

LA IX ERA

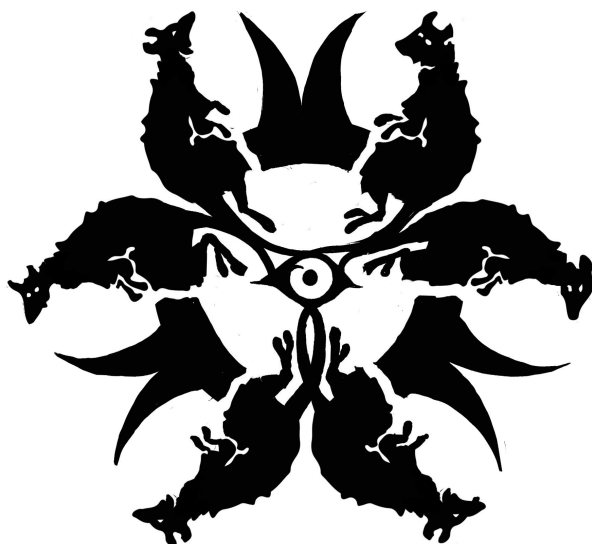
BATTAGLIE FANTASY



CULTO DI ERRAHMAN

LA IX ERA

BATTAGLIE FANTASY



Culto di Errahman

Supplemento al Libro dell'Armata: Orda Sotterranea
Seconda Edizione, versione 2023 alpha 1 – 14 settembre 2023

Regole dell'Armata	2	Personaggi	6
Regole dei Modelli dell'Armata	3	Base	10
Oggetti Speciali	4	Speciale	11
Organizzazione d'Armata	5	Devozione Svettante	14
Tabella Riassuntiva	16		



La Nona Era: Battaglie Fantasy è un wargame tridimensionale comunitario. Tutte le regole in questo libro sono supplementari al Regolamento di La Nona Era. Questo manuale è prodotto dai nostri team ed è utilizzabile in qualsiasi modalità di partita, ma è consigliabile chiedere il consenso del tuo avversario o di eventuali organizzatori di torneo, in quanto il loro uso aumenta significativamente la complessità del gioco. Tutte le regole possono essere consultate a the-ninth-age.com. Fai riferimento al Regolamento per le istruzioni su Come Leggere le Voci delle Unità.

Licenza Creative Commons: the-ninth-age.com/license.html Impaginato con \LaTeX .

Gli Araldi della Piaga

Errahman è il dio della malattia; alcuni affermano Egli sia stato venerato sotto molteplici volti da innumerevoli popoli, ma al giorno d'oggi Egli conta tra i suoi fedeli più devoti le infinite schiere dell'Orda Sotterranea. Sebbene storicamente essi venerassero gli antichi dei di Avras, il loro impero si è sparso in terre lontane, incontrando strani e nuovi dei

Il tempio di Errahman fu scoperto dal profeta Barbas, nella località di Sagarika; le storie narrano che tale rivelazione gli si palesò quando fu l'unico a sopravvivere ad una micidiale pestilenza. Egli raccolse seguaci tra l'Orda, e tornò verso ovest, evangelizzando quanti più fedeli possibile, concedendo loro il battesimo della piaga. Sebbene Barbas fu eventualmente assassinato, i suoi discepoli hanno sparso il suo verbo attraverso le terre dell'Orda: il culto ha ora diocesi e templi in quasi ogni città dei vili muridi, ed addirittura un piccolo ma tenace manipolo all'interno del Senato stesso. Bieco è il futuro qualora Errahman si imponesse come religione dominante della Repubblica Avrasi.

—Rapporto al Governatore Belmalè di Gan Harod

Regole dell'Armata

Sacre Piaghe

Le Sacre Piaghe sono opzioni che alcuni Personaggi e Campioni con Culto di Errahman possono selezionare. Le Sacre Piaghe sono Incantesimi Infusi con Livello di Potere (4/8) e Durata: Permanente.

I Campioni possono, ove possibile, selezionare 1 Sacra Piaga dalla lista sottostante che **deve** essere segnata sulla Lista dell'Esercito e che possiede Gittata 8". I Personaggi possono, ove possibile, selezionare fino a 4 Sacre Piaghe dalla lista sottostante che **devono** essere segnate sulla Lista dell'Esercito e che possiedono Gittata 8". Invece di misurare consuetamente la Gittata di una Sacra Piaga dal modello della Fonte, essa può essere misurata a partire da qualsiasi unità sotto effetto di una Sacra Piaga entro 18" dalla Fonte. In questo caso la Gittata è **fissata** a 8".

Sacra Piaga	Tipo	Effetto
Cupa Cancrena	Universale	All'inizio di ogni Fase Magica, il bersaglio subisce 2D6 colpi con Forza 2, Penetrazione Armatura 1, e Colpo Letale .
Epidermide di Troll	Benedizione	Il bersaglio ottiene Paura e +1 Resilienza.
Febbre Spaccadenti	Universale	Il bersaglio ottiene Estasi della Battaglia, Impassibile, and Furia .
Vaiolo Melmoso	Maledizione	Il bersaglio subisce -2 Agilità e -2" Avanzata.

