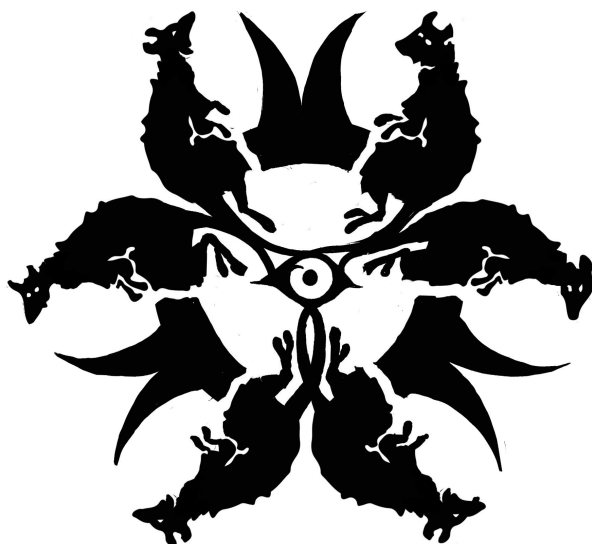


THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



КУЛЬТ ЭРРАХМАНА

THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



Культ Эррахмана

Дополнительная книга армии: Крысиный рой

2-я редакция, версия 2023 альфа 1 – 14 сентября 2023 г.

Правила армии	2	Персонажи	6
Правила моделей армии	3	Основные отряды	10
Особые предметы	4	Особые отряды	11
Структура армии	5	Возвышающая вера	14
Краткий справочник	17		



The 9th Age: Битвы фэнтези — это созданная и поддерживаемая силами фанатов и игроков настольная военно-стратегическая игра с миниатюрами. Правила в этой книге считаются расширением для основных правил Т9А. Они совместимы с основными правилами и могут использоваться в ваших играх, но вам нужно разрешение вашего оппонента или организатора турнира, чтобы их использовать, так как они значительно увеличивают сложность игры. Актуальные правила, ответы на вопросы, а также отзывы и форум вы можете найти в интернете по адресу: <https://www.the-ninth-age.com/?lang=ru>. Правила прочтения описаний отрядов вы можете найти в Книге правил.

Лицензия на авторские права Creative Commons: [the-ninth-age.com/license.html](https://www.the-ninth-age.com/license.html) Редактировано в формате UTF-8.

Чумоносцы

Эррахман – бог чумы. Говорят, некогда у него было множество обличей, которым поклонялось множество людей. Сегодня же, у него неисчислимые орды последователей среди Крыс. Эти существа служили богам Авраса, где и были созданы, но, как и Аврасцы древности, они постепенно распространились до самых отдаленных земель, где столкнулись с новыми странными божествами.

Храм Эррахмана был обнаружен в Сагарике пророком Варвасом. Истории гласят, что он остался единственным выжившим после ужасной эпидемии. Он набрал себе последователей среди Крыс, и двинулся на запад, собирая кого только мог, чтобы обратить в свою чумную веру. Хотя сам Варвас и был вскоре убит неизвестными, ученики разнесли его веру по всему миру. Сейчас, у культа Чумы есть храмы в каждом Крысином городе, и они даже имеют пусть небольшой, но постоянно растущий вес в Сенате. Мы страшимся даже представить, что же случится, если они станут доминирующей религией в Аврасской республике.

—Доклад г-же Белмале, правительница Ган-Харода

Правила армии

Благостные недуги

Благостные недуги – это улучшения, которые могут взять некоторые персонажи и чемпионы Культа Эррахмана. Благостные недуги являются Связанными заклинаниями с Уровнем силы (4/8) и Длительностью: Постоянное.

Некоторые чемпионы могут выбрать 1 Благостный недуг из списка ниже. Выбор **должен** быть отмечен в ростере армии. В этом случае Дальность заклинания – 8". Некоторые персонажи могут выбрать до 4 разных Благостных недугов из списка ниже. Выбор делается в начале битвы при Выборе заклинаний. В этом случае Дальность заклинания – 18".

Вместо того, чтобы измерять Дальность Благостного недуга от колдующего, как обычно, она может быть измерена от любого отряда, находящегося под действием любого Благостного недуга в 18" от колдующего. В этом случае Дальность заклинания **устанавливается** равной 8".

