

THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



ВЕЛИКАНЫ

THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



Великаны Девятой Эпохи

Дополнение к Книгам армий

2-я редакция, версия 2023 бета 1 исправление 1 – 8 июня 2023 г.



The 9th Age: Битвы фэнтези — это созданная и поддерживаемая силами фанатов и игроков настольная военно-стратегическая игра с миниатюрами. Правила в этой книге считаются расширением для основных правил Т9А. Они совместимы с основными правилами и могут использоваться в ваших играх, но вам нужно разрешение вашего оппонента или организатора турнира, чтобы их использовать, так как они значительно увеличивают сложность игры. Актуальные правила, ответы на вопросы, а также отзывы и форум вы можете найти в интернете по адресу: <https://www.the-ninth-age.com/?lang=ru>. Правила прочтения описаний отрядов вы можете найти в Книге правил. Недавние изменения помечены **синим цветом**, и указаны в конце данного документа.

Лицензия на авторские права Creative Commons: [the-ninth-age.com/license.html](https://www.the-ninth-age.com/license.html) Редактировано в формате **UTF-8**.

Содержание

Как использовать этот документ	3
Бессмертные династии (Древний великан)	5
Воины Темных Богов (Великан-мародер)	7
Высокородные эльфы (Высокородный великан)	9
Гномьи твердыни (Гигантский гном)	11
Древние завры (Великоназавр)	13
Завет вампиров (Мертвый великан)	15
Звериные орды (Звероподобный великан)	17
Империя Зонншталь (Имперский великан)	19
Инфернальные гномы (Великан-гражданин)	21
Королевство Эквитания (Феодальный великан)	23
Крысиный рой (Крысиный великан)	25
Легионы демонов (Одержимый великан)	27
Лесные эльфы (Лесной великан)	29
Орки и Гоблины (Великан)	31
Темные эльфы (Великан ужаса)	33
Ханы огров (Великан-раб)	35
Журнал	37

Credits

Изображение на обложке

Микеле Бертилоренци

Концептуальный дизайн, поддержка и правила

'Blonde Beer', 'Eisenheinrich', 'Palmu', 'Scottish Knight', 'Skipschnit' и 'The Doctor'

Как использовать этот документ

Это дополнение – специальный выпуск для The 9th Age: Битвы фэнтези, приносящий *гигантское* количество разнообразия во все армии! В этом документе вы найдете 11 новых великанов, которые вы можете использовать для некоторых Книг армий [и новые опции для 5 старых великанов](#), расширяя ваши возможности и открывая новые возможности моделирования.

Великаны — это дополнение, призванное добавить глубины и разнообразия существующим Книгам армий для Девятой Эпохи – Битв фэнтези. Оно может не идеально подходить для турниров или других видов соревновательной игры. Мы рекомендуем вам обсудить с вашим оппонентом перед игрой и прийти к соглашению, использовать ли содержимое этого дополнения. Обратите внимание, что дополнение «Великаны» не предназначено для использования вместе с другими дополнениями.

Великаны присутствуют в самых разных уголках мира Девятой эпохи, и поэтому они являются важной частью ее вселенной. Хотя они более связаны с определенными фракциями и обычно встречаются среди них, в некоторых случаях даже самые маловероятные союзы могут быть образованы между великаном и каким-то обществом. Здесь мы собрали рассказы и правила, чтобы представить те необычные случаи, когда молодые великаны путешествуют по миру и заводят новых друзей.

Я оставил дом, подобно всем моим друзьям, и отправился путешествовать. Большинство из нас отправляется странствовать, мы хотим увидеть как можно больше в мире. Что по мне, так я всегда любил лодки. Так что я изготовил лодку и отправился вниз по течению Великой реки. Когда за горизонтом скрылись холмы, в которых я вырос, я понял, что уже отдалился от дома. Я причалил к берегу, вытащил лодку и нашел себе на пропитание животных – розовых, со смешными пищащими носиками. После того, как я съел десяток, я задремал у реки.

Когда я проснулся, я не смог встать. Я попробовал оглядеться. Это было непросто, но в конце концов я смог разглядеть множество крошечных сетей, опутавших мое тело. Ноги, руки, даже пальцы были надежно привязаны к земле. Я повернул голову и увидел крошечную фигурку, глядящую на меня, с луком и стрелой наготове. Я подумал, что он угрожает, но, поймав мой взгляд, он опустил стрелу. «Бедняжка просто испуган» — подумал я.

«Не нужно бояться» - сказал я, - «Я здесь, чтобы подружиться». Он взвизгнул – почти как розовые животные, и выстрелил мне в глаз. Множество острых штук вонзилось в меня со всех сторон. Это, конечно, было неприятно, но вот глазу было действительно больно! Я слегка разозлился и рванулся вперед, разрывая тонкие веревочки. Большинство окружавших меня крошечных лучников бросилось враспынную, но один, стоявший у моей головы, споткнулся и упал. Я увидел, что он в панике. Он думал, что я съем его! Я поднял его очень осторожно, будучи уже не таким разозленным, ибо освободился.

«Все в порядке, маленький друг, я не съем тебя. Я Росивер, и хочу найти друзей». Какое-то время он помолчал, но потом, похоже, поверил. Он сказал, что я съел всех его свиней, и теперь его ждет голод. Я огорчил своего нового друга, Михала, ещё даже не успев познакомиться с ним... Он отвел меня к старосте своей деревни. Меня сопровождало множество крошечных охранников, наверное, как знак вежливости. Местный староста был напуган, зол, и очень тих. Чтобы расслышать его, я наклонился поближе. Для большего благорасположения я изобразил на лице самую лучшую свою улыбку. Староста упал и не двигался очень долгое время. Когда он пришёл в себя, все согласились, что я могу остаться, чтобы помочь Михалу запасти еды, но я должен быть аккуратен, и больше никогда не улыбаться. Такие крошечные, а такие серьезные.

Мы с Михалом очень много трудились. Мы рыбачили на реке, и я почти ничего не съел. Мы вырастили много розовых «свиней», и я почти никого из них не съел. Мы собирали большие фрукты, и я почти не ел их. Мы отправлялись на охоту, и я почти ничего не ел из добычи... Я многому научился, Михал рассказывал мне, и я даже что-то записал, чтобы забрать домой. Теперь у Михала было больше свиней, чем когда я появился у Крошечнодеревни, но он по-прежнему не был счастлив. Ему всегда было мало свиней. Староста деревни умер – бедный, маленький тихий староста, и Михала выбрали новым старостой, потому что у него было больше всех свиней. Он сказал мне: «Рос, тебе нужно больше работать. Ты съел у меня слишком много свиней, помнишь?»

Росивер умный. Росивер умеет считать. Я съел десять свиней. Потом я помог ему вырастить гораздо больше. Мой друг Михал просто не очень хорошо умеет считать. Но уже пришло время возвращаться домой, а я слишком устал заниматься фермерством. Так что я решил помочь другу более быстрым способом. Я обошёл всех соседей, собрал их свиней и принес на поле Михала. Сначала он был очень счастлив, и сказал мне, чтобы «Шишиш». Потом жители деревни почему-то разозлились, и Михал указал на меня. «Это же Росивер забрал всех ваших свиней» - сказал он. Я был очень опечален. Похоже, мой друг очень боялся других малышей деревни. Так что я сказал: «Извините». Я поднялся и постарался улыбнуться на прощание. Кто-то из них упал, многие закричали. Думаю, теперь они должны быть счастливы. Я ушел, забрав всего двух свиней себе на дорогу.

