

LA IX ERA

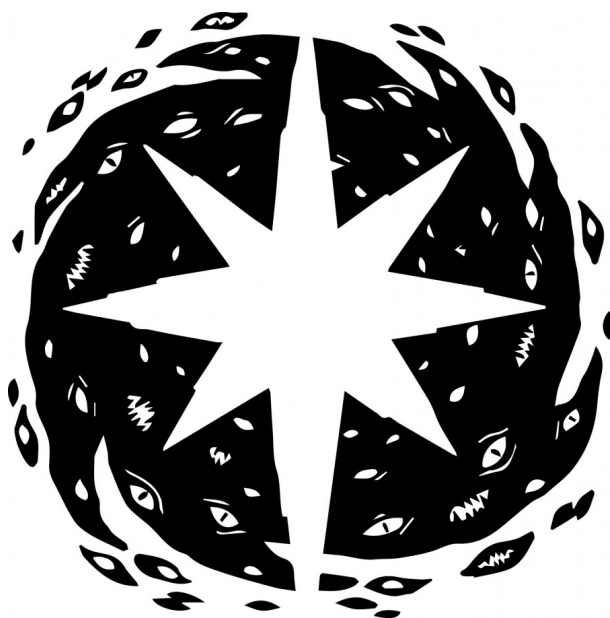
BATTAGLIE FANTASY



LEGIONI DEL PECCATO

LA IX ERA

BATTAGLIE FANTASY



Legioni del Peccato

Supplemento al Libro dell'Armata: Legioni Demoniache
Seconda edizione, versione 2022.alpha 1 – 18 agosto 2022

Regole dell'Armata	2	Legione dell'Invidia	6
Tabella della Discesa nel Peccato	4	Legione della Gola	9
Incantesimo Ereditario	5	Legione dell'Avarizia	12
Organizzazione d'Armata	5	Legione della Lussuria	15
		Legione della Superbia	18
		Legione dell'Accidia	21
		Legione dell'Ira	24



La Nona Era: Battaglie Fantasy è un wargame tridimensionale comunitario. Tutte le regole in questo libro sono supplementari al Regolamento di La Nona Era. Questo manuale è prodotto dai nostri team ed è utilizzabile in qualsiasi modalità di partita, ma è consigliabile chiedere il consenso del tuo avversario o di eventuali organizzatori di torneo, in quanto il loro uso aumenta significativamente la complessità del gioco. Tutte le regole possono essere consultate a the-ninth-age.com. Fai riferimento al Regolamento per le istruzioni su Come Leggere le Voci delle Unità.

Licenza Creative Commons: the-ninth-age.com/license.html Impaginato con L^AT_EX.

Si dice che, in tempi antichi, Padre Caos si destò dal suo sonno infinito e vagò nei gironi infernali, causando panico e confusione tra i suoi abitanti. Gli Dei Oscuri accorsero lesti al suo cospetto (eccetto Nukuja, la quale trascinò con lentezza la sua poderosa mole), domandando come potessero saziare i suoi eterni appetiti.

Il Titano Senza Tempo, quasi ignorandoli, mormorò che desiderava unicamente un connubio, che solo "Il Desiderato" poteva garantire. Senza aggiungere altro, Egli si ritirò negli abissi più profondi, lasciando gli Oscuri a ponderare le sue parole. Essi giunsero alla conclusione che l'intento del Padre, pronunciando quelle criptiche parole, era sicuramente volto a scoprire chi tra loro fosse il più desiderabile.

Così per anni discussero, reclamando ognuno il titolo e la gloria del Padre, fino a che decisero di sfidarsi per determinare chi tra loro fosse il più degno. Frugarono tra i Reami Mortali alla ricerca dell'anima più virtuosa che potessero trovare, fino a scegliere la bella Tegemone, figlia di Kelios, grande re di Glauca. Chi tra i Sette sarebbe riuscito a tentare questa pura vergine al suo servizio sarebbe stato riconosciuto come il più desiderabile tra gli Dei.

Regole dell'Armata

Il Prezzo del Peccato

Il giocatore avversario può scegliere di ottenere fino a due Segnalini Velo addizionali durante Incanalare il Velo.

Legioni del Peccato

Per creare la Lista dell'Esercito, seleziona una delle sette Legioni del Peccato. Potrai utilizzare solo le Voci dell'Unità corrispondenti a tale Legione per il tuo esercito. Nota che alcune voci dell'Unità potranno avere valori in punti, limiti di duplicazioni, opzioni per Manifestazioni e Cavalcature diversa dal Libro degli Eserciti Legioni Demoniache (LD) (vedi sezione 8.D del Regolamento Base Come Leggere le Voci delle Unità):

- Ogni Legione del Peccato ha accesso a Manifestazioni uniche, le cui regole possono essere trovate all'inizio del capitolo dedicato di questo Supplemento.
- Per ogni voce dell'unità, applica le specifiche trovate all'interno di questo Libro degli Eserciti Supplementare.
- Per i profili delle unità, ovvero le Caratteristiche e le Regole del Modello, incluse le opzioni di default e le Regole del Modello opzionali di ogni unità, fai riferimento al Libro dell'Esercito Legioni Demoniache. Per l'Araldo di ogni Legione del Peccato, fai riferimento alla Voce dell'Unità Araldo di Padre Caos.
- Le opzioni per ogni voce dell'unità in questo Supplemento sostituiscono le opzioni corrispondenti dal libro delle Legioni Demoniache.
- L'Araldo di ogni Legione del Peccato ottiene automaticamente una nuova Regola del Modello, e gli altri Personaggi ottengono nuove regole opzionali. Queste Regole del Modello sono specificate nelle voci dell'unità di questo Supplemento.

La Discesa nel Peccato

Un'esercito tratto da questo Supplemento utilizza una Riserva di Segnalini Peccato per tener traccia della Discesa nel Peccato del Campo di Battaglia. All'inizio della partita, questa Riserva non contiene alcun Segnalino Peccato. Durante la partita, eventi specifici aggiungono Segnalini Peccato alla riserva. Consulta la tabella Discesa nel Peccato per determinare gli effetti causati dall'attuale numero di Segnalini Peccato. Questi effetti si attiva quando entrambe le seguenti condizioni sono soddisfatte:

- Il numero corrispondente di Segnalini è stato raggiunto.
- È il Turno del Giocatore del proprietario dell'esercito Legioni del Peccato.

