

THE IX AGE

BATALLAS FANTÁSTICAS



HOBGOBLINS

THE IX AGE

BATALLAS FANTÁSTICAS



Hobgoblins

Libro de Ejército Auxiliar para Enanos Infernales

2ª Edición, versión 2021 beta 2 actualización 1 – 19 de diciembre de 2021

VT – ES1

| | | | |
|-----------------------------------|----|-----------------------|----|
| Reglas Específicas del Ejército | 2 | Personajes | 4 |
| Reglas de Miniaturas del Ejército | 2 | Monturas de Personaje | 6 |
| Hechizo Hereditario | 3 | Básicas | 8 |
| Equipo Especial | 3 | Especiales | 10 |
| Organización del Ejército | 3 | Ocultando el Sol | 12 |
| Hoja de Referencia Rápida | 14 | | |
| Registro de Cambios | 16 | | |



The 9th Age: Batallas Fantásticas es un Juego de Guerra hecho por la comunidad.

Todas las reglas en este libro son suplementarias a las Reglas Básicas de The 9th Age. Han sido producidas por nuestros equipos y deberían ser adecuadas para cualquier juego, pero deberías consultar con tu oponente, o el organizador de cada torneo antes de usarlas.

Puedes encontrar reglas, sugerencias y comentarios en: the-ninth-age.com

Cambios recientes en [azul](#), y listados al final de este documento.

Esta es una versión traducida de las reglas para The 9th Age: Batallas Fantásticas. En caso de controversia entre versiones, la versión inglesa siempre tiene preferencia.

Copyright Creative Commons license: the-ninth-age.com/license.html Creado con .

A nuestro poderoso Señor Supremo de Karutab, indiscutible señor de la tierra, El Sah de Papak envía sus humildes saludos. De acuerdo con sus sabias proclamas, por la presente mostramos las fuerzas bajo nuestro mando. Como puede ver, el Sah es cuidadoso de mantenerse dentro de los límites prescritos para los Vasallos de la Ciudadela de Karutab, desmintiendo reportes indicando lo contrario que puedan haber sido enviados por agitadores de otros asentamientos.

Además, el Sah desea asegurar al generoso Señor Supremo, a quien debe su vida, que los Hobgoblins de Papak son plenamente leales. Ser Hobgoblin significa ser leal. Hemos abandonado la traición y malicia de nuestros parientes menores, buscando solo emular la nobleza y el espíritu guerrero de los poderosos pueblos Infernales, pese a que, por supuesto, no somos sino la más burda de las imitaciones.

Reglas Específicas del Ejército

Guerreros Vasallos (*Warrior Vassals*)

El bonificador total al Resultado del Combate **de** cada jugador **obtenido** en Duelos (debido a pérdida de Puntos de Vida en unidades enemigas y a Acobardamiento), se reduce en 1, hasta un mínimo de 0.

Reglas de Miniaturas del Ejército

Atributos de Ataque

Lluvia de Hierro (*Iron Rain*) – Disparo

Los Ataques de Disparo realizados por miniaturas Situadas en los Arcos Lateral o Trasero del objetivo obtienen +1 al impactar y +1 Penetración de Armadura.

Armería

Armadura Infernal (*Infernal Armour*) – Equipo de Armadura

Armadura de Placas. El portador obtiene **Égida (5+, contra Ataques Flamígeros)**.

Hacha de Pedernal (*Flintlock Axe*) – Arma de Disparo

Alcance 18", Disparos 1, Fue 4, PA 2. Cuenta como un Arma de Combate con **Requiere Ambas Manos** en Cuerpo a Cuerpo. Los Ataques Cuerpo a Cuerpo realizados con un Hacha de Pedernal obtienen +1 Fuerza. Puede encantarse como un Arma de Combate, pero solo los Ataques Cuerpo a Cuerpo se ven afectados por el Encantamiento de Arma, a menos que se especifique lo contrario. La miniatura puede disparar desde la tercera fila (además de desde la primera y la segunda).

Trabuco (*Blunderbuss*) – Arma de Disparo

Alcance 12", Disparos 1, Fue 5, PA 3, **Disparo Rápido, Marchar y Disparar, Preciso**. No sufre el modificador negativo a impactar debido a Reacciones a la Carga de Aguantar y Disparar.

Hechizo Hereditario

| Valor de Lanzamiento | Alcance | Tipo | Duración | Efecto |
|---|---------|----------------|----------|--|
| H Cadenas del Orgullo (<i>Chains of Pride</i>) | | | | El objetivo obtiene Inestable. {Los objetivos con Supremo no pueden realizar Chequeos de Desmoralización.} |
| {5+} | 18" | {Potenciación} | Un Turno | {Maldición} |

Equipo Especial

Encantamientos de Armas

Dentado Retorcido (*Wicked Serrations*) 50 pts
Encantamiento de: Arma a Dos Manos.
El portador obtiene **Reflejos Relámpago** mientras use esta arma. Además, las unidades de miniaturas individuales que hayan sufrido la pérdida de uno o más Puntos de Vida debido a ataques con esta arma sufren -1 Resiliencia y -1 Valor de Ataques hasta el final de la Fase de Combate.