Un'Esercito non può lanciare la stessa Sacra Piaga più di due volte per Fase Magica. Un'unità può essere influenzata da una singola Sacra Piaga alla volta (la più recente tra quelle lanciate con successo).

Alla fine del passo 3 di qualsiasi Sequenza Della Fase Magica (dopo Incanalare il Velo), l'avversario può rimuovere uno o più dadi dalla propria Riserva di Dadi Magia. Per ogni Dado Magia rimosso, l'avversario nomina un'unità (amica o nemica) sotto gli effetti di una Sacra Piaga. La Sacra Piaga influenzante l'unità cessa immediatamente.

Regole dei Modelli dell'Armata

Regole Universali

La Vita Costa Poco

Quando calcoli il Risultato di Combattimento, dimezza le prime 10 perdite di Punti Vita per i modelli con La Vita Costa Poco, arrotondando per eccesso, per ogni unità coinvolta nel combattimento. Ciò non include i bonus al Risultato di Combattimento per Bagno di Sangue.

Martirio

Quando un modello amico con Martirio viene rimosso come perdita, segna un Segnalino Martirio per ogni Punto Vita iniziale del modello rimosso. All'inizio di ogni Incanalare il Velo amico, puoi rimuovere 10 o più Segnalini Martirio che possiedi per ottenere 1 Segnalino Velo per ogni 10 segnalini rimossi, fino ad un massimo di 3 Segnalini Velo per Fase Magica.

Paura non Avere

Mentre l'unità è Incrollabile e non è affetta da Ranghi Scompaginati, ottiene **Impassibile** e **Irriducibile**. Inoltre, mentre è aggregata con uno o più Personaggi con Culto di Errahman, i Movimenti di Carica, Inseguimento e Sfondamento dell'unità del modello ottengono **Falcata Rapida**.

Spietato

Le perdite di Punti Vita causate da modelli amici sono ignorate ai fini del Panico (ciò include unità distrutte a causa di attacchi da modelli amici). Il modello può usare Attacchi da Tiro contro unità nemiche Ingaggiate in Combattimento con le seguenti regole e restrizioni:

- Le unità amiche Ingaggiate in questo Combattimento sono ignorate ai fini della Copertura (ma non ai fini del tracciare la Linea di Vista).
- Tira per colpire come di consueto contro l'unità bersaglio. Immediatamente dopo aver determinato il numero di colpi, tira un D6 per ogni colpo. Con un tiro di 4+, il colpo è distribuito su un'unità amica casuale Ingaggiata con il bersaglio originario. Altrimenti, risolvi i colpi come di consueto.

Attacchi Speciali

Culto di Errahman

Ogniqualevolta un Attacco da Corpo a Corpo assegnato contro un modello con Culto di Errahman ottiene un risultato naturale di '1' per colpire, la parte di modello infligge 1 colpo con Attacchi Tossici contro l'unità del modello attaccante, allo stesso Livello di Iniziativa, prima di rimuovere le perdite.

I modelli senza Culto di Errahman non possono aggregarsi ai modelli R&F con Culto di Errahman.

Armeria

Flagello Pestilenziale – Arma da Corpo a Corpo

Alabarda. Il portatore ottiene **Carica Devastante (Colpo Letale)**. Inoltre, il portatore e le unità nemiche a contatto di base con uno o più modelli con Flagello Pestilenziale subiscono -1 Abilità Difensiva.

Lame Bubboliche – Arma da Corpo a Corpo

Coppia d'Armi. Gli attacchi effettuati con Lame Bubboliche diventano **Attacchi Venefici**.

Oggetti Speciali

Incanti d'Arma

Furia Epidemica 65 pts
Incantamento: Lame Bubboniche.
Gli attacchi effettuati con quest'arma ottengono +1 Penetrazione Armatura. Inoltre, i tiri per colpire degli attacchi con un risultato naturale di '6' effettuati con quest'arma diventano **Attacchi Divini** ed ottengono **Ferite Multiple (D3)**.

Incenso Ulcerante 35 pts
Dominante.
Incantamento: Flagello Pestilenziale.
Mentre usa quest'arma, il portatore ottiene **Attacchi Stritolanti (D3)**. Questi attacchi sono risolti a Livello di Iniziativa 10 con **Attacchi Tossici**.

Incanti d'Armatura

Benedizione dell'Eremita Purulento 50 pts
Solo modelli a piedi..
Incantamento: Corazze.
Il portatore ottiene +1 Punti Vita e **Tempra (5+)**. I tiri per colpire con Attacchi da Corpo a Corpo effettuati con successo contro il portatore **devono** essere ripetuti.

Incanti di Stendardo

Occhio di Errahman 50 pts
Il portatore ed i modelli R&F nella sua unità ottengono **Estasi della Battaglia**. Inoltre, per ogni tiro per colpire con risultato naturale di '1' degli Attacchi da Corpo a Corpo effettuati dall'unità del portatore, l'unità del portatore subisce 1 colpo con Forza 3 e Penetrazione Armatura 0 allo stesso Livello di Iniziativa. Questo è considerato un Attacco Speciale.

