

# THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



## ХОБГОБЛИНЫ



# THE IX AGE

## БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



## Хобгоблины

Дополнительная книга армии: Инфернальные гномы  
2-я редакция, версия 2023 бета 1 – 15 июня 2023 г.

Правила армии	2	Персонажи	5
Правила моделей армии	2	Скакуны персонажей	8
Унаследованное заклинание	4	Основные отряды	10
Особые предметы	4	Особые отряды	12
Структура армии	4	Затмевающие солнце	14
Краткий справочник	16		
Журнал	18		



The 9th Age: Битвы фэнтези — это созданная и поддерживаемая силами фанатов и игроков настольная военно-стратегическая игра с миниатюрами. Правила в этой книге считаются расширением для основных правил Т9А. Они совместимы с основными правилами и могут использоваться в ваших играх, но вам нужно разрешение вашего оппонента или организатора турнира, чтобы их использовать, так как они значительно увеличивают сложность игры. Актуальные правила, ответы на вопросы, а также отзывы и форум вы можете найти в интернете по адресу: <https://www.the-ninth-age.com/?lang=ru>. Правила прочтения описаний отрядов вы можете найти в Книге правил. Недавние изменения помечены **синим цветом**, и указаны в конце данного документа.

Лицензия на авторские права Creative Commons: [the-ninth-age.com/license.html](https://www.the-ninth-age.com/license.html) Редактировано в формате **ИТХ**.

*Нашему великому Повелителю Карутаба, неоспоримому владыке земель, шах Папака посылает свои скромные приветствия. В соответствии с его мудрыми наказами, мы предъявляем наши вооруженные силы. Как вы можете лицезреть, Шах строго соблюдает установленную численность вассалов Цитадели Карутаба, какие бы клеветнические сообщения об обратном не поступали из других поселений.*

*Кроме того, шах желает заверить великодушного Повелителя, которому принадлежит его жизнь, что хобгоблины Папака абсолютно верны. Быть хобгоблином – это быть верным. Мы оставили позади предательство и хитрость наших меньших братьев, и лишь стремимся подражать благородству и строгому духу воинов могучего inferнального народа, хотя, конечно, являемся лишь его бледной тенью.*

## Правила армии

### Боевой клич хобгоблинов!

Одноразовый. Может быть активировано в начале любого вашего хода, если ваш Генерал находится на поле боя и не отступает. Примените следующие эффекты до конца вашего хода:

- Все дружественные отряды получают +1" к Скорости движения, +2" к Скорости марша, и правило **Держать строй**.

### Воины вассалов

Итоговый Бонус к Результату боя, который получает каждый игрок в дуэли (от потери Очков здоровья вражескими отрядами и Лютой смерти), уменьшается на 1 до минимума в 0.

## Правила моделей армии

### Универсальные правила

#### Полковой талисман

Модель должна быть выставлена, и может присоединяться только к отряду Хоб-ополченцев. Модель никогда не может

#### Хоб-сплоченность

При определении, находится ли этот отряд в радиусе действия правил **Воодушевляющее присутствие** и **Ни шагу назад!** дружественных моделей, данная модель считается находящейся на 6" ближе к этим моделям.

### Свойства атаки

#### Железный дождь – Стрельба

Если выполняется одно или два из следующих условий, то Стрелковая атака получает +1 на попадание и **всегда** имеет Бронебойность не менее 1:

- Атакующий расположен во фланговом или тыловом секторе цели.
- Цель получила одно или несколько попаданий от Прац ранее в той же Фазе стрельбы, и с тех пор ни одна другая Стрелковая атака не поразила ее.

### Арсенал

#### Инфернальный доспех – Защитное снаряжение

Латный доспех. Носитель получает правило **Эгида (5+, против Огненных атак)**.

### **Мушкетон** – Стрелковое оружие

Дальность 12", Выстрелы 1, Си 5, Брб 3, **Быстрый выстрел**, **Марш и стрельба**, **Точное**, **Устойчивый прицел**.  
Не получает штрафа к броскам на попадание за Реакцию на нападение «Стоять и стрелять».

### **Топор-мушкет** – Стрелковое оружие

Дальность 18", Выстрелы 1, Си 4, Брб 2, Стрелять в дополнительный ряд. Считается как Алебарда в ближнем бою. В ближнем бою считается оружием ближнего боя со свойством **Двуручный хват**. Атаки ближнего боя, совершенные этим оружием, получают +1 к Силе. Это оружие может быть зачаровано как оружие ближнего боя, но наложенные на него чары действуют только на Атаки ближнего боя, кроме случаев, когда это оговорено отдельно. Модель может стрелять из третьего ряда (в дополнение к первому и второму).