Encantamientos de Armaduras

Coraza Elemental (*Elemental Plate*) 60 pts
Encantamiento de: Pieza de Armadura.
El portador obtiene **Égida (4+, contra Ataques Cuerpo a Cuerpo)**. Esta Salvación por Égida no puede usarse contra Ataques Cuerpo a Cuerpo realizados con un Arma de Mano. Además, el portador obtiene **Égida (4+, contra Ataques Flamígeros)**.

Aura de la Cabeza de la Muerte 45 pts
(*Death's Head Aura*)
Encantamiento de: Pieza de Armadura.
Si va a pie, el portador obtiene +2 Armadura. Si va montado, el portador obtiene +1 Armadura en su lugar. Además, el portador obtiene **Égida (3+, contra Ataques Especiales)**.

Encantamientos de Estandartes

Marea Verde (*Green Tide*) 45 pts
0-3 por Ejército.
La unidad del portador obtiene **Luchar con Filas Adicionales**.

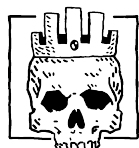
Pendón Depredador (*Predator Pennant*) 45 pts
No puede llevarse por unidades que cuenten para Básicas.
La unidad del portador obtiene **Carga Devastadora (Distracción)**.

Artefactos

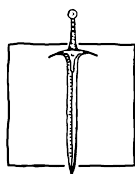
Aliento del Toro de Latón 80 pts
(*Breath of the Brass Bull*)
No puede llevarse por miniaturas con Presencia Imponente.
La miniatura del portador obtiene +1 Punto de Vida y el portador obtiene **Ataque de Aliento (Ataques Tóxicos)**.

Cadenas de Zartosht (*Zartosht's Chains*) 55 pts
Las unidades enemigas en contacto con peana con la miniatura del portador sufren -2 Habilidad Defensiva. Las tiradas de Distancia de Huida de unidades enemigas en contacto con peana con la miniatura del portador se ven sujetas a Tirada Minimizada.

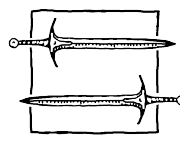
Organización del Ejército



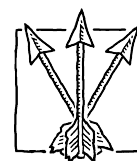
Personajes
Máx. 40 %



Básicas
Mín. 25 %



Especiales
Sin límite



Ocultando el Sol
Máx. 35 %

Personajes (Máx. 40 %)



Sátrapa (*Satrap*)

105 pts

m. individual

Altura Estándar

Tipo Infantería

Peana 20×20 mm

El Sah de Papak es indefectiblemente leal a nuestro glorioso Señor Supremo. Nuestros líderes guían a nuestra gente, y alegremente despacharán tantas tropas sean requeridas al servicio de la más magnificente de las Ciudadelas, Karutab, cuando quiera que se necesite. Naturalmente, no es necesario que estas marchen a la guerra, servirían mejor a su grandeza manteniéndose en palacio, supervisando la recaudación de impuestos.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | |
|-----------|-----------|-----------|----------|----------------------|-------------------|
| | 4" | 8" | 8 | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | |
| | 3 | 5 | 4 | 0 | Armadura Infernal |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi |
| Sátrapa | 3 | 5 | 4 | 1 | 4 |

— Opciones —

Debe elegir (una sola opción):

| | |
|---------------------------------|-----------|
| Comandante de Arqueros | gratis |
| Comandante de Caballería | 20 |
| Sah (solo General) | 50 |
| Portaestandarte de Batalla | 50 |
| Objetos Especiales | hasta 100 |
| Escudo | 5 |
| Armas Emparejadas | 5 |
| Lanza de Caballería | 10 |
| Arma a Dos Manos | 10 |
| Hacha de Pedernal (3+) | 15 |
| Una sola opción: | |
| Arco (2+) | 5 |
| Trabuco (5+) | 10 |

— Opciones de Montura —

| | |
|--------------------------------------|-----|
| Lobo de Montaña | 50 |
| Perro-Oso | 70 |
| Colmillo Destripador de las Llanuras | 225 |
| Tambor Gogyag | 245 |

— Reglas Opcionales de Miniaturas —

Comandante de Arqueros: Regla Universal.

Las unidades en Formación en Línea a las que se unan una o más miniaturas con Comandante de Arqueros **nunca** cuentan como si hubieran movido a efectos de Tiro Parabólico.

Comandante de Caballería: Regla Universal.

La parte de miniatura del Sátrapa obtiene +1 Habilidad Ofensiva y **Maestro de Armas**. La miniatura **debe** elegir una montura. Las unidades de Caballería que contengan una o más miniaturas con Comandante de Caballería **deben** repetir cualquier resultado natural de '1' cuanto tiren para determinar el Alcance de Carga durante la Fase de Carga.

Sah: Regla Universal.

La parte de miniatura del Sátrapa obtiene +1 Agilidad, +1 Disciplina, y +1 Valor de Ataques, y su límite de puntos permitidos en Objetos Especiales se **establece** en 200 pts.