Благостный недуг	Тип	Эффект
Гноящиеся нарывы	Проклятие	Цель получает штраф в -2 к Ловкости и -2" к Скорости движения.
Кусачая лихорадка	Универсальное	Цель получает правила Бесстрашие , Бешенство и Боевой раж .
Троллеподобие	Усиление	Цель получает правило Страх и +1 к Стойкости.
Черное гниение	Универсальное	В начале любой Фазы магии цель получает 2D6 попаданий с Силой 2, Бронейностью 1, и свойством Смертельный удар .

Армия не может пытаться сотворить один и тот же Благостный недуг более двух раз в одну Фазу магии. Только один Благостный недуг может действовать на отряд (последний удачно сотворенный).

В любую Фазу магии, в конце 3-го шага Последовательности действий (т.е., после «Выкачивания из-за Завесы»), противник может убрать один или несколько Кубов магии из своего пула. За каждый убранный таким образом Куб магии противник назначает отряд (дружественный или вражеский), находящийся под действием Благостного недуга. Этот недуг немедленно прекращает действовать на выбранный отряд.

Правила моделей армии

Универсальные правила

Беспощадный

Потери очков здоровья модели, вызванные дружественными моделями, игнорируются при определении необходимости проверок на Панику (включая отряды, уничтоженные атаками дружественных моделей), а также при расчете Результата боя. Модель может использовать Стрелковые атаки против вражеских отрядов, связанных в ближнем бою, со следующими ограничениями:

- Дружественные отряды, связанные в этом ближнем бою, игнорируются при определении укрытия (но не при определении линии видимости).
- Броски на попадание по выбранной цели совершаются по общим правилам. Сразу после определения числа попаданий, бросьте один D6 за каждое попадание. Если на броске выпало 4+, попадание распределяется по случайно выбранному дружественному отряду, связанному в бою с изначальной целью. Если нет, продолжайте по обычным правилам.

Жизнь ничтожна

При определении Результата боя потери 10 первых Очков здоровья моделей каждого отряда с этим правилом делятся пополам (с округлением вверх). Этот эффект не влияет на бонус к Результату боя, полученный от правила **Лютая смерть**.

Мученичество

Когда дружественная модель с этим правилом удаляется в потери, добавьте один жетон Мученика за каждое из начальных Очков здоровья этой модели в отдельный пул рядом с полем боя. В начале любой вашей подфазы «Выкачивание из-за Завесы» вы можете убрать 10 или более жетонов Мученика из своего пула и получить 1 жетон Завесы за каждые 10 убранных жетонов Мученика (до максимума в 3 жетона Завесы за Фазу магии).

Не убоюсь я Зла

Если отряд модели **непреклонный** и не страдает от **Разгромленных рядов**, он получает правила **Бесстрашие** и **Непоколебимость**. Кроме того, пока пока один или более персонаж с правилом **Куль Эррахмана** присоединен к отряду модели, он получает правило **Стремительность** при своих Перемещениях нападающих, преследующих и Прорывах.

Особые атаки

Куль Эррахмана

Если при вражеской Атаке ближнего боя, направленной на модель с этим правилом, выпадает немодифицированная '1' на попадание, эта часть модели наносит 1 попадание с правилом **Токсические атаки** отряду атаковавшей модели на том же Шаге инициативы (до удаления любых потерь).

К рядовым моделям с этим правилом могут присоединяться только модели с тем же правилом.

Арсенал

Чумной цеп – Оружие ближнего боя

Алебарда. Носитель получает правило **Опустошительное нападение (Смертельный удар)**. Кроме того, носитель и вражеские отряды, находящиеся в контакте с одной или несколькими моделями, использующими Чумной цеп, получают штраф в -1 к Навыку защиты.

Язвенные клинки – Оружие ближнего боя

Парное оружие. Атаки, совершенные этим оружием получают свойство **Ядовитые атаки**.

Особые предметы

Чары для оружия

Моровая ярость 65 очк.
Накладывается на: Язвенные клинки.
Атаки, совершенные этим оружием, получают +1 к Бронебойности. Кроме того, атаки этим оружием, для которых выпала немодифицированная '6', получают свойства **Божественные атаки** и **Множественные раны (D3)**.

Токсичные благовония 35 очк.
Доминирующий.
Накладывается на: Чумной цеп.
При использовании этого оружия носитель получает **Перемалывающая атака (D3)**, которые отрабатываются со свойством **Токсические атаки** на Шаге инициативы 10.