# Унаследованное заклинание

Сложность	Дальность	Тип	Длительность	Эффект
<b>У Цепи гордости</b>				
<b>&lt;5+&gt;</b> <b>{9+}</b>	24"	<b>&lt;Усиление&gt;</b> <b>{Проклятие}</b>	Один ход	Цель получает правила <b>Бестрашный</b> и <b>Нестабильный</b> . {Цели с правилом <b>Потусторонний</b> не могут проходить проверки на <b>Разгром</b> .}

## Особые предметы

### Чары для оружия

**Ракетные стрелы** 60 очк.  
Накладывается на: Лук.  
Выстрел 1, Си 3 [6], Брб 2 [10], **Атака по площади (1×5)**, [Множественные раны (2)], **Перезарядка!**

**Злые зазубрины** 50 очк.  
Только для Сатрапа с улучшением «Шах».  
Накладывается на: Двуручное оружие.  
При использовании этого оружия носитель получает правило **Молниеносные рефлексy** и +1 к Количеству атак. Кроме того отряд, состоящий из одной модели, по которой попадают одно или более попадания от атак этим оружием, получает штраф в -1 к Стойкости и в -1 к Количеству атак до конца этой Фазы ближнего боя.

### Чары для брони

**Элементарный доспех** 60 очк.  
Накладывается на: Доспех.  
Носитель получает правило **Эгида (4+, против Атак в ближнем бою)**. Этот спасбросок за Эгиду не может использоваться против Атак ближнего боя, наносимые **Одноручным оружием**. Кроме того, носитель получает правило **Эгида (4+, против Огненных атак)**.

### Чары для знамен

**Знамя с приманкой** 45 очк.  
Только для моделей Стандартного размера.  
Части моделей с правилом **Ездовой** в отряде носителя получают **Ненависть**.

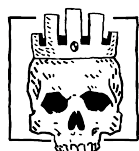
**Знамя хищника** 45 очк.  
Не может быть выбран отрядами, считающимися Основными.  
Отряд носителя получает правило **Опустошительное нападение (Отвлечение)**.

### Артефакты

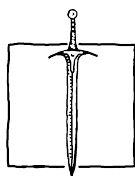
**Дыхание Медного быка** 90 очк.  
Не может быть выбран моделью с правилом **Возвышающийся**.  
Модель носителя получает +1 Очко здоровья. Носитель получает **Дыхательную атаку (Токсические атаки)**.

**Цепи Зартошта** 55 очк.  
Вражеские отряды в контакте с моделью носителя получают -2 к Навыку защиты. Броски на Дальность отступления вражеских отрядов в контакте с моделью носителя являются **минимизированными**.

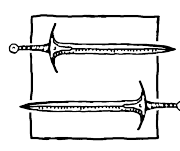
## Структура армии



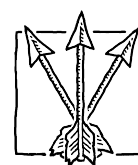
**Персонажи**  
макс. 40%



**Основные отряды**  
мин. 25%



**Особые отряды**  
без ограничений



**Затмевающие солнце**  
макс. 35%

# Персонажи (макс. 40%)



**Сатрап**  
125 очк.

Одиноч. модель

Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

*Шах Паака неукоснительно предан нашему великоленному Повелителю. Наши правители направляют народ, и с радостью снаряжают столько отрядов, сколько бы это ни потребовалось в славную Цитадель Карутаба, по первому же зову. Конечно, им необязательно участвовать непосредственно в битвах, гораздо лучше они послужат вашему величию в самой цитадели, контролируя, например, сбор налоговых податей.*

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	8	Хоб-сплоченность		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	5	4	0	Инфернальный доспех	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Сатрап	3	5	4	1	5	Железный дождь, Мастер оружия

— Улучшения — очк. —

**Должен** выбрать (только одно):

**Командир кавалерии** бесплатно

**Командир лучников** 20

**Шах\*** 25

\*Не может быть взято Знаменосцем армии

Знаменосец армии 50

Особые предметы до 100

Щит 5

Парное оружие 5

Рыцарское копье 10

Двуручное оружие 10

Топор-мушкет (3+) 15

Может выбрать одно:

Лук (2+) 5

Мушкетон (5+) 10

— Скакуны — очк. —

Горный волк 50

Огромный верблюд 60

Медведесобака 70

Королевский госяг 175

Секач равнины 200

— Доступные Правила модели —

**Командир кавалерии:** Универсальное правило.

Модель **должна** взять скакуна. Отряд модели **должен** перебрасывать все выпавшие немодифицированные '1' при бросках на Дальность нападения в Фазе нападения.