Сейчас я возвращаюсь домой. Я путешествовал. Встретил новых людей. Узнал много нового и завел новых друзей. Я несу вещи, сделанные своими руками, и мои мама и папа будут гордиться мной. Теперь время взростеть и учиться быть настоящим великаном.

—Выписка из самой гигантской из кода-либо написанных книг (10 футов высотой)—«Что я сделал в своей жизни»
Росивера—найдена в отдаленном районе
Пустынных гор



Бессмертные династии

Мы совершили ужасную ошибку. Каждое предупреждение, что мы получили, каждую легенду, что мы слышали, мы посчитали всего лишь выдумкой. Охдит погребен под песками уже тысячи лет, но несметные сокровища по-прежнему хранятся в его древних склепах. Байки о ходячих мертвецах и рыщущих по развалинам чудовищах при свете дня выглядят дурацкими детскими страшилками. Теперь же мы узрели истину.

Легенды гласят, что Охдитская империя была в союзе с йотунами. Теперь мы знаем, что это правда. Вход в погребальный холл был 30 футов в высоту. Бронзовая дверь украшена изображениями гигантов-охранников с двойными клинками. А внутри, подобно невероятному монолиту, надо всем возвышался гроб. Впечатленные монументальными строениями, наши глаза были ещё больше восхищены открывшимся видом сокровищ, погребенных с их эмиром.

Поглощенные набиванием дорожных сумок золотом, мы не заметили угрозу, пока не стало поздно. Монеты, кровь и крики разлетались по Королевской гробнице. Мне удалось забраться в саркофаг, но они продолжают ждать меня снаружи. Даже на подвергшихся мумификации лицах, в полумраке гробницы, мне удалось рассмотреть злобу, заставляющую двигаться остатки их тел, даже по прошествии тысяч лет. Они знают, где я, и не вернутся в свои укрытия до того мига, как я испущу свой последний вздох и не присоединюсь к своим друзьям. Внемлите моему предупреждению. Спасите себя. Не прикасайтесь к сокровищам мертвой династии.

—Найдено нацарапанным внутри саркофага
Охдитского эмира Сесупти в экспедиции 873 П.С.



Древний великан

275 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Зверинец каменщика». Ме может быть взят в армии Монархов нежити.

Общий	Дви	Мар	Дис	Вск	Правила модели	
	7"	14"	8	1	Великан видит, великан повторяет	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Древний великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Часть модели «Древний великан» получает правила **Бесстрашие**, **Нежить**, **Пыль к пыли** и **Смертельный удар**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Великан со скарабеями: Универсальное правило.

Часть модели «Древний великан» получает правило **Ездовой**. Модель получает правило **Отвлечение** и следующую дополнительную часть модели, на которую не действует правило **Бессмертная воля**:

Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	Правила модели
Скарабеи	8	3	2	1	3	Ядовитые атаки

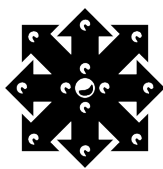
Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Костяная колесница: Универсальное правило.

Эта часть модели получает правила **Ездовой**, **Стремительность** и **Таранные попадания (D6)**, и модель получает дополнительные части модели:

Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	Правила модели
Возничие (2)	2	3	3	0	2	Алебарда, Лук аспиды (5+)



Воины Темных Богов

Обязанность по патрулированию Маяков – чрезвычайно нудное занятие. Вокруг ничего нет, кроме простирающихся на многие лиги бескрайних степей, где не обитает никого, кроме кочующих банд варваров. Целые тысячи лет наш Орден несёт обязанность по охране границ Империи, неустанно наблюдая за ними, чтобы пресечь любую угрозу вторжения.

Наши разведчики быстры и хорошо экипированы, а специальные заставы позволяют им менять лошадей на всей дороге до самого Ашау. Это тяжелая жизнь, полная всевозможных опасностей, но это – жизнь ради жизни Империи. В конце 842 года мы ехали на перехват очередной банды. Маяки пылали, и их свет сиял ярче рассветных лучей. Весть была послана в столицу, хотя, судя по докладам разведчиков, к тому времени когда она достигнет ее, мы уже легко разгоним вторгшихся.

Достигнув Маяка Донегар, мы обнаружили поджидавший нас отряд, на знамени которого трепетал расколотый череп. Их число соответствовало докладам – просто разведывательный авангард, но со мной были лишь молодые рекруты. Мы подняли пики, и, зайдя им во фланг, пришпорили коней. Битва была кровавой. Много хороших парней пало, но мы опрокинули их строй, и, зайдя с другой стороны, почти окружили.

Появление гиганта изменило все во мгновение ока. Только что мы преследовали остатки сил разбитого вторжения. И вдруг, они развернулись к нам лицом, а башня великого Маяка содрогнулась и раскололась. С ужасающим грохотом, как от пушечного выстрела, она рухнула на землю, накрыв наш правый фланг. Фигура, что стояла позади башни, дико взревела и подняла руку, и ещё несколько моих товарищей смело прочь плетью сияющей зеленой энергии. Отступление, если по-честному, было похоже на паническое бегство. Прошло несколько месяцев, прежде чем Маяк был восстановлен. И мы стали далеко не последними жертвами ярости этого гиганта.

—Маяки света: Истории с границы
Мемуары рыцаря командора Ингольфа Элера, 860
П.С.



Великан-мародер

290 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет , Легендарные чудовища (1)		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великан-мародер	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.

Модель получает правило **Жажда битвы**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

~~Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.~~

— Улучшения —

очк.

Большой брат 25

Должен выбрать (только одно):

Дубина великана бесплатно

Боевое копьё 10

Чудовищный фамильяр 15

Избранный великан (Уникальный) 20

— Доступные Правила модели —

Боевое копьё: Оружие ближнего боя.

Атаки, совершенные боевым копьём, получают +1 к Силе и привало **Множественные раны (D3, против Возвышающихся)**. Нападающие вражеские отряды в контакте с носителем получают -1 к Ловкости. Носитель получает правила **Боевая платформа**, **Не лидер** и **Предпочтение (Варвары)**.

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. ~~Бросок на количество попаданий от Растаптывания становится максимизированным.~~ Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Избранный великан: Универсальное правило.

Модель теряет правило **Жажда битвы** и получает **Трофейный шест**, демонический доспех, парное оружие, и считается персонажем для вызова на дуэль, принятия и отказа от дуэлей.

Чудовищный фамильяр: Универсальное правило.

Модель получает правило **Младший маг**. Вместо того, чтобы выбирать заклинания как обычно, она **должна** выбрать одно из следующих заклинаний на шаге Выбора заклинаний: *Сияние золота* (Алхимия), *Пентаграмма боли* (Окультизм), или *Адское пламя* (Унаследованное заклинание).