Чары для брони

Благословение Чумного пророка 50 очк.
Только для пеших моделей.
Накладывается на: Доспех.
Носитель получает +1 Очко здоровья и правило **Живучесть (5+)**. Успешные броски на попадание Атак ближнего боя против носителя **должны** быть переброшены.

Чары для знамен

Глаз Эррахмана 50 очк.
Носитель и рядовые модели в отряде носителя получают правило **Боевой раж**. Кроме того, за каждую немодифицированную '1', выпавшую при броске на попадание Атаками ближнего боя отряда носителя, этот отряд получает 1 попадание с Силой 3 и Бронебойностью 0 на том же Шаге инициативы. Эта считается Особой атакой.

Саван мученика 45 очк.
Рядовые модели с правилом **Культ Эррахмана** в отряде носителя получают правило **Живучесть (6+)**.

Артефакты

Тигель заражения 65 очк.
Не может быть выбран Конструктом.
Модель носителя получает +1 Очко здоровья, а вражеские отряды в контакте с моделью носителя получают штраф в -1 к Стойкости.

Гнилой свиток 40 очк.
Отряд носителя **должен** перебрасывать свои броски на попадание, для которых выпала немодифицированная '1'.

Тога оратора 35 очк.
0-2 в армии. Только для пеших моделей.
Носитель получает правило **За спинами** и не может бросать вызовы на дуэль.

Фомет, служитель пророка Варваса, являясь апостолом учения Чумы, принес вам благую весть, что каждый может достичь искупления через заражение, и ублажить взор Господа.

Для всех в Аврасе, кто возлюблен Чумным отцом и призван быть его святыми выжившими: благословение и мир вам, от Пророка и его учеников.

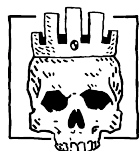
Я благодарю моего Господа за всех вас, ибо вера ваша распространена по всему миру. Я горю желанием проповедовать среди вас, находящихся в Аврасе, где явился самый благодетельный Бог – равно как и самый яростный против безбожников и слепцов, что отринули истину о том, что Чумной отец задумал для всех них.

Для других мы, крысы, всегда были разносчиками чумы. Господь показал нам путь, как найти истину, как обрести немеркнущую славу и силу. Мы не желаем войны среди крыс, или же с кем-либо другим, всё, чего мы хотим – лишь нести всем божественную истину и очищающее прикосновение заболеваний, что единственные могут принести спасение. Но у Божественной истины много врагов, и он повелел Пророку собрать армии, чтобы неверующие, отказавшиеся принять истину миром и словом, познали ее в огне войны.

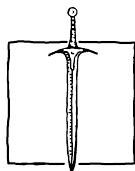
Для меня – высшая радость явить вам силы, подчиняющиеся верующим. Узрите праведников – и ликуйте!

—Из Послания к Аврасцам, предположительно от Фомета, пророк Эррахмана

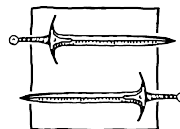
Структура армии



Персонажи
макс. 40%



Основные отряды
мин. 25%



Особые отряды
без ограничений



Возвышающая вера
макс. 45%

Персонажи (макс. 40%)



Чумной патриарх

160 очк.

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 20×20 мм

Наши патриархи – защитники веры, открывающие истину лезвием клинка, принося чуму и войну в дома неверующих. Они словно отцы для страждущих, ведущие их по пути болезней, выкорчевывая ереси, предлагающие «исцеление» от даров веры. Благословлённые Чумным отцом сверхъестественной стойкостью, они не будут забраны смертью, пока не выполнят свой священный долг до конца.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	7	Апостол чумы, Беспощадный, Бесстрашие, Мученичество		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	4	5	0	Тяжелый доспех	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Чумной патриарх	3	4	4	1	5	Культ Эррахмана, Ненависть

Правила модели

Апостол чумы: Универсальное правило. Пока находятся в 12" от этой модели, друженственные отряды получают правило **Минимизированный бросок (проверки Дисциплины)**.

Магические возможности

До 4 Благостных недугов 20/недуг

Улучшения

	очк.
Особые предметы	до 150
Если Генерал	до 200
Щит	10
Может выбрать одно:	
Двуручное оружие	10
Язвенные клинки	10
Чумной цеп	20

Скакуны

	очк.
Избранный последователь	50
Прокаженный котел	240



Крысиный жрец

110 очк.