Sudario del Martire 45 pts
I modelli R&F con Culto di Errahman nell'unità del portatore ottengono **Tempra(6+)**.

Artefatti

Crogiolo del Contagio 65 pts
Non può essere preso da Costrutti.
Il modello del portatore ottiene +1 Punto Vita, e le unità nemiche a contatto di base con il modello del portatore subiscono -1 Resilienza.

Libello Putrido 40 pts
L'unità del portatore **deve** ripetere i tiri per colpire con risultato naturale di '1'.

Toga dell'Oratore 35 pts
0-2 per esercito. Solo modelli a piedi..
Il portatore ottiene **Al Riparo!** e non può dichiarare Duelli.

Thomet, servitore del Profeta Barbas, chiamato a servire come apostolo del cantico della Piaga: che tutti possano trovare redenzione nel contagio, e mutati ad essere graditi allo sguardo del Signore.

A tutti in Avras, amati dal Padre della Peste e chiamati ad essere i suoi sacri sopravvissuti: gioia e pace a voi, dal Profeta e i suoi Discepoli.

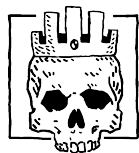
Ti ringrazio mio Signore per tutto ciò che ci dai, per il tuo culto sparso sul tutto il mondo. Ardo dalla gioia di predicare la tua parola in Avras, dove la Tua giustizia è rivelata, così come la Tura ira contro i blasfemi, i senzadio e coloro che negano la verità che Tu, Padre della Piaga, così chiaramente ci riveli.

Il Tuo popolo è stato chiamato una piaga, e Tu, o Divino, ci hai mostrato la via e la verità, trovandone inestinguibile forza e gloria. Ci hai insegnato a non desiderare la guerra sui nostri simili o sulle altre genti, ma a voler solo diffondere la tua parola e il tuo tocco purificatore, che nel contagio porta sicura salvezza. Ma la Tua verità ha molti nemici, e così Tu parlasti al Profeta, e gli comandasti di preparare le Tue armate, che gli infedeli indolenti ed incapaci di accettare il Tuo verbo di pace e benedetta estasi possano dunque conoscerne il potere attraverso la guerra.

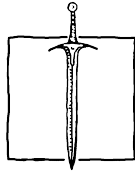
Gioia porta al mio cuore narrare delle forza che i Tuoi fedeli ora comandano; osserva il loro zelo e gioiscine!

—Da "Lettere agli Avrasi", attribuito al profeta errhamita Thomet

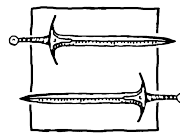
Organizzazione d'Armata



Personaggi
massimo 40%



Base
minimo 25%



Speciale
nessun limite



Devozione Svettante
massimo 45%

Personaggi (massimo 40%)



Patriarca della Piaga

160 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm

I nostri patriarchi sono i difensori della fede, il verbo sulle loro spade, portando pestilenza e guerra nelle case degli infedeli. Sono mentori degli afflitti, accompagnandoli nel cammino della malattia ed estirpando gli eretici che presumerebbero di "curare" il sacramento della nostra fede. Benedetti dal Padre della Piaga, la morte non li coglierà fino a che il loro compito non sarà terminato.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	7	Apostolo Pestilenziale , Impassibile, Martirio, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	3	4	5	0	Armatura Pesante	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Patriarca della Piaga	3	4	4	1	5	Culto di Errahman, Odio

Regole del modello

Apostolo Pestilenziale: Regola Universale.

Le unità amiche ottengono **Minimizzato (Test di Disciplina)** mentre entro 12" da questo modello.

Opzioni magiche

Fino a 4 Sacre Piaghe 20/Piaghe

Opzioni

Oggetti Speciali	pti
Se Generale	fino a 150
Scudo	fino a 200
Una sola scelta:	10
Grande Arma	10
Lame Bubbtoniche	10
Flagello Pestilenziale	20

Opzioni di cavalcatura

Opzioni di cavalcatura	pti
Discepolo Prediletto	50
Calderone Lebbroso	240



Prete dello Scieme

110 pti

Mod. singolo

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm

Le guide spirituali delle nostre congregazioni, questi predicatori della verità sono gli eredi della parola del Profeta. Essi proteggono le menti delle progenie di Errahaman dall'eresia, ed uniscono i fedeli della comunità. Lavora in triadi benedette, utilizzando la magia del Padre affinché Egli possa toccare il mondo, spargendo il sacro contagio, riempiendo i cuori degli infedeli con sacro terrore e quelli degli afflitti con zelante determinazione.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello	
	5"	10"	5	Mago Apprendista, Martirio, Spietato	
Difensive	PV	Dif	Res	Arm	
	2	2	3	0	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi
Prete dello Scieme	1	2	3	0	4

Culto di Errahman, Lame Bubboniche

— Regole del modello —

Sacro Triumvirato: Regola Universale.