**Командир лучников:** Универсальное правило.

Отряд модели получает правило **Быстрый выстрел**.

**Шах:** Универсальное правило.

Часть модели получает правило **Ненависть**, ее ограничение на Особые предметы повышается до 200 очкам, и ее Дисциплина **устанавливается** равной 9.



## Заклинатель хобгоблинов




115 очк.

Одиноч. модель

Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

Неоспоримым фактом является чрезвычайная значимость мистических искусств на поле битвы. Мы благословлены получить в распоряжение обученных гномами заклинателей, и все они, разумеется, абсолютны верны нашим Владыкам. Если вам потребуется их помощь в бою, они будут доставлены в одно мгновение. Прилагаю их вверительные грамоты и описание способностей.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	4"	8"	78	Младший маг	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	3	3	3	0	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Заклинатель хобгоблинов	1	3	3	0	3

— Магические возможности —		очк.	— Улучшения —		очк.
Может выбрать одно: Старший маг 95 Магистр магии 265			Особые предметы до 100 Если Магистр магии до 200 Может выбрать одно: Легкий доспех 5 Инфернальный доспех Только для Магистра магии 25		
					
Ведьмовство	Пиромантия		Шаманизм		
— Скакуны —			очк.		
Если Старший маг или Магистр магии:					
Горный волк			40		
Огромный верблюд			40		
Секач равнины			125		



# Саваран

40 очк.

Одиноч. модель

Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	7	<b>Верный поручик</b> , <b>Прикрепленный</b> , Хоб-сплоченность		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	2	4	4	0	Инфернальный доспех, Щит	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Саваран	3	4	4	1	3	Железный дождь, Лук (4+), Мастер оружия

— Правила модели —

**Верный поручик:** Универсальное правило. Модель ~~должна быть выставлена~~ может присоединяться только к отряду, в котором есть хотя бы одна рядовая модель таким же Размером и Типом, и в котором нет других моделей с этим же правилом. ~~Модель никогда не может добровольно покинуть этот отряд.~~

— Улучшения —

	очк.
Парное оружие	5
Рыцарское копье	10
Двуручное оружие	10
Топор-мушкет (3+)	15
Может выбрать одно:	
Лук (2+)	5
Мушкетон (5+)	5

— Скакуны —

	очк.
Горный волк	15
Медведесобака	25
Огромный верблюд	30
Секач равнины	120

# Скакуны персонажей



## Горный волк

Разм. Стандарт.  
Тип Кавалерия  
Подст. 25×50 мм

Волки Небесных гор достаточно сильны и быстры, чтобы нести легкие тела хобгоблинов. К тому же, мы выявили, что их легче прокормить, чем лошадей, и они менее склонны к глупой смерти.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	П	Авангард (6"), Легкие войска, Тактический отход		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	П	П	П	П+1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Горный волк	2	3	3	1	3	Ездовой



## Медведесобака

Разм. Стандарт.  
Тип Кавалерия  
Подст. 25×50 мм

Верные, как собаки, дикие, как пещерные медведи, и стремительные, подобно атакующему быку – медведесобаки – самые желанные из скакунов. Хобгоблины одомашнивали этих животных на протяжении бесчисленных поколений. Если наши хозяева пожелают, мы будем счастливы поделиться знаниями об их разведении. Вынуждены, однако, предупредить, что они иногда едят не понравившихся всадников.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	П			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	П	П	П	П+2		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Медведесобака	2	3	4	1	2	Ездовой, Растаптывание (1)



## Секач равнины

Разм. Большой  
Тип Кавалерия  
0–2 скакунов в армии Подст. 50×100 мм

Свирепые секачи Авгеи – прекрасные домашние животные, и шах держит несколько особей на территории дворца. Некоторые являются священными животными, другие же стали почти что друзьями, и очень переживают расставание со своим хозяином.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	14"	П	Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	П	5	П+2		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Секач равнины	4	3	5	2	2	Ездовой, Таранные попадания (D3)



## Королевский госяг

Разм. Колосс.

Тип Зверь

0–3 скакунов в армии Подст. 60×100 мм

Эта модель также учитывается в ограничении максимального количества Полковых госягов из категории Особых отрядов.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	<b>6"</b>	<b>10"</b>	<b>7</b>	Боевая платформа, <a href="#">Ножковой талисман</a> , <a href="#">Предпочтение (Хоб-ополченцы)</a> , <a href="#">Прикрепленный</a>		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>Броня королевского госяга</b>	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Барабанщик (4)	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	Алебарда, Железный дождь, Лук (4+)
Госяг	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	Ездовой

— Правила модели —

**Броня королевского госяга:** Личная защита.

Когда модель получает рану от атаки с правилом **Множественные раны (X)**, разделите X пополам округляя вверх.



