

# THE IX AGE

## BATALLAS FANTÁSTICAS

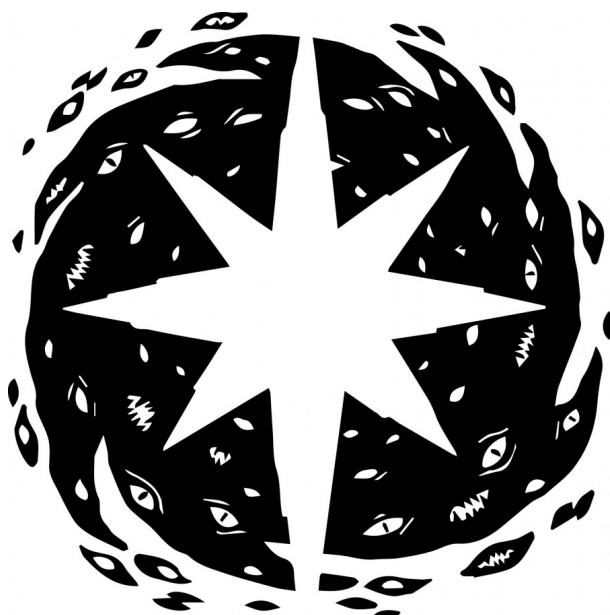


Legiones del Pecado



# THE IX AGE

## BATALLAS FANTÁSTICAS



# Legiones del Pecado

Libro de Ejército suplementario para Legiones Demoníacas

2ª Edición, versión 2022.Alfa 1 – 18 de agosto de 2022

VT - ES1

|                                 |   |                       |    |
|---------------------------------|---|-----------------------|----|
| Reglas Específicas del Ejército | 2 | Legión de la Envidia  | 6  |
| Tabla de Descenso en el Pecado  | 4 | Legión de la Gula     | 9  |
| Hechizo Hereditario             | 5 | Legión de la Avaricia | 12 |
| Organización del Ejército       | 5 | Legión de la Lujuria  | 15 |
|                                 |   | Legión de la Soberbia | 18 |
|                                 |   | Legión de la Pereza   | 21 |
|                                 |   | Legión de la Ira      | 24 |




The 9<sup>th</sup> Age: Batallas Fantásticas es un Juego de Guerra hecho por la comunidad.

Todas las reglas en este libro son suplementarias a las Reglas Básicas de The 9<sup>th</sup> Age. Han sido producidas por nuestros equipos y deberían ser adecuadas para cualquier juego, pero deberías consultar con tu oponente, o el organizador de cada torneo antes de usarlas.

Puedes encontrar reglas, sugerencias y comentarios en: [the-ninth-age.com](http://the-ninth-age.com)

Esta es una versión traducida de las reglas para The 9<sup>th</sup> Age: Batallas Fantásticas. En caso de controversia entre versiones, la versión inglesa siempre tiene preferencia.

Copyright Creative Commons license: [the-ninth-age.com/license.html](http://the-ninth-age.com/license.html) Creado con 

*Dicen que tiempo ha, Padre Caos se revolvió en su indescriptible sueño y trató de atravesar los círculos del infierno, dejando conmovidos a sus habitantes. Los Dioses acudieron de inmediato a atenderle (excepto Nukuja, quien llegó pesadamente cuando buenamente quiso), preguntando qué podrían ellos hacer para calmar sus eternos apetitos.*

*Prestándoles poca atención, el Eterno Titán murmuró que ansiaba nada más que la unión, y que tan solo «La Deseable» podría proporcionarla. No dijo más, regresando a lo más profundo del Abismo y dejando a Los Oscuros sopesando sus palabras. Acordaron que su intención al traerles tales demandas era descubrir quién entre los Dioses era el más deseable.*

*Durante años riñeron, determinados todos y cada uno a reclamar el título y la gloria de su padre. Finalmente decidieron realizar un desafío para determinar al vencedor de una vez por todas. Recorrieron las tierras para encontrar a la más virtuosa de las almas en el Reino Mortal, eligiendo finalmente a no otra que al hada Tegemone, hija de Kelios, un gran rey de los Glauca. Aquel de los Siete que consiguiera tentar a esta pura doncella jurar a su servicio sería proclamado como el más deseable.*

## Reglas Específicas del Ejército

### Coste del Pecado (*Wages of Sin*)

Durante el Drenar el Velo enemigo, el oponente puede elegir obtener hasta 2 Tokens del Velo adicionales.