Se ci sono almeno 3 modelli con Sacro Triumvirato nella tua Lista dell'Esercito, tali modelli possono selezionare i loro incantesimi nella seguente maniera:

- **Mago Apprendista:** puoi scegliere tra gli Incantesimi Appresi 1, 2, 3 e 4 del Sentiero selezionato.
- **Mago Adepto:** puoi scegliere tra gli Incantesimi Appresi 1, 2, 3, 4, 5 e 6 del Sentiero selezionato.
- Durante la Selezione degli Incantesimi, ogni Mago può scegliere di selezionare 1 incantesimo in meno del consueto e invece selezionare 1 **Sacra Piaga**.

— Opzioni magiche —

Mago Adepto 95



Occultismo



Taumaturgia

— Opzioni —

Sacro Triumvirato (0-3 modelli/esercito) 25
 Armatura Leggera 5
 Oggetti Speciali fino a 100

— Opzioni di cavalcatura —

Discepolo Prediletto 55
 Sacra Cattedra 295

Cavalcature dei Personaggi (nessun limite)



Sacra Cattedra

Altezza **Enorme**
 Tipo **Costrutto**
 Base **60×100 mm**
 0-2
 cavalcature/esercito

Per la gloria del Dio, innalziamo grandi piattaforme da alberi abbattuti con il vaiolo arboreo, dalle quali il clero può pronunciare i suoi gloriosi sermoni alle masse, spargendo la sacra infezione ancora più lontano. In battaglie, questi carri benedetti provvedono una posizione strategica dalla quale i sermoni del Dio possono penetrare le menti e gli orifizi di fedeli e miscredenti.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	P	Canalizzare (1), Esclusivo (Culto di Errahman), Impassibile, Piattaforma di Guerra, Pulpito Pestilenziale, Scorta		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	7	1	5	2	Egida (5+)	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Accolito (8)	1	2	3	0	3	Grande Arma
Telaio			5	2		Colpi d'Impatto (2D3), Inanimato

— Regole del modello —

Pulpito Pestilenziale: Regola Universale.

Il modello conosce 1 Incantesimo Appreso addizionale, e l'unità del modello ottiene **Impassibile** e **Attacchi Venefici**. Se i modelli possedevano già **Attacchi Venefici**, essi feriscono automaticamente su un tiro per colpire naturale di '5' o '6', a meno che il bersaglio non abbia **Immune (Attacchi Venefici)**.



Discepolo Prediletto

Altezza **Grande**
 Tipo **Fanteria**
 Base **40×40 mm**
 0-4
 cavalcature/esercito

I più grandi e più devoti dei brutali discepoli del Dio sono assegnati a proteggere i Suoi prescelti. Le loro menti ed i loro cuori sono colmati dalla fede, e la loro prodigiosa resistenza gli permette di sopportare sintomi che stroncherebbero dozzine di infedeli; un sicuro segno del favore che il Padre della Piaga ha loro concesso!

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	6"	12"	P			
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	3	P	5	P+1		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Discepolo Prediletto	4	3	5	2	4	Attacchi Venefici, Imbrigliato



Calderone Lebbroso

Altezza Grande
 0-2 Tipo Costrutto
 cavalcature/esercito Base 40×80 mm

Il Signore riempie questi sacri vessilli con afflizioni purificanti, bruciando i nervi e desensitivizzando la carne. Condotti dai fedeli più ardenti su grandi carri, i guardiani del calderone mescolano il pus benedetto contenuto all'interno, creando un denso miasma purulento che fortifica i confratelli contro ogni male.

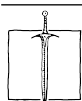
Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	P	Fumi Virulenti , Piattaforma di Guerra, Raccogliersi Sotto lo Stendardo		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	6	P	5	P	Tempra (5+)	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Discepolo della Piaga (2)	2	2	3	0	3	Lame Bubboniche
Roditore dagli Strani Sintomi (4)	1	2	4	2	4	Attacchi Venefici, Carica Devastante (+1 Att), Imbrigliato
Telaio			4	1		Colpi d'Impatto (D6), Inanimato

— Regole del modello —

Fumi Virulenti: Regola Universale.

I modelli di fanteria nelle unità amiche entro 6" dal modello ottengono **Tempra (+1, max. 4+)**.

Base (minimo 25%)



Discepoli della Piaga

200 pti + 9 pti/modello extra 20-40 modelli



Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20x20 mm

L'unità conta sia come Base sia come Devozione Svettante.