## Огромный верблюд

Разм. Большой

Тип Кавалерия

Подст. 40×60 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	<b>7"</b>	<b>14"</b>	<b>П</b>			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	<b>П</b>	<b>П</b>	<b>П</b>	<b>П+1</b>		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Огромный верблюд	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	Ездовой

# Основные отряды (мин. 25%)



## Хоб-ополченцы

110 очк. + 4 очк./доп. модель

20-40 мод.



Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

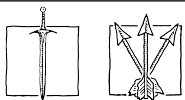


Отряды с улучшением, отмеченным [ЗС], считаются также принадлежащими к категории «Затмевающие солнце».

*Знай же, о великий Повелитель, что мы готовим своих солдат в строгом соответствии со стандартами, установленными хозяевами для своих воинов. Ополчение составляет костяк нашей армии, и подобрано строго в противодействие такому врагу, с которым смогло бы справиться. Некоторые из них могут, конечно, отклоняться от утвержденных норм, но мы не будем занимать время хозяев этим отребьем.*

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	4"	8"	7	Захват	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	1	3	3	0	Легкий доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Хоб-ополченец	1	3	3	0	3 Железный дождь

Улучшения	очк.	Командная группа	очк.
Лук (4+) [ЗС]	2/модель	Знаменосец	10
<b>Должен</b> выбрать (только одно):		Чары для знамени	без ограничений
Парное оружие	бесплатно	Музыкант	10
Копье и Щит	1/модель	Чемпион	10
Щит	1/модель		
Алебарда и Тяжелый доспех	2/модель		



## Хоб-ауксиллии

125 очк. + 5 очк./доп. мод. 10–20 мод.

Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

Этот отряд относится к категориям «Основные отряды» и «Затмевающие солнце».

С прискорбием и стыдом вынуждены также признать, что хобгоблины должны прибегать и к менее решительным методам столкновений. Метаящие камни пастухи настолько же отстают в подготовке от регулярных войск, насколько мы уступаем воинству Повелителей. Естественно, это приводит к тому, что они относятся к вспомогательным отрядам для поддержки основной пехоты.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	7	Авангард (6"), Легкие войска		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	3	3	0		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Хоб-ауксиллия	1	3	3	0	3	Железный дождь, Парное оружие

— Улучшения —

— очк. —

— Доступные Правила модели —

**Должен** выбрать (только одно):

**Адепты (0–2 отр. в армии)**

**Пращники (0–2 отр. в армии)**

бесплатно

1/модель

**Адепты:** Универсальное правило.

Модель получает правило **Стремительность**. Кроме того, если отряд модели связан в ближнем бою с фланговой или тыловой стороной вражеского отряда, Атаки ближнего боя модели получают +1 на попадание и +3 к Бронейности.=

— Командная группа —

— очк. —

Музыкант

10

Чемпион

10

**Праща:** Стрелковое оружие.

Дальность 18", Выстрелы 1, Си 3, Брб 0. Атака получает +1 к Силе при стрельбе на Ближней дистанции.

**Пращники:** Универсальное правило.

Модель получает Пращу (3+) и правила **Незначительный**, **Рассыпной строй** и **Сложная цель** (1).



## Полковой гогиаг

190 очк.

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии

Разм. Колосс.

Тип Зверь

Подст. 60×100 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	6"	10"	7	Боевая платформа, <b>Гигантский барабан</b> , Музыкант, Не лидер, <b>Оглушительный шум</b> , <b>Полковой талисман</b> , <b>Предпочтение (Хоб-ополченцы)</b> , <b>Прикрепленный</b>		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	5	3	6	3		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Барабанщик (4)	1	3	3	0	3	Алебарда, Железный дождь, Лук (4+)
Гогяг	4	3	5	2	2	Ездовой

— Правила модели —

**Гигантский барабан:** Универсальное правило.

Дальность правила Бой барабанов модели, а так же дальность, в пределах которой вражеские отряды должны проходить проверку Марша из-за отряда модели, увеличивается до 18".

# Особые отряды (без ограничений)



## Кавалерия на горных волках

170 очк. + 10 очк./доп. модель

5-15 мод.

