

I



4 Dados de Magia
(ambos jugadores)

3 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

Las Disfunciones esta fase aplican un Modificador de
Disfunción de +1

II



5 Dados de Magia
(ambos jugadores)

2 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

III



5 Dados de Magia
(ambos jugadores)

5 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

IV



5 Dados de Magia
(ambos jugadores)

7 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

V



5 Dados de Magia
(ambos jugadores)

9 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

VI



6 Dados de Magia
(ambos jugadores)

5 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

VII



6 Dados de Magia
(ambos jugadores)

7 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

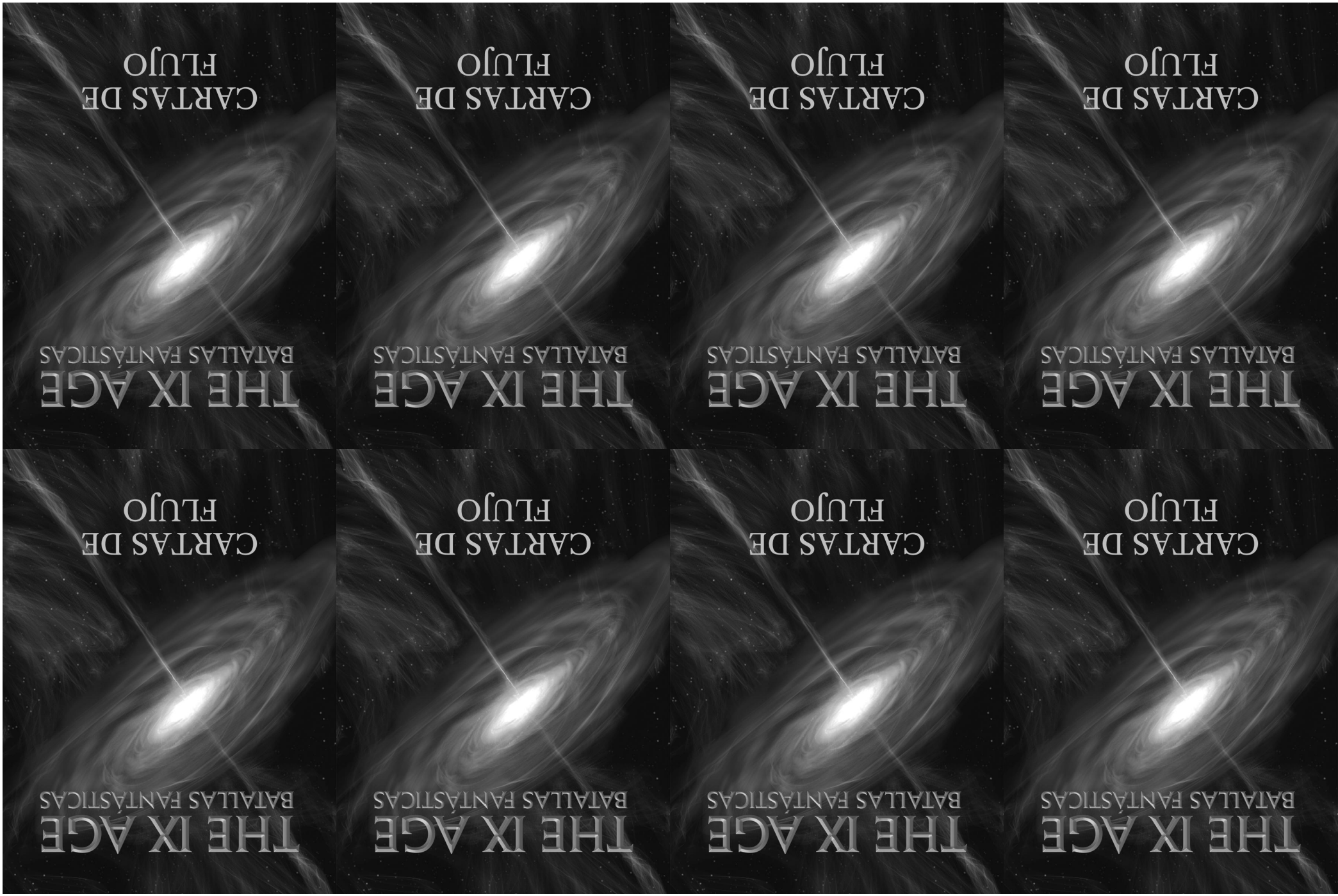
VIII



7 Dados de Magia
(ambos jugadores)

7 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

Las Disfunciones esta fase aplican un Modificador de
Disfunción de -1



CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

CARTAS DE
FLUJO

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

THE IX AGE
BATALLAS FANTASTICAS

Pozo de Almas



5 Dados de Magia
(ambos jugadores)

5 Tokens del Velo
(Jugador Activo)

Al realizar una tirada de lanzamiento con 3 o más Dados de Magia, todos los resultados dobles cuentan como triples. Ten en cuenta que un Lanzador puede sufrir múltiples efectos de Disfunciones tras una única tirada de lanzamiento. Sin embargo, una tirada de lanzamiento no puede provocar un mismo efecto de Disfunción más de una vez (un resultado cuádruple no genera dos Disfunciones).