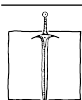
Coloro che hanno donato la propria vita al Padre della Piaga sono stati testimoni delle Sue pestilenze purificatrici, ed hanno accettato nei loro cuori la natura transiente della vita terrena e l'inevitabilità del trapasso. O prescelti di Avras, così io vi parlo: queste sono le chiavi della salvezza. Sicuri del posto riservatogli presso il nostro Signore, i suoi seguaci partecipano alla santa guerra con goia nei loro cuori, riempiti di putrido coraggio, con il Suo nume sulle labbra e le Sue piaghe sulle lame.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello	
	5"	10"	5	Guardia del Corpo (Sacra Cattedra), La Vita Costa Poco, Paura non Avere, Presidiante, Spietato	

Difensive	PV	Dif	Res	Arm
	1	2	3	0

Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Discepolo della Piaga	2	2	3	0	3	Culto di Errahman

Opzioni			pti-	Opzioni del gruppo di comando			pti-
Deve scegliere (una sola scelta):				Alfiere			10
Lame Bubboniche			gratuito	Incanto di Stendardo	Senza limiti		
Grande Arma			1/modello	Campione			10
				Fino ad 1 Sacra Piaga			15
				Musico			10



Evangelizzati del Culto

170 pti + 5 pti/modello extra 30-80 modelli



Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20x20 mm

Così come voi, primi fedeli nelle terre di Avras, siete stati accolti, così saranno accolti i nuovi seguaci che sciamano ai nostri templi attraverso la Repubblica. Come voi, essi cercano redenzione, un senso alle loro vite e un mondo più giusto. Anche coloro che non ancora hanno passato le tribolazioni del Signore possono servirLo, supportando le sue armate con i loro corpi, apprendendo il verbo sul campo di battaglia; poichè il Padre ama tutti coloro che il suo tocco può ammalare.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello	
	5"	10"	5	La Vita Costa Poco, Presidiante, Spietato	

Difensive	PV	Dif	Res	Arm
	1	2	2	0

Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Evangelizzato del Cul-	1	3	3	0	4	Picca

Opzioni del gruppo di comando			pti-	Opzioni del gruppo di comando			pti-
Alfiere			10	Musico			10
Campione			10				

Speciale (nessun limite)



Ratti Giganti Appestati

80 pti + 5 pti/modello extra

10-30 modelli 0-4 unità/esercito

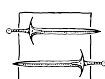
Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 20×20 mm



Un massimo di 2 unità di 20 o più modelli contano come Base invece di Speciale.

Il Signore ha un piano per tutte le creature, ed anche i piccoli roditori, senza coscienza del bene e del male, una volta contagiati, diventano un sacro vessillo per il Suo sacramento. I grandi topi da battaglia sono da Egli colmati di furia, ed assalgono i nemici del Padre delle Piaghe con solerzia e ferocia.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	7"	14"	5	Insignificante, Instabile, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	1	2	2	0		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Ratto Gigante	1	2	3	1	5	Attacchi Venefici, Carica Devastante (+1 Att)



Sciame Appestato

105 pti + 30 pti/modello extra

2-8 modelli 0-3 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 40×40 mm

I più piccoli degli esseri sono anche essi messaggeri della salvezza del Signore. Nella sua misericordia, il Padre prese i comuni topi e gli assegnò dimora in tutto il mondo, poichè è loro natura diffondere le benedette piaghe ovunque essi vadono, consumando le granaglie degli infedeli. Questi umili e contagiosi servitori della volontà divina accorrono alla chiamata dei suoi sacerdoti, e di quei condottieri che ne enunciano il verbo.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	7	Impassibile, Insignificante, Instabile, Schermagliatore, Spietato, Truppe Leggere		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	5	2	2	0	Bersaglio Difficile 1, Distrarre	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Sciame Appestato	5	2	2	1	3	Attacchi Venefici, Supporto Aggiuntivo3



Lanciacarcasse

180 pti

Mod. singolo 0-2 unità/esercito

Altezza Grande
Tipo Costrutto
Base 75 mm round

Nelle prime grandi ribellioni purulente, grandi catapulte vennero impiegate dai fedeli; esse son adatte sia a difendere le roccaforti del Padre della Piaga come lo sono ad espugnare quelle dei Suoi nemici. Grandi giare di bile si schiantano contro le formazioni nemiche, prosciugando le energie e la vita di coloro che hanno rifiutato la parola del Signore, mentre i fedeli gioiscono del putrido aroma della decomposizione.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	5"	6	Impassibile, Macchina da Guerra, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	5	1	4	0		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Equipaggio	4	2	3	0	4	Muovere o Tirare, Miscela Bubbonica (4+)

— Regole del modello —

Miscela Bubbonica: Arma d'Artiglieria.

Catapulta (6×6). Gittata 12-60", Colpi 1, For 1, Pen 10. Considera le unità che subiscono la perdita di uno o più Punti Vita da un Attacco da Tiro effettuato con quest'arma come se fossero state bersagliate da una Sacra Piaga **Cupa Cancrena** lanciata con successo.



Toporatto Appestato

310 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito*

Altezza Enorme
Tipo Bestia
Base 60×100 mm

*Toporatti Appestati e Giganti Infetti condividono la stessa limitazione 0-3 unità/esercito.

