

LA IX ERA

BATTAGLIE FANTASY



HOBGOBLINI

LA IX ERA

BATTAGLIE FANTASY



Hobgoblini

Supplemento al Libro dell'Armata: Nani infernali
Seconda edizione, versione 2022 beta 1 – 4 agosto 2022

| | | | |
|--------------------------------|----|----------------------------|----|
| Regole dell'Armata | 2 | Personaggi | 6 |
| Regole dei Modelli dell'Armata | 2 | Cavalcature dei Personaggi | 8 |
| Incantesimo Ereditario | 4 | Base | 10 |
| Oggetti Speciali | 4 | Speciale | 13 |
| Organizzazione d'Armata | 5 | Oscurare il Sole | 15 |
| Tabella Riassuntiva | 17 | | |



La Nona Era: Battaglie Fantasy è un wargame tridimensionale comunitario. Tutte le regole in questo libro sono supplementari al Regolamento di La Nona Era. Questo manuale è prodotto dai nostri team ed è utilizzabile in qualsiasi modalità di partita, ma è consigliabile chiedere il consenso del tuo avversario o di eventuali organizzatori di torneo, in quanto il loro uso aumenta significativamente la complessità del gioco. Tutte le regole possono essere consultate a the-ninth-age.com. Fai riferimento al Regolamento per le istruzioni su Come Leggere le Voci delle Unità.

Licenza Creative Commons: the-ninth-age.com/license.html Impaginato con L^AT_EX.

All'attenzione dell'Altissimo Signore supremo di Karutab, lo Shah di Papak invia i suoi umili saluti. Come richiesto dai Suoi saggi proclamati, inviamo con la seguente un elenco completo delle forze armate a nostra disposizione. Come Lei sicuramente avrà modo di vedere, lo Shah ha grande cura nel rimanere entro i limiti generosamente concessi dalla Cittadella di Karutab ai suoi vassalli, nonostante ciò che possano dire i rapporti insinuanti di altri feudi.

Inoltre, lo Shah desidera rassicurarLa, o generoso Signore supremo, a cui egli deve la propria vita, che gli Hobgoblin di Papak sono assolutamente leali. La lealtà è parte integrante della natura Hobgoblin. Abbiamo rinnegato l'infida astuzia dei nostri parenti selvaggi, e vogliamo solo emulare la nobiltà d'animo e lo spirito guerriero del grande popolo Infernale, seppur consci di esserne solo pallide imitazioni.

Regole dell'Armata

Guerrieri Vassalli

Il bonus totale del Risultato di Combattimento di ogni giocatore ottenuto attraverso i Duelli (Punti Viti persi dalle unità nemiche e Bagno di Sangue), è ridotto di 1, fino ad un minimo di 0.

Regole dei Modelli dell'Armata

Regole Universali

Coesione Hob

Questo modello è considerato essere 6" più vicino ai modelli amici ai fini di Aura di Comando e Raccogliersi Sotto lo Stendardo.

Mascotte del Reggimento

Il modello **deve** essere schierato e può unirsi unicamente ad unità di Reclute Hob. Il modello non può **mai** lasciare volontariamente la propria unità.

Attributi di Attacco

Pioggia di Ferro – Tiro

L'Attacco da Tiro ottiene +1 a colpire e ha **sempre** almeno Penetrazione Armatura 1 se una o più delle seguenti condizioni sono soddisfatte:

- L'attaccante è posizionato sul Fianco o sull'Arco del Retro del bersaglio.
- Il bersaglio ha subito uno o più colpi da Fionde nella stessa Fase di Tiro, e non ha ricevuto colpi da altri Attacchi da Tiro da quel momento.

Armeria

Armatura Infernale – Equipaggiamento Difensivo

Armatura a Piastre. Il portatore ottiene **Egida (5+, contro Attacchi Infuocati)**.