Одиноч. модель

Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Духовные пастыри нашей веры, эти проповедники являются наследниками слова Пророка. Они – стражи умов детей Эррахмана, защищающие их ересей и неуверенности. Они работают вместе, благословленными троицами, используя магию, дарованную могуществом самого Бога, распространяя священную заразу, наполняя ужасом сердца неверных.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	5"	10"	5	Беспощадный, Младший маг, Мученичество	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	2	2	3	0	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Крысиный жрец	1	2	3	0	4

Культ Эррахмана, Язвенные клинки

Правила модели

Святой триумвират: Универсальное правило.

Если вы имеете как минимум 3 модели с правилом **Святой триумвират** в вашем ростере армии, все эти модели могут выбирать заклинания следующим образом:

- **Младшие маги** выбирают из Изученных заклинаний 1, 2, 3 и 4 выбранного ими Пути магии.
- **Старшие маги** выбирают из Изученных заклинаний 1, 2, 3, 4, 5 и 6 выбранного ими Пути магии.
- При Выборе заклинаний каждый Маг может выбрать на одно Изученное заклинание меньше, чем обычно, и выбрать вместо него 1 **Благостный недуг**.

Магические возможности

очк.

Старший маг

95



Оккультизм



Тауматургия

Улучшения

очк.

Святой триумвират (0–3 моделей в армии)

25

Легкий доспех

5

Особые предметы

до 100

Скакуны

очк.

Избранный последователь

55

Священная платформа

295

Скакуны персонажей (без ограничений)



Священная платформа

Разм. Колосс.

Тип Конструктор

0–2 скакунов в армии Подст. 60×100 мм

Для прославления Бога, мы используем огромные деревья, зараженные фитопфторозом, чтобы соорудить платформы, с которых жрецы произносят свои проникновенные проповеди, разнося благостную инфекцию еще дальше. В бою, сакральные дары нашего Бога с этих священных колесниц проникают как в умы, так и ноздри равно как верующих, так и безбожников.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	П	Бесстрашие, Боевая платформа, Источник (1), Предпочтение (Культ Эррахмана), Прикрепленный, Чумная трибуна		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	1	5	2	Эгида (5+)	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Аколит (8)	1	2	3	0	3	Двуручное оружие
Шасси			5	2		Механизм, Таранные попадания (2D3)

— Правила модели —

Чумная трибуна: Универсальное правило.

Модель знает одно дополнительное Изученное заклинание, а отряд модели получает правила **Бесстрашие** и **Ядовитые атаки**. Если модели в отряде уже имеют **Ядовитые атаки**, они наносят раны автоматически при успешных бросках на попадание '5' или '6', если цель не имеет правило **Иммунный (Ядовитые атаки)**.



Избранный последователь

Разм. Большой

Тип Пехота

0–4 скакунов в армии Подст. 40×40 мм

Самые сильные и преданные из последователей Брутов призываются защищать тех, кто свят в глазах Бога. Их сердца и разумы полны веры, а невероятная выносливость позволяет пережить раны, свалившие бы неверных дюжину раз – несомненный знак расположения Чумного отца!

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	6"	12"	П			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	П	5	П+1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Избранный последователь	4	3	5	2	4	Ездовой, Ядовитые атаки



Прокаженный котел

Разм. Большой

Тип Конструкт

0–2 скакунов в армии Подст. 40×80 мм

Владыка наполнил эти благословленные сосуды очищающими недугами, вызывающими деформацию и потерю чувствительности плоти. Они несутся на грохочущих колесницах, тащимых нашими самыми ревностными последователями из огненных болот. Когда котел вступает в бой, его стражи взбалтывают летучую смесь внутри, создавая густое облако, укрепляющее веру и сердца праведников против нечестивых.

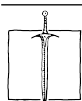
Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	П	Боевая платформа, Ни шагу назад!, Смертоносные испарения		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Правила модели	
	6	П	5	П	Живучесть (5+)	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	Правила модели
Адепт разложения (2)	2	2	3	0	3	Язвенные клинки
Грызун с необычными симптомами (4)	1	2	4	2	4	Ездовой, Опустошительное нападение (+1 Att), Ядовитые атаки
Шасси			4	1		Механизм, Таранные попадания (D6)

— Правила модели —

Смертоносные испарения: Универсальное правило.

Модели Пехоты в дружественных отрядах в 6" от этой модели получают правило **Живучесть (+1, макс. 4+)**.