Così come le bestie del cielo e della terra, anche le grandi creature delle Profondità sono suscettibili alle verità del contagio. Una volta marchiate dal simbolo della nostra congregazione, sono purificate dagli influssi dei falsi dei di Caelys, diventando i campioni del Padre della Piaga, araldi degli ultimi giorni.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	3D6"		6	Impassibile, Movimento Casuale (3D6"), Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	6	3	5	2	Tempra (5+)	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Toporatto Appestato	4D3	3	7	3	3	



Discepoli Brutali

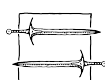
275 pti + 55 pti/modello extra

6-12 modelli 0-24 modelli/esercito

Altezza Grande
Tipo Fanteria
Base 40x40 mm

Nonostante il loro intelletto sia inversamente proporzionale alla loro forza, alcuni dei bruti si sono dimostrati ricettivi alla fede del nostro Signore. Grazie alla pazienza e alla perseveranza dei nostri sacerdoti, dopo lunghi e ripetuti sermoni, questi imponenti ratti sono ora tra i più efficaci ed entusiasti servitori del Dio.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	6"	12"	5	Paura, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	3	3	5	0		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Discepolo Brutale	3	2	4	2	4	Combattere su Rango Extra, Lame Bubboniche
— Opzioni del gruppo di comando — pti-						
Campione	10					



Sobillatori Urbani

135 pti + 6 pti/modello extra

15-30 modelli 0-3 unità/esercito



Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20x20 mm

Gli scontenti e i destituiti sciamano in ogni città-tana della Repubblica, abbandonati e delusi dai senzadio che siedono nel Senato. Molti tra essi sono disposti a diffondere la propaganda dei loro patroni per poche monete; immaginate il loro potenziale quando essi si uniranno alla nostra causa!

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	5	Avanguardia6", La Vita Costa Poco, Presidiante, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	1	2	2	0	Armatura Leggera	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Sobillatore Urbano	1	3	3	0	4	Coppia d'Armi
— Opzioni — pti-						
Deve scegliere (una sola scelta):			Regola del modello opzionale			
Armi da Lancio (4+)			gratuito			
Fionda (4+)			gratuito			
Insorgenti (0-15 modelli/unità)			2/modello			
— Opzioni del gruppo di comando — pti-						
Alfiere	10					
Incanto di Stendardo	Senza limiti					
Campione	10					
Musico	10					

Fionda: Arma da Tiro.

Gittata 18", Colpi 1, For 3, Pen 0. Gli attacchi con quest'arma ottengono +1 Forza quando tirano da Gittata Corta.

Insorgenti: Regola Universale.

Il modello ottiene **Bersaglio Difficile (1)**, **Truppe Leggere**, **Schermagliatore**, e perde Presidiante.

Devozione Svettante (massimo 45%)



Accoliti della Piaga

180 pti + 11 pti/modello extra

15-50 modelli



Altezza Normale

Tipo Fanteria

Base 20×20 mm

I nostri adepti più ardenti, che hanno abbracciato le sette sacre piaghe, sono promossi al rango di accoliti, ricevendo le visioni degli ultimi giorni attraverso il Sacro e Pestilenziale Aspersione. Essi vengono per sempre cambiati da queste visioni, essendo stati testimoni della morte del mondo, annegato dalla pestilenza, e l'arrivo del Signore Nostro Dio.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	6	La Vita Costa Poco, Martirio, Paura non Avere, Presidiante, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	1	2	3	0		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Accolito della Piaga	2	3	3	0	3	Culto di Errahman, Odio, Flagello Pestilenziale
— Opzioni —			— pti —			— Regola del modello opzionale —
Avanguardia (0-60 modelli/esercito)			2/modello			La Fine É Vicina: Regola Universale. Il modello ottiene Impassibile, Furia, Bersaglio Difficile (1), Truppe Leggere, Schermagliatore e perde Presidiante.
La Fine É Vicina (0-15 modelli/unità)			2/modello			
— Opzioni del gruppo di comando —			— pti —			
Alfiere			10			
Incanto di Stendardo			Senza limiti			
Campione			10			
Fino ad 1 Sacra Piaga			15			
Musico			10			



Cenobiti Lebbrosi

150 pti + 12 pti/modello extra

10-30 modelli

0-4 unità/esercito



Altezza Normale

Tipo Fanteria

Base 20x20 mm

Gli ordini dei nostri fratelli lebbrosi, che risiedono nei monasteri montani attorno alla Tomba del Profeta, si sono recentemente organizzati in ordini marziali volti ad aiutare lo spargersi del contagio divino. Benedetti da infezioni pericolose persino per i normali fedeli, questi confratelli sono inoculati contro ogni dolore dalla loro fede e virtù. Sotto il vessillo del loro ordine, la loro presenza accompagnata da nugoli di mosche è presagio di rovina per i nemici della fede.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	5"	10"	6	Determinato, La Vita Costa Poco, Martirio, Paura non Avere, Presidiante, Spietato		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	1	2	3	0	Distrarre, Tempra (6+)	
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Cenobita Lebbroso	2	2	3	0	3	Culto di Errahman, Spasmi Idrofobi

— Regole del modello —

Spasmi Idrofobi: Attributo di Attacco – Corpo a Corpo.

Ogniqualevolta il modello infliggerebbe 1 colpo con **Attacchi Tossici** a causa della regola Culto di Errahman, invece esso ne infligge 2.