Conjurador Hobgoblin (Hobgoblin Conjurer)

130 pts

m. individual

Altura Estándar

Tipo Infantería

Peana 20×20 mm

Es un hecho de la existencia que las artes místicas son esenciales para alcanzar la victoria en el campo de batalla. Hemos sido bendecidos con conjuradores entrenados por enanos, que naturalmente son leales a los Amos. En caso de requerir su asistencia en batalla, estarán disponibles de inmediato. Encuentre adjuntas sus correspondientes credenciales y acreditaciones.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | |
|-----------|-----|-----|-----|----------------------|-----|
| | 4" | 8" | 7 | Aprendiz Hechicero | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | |
| | 3 | 3 | 3 | 0 | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi |

Conjurador Hobgoblin 1 3 3 0 3 Lluvia de Hierro

Opciones Mágicas

pts-

Una sola opción:

Hechicero Adepto

75

Maestro Hechicero

225



Brujería



Chamanismo



Piromancia

Opciones

pts-

Lacayo Infernal (solo Maestro Hechicero)

35

Objetos Especiales

hasta 100

Si es Maestro Hechicero

hasta 200

Armadura Ligera

5

Opciones de Montura

pts-

Si es Hechicero Adepto o Maestro Hechicero:

Lobo de Montaña

45

Colmillo Destripador de las Llanuras

180

Reglas Opcionales de Miniaturas

Lacayo Infernal: Regla Universal.

La miniatura obtiene Armadura Infernal y Hacha de Pedernal (3+). Su Disciplina se **establece** en 8, y **debe** elegir **Piromancia** como **Senda de la Magia**.

Monturas de Personaje



Lobo de Montaña (Mountain Wolf)

Altura Estándar
Tipo Caballería
Peana 25×50 mm

Los lobos de las Cordillera Celeste son lo suficientemente fuertes y veloces para cargar con los ligeros hobgoblins. Los encontramos más fáciles de alimentar que a los caballos, y tienden menos a sufrir muertes accidentales.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------------|-----------|------------|----------|---|----------|------------|
| | 8" | 16" | P | Huida Simulada, Tropas Ligeras, Vanguardia (6") | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | P | P | P | P+1 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Lobo de Montaña | 2 | 3 | 3 | 1 | 3 | Contenidos |



Perro-Oso (Bear-Dog)

Altura Estándar
Tipo Caballería
Peana 25×50 mm

Leal como un perro, salvaje como un oso de montaña y rápido como un toro, el perro-oso es una montura noble. Los hobgoblins han domesticado a estas bestias durante incontables generaciones. En caso de que los Amos lo deseen, estaremos encantados de instruir a otros en su empleo. Debemos avisar, en cualquier caso, que en ocasiones se comen a aquellos jinetes que no gustan.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------|-----------|------------|----------|----------------------|----------|---------------------------|
| | 7" | 14" | P | | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | P | P | P | P+2 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Perro-Oso | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Contenidos, Golpetazo (1) |



Colmillo Destripador de las Llanuras (Plains Tusker)

Altura Grande
Tipo Caballería
Peana 50×100 mm
0-2 Monturas/Ejército

Los feroces colmillos destripadores de Áugea son magníficas mascotas, y el Sah acoge a varios en los terrenos del palacio. Algunos son sagrados, mientras que otros son más como amigos, y apenas soportan el ser separados de su amo.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|--------------------------|-----------|------------|----------|----------------------|----------|--------------------------------------|
| | 8" | 14" | P | Miedo | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | P | P | 5 | P+2 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Colm. Dest. de las Llan. | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Contenidos, Impactos por Carga (1D3) |



Tambor Gogyag (Drum Gogyag)

Altura Gigantesca
 Tipo Bestia
 Peana 60×100 mm
 0-1 Monturas/Ejército

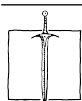
| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------------|-----------|------------|----------|---|----------|------------|
| | 6" | 10" | P | Músico, Plataforma de Guerra, Tambor Gigante | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 5 | 3 | 6 | 3 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Tamborilero (4) | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Alabarda |
| Gogyag | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Contenidos |

Reglas de Miniaturas

Tambor Gigante: Regla Universal.

La miniatura debe desplegarse en, y solo puede unirse a unidades de Emisarios de las Llanuras Malditas o Levas de Hobs. La miniatura nunca podrá abandonar voluntariamente su unidad. Además, los alcances de Marchar al Ritmo de la miniatura, y al que las unidades enemigas tienen que realizar un Chequeo de Marcha debido a la unidad que contenga el Tambor Gogyag, aumentan ambos a **18"**.

Básicas (Mín. 25 %)



Levas de Hobs (*Hob Levies*)

120 pts + 5 pts/miniatura adicional

20-40 minis.



Altura Estándar

Tipo Infantería

Peana 20×20 mm



Las unidades que elijan una opción marcada con [OeS] cuentan adicionalmente para Ocultando el Sol.