Высокородные эльфы

Великий султан,

Мы достигли Жемчужной гавани. Я посылаю это письмо с обратным кораблем, так как не знаю, как долго в соответствии с протоколом будем ожидать на стоянке перед бухтой разрешения на швартовку. Наш корабль гружен инжиром и гранатом, так что лучше бы разгрузиться как можно скорее, иначе весь этот деликатный товар попросту сгниет. А мы все в ожидании по капризу этих островных владык.

Наше прибытие не обошлось без происшествий. Окрестности гигантской Скалы, вокруг которой встают на стоянку все прибывающие суда, были уже переполнены. Пока мы искали удобное место, чтобы бросить якорь, наш корабль покачнула неожиданная высокая волна. Капитан протрубил тревогу, ожидая нападения какого-то гигантского морского чудовища, и, в какой-то мере, это оказалось правдой.

Это был гигант, хотя и совершенно непохожий ни на одного из обитающих в Тафрии. Он брел вброд вдоль края Скалы, облаченный в вычурный плащ, вооруженный огромным копьем и луком, длиннее, чем рост двух мужчин. Его глаза зорко осматривали нас на предмет любой угрозы. Я абсолютно уверен, что он легко мог пробить корпус нашего судна что копьем, что стрелой из лука.

Это было совершенно неожиданно. Я не предполагал, что Арандаи могут заключать союзы с подобными существами. Видимо, этот был каким-то исключительным для подобных ему. Попробую поговорить с ним и узнать чуть больше. Надеюсь, у меня получится вернуться в Амхарак до смены сезона.

—До скорой встречи, ваш верный слуга,
Эмир Салиль аль-Туре



Высокородный великан

265 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Особые отряды».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет, Древние союзники(1)		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Высокородный великан	5	3	5	2	3	Ярость

Правила модели

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правило **Военная дисциплина** и легкий доспех.

Ярость: Свойство атаки – Ближний бой. Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает –1 к Количеству атак.

Улучшения

Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Дубина великана	бесплатно
Лук береговой стражи (4+) и Копье (0–1 отряд в армии)	25
Львиная накидка и топор	25

Доступные Правила модели

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Лук береговой стражи: Артиллерийское оружие.

Дальность 24", Выстрелы 4, Си 5, Брб 3.

Львиная накидка и топор: Универсальное правило.

Модель заменяет легкий доспех на Львиную шкуру и получает правило **Множественные раны (2, против Зверей Большого размера, Кавалерии Большого размера, и моделей Гигантского размера)**.



Гномьи твердыни

A caelo usque ad centrum. Мы всегда знали, что мир принадлежит нам, от небес до самых его глубин. Мы знаем, что нам предначертано получить наследие Авраса, мир в конце концов будет объединен под нашей дланью. Со временем, мир узнает своих истинных хозяев.

Quod cito fit, cito perit. Мы должны быть терпеливы. Даже короли сначала должны научиться ходить, перед тем как смогут бегать. Сейчас мы должны позаботиться о том, чтобы наша сила оставалась сокрытой, осторожно распространяя свое влияние над миром. Прячась за семью замками, за безмолвием секретности, и даже иногда в самих Глубинах.

Mors certa, hora incerta. Наше владычество не непререкаемо. Разведчики вернулись, доложив о столкновениях со странными существами. Гном, непохожий ни на одного из виденных ранее. Больше, чем халк, с силой аболинации. Удерживавший туннель против целого легиона, и, в итоге, вынудивший их отступить к дому. Разумеется, разведчики лгут, чтобы оправдать свою трусость и несостоятельность. Мне следует все проверить.

Volo non fugia. Это правда! Это настоящий гигант среди гномов, сотрясающий Глубины подобно титану. Он заблокировал наши проходы, его глаза пылают ненавистью почти так же ярко, как пылают руны на его клинке. Для представителей нашего славного вида или всех, кто рискнет здесь пройти: наше оружие оказалось бессильно против его гигантского щита. В итоге, все наши жертвы были принесены лишь для того, чтобы я смог безопасно вернуться, оставив позади погибшими всех из двухста сопровождавших. Нам придется копать тоннели где-то в другом месте, если мы захотим продвинуться в этом направлении.

—Консул Аул Камелий Фуррис (найдено среди обрывков бумаги в крысином гнезде под Аврасом, вероятно в остатках старого города, написано на каком-то странном авраском диалекте)



Гигантский гном

305 очк.

Разм. Большой

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Орудия войны».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	5"	15"	9	Великан видит, великан повторяет, Возвышающийся, Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	6	3	6	1	Щит	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Гигантский гном	5	3	5	2	3	Растаптывание (D3), Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
 Модель получает правила **Ненависть (против моделей Гигантского размера)** и **Стойкий**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

~~Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.~~

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 7, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Великан Глубин: Универсальное правило.

Модель получает правило **Стена щитов** и **Легкий доспех**.

Гигантский искатель: Универсальное правило.

Модель получает правила **Бесстрашие**, **Непоколебимость**, **Ты идешь со мной!**, **Чем они больше...**, **Эгида (6+)**, и теряет **Щит**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

— Улучшения —

	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Гигантский искатель	20
Великан Глубин	25
Дубина великана	free



Древние завры

Всем. Кто бы ни нашел это послание – все пропало! Я пишу это, спрятавшись в углу доков, пока вокруг разграбляется Форт Лейпфольц. Кажется невероятным, что это происходит – Форт был хорошо укреплен и имел огромный гарнизон – настоящая жемчужина Империи на западе! Здесь располагался полк легкой пехоты, вооруженный лучшими ружьями, находилась хорошо ухоженная залповая пушка и был даже отряд Имперской гвардии, сопровождавший прелата. Этого должно было быть более чем достаточно для защиты.

Наши стены были деревянными, а не каменными, но добротными и основательно укрепленными. Мы замечали в этом регионе разведчиков рептилий, случайные отряды скаутов и небольшие группы сауриан, но оказались неподготовленными к тому, что пришло следом. Даже когда они посыпали из джунглей, приближаясь на радиус поражения, мы сохраняли спокойствие. Залповая пушка разметала их ряды, и мы весело аплодировали при каждом громогласном извержении дыма и огня.

Затем появились великаны. Черт, мы даже не предполагали, что сауриане могут их использовать! Один осторожно нес огромную, жирную ящерицу – хотя в его руках она выглядела крошечной. Эта тварь в его руках посыпала огненные залпы в наши стены, оставляя в них огромные проемы для наступающей пехоты. Другой великан... ну, он качался вперед и назад, обхватывал голову руками и делал странные взмахи, навряд ли моряков, подающих сигналы проходящему кораблю. Мы решили, что он безумен, и переключили своего внимание на другого. Это была ошибка.

Неожиданно, ледяная волна пронеслась от безумного гиганта, багряный всполох охватил залповую пушку и всю команду. Меня ослепило, а когда я смог что-то различить, залповая пушка была безмолвна, а вся обслуга разбросана по валу. Без поддержки Грома Сунны, нас просто смели. Я все ещё слышу тяжелые шаги вокруг. Я надеюсь, это письмо поведаст правду о произошедшем здесь. Сунна помоги, они пришли!

—Письмо, найденное в бутылке на побережье
Тафрии, 899 П.С.



Великозавр

275 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Громовые ящерицы».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великозавр	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Модель получает +1 к Броне и правило **Хладнокровие** Минимизированный бросок (проверки Дисциплины).