Se la partita comprende due eserciti da questo Supplemento, traccia separatamente ogni riserva.

Gli effetti dei diversi livelli e delle diverse riserve sono cumulativi, e, a meno che non sia specificato diversamente, influenzano entrambi gli eserciti.

Aggiungi immediatamente un Segnalino Peccato alla tua riserva quando una delle seguenti condizioni si verifica:

- L'avversario sceglie di usufruire di Il Prezzo del Peccato.
- All'inizio di una qualsiasi Fase di Mischia, uno o più modelli con Dominio Maggiore sono a contatto di base con n'unità nemica.

Inoltre, ogni Legione ha una condizione unica per aggiungere Segnalini Peccato alla propria riserva:

- **Invidia:** ogniqualvolta un modello è rimosso come perdita, aggiungi un Segnalino Peccato per ognuna delle caratteristiche possedute dal modello:
 - Personaggio
 - Presenza Torreggiante
 - Uno o più Incanti di Stendardo
- **Gola:** aggiungi due Segnalini Peccato alla fine di ogni Fase di Mischia in cui una o più unità sono state rimosse come perdita.
- **Avarizia:** aggiungi un Segnalino Peccato alla fine di Incanalare il Velo se il Giocatore Attivo ha conservato 3 o più Segnalini Velo.
- **Lussuria:** aggiungi un Segnalino Peccato all'inizio di ogni Fase di Mischia per ogni unità che è Ingaggiata con il Fianco o Retro di un'unità nemica.
- **Superbia:** aggiungi un Segnalino Peccato ogniqualvolta un modello in Duello è rimosso come perdita.
- **Accidia:** aggiungi un Segnalino Peccato alla fine di ogni Fase Magica in cui almeno 3 incantesimi non-Attributo sono stati lanciati con successo.
- **Wrath:** aggiungi due Segnalini Peccato alla fine di ogni Fase di Carica in cui almeno 3 unità hanno dichiarato una carica.

Tabella della Discesa nel Peccato

0-1 Segnalini nella Riserva dei Segnalini Peccato non hanno alcun effetto.

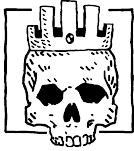
Se ci sono 2 o più Segnalini Peccato, a prescindere dalla Legione, il proprietario dell'esercito Legioni del Peccato aggiunge 2 Segnalini Velo alla sua Riserva all'inizio di ogni sottofase Incanalare il Velo amica. Inoltre, i tiri di lancio effettuati da modelli di questo Supplemento ottengono un modificatore +1 al lancio se effettuati con uno o due dadi. Per i tiri di lancio con un singolo Dado Magia, un risultato naturale di '1' o '2' è **sempre** un Tentativo di Lancio fallito, a prescindere dai modificatori.

Segnalini Peccato	5+	10+
Invidia	Gli Attacchi da Corpo a Corpo assegnati contro modelli con Presenza Torreggiante e Personaggi ottengono Estasi della Battaglia .	Tutte le unità ottengono Scaglie Riflettenti (vedi Legioni Demoniache).
Gola	I tiri per la distanza di Carica contro unità la cui riserva di Punti Vita è inferiore a quella dell'unità In Carica sono soggetti a Tiro Massimizzato durante la Fase di Carica.	Tutte le unità ottengono Furia e Madre della Covata (vedi Legioni Demoniache).
Avarizia	Alla fine del passo Incanalare il Velo, il giocatore può conservare fino a 6 Segnalini Velo invece di 3. Prima che un modello effettui un tentativo di lancio, esso può rimuovere un Segnalino Velo dalla sua Riserva di Segnalini Velo. Se lo fa, applica Affievolimento a tutti i Dadi Magia del Tentativo di Lancio con risultato naturale di "1" o "2".	I modelli con Presenza Torreggiante ottengono Presidiante .
Lussuria	Il Movimento di Carica Fallita è 6".	Tutte le unità ottengono Mani Irrequiete (vedi Legioni Demoniache).
Superbia	I Campioni ottengono +1 Punto Vita, fino ad un massimo di 3, e +1 Numero di Attacchi. Se questo è un modello Multiparte, il modificatore al Numero di Attacchi influenza solo una singola parte di modello senza Imbrigliato o Inanimato. I Campioni possono essere scelti dall'avversario come il modello che subisce le penalità per aver rifiutato un Duello.	Tutte le unità ottengono Impassibile e Posizione di Potere (vedi la sezione Legione della Superbia).
Accidia	L'Avanzata di tutte le unità è ridotta di 1", e la Marcia di tutte le unità è ridotta di 2".	Tutti i modelli ignorano le restrizioni per i Tipi di Incantesimo Missile e Danno per tutti gli incantesimi mentre bersagliano unità Ingaggiate in combattimento con la Fonte.
Ira	Il primo tiro per la Distanza di Carica fallito durante ogni Fase di carica deve essere ripetuto.	Tutte le unità ottengono Impeto d'Ira (vedi Legioni Demoniache).

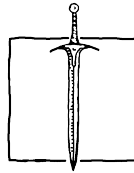
Incantesimo Ereditario

Valore di Lancio	Gittata	Tipo	Durata	Effetto
E rep				Il bersaglio subisce 1 colpo con Forza 2 [5], Penetrazione armatura 2, Attacco ad Area (1×5), Attacchi Magici e [Ferite Multiple (2)].
4+	24"	Danni Maledizione Missile	Istantaneo	I colpi causati da <i>Lancia dell'Infinito</i> ottengono +1 Forza per ogni altro Incantesimo non attribuito lanciato con successo in questa Fase magica (incluse ulteriori istanze di <i>Lancia dell'Infinito</i>).

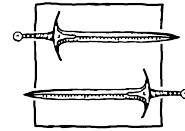
Organizzazione d'Armata



Personaggi
massimo 40%



Base
minimo 20%



Speciale
nessun limite

Legione dell'Invidia

Una fatidica notte, da un angolo ombroso della sua stanza, Tegemone vide occhi verdi che la scrutavano, come una mosca sul muro. Appartenevano all'araldo di Kuulima, Dea dell'Invidia. La creatura iridescente avanzò verso Tegemone, la grinfia artigliata tesa, offrendole la corona di suo padre.