Ascia Detonante – Arma da Tiro

Gittata 18", Colpi 1, For 4, Pen 2. Conta come un'Arma da Corpo a Corpo **A Due Mani** in corpo a corpo. Gli Attacchi da Corpo a Corpo effettuati con quest'arma ottengono +1 Forza. Può essere incantata come un'Arma da Corpo a

Corpo, ma solo gli Attacchi da Corpo a Corpo sono influenzati dall'Incanto d'Arma, a meno che non sia specificato diversamente. Il modello può tirare dal terzo rango (in aggiunta al primo e secondo).

Trombone – Arma da Tiro

Gittata 12", Colpi 1, For 5, Pen 3, **Accurato, Marciare e Tirare, Rapido a Tirare**. Non subisce i modificatori negativi al tiro per colpire dati da una Reazione alla Carica Resistere e Tirare.

Incantesimo Ereditario

| Valore di Lancio | Gittata | Tipo | Durata | Effetto |
|--------------------------------|---------|--------------------------------|----------|--|
| E Catene della Superbia | | | | |
| {5+} {9+} | 18" | {Benedizione} {Maledizione} | Un Turno | Il bersaglio ottiene Instabile e Impassibile . {I bersagli con Superno non effettuano Test di Rotta .} |

Oggetti Speciali

Incanti d'Arma

Dentellatura Maligna 50 pts
Solo Satrapi con Shah.
Incantamento: Grande Arma.
Mentre usa quest'arma, il portatore ottiene **Riflessi Fulminei** e +1 Numero di Attacchi. In aggiunta, unità composte da un singolo modello, che hanno subito uno o più colpi sofferto la perdita di uno o più Punti Vita a causa di attacchi effettuati con quest'arma, soffrono un -1 alla Resilienza ed un -1 al Numero di Attacchi fino alla fine della Fase di Combattimento.

Incanti d'Armatura

Piastre Elementali 60 pts
Incantamento: Corazze.
Il portatore ottiene **Aegis (4+, contro Attacchi da Corpo a Corpo)**. Questo Tiro Egida non può essere usato contro Attacchi da Corpo a Corpo effettuati con Armi a Una Mano. Inoltre, il portatore ottiene **Egida (4+, contro Attacchi Infuocati)**.

Aura della Testa di Morto 45 pts
Incantamento: Corazze.
Se a piedi, il portatore ottiene +2 Armatura. Se invece il portatore è su una cavalcatura, ottiene +1 Armatura. Inoltre, il portatore ottiene **Egida (3+, contro Attacchi Speciali)**.

Incanti di Stendardo

Vessillo dell'Esca X pts
Solo modelli di Altezza Normale.
Le parti di modello con Imbrigliato nell'unità del portatore ottengono **Odio**.

Marea Verde 45 pts
0-3 per esercito.
L'unità del portatore ottiene **Combattere su Rango Extra**.

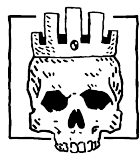
Vessillo del Predatore 45 pts
Non può essere preso da unità che contano come Base.
L'unità del portatore ottiene **Carica Devastante (Distrarre)**.

Artefatti

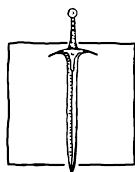
Respiro del Toro d'Ottone 90 pts
Solo modelli senza Presenza Torreggiante.
Il modello del portatore ottiene +1 Punto Vita e il portatore ottiene **Attacco a Soffio (Attacchi Tossici)**.

Catene di Zartosht 55 pts
Le unità nemiche a contatto di base con il modello del portatore subiscono -2 Abilità Difensiva. Il tiro per la Distanza di Fuga delle unità nemiche a contatto di basetta con il modello del portatore è soggetto a Tiro Minimizzato.