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.
Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.
Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Раствыпания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Раствыпание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.
Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Прирученная саламандра: Артиллерийское оружие.
Огнемёт. Дальность 18", Выстрелы 1, Си 3 {4}, Брб 1 {2}, {**Множественные раны (D3)**}, **Огненные атаки.** Каждый раз, когда выпадает осечка, вместо того, чтобы бросать кубики по Таблице осечек, модель получает D3 попаданий, которые ранят автоматически, без сбросов любого типа.

Спутник скинков: Универсальное правило.
Часть модели «Великозавр» получает правило **Ядовитые атаки**. Модель получает следующие дополнительные части:

Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	Правила модели
Экипаж скинков (6	1	2	3	0	4	Марш и стрельба, Ядовитый дротик (4+)
8)						

— Улучшения — очк. —

Большой брат 25
Должен выбрать (только одно):
Дубина великана бесплатно
Спутник скинков 10
Прирученная саламандра (0–1 отряд в армии) 15



Завет вампиров

«Мерзким оно было, господин, никогда не видел тварь отвратней этой. Хоронили мы, значица, бедного Гийома, упокой боги его душу, хороший мужик был – слова плохого никогда не скажет, детишкам соседским ботинки латал бесплатно. А, простите, милорд, так, знач, на службе мы были, а отец Жозеф всегда найдет-то верные слова утешения, даж в самое тяжкое время. А, так в общем, потом земля как разлетится, и пальцы огромные меж камней гробницы показались. Злющая тварюга была, видел я ее морду, прям перед тем, как старой Хельге ногу оно оторвало.»

Это я делюсь с тобой всего лишь остатками того великолепия. Это было самое восхитительное зрелище, которое только видел двор Виллаха – честно. Я и сам не ожидал подобной роли – рассказчика этой занятой истории из города Морнштадта. В общем, вроде как древний защитник этого города – гигант, если можешь поверить, - умер столетия назад, а деревенские обыватели похоронили его в городском склепе со всеми почестями. Молодой герцог, правящий всего год, выглядел скучающим, развалившись на своем троне. Он махнул рукой, чтобы выгнать стоявшего перед ним мужлана, когда раздался громкий голос из конца зала.

«Я бы не игнорировал так просто слова этого человека, мой лорд. паладин Дагарик, к вашим услугам. По велению Леди, я ищу в этой области следы активности мерзкого некроманта. Мой святой долг – искоренить здесь это мерзкое зло, неважно, насколько глубоко оно проникло и как прочно обосновалось. Останки гиганта – прекрасная добыча для этого негодяя, ведь он издавна собирает их души. Именно поэтому я верю, что этот человек говорит правду. Я взываю к вашему благородию выделить мне сопровождение из нескольких рыцарей, дабы очистить ваши земли.»

Я видел раздражение герцога Реми от этого неожиданного вторжения, но также отчетливо было видно сияние веры в глазах новопривывшего, как будто неугасимый очищающий огонь пылал внутри него, скрываясь за учтивыми речами. Ни один здравомыслящий человек не станет препятствовать паладину выполнять святой долг, даже если он герцог на собственной земле. Так начался поход по спасению души сэра Восхитительного.

—Рассказы из Виллаха. История придворного писца,
Андре Пьерло.



Мертвый великан

275 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0-3* отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Особые отряды».

*Этот предел дублирования снижается на 1 для каждой модели Гигантского размера, не являющейся великаном.

Общий	Дви	Мар	Дис	Ож	Правила модели	
	7"	14"	7	1	Великан видит, великан повторяет	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Мертвый великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Модель получает правила **Бесстрашие**, **Праха к праху**, и **Нежить**.

Ярость: Свойство атаки — **Ближний бой**.

~~Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.~~

— Улучшения —

Улучшения	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Великан кургана	бесплатно
Великан-зомби	10
Гигантский гуль	10

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Раствыпания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Раствыпание)**.

Великан-зомби: Универсальное правило.

Модель получает правила **Упорный**, ее характеристика Оживление **устанавливается** равной D6+1, а ее Навык атаки и Навык защиты **устанавливаются** равными 1. Модель не считается как имеющая правило **Возвышающийся** для заклинания *Восстаньте!* (Унаследованное заклинание).

Великан кургана: Универсальное правило.

Модель получает алебарду и правило **Множественные раны (2, против Стандартного размера)**.

Гигантский гуль: Универсальное правило.

Модель получает правила **Нечестивый аппетит** и **Ядовитые атаки**.



Зверинные орды

*Одною теплой ночью, мы пили у костра
С намерением твердым развлечься до утра.
Мы славно потрудились, отложим топоры,
Работу дровосека забудем до поры.
Но тут из леса вышел огромный великан,
И сразу разразился ужасный шум и гам.
Мы в панике метались, и пиво разлилось,
Душа упала в пятки - конец нам всем, небось.*

*Но он нас успокоил, хоть голос и гремел,
Был очень добр и вежлив, за наш костер подсел.
Назвался лесорубом, стволы что подчищал,
День выдался тяжелым, и он совсем устал.
Увидев в отдаленье огонь веселый наш,
Решил к нам попроситься, свой захватив багаж.
Принес бочонок эля, чтоб с нами разделить,
И, промочив бы глотку, историй потравить.*

*А дальше закрутилась весела кутерьма -
Мы лихо осушили бочонок тот до дна.
Рекою лились байки вслед пенному питью
Пока все не предались хмельному забытью.
А утром, хоть будил нас луч солнца золотой,
С башкой больной все встали, и тяжкою душой:
Друг великан подчистил и наши все стволы.
Ну что ж, работу сменим на сельских забулдыг!*

—Веселые дровосеки
--народная эквитанская песня.



Звероподобный великан

270 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Звероподобный великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.

Модель получает **Знание местности (Лес)** и **Пьянство**. В конце вашей Фазы движения, если модель находится в контакте с элементом ландшафта типа Лес, она может заменить **все** свое текущее оружие (~~если применимо~~) на Вывороченное дерево.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

~~Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.~~

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. ~~Бросок на количество попаданий от Растаптывания становится максимизированным.~~ Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Вывороченное дерево: Оружие ближнего боя.

Атаки этим оружием попадают автоматически, их Сила **всегда** равна 5 а их Бронебойность **всегда** равна 0.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Пивной бочонок: Стрелковое оружие.

Носитель получает правило **Украденная выпивка**. Один раз за игру, это оружие может быть использовано как стрелковое со следующим профилем:

Дальность 8", Выстрелы 1, Си 4, Брб 0, **Атака по площади (3×3), Перезарядка!**, попадает автоматически. После использования этого стрелкового оружия, носитель теряет **Украденную выпивку**.

Слава: Универсальное правило.

~~Часть модели «Звероподобный великан» получает правило **Ездовой**. Модель получает дополнительную часть модели:~~

~~Дружественные отряды в пределах 6" от одной или более моделей с этим правилом получают бонус в +2 к Дисциплине при прохождении проверок Дисциплины для **Первобытного инстинкта**. Дальность Славы модели увеличивается до:~~

- ~~• 9" первый раз, когда вражеская модель Большого размера удаляется как потеря из-за атак этой модели.~~
- ~~• 12" первый раз когда вражеская модель Гигантского размера удаляется как потеря из-за атак этой модели.~~

~~Модель получает правило **Воодушевляющее присутствие (6", max. 6")**.~~

— Улучшения —

очк.