Ya sabe, oh gran Señor Supremo, que entrenamos a nuestros guerreros siguiendo los estándares designados por los Amos. Las levas componen el corazón de nuestras fuerzas militares, y son comparables a cualquier enemigo que debamos combatir. Quizá unos pocos se desvíen de los protocolos habituales, pero no se nos ocurriría malgastar el tiempo de los Amos con ellos.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-------------|-----------|-----------|----------|----------------------|-----------------|------------------|
| | 4" | 8" | 7 | Unidad que Puntúa | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | Armadura Ligera | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Recluta Hob | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Lluvia de Hierro |

— Opciones —

Arco (4+) [OeS]

2/miniatura

Debe elegir (una sola opción):

Armas Emparejadas

gratis

Escudo

gratis

Lanza y Escudo

1/miniatura

Alabarda y Armadura Pesada

2/miniatura

— Opciones de Grupo de Mando —

Campeón

10

Músico

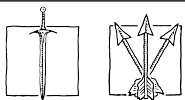
10

Portaestandarte

10

Encantamiento de Estandarte

sin límite



Auxiliaries Hob (Hob Auxiliaries)

125 pts + 6 pts/min. adic. 10-20 minis.

Altura Estándar
Tipo Infantería
Peana 20×20 mm

La unidad cuenta para Básicas y para Ocultando el Sol.

Dejados a nuestra suerte, es notable y vergonzoso que nosotros los hobgoblins nos veamos forzados a adoptar una aproximación menos directa para las confrontaciones. Nuestras propias levas son pastores lanzando piedras, tropas tan por debajo de nuestros entrenados guerreros, como estos guerreros están por debajo de los Amos. Naturalmente, esto los lleva a ser categorizados como adjuntos auxiliares a nuestras fuerzas principales.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | |
|---------------------|-----|-----|-----|---------------------------------|-----|
| | 4" | 8" | 7 | Tropas Ligeras, Vanguardia (6") | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi |
| Auxiliar Hob | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 |

Aceite Hirviendo, Lluvia de Hierro, Armas Emparejadas

Reglas de Miniaturas

Aceite Hirviendo: Atributo de Ataque – Disparo.

Si uno o más ataques simultáneos con Aceite Hirviendo impactan, tras resolver estos ataques, la unidad objetivo obtiene un marcador de Aceite Hirviendo. Si una unidad con uno o más marcadores de Aceite Hirviendo es el objetivo de Ataques de Disparo con Lluvia de Hierro, las miniaturas disparando se consideran como si estuvieran Situadas en el Arco Trasero del objetivo a efectos de Lluvia de Hierro (pero no a efectos de otras reglas, como Ataque de Área). Retira todos los marcadores de una unidad cuando sea impactada por uno o más ataques con Lluvia de Hierro o al final de la Fase de Disparo, lo que ocurra primero.

Opciones

Debe elegir (una sola opción):

Honderos(0-2 Unids./Ejército) gratis
Discípulos(0-2 Unids./Ejército) 1/miniatura

Reglas Opcionales de Miniaturas

Discípulos: Regla Universal.

Las unidades compuestas íntegramente por miniaturas con Discípulos obtienen **Zancada Veloz** para sus tiradas de Alcance de Carga si están situadas en el Flanco o la Retaguardia de la unidad cargada, cuando tiren para determinar el Alcance de Carga durante la Fase de Carga. Además, mientras la unidad de la miniatura esté Trabada con el Flanco o la Retaguardia de una unidad enemiga, los Ataques Cuerpo a Cuerpo de la miniatura obtienen +1 para impactar y +1 Penetración de Armadura.

Honda: Arma de Disparo.

Alcance 18", Disparos 1, Fue 3, PA 0. El ataque obtiene +1 Fuerza al disparar a Corto Alcance.

Honderos: Regla Universal.

La miniatura obtiene **Objetivo Difícil (1)**, **Insignificante**, **Hostigadores**, y **Honda (4+)**.

Especiales (Sin límite)



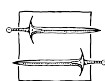
Caballería de Lobos de Montaña (Mountain Wolf Cavalry)

170 pts + 12 pts/miniatura adicional **5-15 minis.** 0-2 Unids./Ejército

Altura Estándar
Tipo Caballería
Peana 25×50 mm

La flor y nata de nuestra juventud y el pináculo de la maestría con los lobos, nuestros jinetes deben ser una visión familiar para nuestros gloriosos Amos. Competentes con arco y lanza, su cualidad más preciada es la rapidez del lobo de montaña. Son pues excelentes guerreros, y entendemos la continua demanda de su entrenamiento por parte de nuestros superiores. Conforme a la sección 287, nos gustaría solicitar una ampliación del programa de cría de lobos, para así mejor abastecer a los Amos de bien entrenados jinetes.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | | |
|--------------------------------|-----------|------------|----------|---|-----------------------------|--|------|
| | 8" | 16" | 7 | Huida Simulada, Tropas Ligeras, Vanguardia (6") | | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | | |
| | 1 | 4 | 3 | 1 | Armadura Ligera, Escudo | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | | |
| Jinete Hobgoblin | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Lluvia de Hierro, Arco (4+), Lanza de Caballería | |
| Lobo de Montaña | 2 | 3 | 3 | 1 | 3 | Contenidos | |
| — Opciones de Grupo de Mando — | | | pts- | — Opciones de Grupo de Mando — | | | pts- |
| Campeón | | | | 10 | Portaestandarte | 10 | |
| Músico | | | | 10 | Encantamiento de Estandarte | sin límite | |