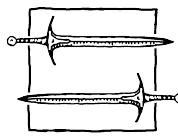
Organizzazione d'Armata



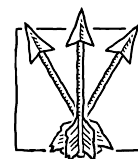
Personaggi
massimo 40%



Base
minimo 25%



Speciale
nessun limite



Oscurare il Sole
massimo 35%

Personaggi (massimo 40%)



Satrapo
135 pti

Mod. singolo

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm

Lo Shah di Papak è ciecamente leale al nostro glorioso Signore supremo. Egli comanda il nostro popolo ed invierà volentieri tutte le truppe richieste al servizio di Karutab, la più magnifica delle Cittadelle, in qualsiasi momento. Naturalmente, non vi è necessità di inviarle al fronte; esse potranno servirvi meglio all'interno del palazzo, come supervisori ed esattori.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------|-----|-----|-----|--------------------|--------------------|----------------------------------|
| | 4" | 8" | 8 | Coesione Hob | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 3 | 5 | 4 | 0 | Armatura Infernale | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Satrapo | 3 | 5 | 4 | 1 | 5 | Maestro d'Armi, Pioggia di Ferro |

Opzioni di cavalcatura

| | |
|---------------------|-----|
| Lupo di Montagna | 45 |
| Cammello Colossale | 65 |
| Cane-Orso | 70 |
| Gogyag Reale | 200 |
| Zannuto delle Piane | 210 |

Regola del modello opzionale

Capitano degli Arcieri: Regola Universale.
L'unità del modello ottiene **Rapido a Tirare**.

Capitano di Cavalleria: Regola Universale.
Il modello **deve** prendere una cavalcatura. L'unità del modello **deve** ritirare i risultati naturali di "1" nei tiri per la Distanza di Carica durante la Fase di Carica.

Shah: Regola Universale.
La parte di modello ottiene **Odio**, i suoi punti di Oggetti Speciali acquistabili diventano 200, e la sua Disciplina è **fissata** a 9.



Evocatore Hobgoblin
115 pti

Mod. singolo

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm

Che le arti mistiche siano essenziali per la vittoria sul campo di battaglia è uno dei concetti basilari della guerra. Siamo benedetti nell'aver evocatori istruiti dai nani; essi sono naturalmente fedeli ai Maestri. Avete necessità del loro aiuto in battaglia, si renderebbero all'istante disponibili. Allego a questa missiva le loro credenziali e le loro raccomandazioni.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|---------------------|-----|-----|-----|--------------------|-----|------------------|
| | 4" | 8" | 7 | Mago Apprendista | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 3 | 3 | 3 | 0 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Evocatore Hobgoblin | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Pioggia di Ferro |

Opzioni magiche

| | |
|------------------|-----|
| Una sola scelta: | |
| Mago Adepto | 95 |
| Mago Maestro | 265 |

Opzioni di cavalcatura

| | |
|---------------------------|-----|
| Se Mago Adepto o Maestro: | |
| Lupo di Montagna | 45 |
| Zannuto delle Piane | 140 |



Piromanzia



Sciamanesimo



Stregoneria



Savaran Hobgoblin

40 pti

Mod. singolo

Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-------------------|-----|-----|-----|---|---------------------------|---|
| | 4" | 8" | 7 | Luogotenente Leale, Coesione Hob | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 2 | 4 | 4 | 0 | Armatura Infernale, Scudo | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Savaran Hobgoblin | 3 | 4 | 4 | 1 | 3 | Pioggia di Ferro, Maestro d'Armi, Arco (4+) |

— Regole del modello —

Luogotenente Leale: Regola Universale.

Il modello **deve** essere schierato in un'unità che contenga almeno un modello R&F con la stessa Altezza e Tipo del modello, e che non contenga altri modelli con Luogotenente Leale. Il modello non può **mai** lasciare volontariamente la propria unità.

— Opzioni di cavalcatura —

| | |
|---------------------|-----|
| Lupo di Montagna | 15 |
| Cane-Orso | 25 |
| Cammello Colossale | 40 |
| Zannuto delle Piane | 125 |

Cavalcature dei Personaggi



Lupo di Montagna

Altezza Normale
 Tipo Cavalleria
 Base 25×50 mm

I lupi delle Montagne Celesti sono abbastanza forti e veloci da reggere il leggero peso di un hobgoblin. Troviamo che essi siano più facili da nutrire dei cavalli e meno propensi a morti stupide.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|------------------|-----------|------------|----------|---|----------|-------------|
| | 8" | 16" | P | Avanguardia (6"), Fuga Simulata, Truppe Leggere | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | P | P | P | P+1 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Lupo di Montagna | 2 | 3 | 3 | 1 | 3 | Imbrigliato |