0-2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Кавалерия

Подст. 25×50 мм

Цвет нашей молодежи, и вершина мастерства в приручении волков – наши волчьи наездники, должны быть хорошо знакомы нашим сиятельным хозяевам. Прекрасно владеющие как луком, так и копьём, они являются самой быстрой кавалерией на горных волках, и наиболее высоко ценятся. Они отличные воины, и мы понимаем постоянный спрос на их подготовку со стороны начальства. В соответствии с параграфом 287, мы хотели бы подать заявку на расширение программы разведения волков, чтобы лучше обеспечивать наших повелителей хорошо подготовленными наездниками.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели				
	8"	16"	7	Авангард (6"), Легкие войска, Тактический отход				
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр				
	1	4	3	1	Легкий доспех, Щит			
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов			
Хобгоблин наездник	1	4	3	0	3	Железный дождь, Лук (4+), Рыцарское копьё		
Горный волк	2	3	3	1	3	Ездовой		
— Командная группа —			очк. —		— Командная группа —		очк. —	
Знаменосец			10		Музыкант		10	
Чары для знамени			без ограничений		Чемпион		10	



## Хоб-катафракты

275 очк. + 21 очк./доп. модель

10-20 мод.

0-3 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Кавалерия

Подст. 25×50 мм

Одними из самых выделяющихся воинов среди наших ополчений являются медведесобаки, оседланные катафрактами. Мастера лука и копья – большинство из них настоящие ветераны на службе повелителям. Если хозяевам когда-либо понадобятся услуги старой доброй медлительной кавалерии ветеранов катафрактов, они с радостью откликнутся на зов.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Захват		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	4	3	2	Тяжелый доспех, Щит	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Ветеран	1	4	3	0	3	Железный дождь, Мастер оружия, Лук (4+), Парное оружие, Рыцарское копьё
Медведесобака	2	3	4	1	2	Ездовой, Растаптывание (1)
— Улучшения —			очк. —		— Доступные Правила модели —	
<b>Должен</b> выбрать (только одно):					<b>Вечные:</b> Универсальное правило.	
Катафракты			бесплатно		Модель — получает — Двуручное — оружие,	
Вечные			2/модель		Инфернальный — доспех — и — правило	
					<b>Ненависть (против Зверей и Кавалерии).</b>	
— Командная группа —			очк. —		<b>Катафракты:</b> Универсальное правило.	
Знаменосец			10		Модель — получает — Парное — оружие, Рыцарское	
Чары для знамени			без ограничений		копьё, Тяжелый — доспех, Щит — и — правило	
Музыкант			10		<b>Мастер оружия.</b>	
Чемпион			10			



## Вечные

295 очк. + 24 очк./доп. модель

10–20 мод.

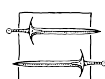
0–3 отрядов в армии



Разм. Стандарт.  
Тип Кавалерия  
Подст. 25×50 мм

В честь наших повелителей, лучшие отпрыски Папака благородных кровей стали носить маски, подобные легендарным Бессмертным. Эти достойные хобгоблины, однако, являются охотниками, а не солдатами – их ножи приспособлены для кровопускания зверям, а не врагам Цитадели. Близость охотничьих угодий шаха возле полей битв, на которых они появляются, конечно же является обычной случайностью, ведь защита наших повелителей является единственной целью всех хобгоблинов. Инсинуации о том, что подобные совпадения стоит расследовать, следует просто проигнорировать.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Захват		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	1	4	3	2	Инфернальный доспех	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Вечный	1	4	3	0	3	Железный дождь, Ненависть (против Зверей и Кавалерии), Двуручное оружие, Лук (4+)
Медведесобака	2	3	4	1	2	Ездовой, Растаптывание (1)
— Командная группа —			очк. —		— Командная группа —	
Знаменосец				10	Музыкант	10
Чары для знамени	без ограничений			Чемпион		10



## Погонщики секачей

385 очк. + 105 очк./доп. модель

3–5 мод.

0–3 отрядов в армии



Разм. Большой  
Тип Кавалерия  
Подст. 50×100 мм

Строительные проекты редко обходятся без использования мощи прирученных секачей. Эти звери – настоящая находка, что в лесозаготовках, что в сельском хозяйстве, что в логистике. Присутствие большого стада рядом с армией чаще всего объясняется налаженной схемой поставок грузов. Любые доклады об огромных зверях, специально выведенных из пород секачей, обычно разводимых ограми и оборудованных гигантскими военными платформами, являются ошибками идентификации: мы не используем подобных существ в военных целях (в соответствии с параграфом 322Д).

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	14"	8	Захват, Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	3	4	5	2	Тяжелый доспех	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Хобгоблин погонщик (3)	1	4	3	0	3	Алебарда
Секач равнины	4	3	5	2	2	Ездовой, Таранные попадания (D3)
— Командная группа —			очк. —		— Командная группа —	
Знаменосец				10	Музыкант	10
Чары для знамени	без ограничений			Чемпион		10

# Затмевающие солнце (макс. 35%)



## Эмиссары Гиблых равнин

230 очк. + 14 очк./доп. модель

15-30 мод.