Основные отряды (мин. 25%)



Адепты разложения

200 очк. + 9 очк./доп. мод. 20-40 мод.



Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Этот отряд относится к категориям «Основные отряды» и «Возвышающая вера».

Те, кто доверил свои жизни Чумному отцу, не только способны выдержать Его очищающие хвори, но также приняли недолговечность земной жизни и неотвратимости смерти. Возлюбленные Авраса, истину говорю вам: вместе, это есть ключ к спасению! Уверившиеся в знании, что будут спасены, наши последователи присоединяются к праведной битве с великой радостью. Невероятная отвага наполняет их разлагающиеся сердца, а благодатные инфекции покрывают их клинки.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	5"	10"	5	Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Не убоюсь я Зла, Телохраниитель (Священная платформа)	

Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр
	1	2	3	0

Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Адепт разложения	2	2	3	0	3	Культ Эррахмана

— Улучшения — очк. — Командная группа — очк. —

Должен выбрать (только одно):

Язвенные клинки

Двуручное оружие

бесплатно

1/модель

Знаменосец

Чары для знамени

Музыкант

Чемпион

До 1 Благодатного недуга

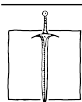
10

без ограничений

10

10

15



Новобранцы Культа

170 очк. + 5 очк./доп. модель

30-80 мод.



Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Так же, как мы раскрыли свои объятия вам, первым уверовавшим в Аврасе, принимают с радостью наши храмы по всей Республике стекающих в них. Подобно вам, они ищут искупления, обретения смысла, и просто утешения. Даже те, кто еще не прошел испытание, и не узрел истину, могут сыграть существенную роль, поддержав Божественные армии своим неисчислимым количеством, обретя веру на их примере – ибо Господь любит всех, кто может заболеть.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	5"	10"	5	Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват	

Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр
	1	2	2	0

Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Новобранец Культа	1	3	3	0	4	Копье

— Командная группа — очк. — Командная группа — очк. —

Знаменосец

Музыкант

10

10

Чемпион

10

Особые отряды (без ограничений)



Гигантские чумные крысы

80 очк. + 5 очк./доп. модель

10–30 мод.

0–4 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Зверь

Подст. 20×20 мм



До 2 отрядов, состоящих из 20 и более моделей, относятся к категории Основных отрядов вместо Особых.

У Господа есть подобающая форма для любых существ. Даже те грызуны, что не смогли достичь понимания различий между добром и злом – основы, определяющей разумных существ, будучи инфицированными, могут послужить Божественной цели, став проводниками Его воли. Наши четвероногие братья могут достичь гигантских размеров, а в битве они неустойчивы, атакуя врагов Чумного отца с животной скоростью и яростью.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	5	Беспощадный, Незначительный, Нестабильность		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	2	2	0		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Гигантская крыса	1	2	3	1	5	Опустошительное нападение (+1 Att), Ядовитые атаки



Чумные стаи

105 очк. + 30 очк./доп. модель

2–8 мод.

0–3 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 40×40 мм

Даже самые малые существа могут послужить Господу. В Его великой милости, он распространил обычных крыс по всему миру, наделив их природной способностью принять и разносить священные недуги с собой, заодно опустошая посеы неверных. Эти скромные заразные слуги могут явиться на помощь по зову жреца или лидера, вещающих истину Чумного отца.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	7	Рассыпной строй, Беспощадный, Бесстрашие, Легкие войска, Незначительный, Нестабильность		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	5	2	2	0	Отвлечение, Сложная цель ¹	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Чумная стая	5	2	2	1	3	Дополнительная поддержка ³ , Ядовитые атаки



Онагр заражения

180 очк.

Разм. Большой

Тип Конструкт

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии *Подст.* 75 мм круг

Во время первых чумных восстаний древности использовались гигантские катапульты. Они были равно эффективны как в обороне цитаделей Чумного отца, так и при осаде вражеских. Огромные емкости с желчным варевом обрушивались на вражеские ряды или укрытия, а их быстродействующее содержимое истощало жизненные силы тех, что отринул Божье слово. Верующие же истово ликовали, видя быстро распространяющихся газы.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	5"	6	Беспощадный, Бесстрашие, Боевая машина		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	5	1	4	0		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Экипаж	4	2	3	0	4	Двигаться или стрелять, Бубонный отвар (4+)

— Правила модели —

Бубонный отвар: Артиллерийское оружие.