«Concediti a me», sibilo Kuulima dalle fauci del demone, «e ti darò l'unico dono che può donare vera soddisfazione: ciò che è già di qualcun altro. Qualsiasi cosa altrui, laddove tu la desiderassi, diventerà tua, dall'oro agli amanti ai regni. Questo promettono le mie legioni, i miei imp e gremlini, i miei astuti Ingannatori. Non c'è gioia più grande che guardare l'altrui arroganza sgretolarsi, e vedere i grandi e potenti in rovina. Annichiliranno il mondo, nel tuo nome!»

Manifestations of Legion of Envy

Covetous Camouflage

The model gains Ambush. Additional models cannot be added to the unit during Army List creation.

Personaggi (massimo 40%)

 Kuulima's Deceiver 330 pti		Altezza Normale
		Tipo Bestia
		Base 25×25 mm
Mod. singolo		0-3 modelli/esercito
— Opzioni magiche —		— Opzioni —
Mago Adepto	85 pti	Must take Greater Dominion (Solo Generale) 30
Mago Maestro	225 pti	Volo (7", 14") 35
   	Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia	Manifestazioni: Velloscuro 25 Punta Penetrante 25 <60> Sacche di Veleno 25 <80> Occhi di Verdefuoco 40 Covetous Camouflage 40 Scaglie Specchiate 45 <70> Exalted of Envy (General only) 60
— Regola del modello opzionale —		
		Exalted of Envy: Regola Universale. The model gains One of a Kind and +1 Health Point. In addition, the model may perform Make Way moves even when it is in base contact with an enemy model.



Harbinger of Envy

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Envy: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Envy (see Kuulima's Deceiver).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Covetous Camouflage 20 pti
Velloscuro 25 pti
Punta Penetrante 25 (60) pti
Sacche di Veleno 25 (80) pti
Occhi di Verdefuoco 40 pti
Scaglie Specchiate 45 (70) pti

Opzioni di cavalcatura

Burning Wheel 60 pti
Dark Pulpit 110 pti

Base (minimo 20%)



Succubi

225 pti + 17 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Velloscuro 1/modello
Punta Penetrante 3/modello
Covetous Camouflage* 30 pti
*0-2 Units of Succubi and Imps with Covetous Camouflage per Army.

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Imps

205 pti + 15 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm
0-40 modelli/esercito

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Velloscuro 1/modello
Sacche di Veleno 3/modello
Covetous Camouflage* 30 pti
*0-2 Units of Succubi and Imps with Covetous Camouflage per Army.

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere con (una sola scelta):
Firestarter (*Lancia dell'Infinito*
(Incantesimo Ereditario)) 45 pti
Firestarter (*Fiamme Purificatrici*
(Taumaturgia)) 50 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



Mageblight Gremlins

175 pti + 33 pti/modello extra

2-4 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

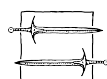
Base 40×40 mm

Opzioni

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Occhi di Verdefuoco	5/modello
Scaglie Specchiate	8/modello
Punta Penetrante	10/modello
Sacche di Veleno	15/modello



Eidolons

170 pti + 30 pti/modello extra

5-10 modelli 0-18 modelli/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 25×25 mm

Opzioni

pti-

Conclave di Maghi

Esploratore (0-1 unità/esercito)	5/modello
Manifestazione (una sola scelta):	
Sacche di Veleno	8/modello
Covetous Camouflage (0-1 unità/esercito)	20

Deve selezionare 2 incantesimi da:

- *Giudizio del Fato* (Divinazione)
- *Fiamme Purificatrici* (Taumaturgia)
- *Affrettare l'Ora* (Evocazione)
- *Lancia dell'Infinito* (Incantesimo Ereditario)

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Campione

120



Clawed Fiends

255 pti + 95 pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 40×40 mm

Opzioni

pti-

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Manifestazione (una sola scelta):	
Occhi di Verdefuoco	6/modello
Sacche di Veleno	8/modello
Punta Penetrante	12/modello

Alfieri

10

Campione

10

Musico

10



Veil Serpents

240 pti + 37 pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 40×40 mm

Opzioni

pti-

Conclave di Maghi

sostituisci la lista di Manifestazione del Multiforma con:

- Velloscuro e Avanguardia (6")
- Scaglie Specchiate
- Sacche di Veleno

Deve selezionare 2 incantesimi da:

- *Fascino Ingannevole* (Stregoneria)
- *Punire i Miscredenti* (Taumaturgia)
- *Lancia dell'Infinito* (Incantesimo Ereditario)
- *Effige Contorta* (Stregoneria)

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Campione

135

Legione della Gola

Tegemone ringraziò cortesemente Kuulima per la sua generosa offerta, ma prima che potesse decidere, un secondo araldo entrò nelle sue camere, rubicondo di guance ed ebbro di gioia. Con un cenno, esso fece comparire un grande banchetto sui tavoli della vergine. Ogni bontà e leccornia era presente in abbondanza, e i calici eran ricolmi di vino.

«Concediti a me,» offrì il dio, «e questo non sarà altro che un assaggio del lusso che ti aspetta. Le sale dei tuoi progenitori sembreranno un porcile dinanzi alle mie meraviglie; la tua vita non sarà altro che gioia e spensieratezza, mai toccata dalle asperità dei mortali. Se ne dubiti, osserva le mie legioni, devote a questi piaceri per tutta l'eternità: le mie adoratoe Fauci e le mie mosche, rigonfie per aver assaggiato ogni piacere terreno distruggeranno il mondo, nel tuo nome.»

Manifestations of Legion of Gluttony

Troll's Blood (Dominant)



The model (and each R&F model in its unit) gains Fortitude (6+) and Fortitude (+1, against non-Magical Attacks). For every natural roll of '6' for a Fortitude Save from the model (and each R&F model in its unit), the model's Health Pool Raises one Health Point at the end of the phase.

Expanding Bulk

The model loses Swiftstride and gains an effect depending on its Height:

- Standard: Stomp Attacks (1)
- Large: Stomp Attacks (2)
- Gigantic: Grind Attacks (D3). Hits from these Grind Attacks that are distributed onto models with Towering Presence automatically fail to wound.