Catafractos Hob (Hob Cataphracts)

280 pts + 22 pts/miniatura adicional **10-20 minis.** 0-3 Unids./Ejército



Altura Estándar
Tipo Caballería
Peana 25×50 mm

Entre las más notables de nuestras levas especializadas están los catafractos montados en perros oso. Habilidosos con arco y lanza, la mayoría son veteranos al glorioso servicio de los Amos. En caso de que los Amos sientan alguna vez la necesidad de una caballería más lenta y con más experiencia para apoyar a sus fuerzas, los catafractos están listos para responder la llamada.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|---------------------------------------|-----------|------------|-------------|---|----------|-----------------------------|
| | 7" | 14" | 8 | Unidad que Puntúa | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 1 | 4 | 3 | 2 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Veterano | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Lluvia de Hierro, Arco (4+) |
| Perro-Oso | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Contenidos, Golpetazo (1) |
| — Opciones — | | | pts- | — Reglas Opcionales de Miniaturas — | | |
| Debe elegir (una sola opción): | | | | Cataphractii: Regla Universal. | | |
| Cataphractii | | | gratis | La miniatura obtiene Lanza de Caballería, Armas Emparejadas, Armadura Pesada, Escudo, y Maestro de Armas . | | |
| Eternos | | | 1/miniatura | Eternos: Regla Universal. | | |
| — Opciones de Grupo de Mando — | | | pts- | La miniatura obtiene Arma a Dos Manos, Armadura Infernal, y Odio (contra Bestia, Caballería) . | | |
| Campeón | | | | 10 | | |
| Músico | | | | 10 | | |
| Portaestandarte | | | | 10 | | |
| Encantamiento de Estandarte | | | | sin límite | | |



Cornacas de Colmillos Destripadores (Tusker

Mahouts)

400 pts + 110 pts/miniatura adicional **3-5 minis.**



0-3 Unids./Ejército

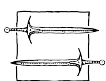
Altura Grande

Tipo Caballería

Peana 50x100 mm

Los proyectos de construcción siempre se benefician del apoyo de un colmillo destripador domado. Estas bestias son de gran valor en silvicultura, agricultura y transporte. La ocasional presencia de una manada de ellos cerca de un ejército suele explicarse como parte de la cadena de suministro. Cualquier avistamiento de bestias particularmente grandes, criadas a partir de ganado ogro y equipadas con gigantescas plataformas son seguramente casos de confusiones y problemas de comunicación. No usaríamos militarmente tales criaturas basados en las regulaciones habituales para fuerzas militares (de acuerdo a 322D).

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|--------------------------------|-----------|------------|----------|--------------------------------|-----------------|--------------------------------------|
| | 8" | 14" | 8 | Miedo, Unidad que Puntúa | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 3 | 4 | 5 | 2 | Armadura Pesada | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Cornaca Hobgoblin (3) | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Alabarda |
| Colm. Dest. de las Llan. | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Contenidos, Impactos por Carga (1D3) |
| — Opciones de Grupo de Mando — | | pts- | | — Opciones de Grupo de Mando — | | pts- |
| Campeón | | | 10 | Portaestandarte | 10 | |
| Músico | | | 10 | Encantamiento de Estandarte | sin límite | |



Tambor Gogyag (Drum Gogyag)

200 pts

m. individual 0-3 Unids./Ejército

Altura Gigantesca

Tipo Bestia

Peana 60x100 mm

Magníficos animales de compañía diversos acompañando a los regimientos, «gogyag» es nuestro antiguo nombre para cualquier mascota grande e inspiradora criatura amiga de los hobgoblins. Con entrenamiento y cuidado, dichas criaturas pueden a menudo portar, y a veces incluso tocar, los grandes tambores hob de batalla. Conforme a la sección 647D, estas mascotas son, por supuesto, no consideradas ni soldados ni caballería. La reciente tendencia a adoptar a las más grandes y fieras bestias de las Llanuras Malditas como mascotas fue iniciada por los propios soldados, que parecen tomar como un motivo de orgullo encontrar a la fiera más majestuosa. Todo en honor a los Amos, por supuesto.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|--------------------------------|-----------|------------|----------|--|----------|------------|
| | 6" | 12" | 7 | Músico, No un Líder, Plataforma de Guerra, Tambor Gigante | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 5 | 3 | 6 | 3 | | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Tamborilero (4) | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Alabarda |
| Gogyag | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Contenidos |
| — Opciones de Grupo de Mando — | | pts- | | — Opciones de Grupo de Mando — | | pts- |
| Portaestandarte | | | 20 | | | |
| — Reglas de Miniaturas — | | | | | | |

Tambor Gigante: Regla Universal.