Катапульта (6×6). Дальность 12–60", Выстрелы 1, Си 1, Брб 10. На отряды, потерявшие одно или более Очков здоровья от Стрелковой атаки, выполненной этим оружием, считается успешно сотворенным Благостный недуг **Черное гниение**.



Подземное чудище

310 очк.

Разм. Колосс.

Тип Зверь

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии* *Подст.* 60×100 мм

*Подземные чудища и Инфицированные великаны имеют общее ограничение 0–3 отрядов в армии.

Самые монструозные создания Глубин точно так же готовы принять истину чумы, как и звери, живущие на поверхности, или же птицы в небе. Получив метку нашей паствы, они отвергают ложных Целизианских богов, становясь чемпионами чумного отца и герольдами последних дней.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	3D6"		6	Беспощадный, Бесстрашие, Случайное движение (3D6")	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	6	3	5	2	Живучесть (5+)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Подземное чудище	4D3	3	7	3	3



Громилы-последователи

275 очк. + 55 очк./доп. модель

6-12 мод.

0-24 моделей в армии

Разм. Большой
Тип Пехота
Подст. 40×40 мм

Хотя мощь их интеллекта прямо противоположна физической, некоторым из них, тем не менее, посчастливилось осознать основные принципы веры. С помощью священников, обладающих благодетелью невероятного терпения, и многочисленных проповедей, эти гороподобные грызуны теперь числятся среди самых эффективных и рьяных наших послушников.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	6"	12"	5	Беспощадный, Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	3	5	0		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Громил-последователь	3	2	4	2	4	Бьется дополнительный ряд, Язвенные клинки
— Командная группа — очк. —						
Чемпион	10					



Городские пропагандисты

135 очк. + 6 очк./доп. модель

15-30 мод.

0-3 отрядов в армии

Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Недовольных и обездоленных полно в любом городе-муравейнике по всей Республике – отринутых и позабытых безбожным Сенатом. Многие из них готовы работать зазывалами или восхвалять своего покровителя за сущие гроши, и развили таланты, полезные для провокаций и различных диверсий. Представьте только, как может раскрыться их потенциал после обращения в нашу веру!

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	5	Авангард6", Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	2	2	0	Легкий доспех	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Городской пропагандист	1	3	3	0	4	Парное оружие
— Улучшения — очк. —						
Должен выбрать (только одно):			Доступные Правила модели			
Метательное оружие (4+)			бесплатно			
Праца (4+)			бесплатно			
Мятежники (0-15 моделей в отряде)			2/модель			
— Командная группа — очк. —						
Знаменосец	10					
Чары для знамени	без ограничений					
Музыкант	10					
Чемпион	10					

Мятежники: Универсальное правило. Модель получает правила **Легкие войска**, **Рассыпной строй** и **Сложная цель (1)**, и теряет правило **Захват**.

Праца: Стрелковое оружие. Дальность 18", Выстрелы 1, Си 3, Брб 0. Атака получает +1 к Силе при стрельбе на Ближней дистанции.

Возвышающая вера (макс. 45%)



Аколиты разложения

180 очк. + 11 очк./доп. модель

15-50 мод.



Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Самых ревностных и праведных наших учеников, принявших семь священных недугов и достигших ранга аколита, может посетить видение Великого Святого Чумного кадила. Это событие навсегда изменяет их, ибо они узревают конец мира от чумы и ужасное пришествие самого Господа Бога нашего.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	6	Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Мученичество, Не убоюсь я Зла		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	2	3	0		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Аколит разложения	2	3	3	0	3	Культ Эррахмана, Ненависть, Чумной цеп

Улучшения

Авангард (0-60 моделей в армии) 2/модель
Конец близок! (0-15 моделей в отряде) 2/модель

Командная группа

Знаменосец 10
 Чары для знамени без ограничений
 Музыкант 10
 Чемпион 10
 До 1 Благостного недуга 15

Доступные Правила модели

Конец близок!: Универсальное правило. Модель получает правила **Бесстрашие, Бешенство, Легкие войска, Рассыпной строй** и **Сложная цель (1)**, и теряет правило **Захват**.



Прокаженные монахи

150 очк. + 12 очк./доп. модель

10–30 мод.