Personaggi (massimo 40%)

Maw of Akaan		Altezza Enorme
555 pti		Tipo Bestia
Mod. singolo		Base 150x100 mm
0-2 unità/esercito		
— Opzioni magiche —		— Regola del modello opzionale —
Mago Adepto	95	Exalted of Gluttony: Regola Universale. The model gains One of a Kind and +1 Health Point. The roll for the number of hits from its Stomp Attacks is subject to Maximised Roll. In addition, replace the rules of Devour with (changes from original version in bold): For each Health Point loss the model causes with Close Combat Attacks against enemy units, roll a D6 at the end of the Initiative Step. For each rolled 4+, the model gains +1 Health Point. When the model has 20 Health Points or more, all units within 12" immediately suffer 2D6 hits with Toxic Attacks, and the model is removed as a casualty.
Mago Maestro	265	
 Evocazione	 Stregoneria	
— Opzioni —		
Must take Greater Dominion (Solo Generale)	65	
Manifestazioni:		
Mascella Snodabile	40	
Vomito Digerente	45	
Vapore Avvizzente	45	
Expanding Bulk	50	
Madre della Nidiata	60	
Troll's Blood	90	
Exalted of Gluttony (General only)	70	



Harbinger of Gluttony

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Gluttony: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Gluttony (see Maw of Aakan).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Troll's Blood 10 (80)
Expanding Bulk 15
Madre della Nidiata 15 (80)
Mascella Snodabile 20 (55)
Vomito Digerente 20 (60)
Vapore Avvizzente 45

Opzioni di cavalcatura

Great Beast of Prophecy 70 pti
Dark Pulpit 110 pti

Base (minimo 20%)



Lemures

235 pti + 23 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Expanding Bulk 1/modello
Vomito Digerente 2/modello
Troll's Blood 4/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Myrmidons

215 pti + 21 pti/modello extra

10-30 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

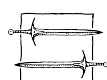
Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Mascella Snodabile 2/modello
Madre della Nidiata 2/modello
Vomito Digerente 4/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



Bloat Flies

320 pti + **105** pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito

0-12 modelli/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 50×75 mm

Opzioni

pti-

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Expanding Bulk

5/modello

Alfiere

10

Vomito Digerente

6/modello

Campione

10

Mascella Snodabile

8/modello

Musico

10

Madre della Nidiata

18/modello

Troll's Blood

20/modello



Hellhounds

170 pti + **19** pti/modello extra

5-15 modelli

0-4 unità/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 25×50 mm

Opzioni

pti-

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Troll's Blood

1/modello

Campione

10

Mascella Snodabile

1/modello

Vomito Digerente

2/modello



Clawed Fiends

255 pti + **95** pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito



Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 40×40 mm

Opzioni

pti-

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Expanding Bulk

6/modello

Alfiere

10

Mascella Snodabile

15/modello

Campione

10

Vomito Digerente

16/modello

Musico

10

Madre della Nidiata

17/modello



Veil Serpents

240 pti + **37** pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 40×40 mm

Opzioni

pti-

Conclave di Maghi

sostituisci la lista di Manifestazione del Multiforma con:

- Vomito Digerente
- Troll's Blood
- Mascella Snodabile

Deve selezionare 2 incantesimi da:

- *Fascino Ingannevole* (Stregoneria)
- *Punire i Miscredenti* (Taumaturgia)
- *Lancia dell'Infinito* (Incantesimo Ereditario)
- *Effige Contorta* (Stregoneria)

Opzioni del gruppo di comando

pti-

Campione

135

Legione dell'Avarizia

L'araldo successivo fu l'ambasciatore di Sugulag, trascinando enormi casse piene di oro e gioielli, un tesoro tale da poter comprare dieci volte l'intero regno di Tegemone.

«Concediti a me», gorgogliò il dio dell'Avarizia, attraverso la purulenta gola del suo araldo, «e consideralo un piccolo prezzo a confronto delle ricchezze infinite che riceverai, giorno dopo giorno. Non ci sarà nulla in questo mondo che non potrai comprare con sufficiente moneta, e nessun piacere maggiore del vedere l'oro accumularsi nei tuoi forzieri: ergerò un palazzo solo per ospitarlo tutto! Ascolta come le mie legioni tintinnano sotto il peso della mia ricchezza, i miei Assetati e le mie sanguisughe sempre affamati d'oro! Annichiliranno il mondo, nel tuo nome.»

Manifestations of Legion of Greed

Clutching Claws

When calculating Combat Score, a side with one or more models with this Manifestation Engaged in the Combat adds +X to its Combat Score. When the model is not Engaged in Combat, X is set to 0. At the start of each Round of Combat other than the First Round of Combat, if the model is Engaged, X is increased by 1. If there is more than one unit with this Manifestation Engaged in the same Combat, use the highest X value.

Coins for Eyes





While in base contact with an enemy Scoring unit, the model gains Stubborn.

Chitinous Plates

<Dominant>

The model **<and each R&F model in its unit>** gains +2 Armour, up to a maximum of 3.

Personaggi (massimo 40%)

 Miser of Sugulag		Altezza Enorme	
615 pti		Tipo Bestia	
Mod. singolo		Base 50×100 mm	
— Opzioni magiche —		— Opzioni —	
Mago Adepto	95	Must take Greater Dominion (Solo Generale)	35
Mago Maestro	265	Manifestazioni:	
 Divinazione		Proboscide Rapace	20
 Evocazione		Grugno Indagatore	20
 Taumaturgia		Spire Strangolatrici	20
		Clutching Claws	70
		Coins for Eyes	80
		Exalted of Greed (General only)	90
— Regola del modello opzionale —			
Exalted of Greed: Regola Universale.			
The model gains One of a Kind and +1 Health Point.			
In addition, all Weapon Enchantments are ignored for as long as their bearers remain in base contact with the model.			