Большой брат

25

Должен выбрать (только одно):

Вывороченное дерево

бесплатно

Слава

15

Дубина великана

25

Пивной бочонок

25



Империя Зонншталъ

Император Маттиас,

Я внимательно изучил все возможности использования великанов в военных целях. Во-первых, самое очевидное – они чрезвычайно огромны и ужасающе сильны. Что оказалось неожиданным, так это то, что некоторые из них выразили заинтересованность в обучении нашим наукам, и даже неплохо проявили себя в строевой подготовке. Однако, их главный недостаток – слишком низкая лояльность, так как они просто встанут и уходят, когда быт Зонншталя теряет для них новизну. Мы потеряли несколько единиц особого обмундирования из-за этого.

Но есть момент, который заинтересовал меня гораздо больше, чем их капризность и быстрая утрата внимания. Некоторые из великанов проявили чрезвычайную заинтересованность к проповедям наших прелатов. Мне с трудом верится в то, что они настолько близко принимают учение Сунны, но я своими глазами видел, как одна из них продолжала сражаться, даже когда количество полученных ран должно было просто убить ее, проявляя упорство, достойное самых неистовых флагеллянтов.

Столь пылкая вера может быть чрезвычайно полезна, направив их природные склонности к разрушению в нужное нам русло, но я опасаюсь за безопасность наших солдат. Мне недавно пришлось жестоко пресечь потасовку между фанатиками и группой пехотинцев, из-за неосторожно оброненного «треклятая Сунна», и боюсь представить, что же будет, если в подобном будет участвовать гигант. Рекомендую тренировать великанов поодиночке, по возможности ограничив их применение для случаев крайней необходимости, и держать подальше от проповедников.

—Доклад боевого маршала Йанника Тауша



Имперский великан

270 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм



Отряд относится к категории «Ярость Сунны». Модель с улучшением, отмеченным «ИА», вместо этого относится к категории «Имперский арсенал».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Имперский великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правило **Вспомогательный отряд**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой. Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Улучшения —

	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Дубина великана	бесплатно
Большой поклонник Сунны	20
Гигантский скорострел (4+) (0–1 отряд в армии) {ИА}	65

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. ~~Бросок на количество попаданий от Растапывания~~ становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растапывание)**.

Большой поклонник Сунны: Универсальное правило.

Модель получает правила **Бесстрашие**, **Боевой раж**, и **Фанатики** (см. «Флагелланты»).

Гигантский скорострел: Артиллерийское оружие.

Скорострельная пушка. Дальность 24", Выстрелы 3Д6×2, Си 4, Брб 4.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.



Инфернальные гномы

Господин король,

Мы направились в лагерь по твоему велению. Большая шахта, множество неустанно трудящихся рабов. Мы насчитали всего несколько охранников, и предполагали, что это будет проще пареных грибов. Похоже, стража здесь находилась скорее для того, чтобы заставлять рабов усердней работать. А каждый гоблин знает: работа – это плохо!

Мы отправили пауков вниз по стенам шахты. Их приближения даже никто не заметил! Мы отважно атаковали их с тыла, и смогли занять верхние ярусы шахты. Парни как раз начали вытаскивать добро, когда он появился. Черт, он был слишком огромен. Поганый гигант вышел, и одним движением просто размазал бедного Фекса вместе с Краули по стене, в буквальном смысле.

Он начал реветь, указывая в нашем направлении, и неожиданно все рабы похватили мотыги, всевозможные острые куски металла и набросились на нас. Я встречал гигантов – наши – огромные, дружелюбные парни, которые любят всякий хлам, но этот был вообще не таким. Мы даже не смогли попасть в него! Так что мы свалили оттуда побыстрее, так как знали, что вам захочется узнать об этом, ну, ещё там стало слишком светло, а ещё я подвернул ногу, а ещё пауков было пора кормить, но нам ни капли не было страшно, мы все готовы были к битве до последнего, но решили, что надо составить план. В общем... может, вас Борис удовлетворит?

—Послание королю Кригсу от вождя Тиха, перехваченное волскими разведчиками.



Великан-гражданин

330 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великан-гражданин	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правило **Инфернальное клеймо** и **инфернальный доспех**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Доступные Правила модели —

Башенный щит: Личная защита.

Эта модель получает Легкое укрытие против атак моделей, расположенных в ее фронтовом секторе, и правило **Парирование**.

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Бочонки с маслом: Универсальное правило.

Модель теряет **Клеймо Инферно** и **Инфернальный доспех**, и получает правила **Горючий**, **Зажительная смесь**, **Незначительный**, **Легкий доспех Тяжелый доспех** и **Метательное оружие (4+ 5+)** с **Выстрелами** 4 5.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Инфернальная плеть: Оружие ближнего боя.

Модель получает +2 к Ловкости. В начале каждого Раунда ближнего боя, вы можете выбрать один дружественный отряд в 6" от носителя (это может быть сам носитель). Атаки ближнего боя этого отряда становятся **Магическими атаками** и **Огненными атаками** до конца Раунда ближнего боя.

— Улучшения —

очк.

Большой брат 25

Должен выбрать (только одно):

Башенный щит бесплатно

Инфернальная плеть бесплатно

Дубина великана 15

Бочонки с маслом 20



Королевство Эквитания

*Явился в Морнштадт сэр Восхитительный.
Время то было засухи длительной:
Голод и плач в каждом подворье,
Но добрый сэр «Вос» помог в этом горе.
Он вырыл колодцы и спас всех коров,
Весной вспахал поле десятком плугов.*

*Любимец детей – Восхитительный сэр,
Ты в рыцаре каждом видел пример.
Но в ночь полнолуния мерзкий вервольф
Прошел по округе, неся смерть и боль.
И хоть ненавидел жестокость душой,
Но тварь разорвал на куски наш герой.*

*И сам герцог Виллахский услышав об этом,
В Морнштадт снаряжать начинает карету.
И меч великану возложив на чело,
«Сэр Восхитительный» нарекает его.
Вся нежить обходила город украдкой,
А Вос награжден деревянной лошадкой.*

—Баллада о сэре Восхитительном
– народная песня.



Феодалный великан

295 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Особые отряды».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	7	3	5	1	6+	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Феодалный великан	5	3	5	2	3	Ярость

Правила модели

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правила **Благословение** и **Усердие**, а также Щит. Ее **Эгида никогда** не может быть лучше Эгиды (5+).

Ярость: Свойство атаки – Ближний бой.

Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает –1 к Количеству атак.

Доступные Правила модели

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растапывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растапывание)**.

Великан-рыцарь: Универсальное правило.

Модель получает правила **Опустошительное нападение (+3 Си, +3 Брб)**, **Отвага**, и **Легкий доспех**, а теряет **Усердие** и **Щит**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Крестьянский помощник Носитель реликвии: Универсальное правило.

Модель получает правило **Благочестие** и теряет **Усердие** и **Щит**. Кроме того, **Сложность дружественных заклинаний**, направленных на одно или несколько дружественных отрядов в 12" от одного или нескольких Носителей реликвий, уменьшается на 1.

Улучшения

очк.