0–4 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 20×20 мм



Ордена наших прокаженных братьев и сестер, обитающих в горных монастырях рядом с могилой Пророка, в последние годы организовали боевые братства, дабы лучше способствовать распространению Божьих инфекций. Будучи благословлены болезнями, опасными даже для верующих, эти братья своей верой и добродетелью защищены от всякой боли. Под знаменем своего ордена, скрываясь под облаками мух, их появление на поле боя означает верную гибель для врагов Господа.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	10"	6	Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Мученичество, Не убоюсь я Зла, Упорный		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	2	3	0	Живучесть (6+), Отвлечение	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Прокаженный монах	2	2	3	0	3	Культ Эррахмана, Яростные конвульсии

— Правила модели —

Яростные конвульсии: Свойство атаки – Ближний бой.

Каждый раз, когда модель наносила бы 1 попадание со свойством **Токсические атаки** из-за правила **Культ Эррахмана**, то вместо этого она наносит 2 попадания.

— Командная группа —

Знаменосец	10
Чары для знамени	без ограничений
Музыкант	10

— Командная группа —

Чемпион	10
До 1 Благостного недуга	15



Инфицированный великан

275 очк.

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии*

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Подст. 50×75 мм

*Подземные чудища и Инфицированные великаны имеют общее ограничение 0–3 отрядов в армии.

Я рад сообщить вам, что некоторые из странствующих титанов услышали зов Чумного отца, а кое-кто даже пережили святое крещение. Они стали самыми могущественными проповедниками нашей веры, распространяя великую истину о болезни и спасении, шагая вперед бок о бок с нашими армиями.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Инфицированный великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правила **Култ Эррахмана и Живучесть (6+)**.

— Улучшения —

Улучшения	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Язвенные клинки	бесплатно
Дубина великана	25
Чумной цеп and Бешенство	25

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило. Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя. Атаки, совершенные этим оружием, получают +1 к Силе и +1 к Бронебойности.

Краткий справочник

Персонажи

Чумной патриарх	Дви	5"	Мар	10"	Дис	7				Апостол чумы, Беспощадный, Бесстрашие, Мученичество	
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	4	Ст	5	Бр	0		Тяжелый доспех	
Чумной патриарх	Ат	3	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	5	Култ Эррахмана, Ненависть
Крысиный жрец	Дви	5"	Мар	10"	Дис	5					Беспощадный, Младший маг, Мученичество
Стандарт, Пехота	ОЗ	2	НЗ	2	Ст	3	Бр	0			
Крысиный жрец	Ат	1	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	4	Култ Эррахмана, Язвенные клинки

Скакуны персонажей

Священная платформа	Дви	5"	Мар	10"	Дис	П					Бесстрашие, Боевая платформа, Источник (1), Предпочтение (Култ Эррахмана), Прикрепленный, Чумная трибуна
Колосс., Конструкт	ОЗ	7	НЗ	1	Ст	5	Бр	2			Эгида (5+)
Аколит (8)	Ат	1	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3	Двуручное оружие
Шасси					Си	5	Брб	2			Механизм, Таранные попадания (2D3)
Избранный последователь	Дви	6"	Мар	12"	Дис	П					
Большой, Пехота	ОЗ	3	НЗ	П	Ст	5	Бр	П+1			
Избранный последователь	Ат	4	НА	3	Си	5	Брб	2	Лов	4	Ездовой, Ядовитые атаки
Прокаженный котел	Дви	5"	Мар	10"	Дис	П					Боевая платформа, Ни шагу назад!, Смертоносные испарения
Большой, Конструкт	ОЗ	6	НЗ	П	Ст	5	Бр	П			Живучесть (5+)
Адепт разложения (2)	Ат	2	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3	Язвенные клинки
Грызун с необычными симптомами (4)	Ат	1	НА	2	Си	4	Брб	2	Лов	4	Ездовой, Опустошительное нападение (+1 Att), Ядовитые атаки
Шасси					Си	4	Брб	1			Механизм, Таранные попадания (D6)

Основные отряды

Адепты разложения	Дви	5"	Мар	10"	Дис	5					Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Не убоюсь я Зла, Телохранитель (Священная платформа)
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	2	Ст	3	Бр	0			
Адепт разложения	Ат	2	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3	Култ Эррахмана
Новобранцы Культа	Дви	5"	Мар	10"	Дис	5					Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	2	Ст	2	Бр	0			
Новобранец Культа	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	4	Копье