Harbinger of Greed

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Greed: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Greed (see Miser of Sugulag).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione



Evocazione



Stregoneria



Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Proboscide Rapace 20 (40)
Grugno Indagatore 20 (25)
Spire Strangolatrici 20 (50)
Chitinous Plates 25 (60)
Coins for Eyes 50
Clutching Claws 60

Opzioni di cavalcatura

Great Beast of Prophecy 70 pti
Dark Pulpit 110 pti

Base (minimo 20%)



Succubi

225 pti + 17 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Proboscide Rapace 1/modello
Grugno Indagatore 2/modello
Spire Strangolatrici 7/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Lemures

235 pti + 23 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Grugno Indagatore 2/modello
Chitinous Plates 4/modello
Clutching Claws 4/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



Hoarders

270 pti + 115 pti/modello extra

3-6 modelli

0-3 unità/esercito



Altezza **Grande**

Tipo **Bestia**

Base **40×40 mm**

— Opzioni —

pti-

— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

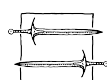
Fino a due Manifestazioni:

Chitinous Plates	3/modello
Proboscide Rapace	5/modello
Grugno Indagatore	7/modello
Clutching Claws	9/modello
Spire Strangolatrici	10/modello
Coins for Eyes	12/modello

Alfiere 10

Campione 10

Musico 10



Titanslayer Chariot

205 pti

Mod. singolo

0-3 unità/esercito

Altezza **Grande**

Tipo **Costrutto**

Base **50×100 mm**

— Opzioni —

pti-

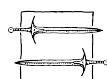
— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Grugno Indagatore	10
Chitinous Plates	20

Alfiere 10



Hellhounds

170 pti + 19 pti/modello extra

5-15 modelli

0-4 unità/esercito

Altezza **Normale**

Tipo **Bestia**

Base **25×50 mm**

— Opzioni —

pti-

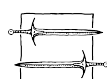
— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Proboscide Rapace	1/modello
Chitinous Plates	3/modello
Grugno Indagatore	4/modello

Campione 10



Furies

170 pti + 9 pti/modello extra

5-15 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza **Normale**

Tipo **Bestia**

Base **25×25 mm**

— Opzioni —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Chitinous Plates	1/modello
Grugno Indagatore	1/modello
Spire Strangolatrici	2/modello

Legione della Lussuria

Sugulag era a malapena riuscito a finire di decantare la sua offerta quando una nuova figura apparve nelle sale della principessa. L'araldo di Cibaresh, nella forma di sacro ermafrodito, incarnazione della pura tentazione.

«Concediti a me», disse il Maestro della Lussuria, ogni movimento del suo araldo un invito al piacere, enquotee t'insegnerò il vero significato dell'estasi. Giorni e notti di pura passione, sempre crescente. Scoprirai desideri a te finora ignoti, e picchi di piacere a te sconosciuti. Osserva le mie legioni di sirene e succubi, il cui canto risuona nella tua anima, e le mie Cortigiane, pronte ad esaudire i tuoi bisogni più profondi. Annichiliranno il mondo, nel tuo nome.

Manifestations of Legion of Lust

Unearthly Larynx

<Dominant>

The model **<and each R&F model in its unit>** gains Distracting in the first Round of Combat, Elusive (see Sirens), and Feigned Flight.

Needle Teeth

<Dominant>

The model **<and each R&F model in its unit>** gains Carica Devastante (+1 Att, +1 Pen).

Personaggi (massimo 40%)



Courtesan of Cibaresh

540 pti

Mod. singolo 0-2 unità/esercito

Altezza Enorme

Tipo Bestia

Base 50×100 mm

— Opzioni magiche —

Mago Adepto

pti-

95

— Opzioni —

pti-

Must take Greater Dominion (Solo Generale)

40

Mago Maestro

265

Manifestazioni:

Sangue Caldo

10

Needle Teeth

10

Mani Irrequiete

35

Piumaggio Ipnotico

40

Unearthly Larynx

40

Pelle Caleidoscopica

45

Exalted of Lust (General only)

60



Divinazione



Stregoneria

— Regola del modello opzionale —

Exalted of Lust: Regola Universale.

The model gains One of a Kind, +1 Health Point, Vanguard, and Egida (+1, against Ranged Attacks).



Harbinger of Lust

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Lust: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Lust (see Courtesan of Cibaresh).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Sangue Caldo 5 (25)
Needle Teeth 10 (50)
Mani Irrequiete 20 (40)
Piumaggio Ipnotico 40
Unearthly Larynx 40 (65)
Pelle Caleidoscopica 45 (60)

Opzioni di cavalcatura

Pale Horse 50 pti
Burning Wheel 60 pti

Base (minimo 20%)



Succubi

225 pti + 17 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Sangue Caldo 1/modello
Piumaggio Ipnotico 2/modello
Needle Teeth 2/modello
Unearthly Larynx 4/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Myrmidons

215 pti + 21 pti/modello extra

10-30 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

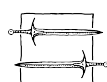
Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Sangue Caldo 1/modello
Mani Irrequiete 3/modello
Pelle Caleidoscopica 3/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



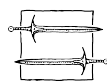
Threshing Engine

155 pti

Mod. singolo 0-5 unità/esercito

Altezza Grande
Tipo Costrutto
Base 50×100 mm

Opzioni		pti-	Opzioni del gruppo di comando		pti-
Manifestazione (una sola scelta):			Alfiere		10
Mani Irrequiete		45			
Unearthly Larynx		50			
Pelle Caleidoscopica		60			
Una sola scelta:					
Volo (9", 9") e Truppe Leggere (0-2 unità/esercito)		20			
Horde Thresher (0-3 unità/esercito)		110			
Legion Thresher (0-2 unità/esercito)		180			



Sirens

205 pti + 22 pti/modello extra

5-15 modelli 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Cavalleria
Base 25×50 mm

Opzioni		pti-	Opzioni del gruppo di comando		pti-
Manifestazione (una sola scelta):			Alfiere		10
Sangue Caldo	1/modello		Campione		10
Unearthly Larynx	3/modello		Musico		10
Piumaggio Ipnotico	5/modello				
Needle Teeth	5/modello				
Mani Irrequiete	6/modello				



Clawed Fiends

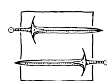
255 pti + 95 pti/modello extra

3-6 modelli 0-3 unità/esercito



Altezza Grande
Tipo Bestia
Base 40×40 mm

Opzioni		pti-	Opzioni del gruppo di comando		pti-
Manifestazione (una sola scelta):			Alfiere		10
Piumaggio Ipnotico	8/modello		Campione		10
Pelle Caleidoscopica	8/modello		Musico		10
Mani Irrequiete	10/modello				



Furies

170 pti + 9 pti/modello extra

5-15 modelli 0-3 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni		pti-
Manifestazione (una sola scelta):		
Mani Irrequiete	1/modello	
Pelle Caleidoscopica	2/modello	
Piumaggio Ipnotico	5/modello	

Legione della Superbia

Oltraggiato dall'impudenza dei suoi fratelli, che avevan osato avvicinare la Mortale prescelta prima di lui, Savar inviò nelle stanze di Tegemone un araldo torreggiante, dall'aspetto di un nobile eroe, con una stella scintillante a decorarne la fronte.