Разм. Стандарт.  
Тип Пехота  
Подст. 20×20 мм

Самые лучшие из нашего народа, разумеется, те, кому выпала честь посетить великие Цитадели. Сопровождаемые всеобщим восхищением, эти хобгоблины будут удостоены чести обрести просветление от нахождения в присутствии наших великодушных повелителей. Нам кажется, что они всегда возвращаются преисполненные даже неким подобием гномьей дисциплинированности и боевого духа, ровно так же, как и хорошо экипированными великолепным оружием и доспехами. Тем не менее, оружие нельзя считать эквивалентом солдата, поэтому постулат о том, что тренированный гномами солдат должен считаться за двоих обычных в квоте ополченцев, надо однозначно отменить.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	4"	8"	8	Захват	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	1	3	3	0	Инфернальный доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Эмиссар	1	3	3	0	3 Железный дождь, Лук (3+)

Улучшения	очк.	Командная группа	очк.
Должен выбрать (только одно):		Знаменосец	10
Лук (3+)	бесплатно	Музыкант	10
Мушкетон (5+)	бесплатно	Чемпион	10
Топор-мушкет (4+)	1/модель		



## Эмиссары Небесных гор

220 очк. + 71 очк./доп. модель

3-8 мод.

0-3 отрядов в армии



Разм. Большой  
Тип Кавалерия  
Подст. 40×60 мм

Наконец, некоторое время были распространены слухи о верблюжьих эскадронах, вооруженных огнестрельным оружием экспортного класса, которое превышало бы установленные нашими мудрыми повелителями нормы на порох и боеприпасы. Эти разговоры совершенно безосновательны. Единственный инцидент произошел на великом Стальном пути, когда посланники консорциума Красного хребта подверглись нападению, и вынуждены были защищаться перевозимым в тот момент оружием, исключительно чтобы защитить остальной груз. Они храбро бились, чтобы отстоять вверенное им имущество своих повелителей, а вовсе не шаха.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели	
	7"	14"	8	Захват	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	
	2	3	4	1	Инфернальный доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов
Эмиссар	1	3	3	0	3 Железный дождь, Седельная пушка (4+)
Огромный верблюд	2	3	4	1	2 Ездовой

Правила модели	очк.	Командная группа	очк.
Седельная пушка: Стрелковое оружие.		Знаменосец	10
Дальность 24", Выстрелы Д6, Си 4, Брб 2, Быстрый выстрел.		Музыкант	10
		Чемпион	10



## Хоб-баллиста

95 очк.

Разм. Стандарт.  
Тип Конструкт  
Подст. 60 мм круг

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии

В соответствии с параграфом 743Б, продолжается применение и техническое обслуживание торсионно-приводной поддерживающей артиллерии, однако оно ограничено в эксплуатации и проектировании количеством старших инженеров, проходивших служение клерками или адептами Храма Незибкеша.

Общий	Дви	Мар	Дис			Правила модели	
	4"	4"	7			Боевая машина	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр			
	5	1	4	0	Легкий доспех		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов		
Экипаж	3	3	3	0	3	Двигаться или стрелять, Железный дождь, Баллиста (4+)	

— Правила модели —

**Баллиста:** Артиллерийское оружие.

Дальность 48", Выстрелы 1, Си 3 [6], Брб 10, Атака по площади (1×5), [Множественные раны (D3)].

За этим, завершаю свой доклад о располагаемых Папаком военных силах, как реальных, так и вымышленных злостными завистниками соседних княжеств. Скромно надеюсь, что наш сиятельный Повелитель сочтет его удовлетворительным. Пусть Ваша тирания проливается на нас еще десять тысяч лет.

Я, Клептико, счетовод шахства Папака, вписал эти слова сюда.