Особые отряды

Гигантские чумные крысы	Дви	7"	Мар	14"	Дис	5					Беспощадный, Незначительный, Нестабильность
Стандарт, Зверь	ОЗ	1	НЗ	2	Ст	2	Бр	0			
Гигантская крыса	Ат	1	НА	2	Си	3	Брб	1	Лов	5	Опустошительное нападение (+1 Att), Ядовитые атаки
Чумные стаи	Дви	5"	Мар	10"	Дис	7					Рассыпной строй, Беспощадный, Бесстрашие, Легкие войска, Незначительный, Нестабильность
Стандарт, Пехота	ОЗ	5	НЗ	2	Ст	2	Бр	0			Отвлечение, Сложная цель 1
Чумная стая	Ат	5	НА	2	Си	2	Брб	1	Лов	3	Дополнительная поддержка 3, Ядовитые атаки
Онагр заражения	Дви	5"	Мар	5"	Дис	6					Беспощадный, Бесстрашие, Боевая машина
Большой, Конструкт	ОЗ	5	НЗ	1	Ст	4	Бр	0			
Экипаж	Ат	4	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	4	Двигаться или стрелять, Бубонный отвар (4+)
Подземное чудище	Дви	3D6"			Дис	6					Беспощадный, Бесстрашие, Случайное движение (3D6")
Колосс., Зверь	ОЗ	6	НЗ	3	Ст	5	Бр	2			Живучесть (5+)
Подземное чудище	Ат	4D3	НА	3	Си	7	Брб	3	Лов	3	
Громилы-последователи	Дви	6"	Мар	12"	Дис	5					Беспощадный, Страх
Большой, Пехота	ОЗ	3	НЗ	3	Ст	5	Бр	0			
Громил-последователь	Ат	3	НА	2	Си	4	Брб	2	Лов	4	Бьется дополнительный ряд, Язвенные клинки


Городские пропагандисты Дви 5" Мар 10" Дис 5  Авангард6", Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват

Стандарт, Пехота ОЗ 1 НЗ 2 Ст 2 Бр 0 Легкий доспех
 Городской пропагандист Ат 1 НА 3 Си 3 Брб 0 Лов 4 Парное оружие

Возвышающая вера

Аколиты разложения Дви 5" Мар 10" Дис 6  Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Мученичество, Не убоюсь я Зла

Стандарт, Пехота ОЗ 1 НЗ 2 Ст 3 Бр 0
 Аколит разложения Ат 2 НА 3 Си 3 Брб 0 Лов 3 Культ Эррахмана, Ненависть, Чумной цеп

Прокаженные монахи Дви 5" Мар 10" Дис 6  Беспощадный, Жизнь ничтожна, Захват, Мученичество, Не убоюсь я Зла, Упорный

Стандарт, Пехота ОЗ 1 НЗ 2 Ст 3 Бр 0 Живучесть (6+), Отвлечение
 Прокаженный монах Ат 2 НА 2 Си 3 Брб 0 Лов 3 Культ Эррахмана, **Яростные конвульсии**

Инфицированный великан Дви 7" Мар 14" Дис 8 **Великан видит, великан повторяет**

Колосс, Пехота ОЗ 7 НЗ 3 Ст 5 Бр 1
 Инфицированный великан Ат 5 НА 3 Си 5 Брб 2 Лов 3 Ярость

Стрелковое оружие

Название	Артиллерия	Дальност	Си	Брб	Выстрелы	Правила
Бубонный отвар	Катапульта (6×€	12-60"	1	1	1	Черное гниение successfully cast on them
Праща	-	18"	3	0	1	Атака получает +1 к Силе при стрельбе на Ближней дистанции.

Таблица стрельбы

Название	Точность	Стреляющая модель
Бубонный отвар	4+	Онагр заражения
Метательное оружие	4+	Городские пропагандисты
Праща	4+	Городские пропагандисты

Благостные недуги

Благостный недуг	Тип	Эффект
Гноящиеся нарывы	Проклятие	Цель получает штраф в -2 к Ловкости и -2" к Скорости движения.
Кусачая лихорадка	Универсальное	Цель получает правила Бесстрашие , Бешенство и Боевой раж .
Троллеподобие	Усиление	Цель получает правило Страх и +1 к Стойкости.
Черное гниение	Универсальное	В начале любой Фазы магии цель получает 2D6 попаданий с Силой 2, Бронебойностью 1, и свойством Смертельный удар .