Cane-Orso

Altezza Normale
 Tipo Cavalleria
 Base 25×50 mm

Fedele come un cane, selvaggio quanto un orso di montagna e veloce come un toro, il cane ursino è una nobile cavalcatura. Gli Hobgoblin hanno addomesticato queste bestie da innumerevoli generazioni. Se i nostri Maestri lo desiderassero, saremmo lieti di istruirne altri per il loro impiego. Dobbiamo comunque avvertire che, occasionalmente, si mangiano i cavalieri a loro non graditi.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------|-----------|------------|----------|--------------------|----------|--|
| | 7" | 14" | P | | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | P | P | P | P+2 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Cane-Orso | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Attacchi di Calpestamento (1), Imbrigliato |



Zannuto delle Piane

Altezza Grande
 0-2
 Tipo Cavalleria
 Base 50×100 mm
 cavalcature/esercito

I feroci Zannuti di Augea partoriscono magnifici animali da compagnia e lo Shah ne mantiene parecchi nei cortili del palazzo. Alcuni sono sacri, mentre altri sono più simili ad amici e sopportano a malapena la lontananza dal loro padrone.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|---------------------|-----------|------------|----------|--------------------|----------|-----------------------------------|
| | 8" | 14" | P | Paura | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 3 | P | 5 | P+2 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Zannuto delle Piane | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Colpi d'Impatto (D3), Imbrigliato |



Gogyag Reale

Altezza **Enorme**
 Tipo **Bestia**
 Base **60×100 mm**

0-3

cavalcature/esercito

Questo modello conta ai fini del numero massimo di Gogyag del Reggimento concessi in Base.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|---------------|-----------|------------|----------|---|-----------------------------------|---------------------------------------|
| | 6" | 10" | 7 | Mascotte del Reggimento, Piattaforma di Guerra | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 5 | 3 | 6 | 3 | Bardatura Reale del Gogyag | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Tamburino (4) | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Alabarda, Arco (4+), Pioggia di Ferro |
| Gogyag | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Imbrigliato |

— Regole del modello —

Bardatura Reale del Gogyag: Protezione Personale.

Quando il modello subisce una ferita da un attacco con Ferite Multiple (X), dimezza X, arrotondando per eccesso.



Cammello Colossale

Altezza **Grande**
 Tipo **Cavalleria**
 Base **40×60 mm**

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|--------------------|-----------|------------|----------|--------------------|----------|-------------|
| | 7" | 14" | P | | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | P | P | P | P+1 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Cammello Colossale | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Imbrigliato |

Base (minimo 25%)



Reclute Hob

115 pti + 5 pti/modello extra

20-40 modelli



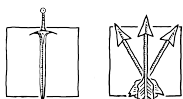
Altezza Normale
Tipo Fanteria
Base 20×20 mm



Le unità con l'aggiornamento [OS] contano anche come Oscurare il Sole.

Saprete, grandioso Signore Supremo, che addestriamo i nostri soldati ai criteri dati dai nostri Maestri. Le leve compongono il cuore delle nostre forze militari e sono addestrati contro i nemici che dovranno affrontare in battaglia. Un numero limitato di essi potrebbero deviare leggermente dai protocolli standard, ma non ci sogneremmo di sprecare il prezioso tempo dei Maestri con essi.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------------------------------|-----------|-----------|--------------|--------------------|-----------------------------------|------------------|
| | 4" | 8" | 7 | Presidiante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | Armatura Leggera | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Recluta Hob | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Pioggia di Ferro |
| — Opzioni del gruppo di comando — | | | pti- | | — Opzioni del gruppo di comando — | |
| Alfiere | | | | 10 | Campione | 10 |
| Incanto di Stendardo | | | Senza limiti | | Musico | 10 |



Ausiliari Hob

125 pti + 6 pti/modello extra 10-20 modelli

Altezza Normale
 Tipo Fanteria
 Base 20x20 mm

L'unità conta sia come Base sia come Oscurare il Sole.