—Скрижаль, найденная в руинах Манаша, города, некогда стоявшего среди Гиблых равнин

# Краткий справочник

## Персонажи

<b>Сатрап</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	8					Хоб-сплоченность
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	5	Ст	4	Бр	0			Инфернальный доспех
Сатрап	Ат	3	НА	5	Си	4	Брб	1	Лов	5	Железный дождь, Мастер оружия
<b>Заклинатель хобгоблинов</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	78					Младший маг
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	3	Ст	3	Бр	0			
Заклинатель хобгоблинов	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	
<b>Саваран</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7					<b>Верный поручик, Прикрепленный</b> , Хоб-сплоченность
Стандарт, Пехота	ОЗ	2	НЗ	4	Ст	4	Бр	0			Инфернальный доспех, Щит
Саваран	Ат	3	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3	Железный дождь, Лук (4+), Мастер оружия

## Скакуны персонажей

<b>Горный волк</b>	Дви	8"	Мар	16"	Дис	П					Авангард (6"), Легкие войска, Тактический отход
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	П	Бр	П+1			
Горный волк	Ат	2	НА	3	Си	3	Брб	1	Лов	3	Ездовой
<b>Медведесобака</b>	Дви	7"	Мар	14"	Дис	П					
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	П	Бр	П+2			
Медведесобака	Ат	2	НА	3	Си	4	Брб	1	Лов	2	Ездовой, Растаптывание (1)
<b>Секач равнины</b>	Дви	8"	Мар	14"	Дис	П					Страх
Большой, Кавалерия	ОЗ	3	НЗ	П	Ст	5	Бр	П+2			
Секач равнины	Ат	4	НА	3	Си	5	Брб	2	Лов	2	Ездовой, Таранные попадания (D3)
<b>Королевский гогиаг</b>	Дви	6"	Мар	10"	Дис	7					Боевая платформа, <b>Нолжовой талисман</b> , <b>Предпочтение (Хоб-ополченцы)</b> , <b>Прикрепленный</b>
Колосс, Зверь	ОЗ	5	НЗ	3	Ст	6	Бр	3			<b>Броня королевского гогиага</b>
Барабанщик (4)	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Алебарда, Железный дождь, Лук (4+)
Гогиаг	Ат	4	НА	3	Си	5	Брб	2	Лов	2	Ездовой
<b>Огромный верблюд</b>	Дви	7"	Мар	14"	Дис	П					
Большой, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	П	Бр	П+1			
Огромный верблюд	Ат	2	НА	3	Си	4	Брб	1	Лов	2	Ездовой

## Основные отряды

<b>Хоб-ополченцы</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7					Захват
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Бр	0			Легкий доспех
Хоб-ополченец	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь
<b>Хоб-ауксили</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7					Авангард (6"), Легкие войска
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Бр	0			
Хоб-ауксилия	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Парное оружие
<b>Полковой гогиаг</b>	Дви	6"	Мар	10"	Дис	7					Боевая платформа, <b>Гигантский барабан</b> , Музыкант, Не лидер, <b>Оглушительный шум</b> , <b>Нолжовой талисман</b> , <b>Предпочтение (Хоб-ополченцы)</b> , <b>Прикрепленный</b>
Колосс, Зверь	ОЗ	5	НЗ	3	Ст	6	Бр	3			
Барабанщик (4)	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Алебарда, Железный дождь, Лук (4+)
Гогиаг	Ат	4	НА	3	Си	5	Брб	2	Лов	2	Ездовой

## Особые отряды

<b>Кавалерия на горных волках</b>	Дви	8"	Мар	16"	Дис	7					Авангард (6"), Легкие войска, Тактический отход
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Бр	1			Легкий доспех, Щит
Хобгоблин наездник	Ат	1	НА	4	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Лук (4+), Рыцарское копьё
Горный волк	Ат	2	НА	3	Си	3	Брб	1	Лов	3	Ездовой

<b>Хоб-катафракты</b>	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8					Захват
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Брб	2			Тяжелый доспех, Щит
Ветеран	Ат	1	НА	4	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Мастер оружия, Лук (4+), Парное оружие, Рыцарское копье
Медведесобака	Ат	2	НА	3	Си	4	Брб	1	Лов	2	Ездовой, Растаптывание (1)
<b>Вечные</b>	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8					Захват
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Брб	2			Инфернальный доспех
Вечный	Ат	1	НА	4	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Ненависть (против Зверей и Кавалерии), Двуручное оружие, Лук (4+)
Медведесобака	Ат	2	НА	3	Си	4	Брб	1	Лов	2	Ездовой, Растаптывание (1)
<b>Погонщики секачей</b>	Дви	8"	Мар	14"	Дис	8					Захват, Страх
Большой, Кавалерия	ОЗ	3	НЗ	4	Ст	5	Брб	2			Тяжелый доспех
Хобгoblin погонщик	Ат	1	НА	4	Си	3	Брб	0	Лов	3	Алебарда
(3)											
Секач равнины	Ат	4	НА	3	Си	5	Брб	2	Лов	2	Ездовой, Таранные попадания (D3)