La miniatura debe desplegarse en, y solo puede unirse a unidades de Emisarios de las Llanuras Malditas o Levas de Hobs. La miniatura nunca podrá abandonar voluntariamente su unidad. Además, los alcances de Marchar al Ritmo de la miniatura, y al que las unidades enemigas tienen que realizar un Chequeo de Marcha debido a la unidad que contenga el Tambor Gogyag, aumentan ambos a **18"**.

Ocultando el Sol (Máx. 35 %)



Emisarios de las Llanuras Malditas (*Blasted Plains Emissaries*)

230 pts + 14 pts/miniatura adicional **20-30 minis.**



Altura Estándar
Tipo Infantería
Peana 20×20 mm

Los mejores de entre nuestro pueblo son, por supuesto, los honrados con el permiso para visitar las grandes Ciudadelas. Estos hobgoblins universalmente admirados son premiados con la compañía y generosidad de los Amos. Para nosotros, parecen regresar con cierta medida de la disciplina enana y su vigor de batalla, así como sus elegantes armas y armaduras. Pese a ello, el arma no hace al guerrero, por lo que demandas de que los soldados entrenados por enanos deberían contar el doble con respecto a los límites de las levas deberían claramente ser ignoradas.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------|-----------|-----------|----------|----------------------|---------------------------|------------------|
| | 4" | 8" | 8 | Unidad que Puntúa | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | Armadura Infernal, Escudo | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Emisario | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Lluvia de Hierro |

| Opciones | pts- | Opciones de Grupo de Mando | pts- |
|---------------------------------------|-------------|-----------------------------|------------|
| Debe elegir (una sola opción): | | Campeón | 10 |
| Arco (3+) | gratis | Músico | 10 |
| Hacha de Pedernal (4+) | 4/miniatura | Portaestandarte | 10 |
| Trabuco (5+) | 4/miniatura | Encantamiento de Estandarte | sin límite |



Emisarios de las Montañas Celestes (*Sky Mountain Emissaries*)

260 pts + 75 pts/miniatura adicional **3-8 minis.**



Altura Grande
Tipo Caballería
Peana 40×60 mm

Finalmente, han circulado informes sobre la inclusión de escuadrones de caballería de camellos, equipados con armas de fuego de exportación, que superarían los límites permitidos de munición y pólvora. Todos estos son infundados: el referido incidente ocurrió cuando los envíos del Consorcio de la Cresta Roja desaparecieron en un conflicto en la Calzada de Acero, fruto del mal azar. Lucharon con bravura para proteger las inversiones de sus Amos enanos, no por el Sah.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------------|-----------|------------|----------|----------------------|-------------------|------------------------------|
| | 6" | 12" | 7 | Unidad que Puntúa | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 2 | 3 | 4 | 1 | Armadura Infernal | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Emisario | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Cañón de Montura (4+) |
| Camello Colosal | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Contenidos |

| Reglas de Miniaturas | pts- | Opciones de Grupo de Mando | pts- |
|--|------|-----------------------------|------------|
| Cañón de Montura: Arma de Disparo. | | Campeón | 10 |
| Alcance 24", Disparos 1D6, Fue 4, PA 2, Disparo Rápido. | | Músico | 10 |
| | | Portaestandarte | 10 |
| | | Encantamiento de Estandarte | sin límite |



Balista Hob (*Hob Ballista*)

100 pts

m. individual 0–2 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Constructo

Peana 60 mm redonda

Según la sección 743B, el mantenimiento y operación de artillería suplementaria de torsión continúa, pero se ha restringido su operación y diseño a ingenieros expertos que hayan servido como clérigos y aprendices en el Templo de Nezibkesh.

| Global | Ava | Mar | Dis | Reglas de Miniaturas | | |
|-----------|-----------|-----------|----------|----------------------|-----------------|---|
| | 4" | 4" | 7 | Máquina de Guerra | | |
| Defensivo | PV | Def | Res | Arm | | |
| | 5 | 1 | 4 | 0 | Armadura Ligera | |
| Ofensivo | Ata | Ofe | Fue | PA | Agi | |
| Dotación | 3 | 3 | 3 | 0 | 3 | Lluvia de Hierro, Mover o Disparar, Balista (4+) |

—Reglas de Miniaturas—

Balista: Arma de Artillería.

Alcance 48", Disparos 1, Fue 3 [6], PA 10, **Ataque de Área (1×5)**, [**Heridas Múltiples (1D3)**].

Esto concluye este informe sobre la disposición de las fuerzas militares de Papak, mencionando tanto las fuerzas en sí como las infundadas acusaciones de celos vasallos rivales. Esperemos que nuestro glorioso Señor Supremo lo encuentre de utilidad. Que su tiranía caiga sobre nosotros por diez mil años.

Yo, Kleptiko, contable del Sah de Papak, grabo estas palabras.