Большой брат 25

Должен выбрать (только одно):

Крестьянский помощник Носитель реликвии бесплатно

Дубина великана 5

Великан-рыцарь (Уникальный) 25



Крысиный рой

Никогда не любил великанов. Ни одного порядочное, упорно трудящееся существо не способно вырасти таких размеров. В туннелях люди бьются головой о потолок. Огры ползают на четвереньках. А великаны слишком, блин, велики, они попросту все ломают. По счастью, они никогда не доставляли мне хлопот, ну, по крайней мере много лет. Конечно, серобородые помнят последнее появление великана в Неваз Дероме, но это было почти три сотни лет назад, так что я не питаю злобы. Ну, стараюсь.

Затем пришли грызуны. Да, мы, конечно же, всегда знали, что они где-то поблизости. Их нашествие никогда не прекращалось – по крайней мере, не под землей. Но они всегда старались держаться подальше от защищенных мест. Сейчас же у них сменилось несколько поколений, а память крыс коротка. И, значит, теперь их снова целые легионы. Никогда не понимал этого – истинная отвага происходит изнутри тебя, а не от количества тебя окружающих.

Но крысы – ещё не самое худшее. Им удалось уговорить какого-то беднягу великана-полукровку присоединиться к ним. Я сам видел, как они гнали его вперед, пища, что он способен в одиночку проломить Южные Ворота, и помешать ожидающим пушкам открыть огонь. Наши расчеты пристреляны так, что перекрывают все пространство до самых ворот. Как только бедолага войдет в зону поражения, раздастся гром. Надо отложить эту книгу и приготовиться к стрельбе.

Дополнено – Подлые уловки! Мерзкий обман! Гигант был всего лишь овцой на заклятие, мы не учли всю низость поганых крысенышей. Как только великан приблизился, и наши орудия ударили в него в упор, раздался мощнейший взрыв, выбросивший огромное облако газа. Почти вся моя команда погибла, задохнувшись на месте. По всей стене наши отважные воины падают замертво, даже не вступив в бой. Если мы только переживем этот день – о, мы жестоко отомстим! Начался штурм, мне надо зарядить ружье.

—Перевод дневника мастер-инженера
Гисдрука Горного Хребта



Крысиный великан

270 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Хлеба и Зрелищ».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	7	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Крысиный великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Модель получает правила **Знаменосец** и **Орел легиона**. Кроме того, дальность действия **Воодушевляющего присутствия** Генерала всегда равна в 18" если она измеряется до Крысиного великана.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.
Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. Бросок на количество попаданий от **Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Гигантский подлец: Универсальное правило.

Модель получает правило **Множественные раны (2, против моделей Большого или Колоссального размера)**, а также Парное оружие. Кроме того, пока она в пределах 6" от любого другого отряда Большого или Гигантского размера или любого элемента ландшафта (кроме Открытого ландшафта), модель получает правило **Сложная цель (1)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Живая бомба: Универсальное правило.

В начале любой фазы владелец может выбрать удалить модель в потери. Когда модель удаляется как потеря, все отряды в пределах 6" получают 2D6 попаданий с Силой 4 и Бронебойностью 1.

— Улучшения —

Улучшения	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Дубина великана	бесплатно
Живая бомба	10
Гигантский подлец	30



Легионы демонов

Генерал-инквизитор, я пишу эту шифрограмму в надежде, что она все же достигнет вас. Если будет воля Сунны, я переживу этот день, но боюсь, что мой последний час уже близок. В соответствии с заданием, я внедрился в секту культистов в самом центре торгового квартала. Было чрезвычайно сложно заслужить их доверие. Даже сейчас я знаю имена всего лишь нескольких самых низших служителей культа. Лишь лидер культа знает, насколько глубоко проникла эта опухоль в тело нашего города.

Сегодня у них всплеск необычайной активности. Впервые на моей памяти вся секта собирается вместе. Множество последователей, облаченных в робы, каждый в гротескной маске, проследовали в заднюю комнату таверны, которая оказалась неожиданно огромной, высотой чуть ли не пятидесяти футов до сводчатого потолка. Собрания происходят каждый раз в новом месте, но каким-то образом на них всегда оказывается огромный каменный алтарь, обрамленный большими бронзовыми канделябрами, распространяющими мерцающий свет по всему помещению, отбрасывая по углам мечущиеся тени.

Лидер уже читала протяжные песнопения своим гипнотическим голосом, когда я подошел к задним рядам собрания, сообщив сегодняшний пароль неуклюжему громиле на входе. До меня донеслись обрывки разговоров из передних рядов – что-то о величайшем оружии, способном помочь свергнуть курфюрста этой области, и в это время Лидер указала на покрытое тканью возвышение рядом с собой.

А затем эта куча стала шевелиться и расти! Огромная фигура, облаченная в подобие темного плаща, поднялась до самых стропил, повернув к нам демоническую, выкованную из железа маску, а по залу пронесся выдох вонючего дыхания. Сквозь узкие прорезы маски я заглянул в его горящие зеленым огнем глаза, и понял, что они видят все мои мысли и стремления насквозь. Пока культисты радовались и поздравляли друг друга, я постепенно начал отступать, чтобы выбраться оттуда. Эта записка – моя последняя надежда донести вам ужасную весть – у них есть великан, нам конец!

— Последнее письмо Инквизитора Торстена Швернера – найденное возле таверны Ульсберга.



Одержимый великан

260 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0-3* отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Особые отряды».

*Этот предел дублирования снижается на 1 для каждой модели Гигантского размера, не являющейся великаном.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	7	3	5	1	5+	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Одержимый великан	5	3	5	2	3	Ярость

Правила модели

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Модель получает правила **Бесстрашный, Бешенство** и **Потусторонний**.

Ярость: Свойство атаки – Ближний бой.
Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает –1 к Количеству атак.

Улучшения

	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (как минимум 1 и до 2 выборов):	
∞ Одно Воплощение, доступное Генералу*	
∞ Темная шкура	15
∞ Гибкие щупальца	20
∞ Ноги сколопендры	20
∞ Живой щит	25
∞ Кошмарные корни	25
∞ Хитиновые пластины	25
∞ Губительные испарения	40
∞ Колдовские антенны	40
∞ Метка Вечного чемпиона	40

*см. очки в книге армии ЛД

Доступные Правила модели

Большой брат: Универсальное правило.
Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растаптывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.



Лесные эльфы

В самое светлое время ночи, когда лунный свет серебрит нежную листву, молодой принц Рилитар гнал чистокровного эльфийского скакуна сквозь лес Балеягский. Его сопровождали титулованные компаньоны благородного происхождения, раздвигая серебряные листья затененного подлеска. Перед ними неслась гибкая лань, прыгая от пня до пня, мелькая то на одном фланге, то на другом. Охотничьи рога эхом разносились по лесистой долине.

Когда шедшая последней лошадь вдруг упала, сбросив всадника в опавшую листву, все лишь рассмеялись, ибо что за напасть может постичь столь сиятельную компанию королевских отпрысков? Никто не увидел ужасных ран, погубивших и бедное животное, и его всадника, оставшихся позади в тени леса. Несколько минут – и снова беззвучная смерть посетила компанию, а эльфийская кровь окрасила листву и мох осенними цветами. Наконец, охотничье возбуждение спало, и принц увидел, что он остался один.