## Затмевающие солнце

<b>Эмиссары Гр.</b>	Дви	4"	Мар	8"	Дис	8					Захват
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Брб	0			Инфернальный доспех, Щит
Эмиссар	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Лук (3+)
<b>Эмиссары Н.Г.</b>	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8					Захват
Большой, Кавалерия	ОЗ	2	НЗ	3	Ст	4	Брб	1			Инфернальный доспех
Эмиссар	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Железный дождь, Седельная пушка (4+)
Огромный верблюд	Ат	2	НА	3	Си	4	Брб	1	Лов	2	Ездовой
<b>Хоб-баллиста</b>	Дви	4"	Мар	4"	Дис	7					Боевая машина
Стандарт, Конструкт	ОЗ	5	НЗ	1	Ст	4	Брб	0			Легкий доспех
Экипаж	Ат	3	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3	Двигаться или стрелять, Железный дождь, Баллиста (4+)

## Стрелковое оружие

Название	Артиллерия	Дальность	Си	Брб	Выстрелы	Правила
Мушкетон	-	12"	5	3	1	Быстрый выстрел Марш и стрельба Точное Нет штрафа при Реакции «Стоять и стрелять»
Топор-мушкет	-	18"	4	2	1	Стреляет из третьего ряда
Праца	-	18"	3	0	1	Си 4 на Ближнюю дистанцию
Седельная пушка	-	24"	4	2	D6	Быстрый выстрел
Хоб-баллиста	-	48"	3 [6]	10	1	Атака по площади (1x5) [Множественные раны (D3)]

## Таблица стрельбы

Название	Точность	Стреляющая модель
Лук	2+	Сатрап
	3+	Эмиссар
	4+	Хоб-ополченец, Хобгoblin наездник, Ветеран
Праца	4+	Пращники
Топор-мушкет	3+	Шах, Заклинатель хобгоблинов
	4+	Эмиссар
Седельная пушка	4+	Эмиссар
Мушкетон	5+	Эмиссар

# Журнал

## 2023 beta 4

### Design Changes

- New Rule - Hob War Cry!.
- Removed Rule - Полковой талисман.
- Мушкетон reworked.
- Топор-мушкет reworked.
- Цепи гордости range increased to 24".
- New Weapon - Rocket Arrows.
- Removed - Elemental Plate from Armour Enchantments.
- Заклинатель хобгоблинов Discipline increased to 8.
- Collosal Camel Mount added for Заклинатель хобгоблинов Adept and Master.
- Hob Savaran gained Прикрепленный and Loyal Lieutenant re-worded.
- Removed Regimental Mascot and added Прикрепленный and Exclusive Hob Levies to Royal Gogyag.
- Removed Giant Drum and Regimental Mascot from Regimental Gogyag and added Attached, Deafening Clamour and Exclusive Hob Levies.
- Added Heavy Armour and Shield to Cataphract Defensive Model Rules. Added Lance, Paired Weapons and Weapon Master to Cataphract Offensive Model Rules. Removed Cataphractii and Eternals options and special rules.
- Reduced starting size of Blasted Plains Emissaries to 15 and added Bow 3+ as standard equipment.

### Balance Changes

- Сатрап
  - Основная цена 135 ↘ 125
  - Командир лучников, 15 ↗ 20
  - Горный волк, 45 ↗ 50
  - Королевский гогиаг, 200 ↘ 175
  - Секач равнины, 210 ↘ 200
- Заклинатель хобгоблинов
  - Секач равнины, 140 ↘ 125
  - Горный волк, 45 ↘ 40
- Саваран
  - Секач равнины, 125 ↘ 120
  - Огромный верблюд, 40 ↘ 30
- Хоб-ополченцы
  - Основная цена 115 ↘ 110
  - Дополнительные модели 5 ↘ 4
  - Щит 0 ↗ 1
- Хоб-ауксиллии
  - Дополнительные модели 6 ↘ 5
  - Пращники 0 ↗ 1
- Полковой гогиаг 200 ↘ 190
- Кавалерия на горных волках, Дополнительные модели 11 ↘ 10
- Погонщики секачей
  - Основная цена 400 ↘ 385
  - Дополнительные модели 110 ↘ 105
- Хоб-катафракты, Дополнительные модели 22 ↘ 21
- Эмиссары Гиблых равнин
  - Основная цена 220 ↗ 230
  - Дополнительные модели 13 ↗ 14
  - Мушкетон 4 ↘ бесплатно
  - Топор-мушкет 4 ↘ 1
- Эмиссары Небесных гор
  - Основная цена 245 ↘ 220
  - Дополнительные модели 74 ↘ 71
- Хоб-баллиста 100 ↘ 95
- Знамя с приманкой 55 ↘ 45