Affidati ai nostri mezzi, bisogna notare, anche se è vergognoso, che gli Hobgoblin siano costretti ad adottare un approccio così infimo negli scontri. Pastori che scagliano pietre sono la nostra stessa leva, truppe talmente inferiori ai nostri stessi guerrieri addestrati, quanto questi guerrieri sono inferiori ai Maesti. Naturalmente, questo fa sì che essi vengano categorizzati tra le aggiunte ausiliare alle nostre forze standard.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | |
|---------------|-----|-----|-----|----------------------------------|-----|
| | 4" | 8" | 7 | Avanguardia (6"), Truppe Leggere | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi |
| Ausiliare Hob | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 |

Olio Bollente, Pioggia di Ferro, Coppia d'Armi

— Regola del modello opzionale —

Discepoli: Regola Universale.

Il modello ottiene **Falcata Rapida**. ~~Unità interamente composte da modelli con Discepoli ottengono **Falcata Rapida** per il tiro per la Distanza di Carica se sono Posizionati sull'Arco del Fianco o del Retro dell'unità Caricata quando effettuano il tiro per la Distanza di Carica durante la Fase di Carica.~~ In aggiunta, quando l'unità del modello è Ingaggiata sul Fianco o sul Retro di un'unità nemica, gli Attacchi in Corpo a Corpo del modello ottengono +1 per colpire e +3 Penetrazione dell'Armatura.

Fionda: Arma da Tiro.

Gittata 18", Colpi 1, For 3, Pen 0. Questo attacco ottiene +1 Forza quando tira dalla Gittata Corta.

Frombolieri: Regola Universale.

Il modello ottiene **Bersaglio Difficile (1)**, **Insignificante**, **Schermagliatore** e **Fionda (4+)**.

— Opzioni del gruppo di comando —

Campione

pti-

10

— Opzioni del gruppo di comando —

Musico

pti-

10



Gogyag del Reggimento

200 pti

Mod. singolo 0-3 unità/esercito

Altezza Enorme
Tipo Bestia
Base 60×100 mm

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|---------------|-----|-----|-----|---|-----|---------------------------------------|
| | 6" | 10" | 7 | Mascotte del Reggimento, Musico, Non un Capo, Piattaforma di Guerra, Tamburo Gigante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 5 | 3 | 6 | 3 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Tamburino (4) | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Alabarda, Arco (4+), Pioggia di Ferro |
| Gogyag | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Imbrigliato |

—Regole del modello—

Tamburo Gigante: Regola Universale.

Inoltre, la gittata della regola Passo di Marcia del modello, e quella entro al quale le unità nemiche devono effettuare un Test di Marcia a causa dell'unità del modello, sono entrambe estese a 18".

Speciale (nessun limite)



Cavalcalupi dei Picchi

170 pti + 11 pti/modello extra

5-15 modelli 0-2 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Cavalleria
Base 25x50 mm

Il fiore della nostra giovinezza e l'apice dell'arte del cavalcalupo, i nostri cavalieri dovrebbero essere una vista familiare ai nostri gloriosi Maestri. Addestrati nell'arco e nella lancia, la loro qualità più apprezzata è la rapidità del lupo di montagna. Questi sono guerrieri eccellenti e comprendiamo la costante richiesta, da parte dei nostri superiori, del loro addestramento. Ai sensi della sezione 287, vorremmo richiedere un ampliamento del programma di allevamento dei lupi, per meglio fornire ai Maestri cavalieri ben addestrati.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------------------------------|-----|-----|--------------|---|-----------------------------------|---|
| | 8" | 16" | 7 | Avanguardia (6"), Fuga Simulata, Truppe Leggere | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 1 | 4 | 3 | 1 | Armatura Leggera, Scudo | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Cavaliere Hobgoblin | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Pioggia di Ferro, Arco (4+), Lancia Pesante |
| Lupo di Montagna | 2 | 3 | 3 | 1 | 3 | Imbrigliato |
| — Opzioni del gruppo di comando — | | | | pti- | — Opzioni del gruppo di comando — | |
| Alfiere | | | | | 10 | Campione |
| Incanto di Stendardo | | | Senza limiti | | | Musico |
| | | | | | | 10 |