Свистящий звук предупредил его о приближении стрелы, позволив направить лошадь в сторону, когда удар, подобный ярости Харака, расколол позади огромный дуб. Лишь быстрое мелькание копыт, эльфийское чутье да благоволение Мелади могло спасти жизнь Рилитара этой ночью.

Когда стальные подковы, наконец, коснулись Тракта Королевы, принц рискнул обернуться, хотя и промчался уже много миль с места происшествия. Позади, на границе леса, стояла закутанная в плащ огромная фигура, державшая лук, рядом с которым любая из баллист, устанавливаемых на кораблях Арандаи, выглядела бы игрушечной. Заметив, что обнаружена, фигура скользнула назад, скрывшись обратно в чаще, унося с собой свои секреты.

—Перевод сказания Э-Балага, выполнен Мариусом
Оппертом, специалист по высокородным эльфам.



Лесной великан

270 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0-3* отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Невидимые стрелы».

*Этот предел дублирования снижается на 1 для каждой модели Гигантского размера, не являющейся великаном.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Лесной великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.
Модель получает правила **Знание местности (Лес)** и **Тактический отход**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

~~Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.~~

— Улучшения —

Большой брат 25 очк.
Должен выбрать (только одно):
Дубина великана бесплатно
Гигантский страж (0-1 отряд в армии) 10
Костоломный танец и Висканские клинки 35

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Раствапывания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Раствапывание)**.

Гигантский страж: Универсальное правило.

Модель получает правила **Легкие войска** и **Ядовитые атаки**, а также **Проросший лук (4+)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Костоломный танец: Универсальное правило.

В начале каждого раунда ближнего боя выберите один из танцев, перечисленных ниже, и примените его эффекты до конца раунда ближнего боя. Модель не может снова выбрать этот танец, пока не произойдет одно из следующих событий:

- Модель больше не связана в ближнем бою.
- Модель выбрала другой танец.

Прыжки +1 Бронебойность и **Смертельный удар**.

Танец живота +2 Навык атаки и +2 Навык защиты.

Твист Вражеские отряды в контакте не получают Бонус за полные ряды к своему Результату боя.

Чечетка **Раствапывание (D6+2)**.

Проросший лук: Артиллерийское оружие.

Дальность 30", Выстрелы 1, Си 3 [6], Брб 3 [10], **Атака по площади (1×5)**, **Быстрый выстрел**.



Орки и Гоблины

Владыка, мне сложно поверить в то, что я только что увидел. Вы отправили меня договориться с этим ужасным Войнорожденным, и, невзирая на ужасающую вонь и наши разные диалекты, я в этом преуспел. Он появился на огромном сборище, правда оно оказалось не военным собранием, а каким-то своеобразным спортивным соревнованием. Назло всем моим ожиданиям, меня заставили торчать там на протяжении всей этой «игры». Я приведу фрагмент комментариев по ней.

В этом году у нас особо выдающаяся Битва чемпионов! Три команды внимательно перепроверили правила, высеченные на идоле, и проконсультировались с шаманом. Похоже, ничто не запрещает вводить в игру больших парней. И две команды привели ... Погодите, кто же это лезет на арену. Это Большой Грог, Шатун Триктор и Гимбар Зловещий Глаз ! Вот Большой Грог захватом пытается удушить Гимбара... Смотрите, Гимбар достал откуда-то зелье! Гимбар, не пей его, розовый плохой цвет! О, поздно... Аааааах, всё, можно сбрасывать его со счета. Вот вам урок, мальчики и девочки – не пейте непонятных жидкостей. Триктор, тем временем, нахватал штук восемнадцать разнообразного оружия и теперь радостно метает их все в Грога. Грог очень разозлен... или же смущен, кто его разберет. Сейчас они схватились друг с другом. Смотрите – Гимбар снова на ногах! Оооо, я и не предполагал, что его глаза настолько зловещие! Берегитесь!!

Так продолжалось чертову уйму времени. Наконец, великаны разнесли все, что только смогли на арене, часть близстоящих шатров, и разогнали часть зрителей. По завершении все расселись, стали пить какое-то пойло и горланить песни. Все это происходящее невероятное насилие каким-то образом стало неотъемлемой частью быта и обычным времяпрепровождением Войнорожденного и его окружения, и готовность, с которой эти гиганты присоединяются к нему, дало мне пищу для раздумий. Надо постоянно поддерживать бдительность, что их интересы не повернутся против нас. По факту, я всего лишь пытаюсь описать, какую опасность может представлять соседство с подобным племенем.

—Послание от имбонги Нгу Лукени
знахарю Эликаю



Великан

310 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великан	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правила **Минимизированный бросок (проверки Паники, проверки на Разгром, проверки Страха)** и **Соперничество выводов**

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Растваптывания становится максимизированным.** Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растваптывание)**.

Вооруженный до зубов: Оружие ближнего боя.

Модель получает правило **Мастер оружия** и Легкий доспех.

В начале каждого Раунда боя, в котором эта модель связана в бою, если модель находится в 12" одной или более других дружественных моделей, имеющих Двуручное оружие, Парное оружие и/или Щит, модель получает соответствующее снаряжение до конца Раунда боя.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Плюх животом: Особая атака.

При объявлении нападения, модель может объявить, что выполнит Плюх животом в первом раунде ближнего боя. В этом случае, эта Особая атака должна быть проведена против подвергающегося нападению отряда на шаге, соответствующем Ловкости модели.

- Подвергающийся нападению отряд получает 1 попадание с Силой 5, Бронебойностью 2 и правилом **Атака по площади (3×4)**.
- Навык защиты этой модели **устанавливается** равным 1, она не может выполнять никакие другие Особые атаки или Атаки ближнего боя и становится **потрясенной**.

Данный эффект действует до конца Раунда ближнего боя.

При объявлении нападения модель может выбрать получать особую атаку **Таранные попадания (1)** со свойством **Атака по площади (4×4)**. В этом случае Навык защиты этой модели **устанавливается** равным 1, она не может выполнять никакие другие Особые атаки или Атаки ближнего боя и становится **потрясенной**. Данный эффект действует до конца Раунда ближнего боя.

— Улучшения —

Улучшения	очк.
Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Дубина великана	бесплатно
Любимые талисманы	бесплатно
Вооруженный до зубов	25
Плюх животом	30



Темные эльфы

Прошлой ночью на наш город напали. Мы находимся всего в дне пути от Альфгавена, и считали себя в безопасности от набегов разбойников. Однако корсары темных эльфов – не обычные бандиты. Они атаковали на закате, в сумерках, когда наши посты самые малочисленные, потому что ни один нормальный капитан не рискнул бы приблизиться к берегу, не то что высадиться. Однако, даже без своевременного сигнала тревоги, мы смогли собраться и организовать оборону против двух обстреливавших нас кораблей.

Неожиданно один из кораблей, наиболее низко сидевший в воде, резко накренился, и через поручни перепрыгнула чудовищная фигура. Причал захлестнула волна, окатив и сбив с ног людей, ожидавших с поднятыми копьями. Великан, самый настоящий великан на корабле! Вооруженный огромным корявым клинком, он бросился в атаку, разбрасывая перед собой солдат. Он сражался без особого мастерства, но каждый удар его меча оставлял глубокие рваные раны, гарантируя смерть всем, кого он поражал.