—Tablilla encontrada en las ruinas de Manash, antigua ciudad de la Llanuras Malditas

Hoja de Referencia Rápida

Personajes

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------|-----|----|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|--------------------|
| Sátrapa | Ava | 4" | Mar | 8" | Dis | 8 | | | | | | | | | | | | |
| Estándar, Infantería | PV | 3 | Def | 5 | Res | 4 | Arm | 0 | | | | | | | | | | Armadura Infernal |
| Sátrapa | Ata | 3 | Ofe | 5 | Fue | 4 | PA | 1 | Agi | 4 | | | | | | | | Lluvia de Hierro |
| Conjurador Hobgoblin | Ava | 4" | Mar | 8" | Dis | 7 | | | | | | | | | | | | Aprendiz Hechicero |
| Estándar, Infantería | PV | 3 | Def | 3 | Res | 3 | Arm | 0 | | | | | | | | | | |
| Conjurador Hobgoblin | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Lluvia de Hierro |

Monturas de Personaje

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|-----|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|---|
| Lobo de Montaña | Ava | 8" | Mar | 16" | Dis | P | | | | | | | | | | | | Huida Simulada, Tropas Ligeras, Vanguardia (6") |
| Estándar, Caballería | PV | P | Def | P | Res | P | Arm | P+1 | | | | | | | | | | |
| Lobo de Montaña | Ata | 2 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 1 | Agi | 3 | | | | | | | | Contenidos |
| Perro-Oso | Ava | 7" | Mar | 14" | Dis | P | | | | | | | | | | | | |
| Estándar, Caballería | PV | P | Def | P | Res | P | Arm | P+2 | | | | | | | | | | |
| Perro-Oso | Ata | 2 | Ofe | 3 | Fue | 4 | PA | 1 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos, Golpetazo (1) |
| Colm. Dest. de las Llan. | Ava | 8" | Mar | 14" | Dis | P | | | | | | | | | | | | Miedo |
| Grande, Caballería | PV | P | Def | P | Res | 5 | Arm | P+2 | | | | | | | | | | |
| Colm. Dest. de las Llan. | Ata | 4 | Ofe | 3 | Fue | 5 | PA | 2 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos, Impactos por Carga (1D3) |
| Tambor Gogyag | Ava | 6" | Mar | 10" | Dis | P | | | | | | | | | | | | Músico, Plataforma de Guerra, Tambor Gigante |
| Gigantesca, Bestia | PV | 5 | Def | 3 | Res | 6 | Arm | 3 | | | | | | | | | | |
| Tamborilero (4) | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Alabarda |
| Gogyag | Ata | 4 | Ofe | 3 | Fue | 5 | PA | 2 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos |

Básicas

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------|-----|----|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|---|
| Levas de Hobs | Ava | 4" | Mar | 8" | Dis | 7 | | | | | | | | | | | | Unidad que Puntúa |
| Estándar, Infantería | PV | 1 | Def | 3 | Res | 3 | Arm | 0 | | | | | | | | | | Armadura Ligera |
| Recluta Hob | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Lluvia de Hierro |
| Auxiliares Hob | Ava | 4" | Mar | 8" | Dis | 7 | | | | | | | | | | | | Tropas Ligeras, Vanguardia (6") |
| Estándar, Infantería | PV | 1 | Def | 3 | Res | 3 | Arm | 0 | | | | | | | | | | |
| Auxiliar Hob | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Aceite Hirviendo, Lluvia de Hierro, Armas Emparejadas |

Especiales

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|---|
| Cab. de Lobos de Mont. | Ava | 8" | Mar | 16" | Dis | 7 | | | | | | | | | | | | Huida Simulada, Tropas Ligeras, Vanguardia (6") |
| Estándar, Caballería | PV | 1 | Def | 4 | Res | 3 | Arm | 1 | | | | | | | | | | Armadura Ligera, Escudo |
| Jinete Hobgoblin | Ata | 1 | Ofe | 4 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Lluvia de Hierro, Arco (4+), Lanza de Caballería |
| Lobo de Montaña | Ata | 2 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 1 | Agi | 3 | | | | | | | | Contenidos |
| Catafractos Hob | Ava | 7" | Mar | 14" | Dis | 8 | | | | | | | | | | | | Unidad que Puntúa |
| Estándar, Caballería | PV | 1 | Def | 4 | Res | 3 | Arm | 2 | | | | | | | | | | |
| Veterano | Ata | 1 | Ofe | 4 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Lluvia de Hierro, Arco (4+) |
| Perro-Oso | Ata | 2 | Ofe | 3 | Fue | 4 | PA | 1 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos, Golpetazo (1) |
| Cornacas de Colm. Dest. | Ava | 8" | Mar | 14" | Dis | 8 | | | | | | | | | | | | Miedo, Unidad que Puntúa |
| Grande, Caballería | PV | 3 | Def | 4 | Res | 5 | Arm | 2 | | | | | | | | | | Armadura Pesada |
| Cornaca Hobgoblin (3) | Ata | 1 | Ofe | 4 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Alabarda |
| Colm. Dest. de las Llan. | Ata | 4 | Ofe | 3 | Fue | 5 | PA | 2 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos, Impactos por Carga (1D3) |
| Tambor Gogyag | Ava | 6" | Mar | 12" | Dis | 7 | | | | | | | | | | | | Músico, No un Líder, Plataforma de Guerra, Tambor Gigante |
| Gigantesca, Bestia | PV | 5 | Def | 3 | Res | 6 | Arm | 3 | | | | | | | | | | |
| Tamborilero (4) | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Alabarda |
| Gogyag | Ata | 4 | Ofe | 3 | Fue | 5 | PA | 2 | Agi | 2 | | | | | | | | Contenidos |