Catafratti Hob

275 pti + 22 pti/modello extra

10-20 modelli

0-3 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Cavalleria
Base 25x50 mm

Tra le più notevoli delle nostre leve specialiste ci sono i Catafratti a cavallo dei cani ursini. Abili nell'uso di arco e lancia, la maggior parte di loro sono veterani del glorioso servizio reso ai Maestri. Se i Maestri dovessero mai sentire il bisogno di ricorrere alla cavalleria più anziana e lenta per integrare le loro forze, i Catafratti sono pronti a rispondere alla chiamata.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------|-----|-----|-----|--------------------|-----|--|
| | 7" | 14" | 8 | Presidiante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 1 | 4 | 3 | 2 | | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Veterano | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Pioggia di Ferro, Arco (4+) |
| Cane-Orso | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Attacchi di Calpestamento (1), Imbrigliato |

— Regola del modello opzionale —

Catafratti: Regola Universale.

Il modello ottiene Armatura Pesante, Coppia d'Armi, Lancia, Scudo, e **Maestro d'Armi**.

Eterni: Regola Universale.

Il modello ottiene Grande Arma, Armatura Infernale, e **Odio (contro Bestia, Cavalleria)**.

| | | | | | |
|-----------------------------------|--------------|------|-----------------------------------|----------|------|
| — Opzioni del gruppo di comando — | | pti- | — Opzioni del gruppo di comando — | | pti- |
| Alfiere | | | 10 | Campione | 10 |
| Incanto di Stendardo | Senza limiti | | | Musico | 10 |



Domatore degli Zannuti

400 pti + 110 pti/modello extra

3-5 modelli



0-3 unità/esercito

Altezza Grande
Tipo Cavalleria
Base 50×100 mm

I progetti di costruzione non mancano mai di beneficiare della potenza di uno zannuto addomesticato. Tali bestie sono una risorsa nella silvicoltura, nell'agricoltura e nei trasporti. La presenza occasionale di un branco di zannuti vicino a un esercito può generalmente essere spiegata come parte della linea di rifornimento. Qualsiasi avvistamento di bestie particolarmente grandi, allevate da tribù di ogre, e dotate di piattaforme da guerra giganti sono probabili casi di identità errata — non impiegheremmo mai militarmente tali creature oltre i regolamenti standard sulle forze militari (per 322D).

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|-----------------------------------|-----------|------------|--------------|--------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| | 8" | 14" | 8 | Paura, Presidiante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 3 | 4 | 5 | 2 | Armatura Pesante | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Domatore Hobgoblin (3) | 1 | 4 | 3 | 0 | 3 | Alabarda |
| Zannuto delle Piane | 4 | 3 | 5 | 2 | 2 | Colpi d'Impatto (D3), Imbrigliato |
| — Opzioni del gruppo di comando — | | | pti- | | — Opzioni del gruppo di comando — | |
| Alfiere | | | | 10 | Campione | 10 |
| Incanto di Stendardo | | | Senza limiti | | Musico | 10 |

Oscurare il Sole (massimo 35%)



Emissari delle Pianure Dannate

220 pti + 13 pti/modello extra

20-30 modelli



Altezza Normale

Tipo Fanteria

Base 20×20 mm

I migliori della nostro popolo sono, ovviamente, quelli che hanno il permesso di visitare le grandi Cittadelle. Questi hobgoblin universalmente ammirati sono costantemente illuminati dalla compagnia e dalla generosità dei Maestri. A noi pare che ritornino con una certa dose di disciplina nanica e vigore in battaglia, oltre che con belle armi e armature. Tuttavia, le armi non sono il guerriero, quindi le richieste che i soldati addestrati dai nani dovrebbero contare il doppio per i limiti della leva dovrebbero essere chiaramente respinte.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|--|-----|-----|------|-----------------------------------|---------------------------|------------------|
| | 4" | 8" | 8 | Presidiante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 1 | 3 | 3 | 0 | Armatura Infernale, Scudo | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Emissario | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Pioggia di Ferro |
| — Opzioni del gruppo di comando — | | | pti- | — Opzioni del gruppo di comando — | | pti- |
| Alfiere | | | | 10 | Campione | 10 |
| — Incauto di Stendardo — Senza limiti | | | | | Musico | 10 |