— Opzioni del gruppo di comando —

Alfiere	10
Incanto di Stendardo	Senza limiti
Campione	10

— Opzioni del gruppo di comando —

Fino ad 1 Sacra Piaga	15
Musico	10



Gigante Infetto

275 pti

Mod. singolo

0-3 unità/esercito*

Altezza Enorme

Tipo Fanteria

Base 50x75 mm

*Toporatti Appestati e Giganti Infetti condividono la stessa limitazione 0-3 unità/esercito.

È con grande gioia che reco notizia dell'arrivo di alcuni dei titani girovaghi, richiamati dal verbo del Padre, al quale essi son persno sopravvissuti. Potenti evangelisti, spargono il verbo della Piaga marciando assieme alle nostre armate.

Globali	Ava	Mar	Dis	Regole del modello		
	7"	14"	8	Gigante Vede, Gigante Fa		
Difensive	PV	Dif	Res	Arm		
	7	3	5	1		
Offensive	Att	Off	For	Pen	Agi	
Gigante Infetto	5	3	5	2	3	Rabbia

— Regole del modello —

Gigante Vede, Gigante Fa: Regola Universale.

Il modello ottiene **Culto di Errahman** e **Tempra (6+)**.

— Opzioni —

Fratellone	25
Deve scegliere (una sola scelta):	
Lame Bubboniche	gratuito
Clava Gigantesca	25
Flagello Pestilenziale e Furia	25

— Regola del modello opzionale —

Clava Gigantesca: Arma da Corpo a Corpo.

Gli attacchi effettuati con questa arma ottengono +1 Forza e +1 Penetrazione Armatura.

Fratellone: Regola Universale.

La Riserva di Punti Vita del modello è **fissata** a 8, e la dimensione della basetta cambia in 75x100 mm. Il modello ottiene **Massimizzato (Attacchi di Calpeamento)**.

Tabella Riassuntiva

Personaggi

Patriarca della Piaga	Ava	5"	Mar	10"	Dis	7					Apostolo Pestilenziale, Impassibile, Martirio, Spietato
Normale, Fanteria	PV	3	Dif	4	Res	5	Arm	0			Armatura Pesante
Patriarca della Piaga	Att	3	Off	4	For	4	Pen	1	Agi	5	Culto di Errahman, Odio
Prete dello Sciamè	Ava	5"	Mar	10"	Dis	5					Mago Apprendista, Martirio, Spietato
Normale, Fanteria	PV	2	Dif	2	Res	3	Arm	0			
Prete dello Sciamè	Att	1	Off	2	For	3	Pen	0	Agi	4	Culto di Errahman, Lame Bubboniche

Cavalcature dei Personaggi

Sacra Cattedra	Ava	5"	Mar	10"	Dis	P					Canalizzare (1), Esclusivo (Culto di Errahman), Impassibile, Piattaforma di Guerra, Pulpito Pestilenziale , Scorta
Enorme, Costrutto	PV	7	Dif	1	Res	5	Arm	2			Egida (5+)
Accolito (8)	Att	1	Off	2	For	3	Pen	0	Agi	3	Grande Arma
Telaio					For	5	Pen	2			Colpi d'Impatto (2D3), Inanimato
Discepolo Prediletto	Ava	6"	Mar	12"	Dis	P					
Grande, Fanteria	PV	3	Dif	P	Res	5	Arm	P+1			
Discepolo Prediletto	Att	4	Off	3	For	5	Pen	2	Agi	4	Attacchi Venefici, Imbrigliato
Calderone Lebbroso	Ava	5"	Mar	10"	Dis	P					Fumi Virulenti , Piattaforma di Guerra, Raccogliersi Sotto lo Stendardo
Grande, Costrutto	PV	6	Dif	P	Res	5	Arm	P			Tempra (5+)
Discepolo della Piaga (2)	Att	2	Off	2	For	3	Pen	0	Agi	3	Lame Bubboniche
Roditore dagli Strani Sintomi (4)	Att	1	Off	2	For	4	Pen	2	Agi	4	Attacchi Venefici, Carica Devastante (+1 Att), Imbrigliato
Telaio					For	4	Pen	1			Colpi d'Impatto (D6), Inanimato

Base

Discepoli della Piaga	Ava	5"	Mar	10"	Dis	5					Guardia del Corpo (Sacra Cattedra), La Vita Costa Poco, Paura non Avere, Presidente, Spietato
Normale, Fanteria	PV	1	Dif	2	Res	3	Arm	0			
Discepolo della Piaga	Att	2	Off	2	For	3	Pen	0	Agi	3	Culto di Errahman
Evangelizzati del Culto	Ava	5"	Mar	10"	Dis	5					La Vita Costa Poco, Presidente, Spietato
Normale, Fanteria	PV	1	Dif	2	Res	2	Arm	0			
Evangelizzato del Culto	Att	1	Off	3	For	3	Pen	0	Agi	4	Picca