«Concediti a me», disse il dio attraverso il suo araldo, «e ti renderò la regina più potente che questo mondo abbia mai visto. Tutti tremeranno dinnanzi a te, e gli imperatori si scontreranno per l'onore di genuflettersi al tuo cospetto. Ti darò il comando delle mie legioni: i miei Presagi, le mie Glorie e i miei Uccisori di Titani, senza pari nell'arte del massacro. Annichiliranno il mondo, nel tuo nome.»

Manifestations of Legion of Pride

Power Stance

The model gains Stubborn, but it cannot benefit from Rally Around the Flag and Inspiring Presence. If the model's unit fails a Break Test, the number of Health Point losses from Unstable is doubled.

Sigils of Supremacy

The model's model parts without Harnessed **always** have at least Offensive Skill 7 and gain +1 Attack Value and Rising Star (see *Throne of Overwhelming Splendor* in *Daemon Legions Army Book*).

Personaggi (massimo 40%)



Omen of Savar

485 pts

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 50x50 mm

— Opzioni magiche —

Mago Adepto 95
Mago Maestro 265

— Opzioni di cavalcatura —

Throne of Overwhelming Splendour 155

— Regola del modello opzionale —



Divinazione



Taumaturgia

Exalted of Pride: Regola Universale.

The model gains One of a Kind and +1 Health Point. The rolls for determining the model's Attack Value and Offensive Skill are subject to Maximised Roll.

— Opzioni —

Must take Greater Dominion (Solo Generale) 40

Manifestazioni:

Ungulato 25
Corna dell'Arroganza 25 <35>
Spina Dorsale Bronzea 30 <70>
Imperturbabile 35
Power Stance 50
Sigils of Supremacy 60
Exalted of Pride (General only) 80



Harbinger of Pride

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Pride: Regola Universale.
The model and all R&F models in the model's unit gain Dominion of Pride (see Omen of Savar).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione



Evocazione



Stregoneria



Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Corna dell'Arroganza 10 (35)
Spina Dorsale Bronzea 20 (70)
Imperturbabile 35
Ungulato 35
Sigils of Supremacy 45
Power Stance 50

Opzioni di cavalcatura

Pale Horse 50 pti
Burning Wheel 60 pti
Dark Pulpit 110 pti

Base (minimo 20%)



Succubi

225 pti + 17 pti/modello extra

10-25 modelli



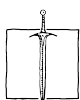
Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Corna dell'Arroganza 1/modello
Spina Dorsale Bronzea 4/modello
Sigils of Supremacy (Champion only) 10 pti

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Myrmidons

215 pti + 21 pti/modello extra

10-30 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Imperturbabile 2/modello
Spina Dorsale Bronzea 4/modello
Sigils of Supremacy (Champion only) 10 pti

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



Blazing Glory

320 pts

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

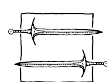
Base 50×50 mm

— Opzioni —

pts-

Manifestazione (una sola scelta):

Corna dell'Arroganza	15
Imperturbabile	20
Power Stance	25
Ungulato	25
Spina Dorsale Bronzea	35
Volo (8", 16")	55



Hellhounds

170 pts + **19** pts/modello extra

5-15 modelli 0-4 unità/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 25×50 mm

— Opzioni —

pts-

— Opzioni del gruppo di comando —

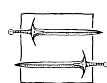
pts-

Manifestazione (una sola scelta):

Corna dell'Arroganza	2/modello
Spina Dorsale Bronzea	4/modello
Sigils of Supremacy (Champion only)	10

Campione

10



Titanslayer Chariot

205 pts

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Costrutto

Base 50×100 mm

— Opzioni —

pts-

— Opzioni del gruppo di comando —

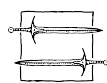
pts-

Manifestazione (una sola scelta):

Imperturbabile	5
Corna dell'Arroganza	20
Sigils of Supremacy	30

Alfiere

10



Furies

170 pts + **9** pts/modello extra

5-15 modelli 0-3 unità/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 25×25 mm

— Opzioni —

pts-

Manifestazione (una sola scelta):

Spina Dorsale Bronzea	1/modello
Imperturbabile	1/modello
Corna dell'Arroganza	2/modello

Legione dell'Accidia

La principessa non aveva ancora proferito risposta quando la stanza si oscurò, ed una nuova tetra figura si levò dal pavimento, rigida ed immobile. Appoggiata ad un lungo bordone, puntò un ossuto dito verso Tegemone.

«Concediti a me,» proferì l'araldo di Nukuja con tono solenne, «e tutte le tue tribolazioni saranno vane. Non conoscerai fatica o dubbio, ed il potere della stregoneria sarà tuo da comandare. Vedrai l'inizio e la fine di tutte le cose, con le mie legioni a servirti. Ammira le mie Sentinelle, mietitrici di speranza per tutto ciò che vive. Annichiliranno il mondo, nel tuo nome.»

Manifestations of Legion of Sloth

Soporific Secretions

While Engaged in Combat, at the end of each Round of Combat, the model's unit and all other units in base contact with one or more models with this Manifestation suffer -1 Strength and -1 Armour Penetration. The effects last until the end of the combat.

Lance of Lethargy

If the bearer is not a Wizard, it becomes a **Wizard Apprentice** that does not select spells as normal but instead always knows *Lancia dell'Infinito* (Incantesimo Ereditario). If the bearer is already a Wizard, it knows *Lancia dell'Infinito* in addition to its other spells and cannot select it during Spell Selection. In addition, *Malocchio* (Stregoneria) becomes the Attribute Spell for *Lancia dell'Infinito* cast by the model. This instance of *Malocchio* can only target the same unit as the Spell that triggered it.