Emissari delle Montagne Celesti

245 pti + 74 pti/modello extra

3-8 modelli

0-3 unità/esercito



Altezza Grande

Tipo Cavalleria

Base 40×60 mm

Infine, potrebbero essere circolate notizie sull'inclusione di squadroni di cavalleria a base di cammelli dotati di armi da fuoco di qualità da esportazione che potrebbero eccedere la nostra disponibilità di polvere e munizioni. Queste sono assolutamente infondate; l'incidente in questione si è verificato quando gli inviati del Consorzio Promontorio Rosso sono stati trascinati in un conflitto sulla Strada ferrata per pura sfortuna. Hanno combattuto coraggiosamente per proteggere l'investimento del loro Maestro nanico, non per lo Shah.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|---|-----|-----|-----|--|--------------------|---|
| | 7" | 14" | 8 | Presidiante | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 2 | 3 | 4 | 1 | Armatura Infernale | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Emissario | 1 | 3 | 3 | 0 | 3 | Cannone da Sella (4+), Pioggia di Ferro |
| Cammello Colossale | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | Imbrigliato |
| — Regole del modello — | | | | — Opzioni del gruppo di comando — | | pti- |
| Cannone da Sella: Arma da Tiro. | | | | Alfiere | | 10 |
| Gittata 24", Colpi D6, For 4, Pen 2, Rapido a Tirare. | | | | — Incauto di Stendardo — Senza limiti | | |
| | | | | Campione | | 10 |
| | | | | Musico | | 10 |



Balista Hob

100 pti

Mod. singolo 0-2 unità/esercito

Altezza Normale
Tipo Costrutto
Base 60 mm round

Ai sensi della sezione 743B, la manutenzione e il funzionamento dell'artiglieria supplementare a torsione è costante, ma limitata nel funzionamento e nella progettazione agli anziani ingegneri che hanno prestato servizio come impiegati e apprendisti al Tempio di Nezibkesh.

| Globali | Ava | Mar | Dis | Regole del modello | | |
|------------|-----------|-----------|----------|--------------------|------------------|---|
| | 4" | 4" | 7 | Macchina da Guerra | | |
| Difensive | PV | Dif | Res | Arm | | |
| | 5 | 1 | 4 | 0 | Armatura Leggera | |
| Offensive | Att | Off | For | Pen | Agi | |
| Equipaggio | 3 | 3 | 3 | 0 | 3 | Muovere o Tirare, Pioggia di Ferro, Balista (4+) |

—Regole del modello—

Balista: Arma d'Artiglieria.

Gittata 48", Colpi 1, For 3 [6], Pen 10, **Attacco ad Area (1×5)**, [**Ferite Multiple (D3)**].

Si conclude così questo rapporto sulla disposizione delle forze militari di Papak, sia delle forze reali che delle supposizioni strampalate dei gelosi vassalli rivali. Speriamo che il nostro glorioso Signore supremo lo giudichi utile. Possa la tua tirannia piovere su di noi per diecimila anni.

Io, Kleptiko, ragioniere dello Shah di Papak, ho inciso queste parole.