Speciale

Ratti Giganti Appestati	Ava	7"	Mar	14"	Dis	5					Insignificante, Instabile, Spietato
Normale, Bestia	PV	1	Dif	2	Res	2	Arm	0			
Ratto Gigante	Att	1	Off	2	For	3	Pen	1	Agi	5	Attacchi Venefici, Carica Devastante (+1 Att)
Sciami Appestati	Ava	5"	Mar	10"	Dis	7					Impassibile, Insignificante, Instabile, Schermagliatore, Spietato, Truppe Leggere
Normale, Fanteria	PV	5	Dif	2	Res	2	Arm	0			Bersaglio Difficile1, Distrarre
Sciame Appestato	Att	5	Off	2	For	2	Pen	1	Agi	3	Attacchi Venefici, Supporto Aggiuntivo3
Lanciacarcase	Ava	5"	Mar	5"	Dis	6					Impassibile, Macchina da Guerra, Spietato
Grande, Costrutto	PV	5	Dif	1	Res	4	Arm	0			
Equipaggio	Att	4	Off	2	For	3	Pen	0	Agi	4	Muovere o Tirare, Miscela Bubbonica (4+)
Toporatto Appestato	Ava	3D6"	Mar	-	Dis	6					Impassibile, Movimento Casuale (3D6"), Spietato
Enorme, Bestia	PV	6	Dif	3	Res	5	Arm	2			Tempra (5+)
Toporatto Appestato	Att	4D3	Off	3	For	7	Pen	3	Agi	3	
Discepoli Brutali	Ava	6"	Mar	12"	Dis	5					Paura, Spietato
Grande, Fanteria	PV	3	Dif	3	Res	5	Arm	0			
Discepolo Brutale	Att	3	Off	2	For	4	Pen	2	Agi	4	Combattere su Rango Extra, Lame Bubboniche
Sobillatori Urbani	Ava	5"	Mar	10"	Dis	5					Avanguardia6", La Vita Costa Poco, Presidente, Spietato
Normale, Fanteria	PV	1	Dif	2	Res	2	Arm	0			Armatura Leggera
Sobillatore Urbano	Att	1	Off	3	For	3	Pen	0	Agi	4	Coppia d'Armi

Devozione Svettante

Accoliti della Piaga	<i>Ava</i>	5"	<i>Mar</i>	10"	<i>Dis</i>	6			La Vita Costa Poco, Martirio, Paura non Avere, Presidiante, Spietato	
Normale, Fanteria	<i>PV</i>	1	<i>Dif</i>	2	<i>Res</i>	3	<i>Arm</i>	0		
Accolito della Piaga	<i>Att</i>	2	<i>Off</i>	3	<i>For</i>	3	<i>Pen</i>	0	<i>Agi</i> 3	Culto di Errahman, Odio, Flagello Pestilenziale
Cenobiti Lebbrosi	<i>Ava</i>	5"	<i>Mar</i>	10"	<i>Dis</i>	6			Determinato, La Vita Costa Poco, Martirio, Paura non Avere, Presidiante, Spietato	
Normale, Fanteria	<i>PV</i>	1	<i>Dif</i>	2	<i>Res</i>	3	<i>Arm</i>	0		Distrarre, Tempra (6+)
Cenobita Lebbroso	<i>Att</i>	2	<i>Off</i>	2	<i>For</i>	3	<i>Pen</i>	0	<i>Agi</i> 3	Culto di Errahman, Spasmi Idrofobi
Gigante Infetto	<i>Ava</i>	7"	<i>Mar</i>	14"	<i>Dis</i>	8				Gigante Vede, Gigante Fa
Enorme, Fanteria	<i>PV</i>	7	<i>Dif</i>	3	<i>Res</i>	5	<i>Arm</i>	1		
Gigante Infetto	<i>Att</i>	5	<i>Off</i>	3	<i>For</i>	5	<i>Pen</i>	2	<i>Agi</i> 3	Rabbia

Armi da Tiro

Nome	Artiglieria	Gittata	For	Pen	Colpi	Regole
Miscela Bubbonica	Catapulta (6x6)	12-60"	1	1	1	Cupa Cancrena successfully cast on them
Fionda	-	18"	3	0	1	Gli attacchi con quest'arma ottengono +1 Forza quando tirano da Gittata Corta.

Tabella della mira

Nome	Mira	Modello Tiratore
Miscela Bubbonica	4+	Lanciacarcasse
Armi da Lancio	4+	Sobillatori Urbani
Fionda	4+	Sobillatori Urbani

Sacre Piaghe

Sacra Piaga	Tipo	Effetto
Cupa Cancrena	Universale	All'inizio di ogni Fase Magica, il bersaglio subisce 2D6 colpi con Forza 2, Penetrazione Armatura 1, e Colpo Letale .
Epidermide di Troll	Benedizione	Il bersaglio ottiene Paura e +1 Resilienza.
Febbre Spaccadenti	Universale	Il bersaglio ottiene Estasi della Battaglia, Impassibile, and Furia .
Vaiolo Melmoso	Maledizione	Il bersaglio subisce -2 Agilità e -2" Avanzata.