Personaggi (massimo 40%)



Sentinel of Nukuja

710 pts

Mod. singolo 0-2 unità/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 50x100 mm

Opzioni magiche



Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia

Opzioni

Must take Greater Dominion (Solo Generale) 40

Manifestazioni:

Tentacoli Carichi	15
Sbadiglio Raggelante	30
Guscio Segmentato	30 (30)
Antenne Stregate	40
Soporific Secretions	40
Aura di Disperazione	50
Lance of Lethargy	60

Deve scegliere (una sola scelta):

Dark Pulpit (Cavalcatura) gratuito

Strixian Spirit (0-1 unità/esercito) 15

Dark Fire (2+) 15

Exalted of Sloth (General only) 120

Regola del modello opzionale

Exalted of Sloth: Regola Universale.

The model gains One of a Kind and +1 Health Point. In addition, instead of selecting spells, the model knows all spells from its chosen Path. A single Learned Spell may be exchanged for the Hereditary Spell during Spell Selection.



Harbinger of Sloth

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Sloth: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Sloth (see Sentinel of Nukuja).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25 pti
Mago Adepto 120 pti



Divinazione



Evocazione



Stregoneria



Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50 pti
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15 pti
Manifestazioni:
Tentacoli Carichi 15 pti
Sbadiglio Raggelante 30 pti
Guscio Segmentato 30 (30) pti
Aura di Disperazione 50 pti
Antenne Stregate 40 pti
Soporific Secretions 40 pti
Lance of Lethargy 60 pti

Opzioni di cavalcatura

Burning Wheel 60 pti
Dark Pulpit 110 pti

Base (minimo 20%)



Lemures

235 pti + 23 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Sbadiglio Raggelante 1/modello pti
Soporific Secretions 3/modello pti
Aura di Disperazione 4/modello pti

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti



Imps

205 pti + 15 pti/modello extra

10-25 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm
0-50 modelli/esercito

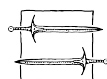
Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Aura di Disperazione 3/modello pti
Antenne Stregate 30 pti
Lance of Lethargy (Champion only) 30 pti

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere con (una sola scelta):
Firestarter (*Lancia dell'Infinito*
(Incantesimo Ereditario)) 45 pti
Firestarter (*Fiamme Purificatrici*
(Taumaturgia)) 50 pti
Campione 10 pti
Musico 10 pti

Speciale (nessun limite)



Eidolons

170 pti + 30 pti/modello extra

5-10 modelli 0-18 modelli/esercito

Altezza Normale

Tipo Bestia

Base 25×25 mm

— Opzioni —

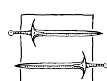
Esploratore (0-1 unità/esercito)	5/modello
Manifestazione (una sola scelta):	
Aura di Disperazione	5/modello
Tentacoli Carichi	15/modello
Lance of Lethargy (Champion only)	60

— Conclave di Maghi —

Deve selezionare 2 incantesimi da:
• <i>Giudizio del Fato</i> (Divinazione)
• <i>Fiamme Purificatrici</i> (Taumaturgia)
• <i>Affrettare l'Ora</i> (Evocazione)
• <i>Lancia dell'Infinito</i> (Incantesimo Ereditario)

— Opzioni del gruppo di comando —

Campione	120
----------	-----



Hope Harvester

285 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 50×100 mm

— Opzioni —

Manifestazione (una sola scelta):	
Antenne Stregate	30
Guscio Segmentato	30
Soporific Secretions	40
Aura di Disperazione	50
Lance of Lethargy	55
Sbadiglio Raggelante	65
Engine of Damnation (0-2 unità/esercito)	130



Veil Serpents

240 pti + 37 pti/modello extra

3-6 modelli 0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Bestia

Base 40×40 mm

— Opzioni —

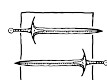
sostituisci la lista di Manifestazione del Multiforma con:	
• Lance of Lethargy	
• Soporific Secretions	
• Guscio Segmentato	

— Conclave di Maghi —

Deve selezionare 2 incantesimi da:
• <i>Punire i Miscredenti</i> (Taumaturgia)
• <i>Fascino Ingannevole</i> (Stregoneria)
• <i>Effigie Contorta</i> (Stregoneria)
• <i>Lancia dell'Infinito</i> (Incantesimo Ereditario)

— Opzioni del gruppo di comando —

Campione	135
----------	-----



Titanslayer Chariot

205 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Grande

Tipo Costrutto

Base 50×100 mm

— Opzioni —

Manifestazione (una sola scelta):	
Guscio Segmentato	5
Aura di Disperazione	35
Lance of Lethargy	60

— Opzioni del gruppo di comando —

Alfiere	10
---------	----

Legione dell'Ira

Un lungo silenzio calò dopo il discorso del messaggero di Nukuja. Tegemone non fece in tempo ad aprir bocca che la porta della sua stanza cadde in pezzi sotto gli zoccoli fessi del settimo ed ultimo emissario. In una mano esso teneva un'enorme ascia, nell'altra la testa mozzata di un nobile che aveva parlato in pubblico della principessa.

«Swear to me,» muggì Vanadra per il tramite del suo messaggero vestito di rosso «e ti darò sangue e vendetta ogni giorno della tua vita. Sarai maestra ineguagliata delle arti della guerra, sbaraglierai chiunque oserà opporsi a te e il mondo tremerà davanti alla tua legittima furia! Nomina il tuo rivale, e lo porterò al tuo cospetto affinché sia giudicato. Osserva le mie legioni annientare tutto ciò che si frappone a loro, Flagelli e furie immerse nel sangue dei loro nemici. Distruggeranno il mondo in tuo nome!.»

Manifestations of Legion of Wrath

Brass Horns

<Dominant>

During the first Round of Combat, the model **<and each R&F model in its unit>** **must** reroll natural to-wound rolls of '1' with Close Combat Attacks and Impact Hits.

Explosive Organs (0–40 modelli/esercito)




When a R&F model with this Manifestation is removed as a casualty as a result of an enemy Melee Attack, it immediately inflicts 1 hit with Strength 3, Armour Penetration 1, and Magical Attacks against the model that caused the Health Point loss, before any casualties are removed, distributed onto the model's Health Pool. Characters inflict 2D6 hits instead. This is considered a Special Attack.