Ocultando el Sol

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|-----|----|-----|----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|---------------------------|
| Emisarios de las Ll. M. | Ava | 4" | Mar | 8" | Dis | 8 | | | | | | | | | | | | Unidad que Puntúa |
| Estándar, Infantería | PV | 1 | Def | 3 | Res | 3 | Arm | 0 | | | | | | | | | | Armadura Infernal, Escudo |
| Emisario | Ata | 1 | Ofe | 3 | Fue | 3 | PA | 0 | Agi | 3 | | | | | | | | Lluvia de Hierro |

| | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|------------|-----------|------------|------------|------------|----------|------------|----------|------------|----------|--|--|
| Emisarios de las M. C. | <i>Ava</i> | 6" | <i>Mar</i> | 12" | <i>Dis</i> | 7 | | | | | | Unidad que Puntúa |
| Grande, Caballería | <i>PV</i> | 2 | <i>Def</i> | 3 | <i>Res</i> | 4 | <i>Arm</i> | 1 | | | | Armadura Infernal |
| Emisario | <i>Ata</i> | 1 | <i>Ofe</i> | 3 | <i>Fue</i> | 3 | <i>PA</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | | Cañón de Montura (4+) |
| Camello Colosal | <i>Ata</i> | 2 | <i>Ofe</i> | 3 | <i>Fue</i> | 4 | <i>PA</i> | 1 | <i>Agi</i> | 2 | | Contenidos |
| Balista Hob | <i>Ava</i> | 4" | <i>Mar</i> | 4" | <i>Dis</i> | 7 | | | | | | Máquina de Guerra |
| Estándar, Constructo | <i>PV</i> | 5 | <i>Def</i> | 1 | <i>Res</i> | 4 | <i>Arm</i> | 0 | | | | Armadura Ligera |
| Dotación | <i>Ata</i> | 3 | <i>Ofe</i> | 3 | <i>Fue</i> | 3 | <i>PA</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | | Lluvia de Hierro, Mover o Disparar, Balista (4+) |

Armas de Disparo

| Nombre | Artillería | Alcance | Fue | PA | Disparos | Reglas |
|-------------------|------------|---------|-------|----|----------|--|
| Trabuco | - | 12" | 5 | 3 | 1 | Disparo Rápido Marchar y Disparar Preciso No modificador al Aguantar y Disparar |
| Hacha de Pedernal | - | 18" | 4 | 2 | 1 | Dispara desde tercera fila |
| Honda | - | 18" | 3 | 0 | 1 | Fue 4 a Corto Alcance |
| Cañón de Montura | - | 24" | 4 | 2 | 1D6 | Disparo Rápido |
| Balista Hob | - | 48" | 3 [6] | 10 | 1 | Ataque de Área (1x5) [Heridas Múltiples (1D3)] |

Tabla de Puntería

| Nombre | Puntería | Miniatura Disparando |
|-------------------|----------|---|
| Arco | 2+ | Sátrapa |
| | 3+ | Emisario |
| | 4+ | Recluta Hob, Jinete Hobgoblin, Veterano |
| Honda | 4+ | Honderos |
| Hacha de Pedernal | 3+ | Sah, Conjurador Hobgoblin |
| | 4+ | Emisario |
| Cañón de Montura | 4+ | Emisario |
| Trabuco | 5+ | Emisario |

Registro de Cambios

2021 beta 2 hotfix 1

- Tambor Gogyag mount AP corrected from 3 to 2
- Auxiliaries Hob removed general 0-2 Unids./Ejército limit and added it for [Honderos](#) and [Discípulos](#)

2021 beta 2

- A few wording adjustments

Design Changes

- Shah and Hobgoblin Chief merged to Sátrapa
- Alpha Karkadan replaced by Drum Gogyag
- Hob Slingers renamed Auxiliaries Hob and added [Discípulos](#) option
- Eternals merged into Catafractos Hob
- Tyrannical Disciples removed

Balance Changes

- Dentado Retorcido, 45 ↗ 50
- Coraza Elemental, 65 ↘ 60
- Aura de la Cabeza de la Muerte, 50 ↘ 45
- Levas de Hobs, Coste Base, 125 ↘ 120
- Tambor Gogyag, Coste Base, 220 ↘ 200
- Emisarios de las Llanuras Malditas
 - Coste Base 235 ↘ 230
 - Miniaturas Adicionales 13 ↗ 14
- Emisarios de las Montañas Celestes, Miniaturas Adicionales 77 ↘ 75