Но худшее было еще впереди. Когда он приблизился к сторожевой башне, свет от большой жаровни озарил его лицо. Невероятно омерзительное, оно вселяло ужас в наши сердца, представляя собой чернильный узор из змей, извивающихся вокруг тускло сверкающих глаз. В это время налетчики эльфов оттеснили всех, кого им удалось захватить в плен, а сам гигант схватил с полдюжины бедолаг и просто швырнул их на палубу, а затем подтолкнул корабль в более глубокую воду, после чего сам взобрался на борт. К тому времени, когда наша артиллерия, наконец, была пущена в ход, их корабли уже растворились в ночи, оставив нас разгребать оставшиеся от налета обломки и трупы.

—Рассказ с Северного побережья,

—Тобиас Корцилиус, бургомистр г. Аллингена



Великан ужаса

270 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Отряд относится к категории «Зверинец».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великан ужаса	5	3	5	2	3	Ярость

— Правила модели —

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило.

Модель получает правило **Запах крови**.

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой.

Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает –1 к Количеству атак.

— Улучшения —

Большой брат

очк. –

25

Должен выбрать (только одно):

Дубина великана бесплатно

Чудовищный кнут 10

Маска ужаса 40

— Доступные Правила модели —

Большой брат: Универсальное правило.

Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. **Бросок на количество попаданий от Раствыпания** становится **максимизированным**. Модель получает правило **Максимизированный бросок (Раствыпание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя.

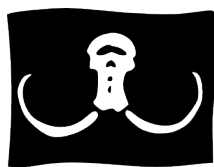
Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Маска ужаса: Универсальное правило.

Модель получает правило **Опустошительное нападение (Отвлечение)** и может использовать *Искаженное отражение* (Ведьмовство) как Связанное заклинание с Уровнем силы (4/8). Кроме того **пока** находятся в контакте с одной или несколькими моделями с этим правилом, вражеские отряды получают правило **Максимизированный бросок (Дальность отступления, проверки Страха)**.

Чудовищный кнут: Универсальное правило.

Пока находятся в 12" от одной из нескольких моделей с Чудовищным кнутом **другие модели Колоссального размера** получают правило **Максимизированный бросок (Дальность нападения)** в Фазе нападения.



Ханы огров

Когда ночь накинула свое черное покрывало на землю, мы наконец приблизились к стойбищу великого Хана Хуачара далеко среди бесплодных скал Небесных Гор, возвышающихся над миром. В этом регионе сумерки наступают быстро, тени выросли на земле за считанные секунды, и мы постарались ускориться, чтобы поспеть к началу вечернего пира.

Приближаясь, за ревом ледяного ветра, мечущегося среди каньонов и узких проходов пещер, шорохов выделанных шкур, мы расслышали отдаленный горестный вой. Протяжный глубокий звук, который отдавался в самом сердце и цеплял за душу, наполненный неизменной печалью и знакомой любому живому существу болью безысходности. Внутри все сжалось, и на какое-то мгновение я поддался мысли, что этот ужасный звук поглотит нас всех подобно песни сирен.

Но мы, наконец, увидели впереди костры стойбища, и ярко освещенные, вышитые золотом стяги, прославляющие своего Хана. Лошадиные упряжи хоть и устали, тяжело груженные сокровищами, которые мы надеялись обменять у местных Гьенгетских хозяев, но ускорили свой шаг, почуяв близкий отдых. Мы приблизились к двум каменным монолитам, поставленным у дороги, когда песнь скорби резко оборвалась, а то, что мы в темноте приняли за монолиты, вдруг оказалось титанической высоты охранниками, вооруженными чудовищных размеров оружием из бронзы. Лишь нескончаемый поток лести, обещания множественных даров, и бесконечные заверения в нашем уважении уберегли нас от участи обычных нарушителей, чьи останки мы разглядели вдоль дороги.

Сопровождаемые одним из этих великанов-охранников, мы прошли к шатру великого хана, чтобы наконец встретить хозяина и повелителя этих земель – и этих гигантских стражей. Проводник рухнул на землю, униженно елозя по земле в пыли перед ханом. Наши лица наверняка не смогли скрыть шок, когда Хан при виде этого громогласно расхохотался, а его необъятная туша затряслась в такт. Этот взрыв веселья был хорошим знаком, ибо означал отсутствие раздражения от нашего позднего визита, хотя мы и ощущали определенную напряженность. Что же за создание способно так легко повелевать не одним, не двумя, а скорее всего, гораздо большим количеством подобных гигантов? Явно не тот, кого можно недооценивать или сбрасывать со счетов, даже в мировом масштабе.

—Посол Цзэн Юхань, представитель Императора-Дракона, докладывая о путешествии в Небесные горы.



Великан-раб

275 очк.

Разм. Колосс.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–3 отрядов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Великан видит, великан повторяет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр		
	7	3	5	1		
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Великан-раб	5	3	5	2	3	Ярость

Правила модели

Великан видит, великан повторяет: Универсальное правило. Модель получает правило **Оглушительный шум** и **Сыны лавины**, и считается персонажем для этого правила. ~~Модель является Музыкантом. У модели дальность правила Бой барабанов, а так же дальность, в пределах которой, вражеские отряды должны проходить проверку Марша из-за Великана-раба, увеличивается до 18".~~

Ярость: Свойство атаки — Ближний бой. Каждый раз, когда эта модель теряет Очко здоровья, она получает +1 к Количеству атак. Когда она получает Очко здоровья, она получает -1 к Количеству атак.

Доступные Правила модели

Большой брат: Универсальное правило. Показатель Очков здоровья модели **устанавливается** равным 8, а ее подставка изменяется на 75×100 мм. ~~Бросок на количество попаданий от Растаптывания становится максимизированным.~~ Модель получает правило **Максимизированный бросок (Растаптывание)**.

Дубина великана: Оружие ближнего боя. Атаки дубиной великана получают +1 к Силе и к Бронебойности.

Котел с тушеным троллем: Универсальное правило. Модель получает правила **Дыхательная атака (Си 3, Брб 1)** и **Живучесть (5+)**. Если модель использовала эту **Дыхательную атаку**, она восстанавливает **Дыхательную атаку (Си 3, Брб 1)** в конце Фазы ближнего боя, во время которой носитель нанес как минимум четыре потери Очков здоровья против вражеских отрядов Атаками ближнего боя и **Растаптыванием**.

Улучшения

очк.

Большой брат	25
Должен выбрать (только одно):	
Железный кулак	бесплатно
Дубина великана	25
Котел с тушеным троллем	25
Двуручное оружие	40

Журнал

Version 2021 beta 1

- Великан-гражданин, to follow the book:
 - Бочонки с маслом, Bound or Broken replaced with Insignificant
 - Vaneb-Blessed Maul renamed Инферральная плеть and +2 Agility added
 - Основная цена 300 ↗ 320
 - Башенный щит 35 ↘ 20
 - Инферральная плеть 20 ↗ 35
- Великан ужаса, Великан видит, великан повторяет updated to fit the new book
- Великан-раб, Двуручное оружие 35 ↗ 40, to follow the book