Sledgehammer Hand

<Dominant>

The model **<and each R&F model in its unit>** gains +1 Attack Value.

Personaggi (massimo 40%)

 Vanadra's Scourge 760 pts		Altezza	Enorme
		Tipo	Bestia
		Base	50×100 mm
<hr/> <i>Opzioni magiche</i>		<hr/> <i>Regola del modello opzionale</i>	
Mago Apprendista	25	Exalted of Wrath: Regola Universale. The model gains One of a Kind and +1 Health Point. When the model reaches 0 Health Points due to a Melee Attack, remove it as a casualty only at the end of Initiative Step 0. If so, the model does not benefit from Rage and cannot use Stomp Attacks, and it must allocate its Close Combat Attacks towards the Health Pool of the model that caused the final Health Point loss. If models from more than one Health Pool were involved, the Close Combat Attacks must be allocated as equally as possible towards the involved Health Pools.	
Mago Adepto	120		
<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  Evocazione </div> <div style="text-align: center;">  Taumaturgia </div> </div>			
<hr/> <i>Opzioni</i>		<hr/> <i>pti-</i>	
Must take Greater Dominion (Solo Generale)		35	
Manifestazioni:			
Icore Incendiario	10		
Explosive Organs	20		
Brass Horns	35		
Impeto d'Ira	40		
Sledgehammer Hand	40		
Coda Fustigatrice	50		
Exalted of Wrath (General only)	100		



Harbinger of Wrath

160 pti

Mod. singolo 0-4 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Regole del modello

Lesser Dominion of Wrath: Regola Universale.
The model and all R&F models in its unit gain Dominion of Wrath (see Vanadra's Scourge).

Opzioni magiche

Mago Apprendista 25
Mago Adepto 120



Divinazione Evocazione Stregoneria Taumaturgia

Opzioni

Alfiere da Battaglia 50
Dark Fire (3+) (solo a piedi) 15
Manifestazioni:
Icore Incendiario 10 (30)
Explosive Organs 15 (40)
Brass Horns 15 (50)
Sledgehammer Hand 20 (100)
Coda Fustigatrice 30 (75)
Impeto d'Ira 40 (75)

Opzioni di cavalcatura

Pale Horse 50
Great Beast of Prophecy 70

Base (minimo 20%)



Imps

205 pti + 15 pti/modello extra

10-25 modelli



0-40 modelli/esercito

Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Icore Incendiario 1/modello
Explosive Organs 1/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere con (una sola scelta):
Firestarter (*Lancia dell'Infinito*
(Incantesimo Ereditario)) 45
Firestarter (*Fiamme Purificatrici*
(Taumaturgia)) 50
Campione 10
Musico 10



Myrmidons

215 pti + 21 pti/modello extra

10-30 modelli



Altezza Normale
Tipo Bestia
Base 25×25 mm

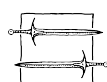
Opzioni

Manifestazione (una sola scelta):
Brass Horns 2/modello
Coda Fustigatrice 3/modello
Impeto d'Ira 5/modello
Sledgehammer Hand 6/modello

Opzioni del gruppo di comando

Alfiere 10
Campione 10
Musico 10

Speciale (nessun limite)



Hellhounds

170 pti + **19** pti/modello extra

5-15 modelli 0-4 unità/esercito

Altezza **Normale**
 Tipo **Bestia**
 Base **25×50** mm

— Opzioni —

pti-

— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Icore Incendiario 1/modello
 Explosive Organs 1/modello
 Coda Fustigatrice 3/modello

Campione

10



Brazen Beasts

350 pti + **95** pti/modello extra

3-6 modelli 0-3 unità/esercito



Altezza **Grande**
 Tipo **Cavalleria**
 Base **50×75** mm

— Opzioni —

pti-

— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Icore Incendiario 1/modello
 Brass Horns 12/modello
 Coda Fustigatrice 12/modello
 Impeto d'Ira 24/modello
 Sledgehammer Hand 24/modello

Alfiere

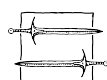
10

Campione

10

Musico

10



Furies

170 pti + **9** pti/modello extra

5-15 modelli 0-3 unità/esercito

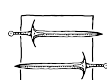
Altezza **Normale**
 Tipo **Bestia**
 Base **25×25** mm

— Opzioni —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Icore Incendiario 1/modello
 Explosive Organs 1/modello
 Impeto d'Ira 1/modello



Titanslayer Chariot

205 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza **Grande**
 Tipo **Costrutto**
 Base **50×100** mm

— Opzioni —

pti-

— Opzioni del gruppo di comando —

pti-

Manifestazione (una sola scelta):

Brass Horns 5
 Icore Incendiario 10
 Sledgehammer Hand 55

Alfiere

10

I giorni divennero mesi e gli araldi degli dèi continuarono a riempire Tegemone di doni. Infine i messaggeri riuniti stettero al cospetto della mortale, in attesa del verdetto finale: era arrivato il momento di apprendere quale tra gli Dei Oscuri era il più desiderabile, così da stabilire per sempre chi sarebbe stato posto sopra agli altri.

L'Orgoglio parlò per primo, come era sua consuetudine: «Ho reclamato per me l'anima di questa mortale, la competizione è mia.»

«No» sibilò l'Invidia, mentre un subdolo sorriso si apriva sul volto del suo emissario. «Sei stato ingannato, la mortale ha vincolato la sua anima a me!»

Uno ad uno, ogni Dio Oscuro reclamò la vittoria, in un fragore crescente, finché la voce dell'Accidia non risuonò per la stanza, come un tocco di campana che zitti tutti gli altri. «Reclamo anch'io questa mortale, che si è venduta per sette volte, rendendo ciascuno di noi al contempo vincitore e vinto.»

Con ciò Tegemone venne divisa tra i suoi furiosi contendenti, la sua anima costretta alla dannazione eterna, in un ciclo senza fine tra i gironi dell'Inferno. È così che ad oggi i Sette devono ancora gareggiare per imporsi l'uno sugli altri, inviando le proprie legioni a mostrare la loro supremazia, poiché la contesa è tuttora in corso e l'Oscurità, nella discordia, è la cagione della sua stessa incompletezza.