—Tavola trovata tra le rovine di Manash, un tempo città della Pianura Dannata

| | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|------------|-----------|------------|------------|------------|----------|------------|----------|--------------------|----------|-----------------------------------|
| Domatore degli Zannuti | <i>Ava</i> | 8" | <i>Mar</i> | 14" | <i>Dis</i> | 8 | | | Paura, Presidiante | | |
| Grande, Cavalleria | <i>PV</i> | 3 | <i>Dif</i> | 4 | <i>Res</i> | 5 | <i>Arm</i> | 2 | Armatura Pesante | | |
| Domatore Hobgoblin (3) | <i>Att</i> | 1 | <i>Off</i> | 4 | <i>For</i> | 3 | <i>Pen</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | Alabarda |
| Zannuto delle Piane | <i>Att</i> | 4 | <i>Off</i> | 3 | <i>For</i> | 5 | <i>Pen</i> | 2 | <i>Agi</i> | 2 | Colpi d'Impatto (D3), Imbrigliato |

Oscurare il Sole

| | | | | | | | | | | | |
|----------------------------|------------|-----------|------------|------------|------------|----------|------------|----------|---------------------------|----------|---|
| Emissari delle P.D. | <i>Ava</i> | 4" | <i>Mar</i> | 8" | <i>Dis</i> | 8 | | | Presidiante | | |
| Normale, Fanteria | <i>PV</i> | 1 | <i>Dif</i> | 3 | <i>Res</i> | 3 | <i>Arm</i> | 0 | Armatura Infernale, Scudo | | |
| Emissario | <i>Att</i> | 1 | <i>Off</i> | 3 | <i>For</i> | 3 | <i>Pen</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | Pioggia di Ferro |
| Emissari delle M.C. | <i>Ava</i> | 7" | <i>Mar</i> | 14" | <i>Dis</i> | 8 | | | Presidiante | | |
| Grande, Cavalleria | <i>PV</i> | 2 | <i>Dif</i> | 3 | <i>Res</i> | 4 | <i>Arm</i> | 1 | Armatura Infernale | | |
| Emissario | <i>Att</i> | 1 | <i>Off</i> | 3 | <i>For</i> | 3 | <i>Pen</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | Cannone da Sella (4+), Pioggia di Ferro |
| Cammello Colossale | <i>Att</i> | 2 | <i>Off</i> | 3 | <i>For</i> | 4 | <i>Pen</i> | 1 | <i>Agi</i> | 2 | Imbrigliato |
| Balista Hob | <i>Ava</i> | 4" | <i>Mar</i> | 4" | <i>Dis</i> | 7 | | | Macchina da Guerra | | |
| Normale, Costrutto | <i>PV</i> | 5 | <i>Dif</i> | 1 | <i>Res</i> | 4 | <i>Arm</i> | 0 | Armatura Leggera | | |
| Equipaggio | <i>Att</i> | 3 | <i>Off</i> | 3 | <i>For</i> | 3 | <i>Pen</i> | 0 | <i>Agi</i> | 3 | Muovere o Tirare, Pioggia di Ferro, Balista (4+) |

Armi da Tiro

| Nome | Artiglieria | Gittata | For | Pen | Colpi | Regole |
|------------------|-------------|---------|-------|-----|-------|--|
| Trombone | - | 12" | 5 | 3 | 1 | Accurato Marciare e Tirare Rapido a Tirare Nessun modificatore per Resistere e Tirare |
| Ascia Detonante | - | 18" | 4 | 2 | 1 | Tirare dal terzo rango |
| Fionda | - | 18" | 3 | 0 | 1 | For 4 in Gittata Corta |
| Cannone da Sella | - | 24" | 4 | 2 | D6 | Rapido a Tirare |
| Balista Hob | - | 48" | 3 [6] | 10 | 1 | Attacco ad Area (1x5) [Ferite Multiple (D3)] |

Tabella della mira

| Nome | Mira | Modello Tiratore |
|------------------|------|--|
| Arco | 2+ | Satrapo |
| | 3+ | Emissario |
| | 4+ | Recluta Hob, Cavaliere Hobgoblin, Veterano |
| Fionda | 4+ | Frombolieri |
| Ascia Detonante | 3+ | Shah , Evocatore Hobgoblin |
| | 4+ | Emissario |
| Cannone da Sella | 4+ | Emissario |
| Trombone | 5+ | Emissario |