### Legiones del Pecado (*Legions of Sin*)

A la hora de crear Listas de Ejército, elige una de las siete Legiones del Pecado. Tan solo podrás incluir en el ejército unidades de la Legión del Pecado elegida. Ten en cuenta que algunas entradas de unidad pueden tener costes en puntos, límites de duplicación, opciones, etc distintas que aquellas incluidas en el Libro de Ejército de Legiones Demoníacas:

- Cada Legión del Pecado tiene acceso a una serie de Manifestaciones únicas, cuyas reglas pueden encontrarse al inicio de cada capítulo correspondiente en este Suplemento.
- Para todas las entradas de unidad, aplica las especificaciones en los encabezados de este Suplemento.
- Para los perfiles de las unidades, es decir, los Perfiles de Atributos y las Reglas de Miniaturas, incluyendo Reglas de Miniaturas generales y específicas, estas están disponibles en el Libro de Ejército de Legiones Demoníacas. Para los Heraldos de cada Legión del Pecado, usa la entrada del Heraldo del Padre Caos.
- Las opciones presentadas para cada entrada de unidad en este Suplemento reemplazan cualquier opción disponible en la correspondiente unidad en el Libro de Ejército de Legiones Demoníacas.
- El Heraldo de cada Legión del Pecado obtiene automáticamente una nueva Regla de Miniatura, y el resto de Personajes obtienen Reglas de Miniaturas opcionales. Estas Reglas de Miniaturas se especifican en la entrada de unidad correspondiente en este Suplemento.

## Descenso en el Pecado (*Descent into Sin*)

Un ejército de este Suplemento tiene una reserva de Tokens del Pecado con la que medir el Descenso en el Pecado del campo de batalla. Al inicio de la partida, esta reserva no contiene ningún Token del Pecado. Durante la partida, ciertos eventos añadirán Tokens del Pecado a la reserva. Consulta la tabla de Descenso en el Pecado a continuación para determinar los efectos del número de Tokens del Pecado en la reserva. Estos empiezan a tener efecto cuando se cumplen las siguientes condiciones::

- Se alcanza el número de Tokens del Pecado correspondiente y
- Es el Turno de Jugador del jugador de Legiones del Pecado.

En partidas entre dos ejércitos de Legiones del Pecado calcula cada reserva de Tokens del Pecado de manera independiente.

Los efectos de alcanzar diferentes números de Tokens del Pecado de diferentes reservas son acumulativos y, a menos que se especifique lo contrario, afectan a ambos ejércitos.

Añade un Token del Pecado a tu reserva de Tokens del Pecado inmediatamente cuando se cumpla cualquiera de las siguientes condiciones:

- El oponente elige aplicar Coste del Pecado.
- Al inicio de cualquier Fase de Melé, una o más miniaturas amigas con Dominio Mayor están en contacto con peana con una unidad enemiga.

Además, cada Legión del Pecado tiene una condición única para añadir Tokens del Pecado a su reserva de Tokens del Pecado:

- **Envidia:** Cada vez que una miniatura sea retirada como baja, añade un Token del Pecado por cada una de las siguientes condiciones que cumpla:
  - es un Personaje
  - tiene Presencia Imponente
  - tiene uno o más Encantamientos de Estandartes
- **Gula:** Añade dos Tokens del Pecado al final de cualquier Fase de Melé en la que una o más unidades hayan sido retiradas como baja.
- **Avaricia:** Añade un Token del Pecado al final de Drenar el Velo si el Jugador Activo ha guardado 3 o más Tokens del Velo.
- **Lujuria:** Añade un Token del Pecado al inicio de cualquier Fase de Melé por cada unidad que esté Trabada con el Flanco o la Retaguardia de una unidad enemiga.
- **Soberbia:** Añade un Token del Pecado cada vez que una miniatura combatiendo en un duelo sea retirada como baja.
- **Pereza:** Añade un Token del Pecado al final de cualquier Fase de Magia en la que se hayan lanzado con éxito al menos 3 Hechizos que no sean el Atributo de la Senda.
- **Ira:** Añade dos Tokens del Pecado al final de cualquier Fase de Carga en la que al menos 3 unidades hayan declarado una Carga.

# Tabla de Descenso en el Pecado

0-1 Tokens del Pecado en la reserva de Tokens del Pecado no tienen efecto.

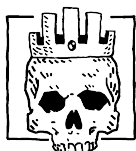
Si hay 2 o más Tokens del Pecado independientemente de la Legión del Pecado, el propietario del ejército de Legiones del Pecado añade 2 Tokens del Velo a su reserva de Tokens del Velo al inicio de cada subfase de Drenar el Velo amiga. Además, las tiradas de lanzamiento realizadas por miniaturas de este Suplemento realizadas con uno o dos dados obtienen un Modificador al Lanzamiento de +1. Para tiradas de lanzamiento realizadas con un único Dado de Magia, un resultado natural de '1' o '2' **siempre** se considera un Intento de Lanzamiento fallido, independientemente de cualquier modificador.

| Tokens del Pecado | 5+  | 10+   |
|-------------------|---|---|
| <b>Envidia</b>    | Los Ataques Cuerpo a Cuerpo asignados contra Personajes y miniaturas con Presencia Imponente obtienen <b>Trance de Batalla</b> .  | Todas las unidades obtienen <b>Escamas Reflectantes</b> (ver Libro de Ejército de Legiones Demoníacas).   |
| <b>Gula</b>       | Las tiradas de Alcance de Carga durante la Fase de Carga contra unidades con menos Puntos de Vida que la unidad Cargando se ven sujetas a tirada Maximizada.  | Todas las unidades obtienen <b>Frenesí y Madre Progenitora</b> (ver Libro de Ejército de Legiones Demoníacas).                                  |
| <b>Avaricia</b>   | Al final de Drenar el Velo, los jugadores pueden guardar hasta 6 Tokens del Velo en lugar de los 3 habituales. Antes de que una miniatura trate de lanzar un hechizo, puede retirar un Token del Velo de su reserva de Tokens del Velo. Si lo hace, aplica Efervescencia para el Intento de Lanzamiento para Dados de Magia en los que se obtengan resultados naturales de '1' o '2'. | Las miniaturas con Presencia Imponente obtienen <b>Unidad que Puntúa</b> .  |
| <b>Lujuria</b>    | La distancia de los Movimientos de Carga Fallidos es 6".  | Todas las unidades obtienen <b>Manos Errantes</b> (ver Libro de Ejército de Legiones Demoníacas).   |
| <b>Soberbia</b>   | Los Campeones obtienen +1 Punto de Vida, hasta un máximo de 3, y +1 Valor de Ataques. En caso de miniaturas Multiparte, el modificador al Valor de Ataques afecta a una única parte de miniatura sin Contenidos ni Inanimado. Los Campeones pueden ser elegidos como la miniatura que sufre los penalizadores por rechazar un Duelo.  | Todas las unidades obtienen <b>Coraje y Actitud de Poder</b> (ver Legión de la Soberbia).   |
| <b>Pereza</b>     | El Ritmo de Avance de todas las unidades se reduce en 1", y el Ritmo de Marcha de todas las unidades se reduce en 2".   | Todas las miniaturas ignoran los tipos Proyectil y Daño para todos los hechizos cuando tomen como objetivo a unidades Trabadas con el Lanzador. |
| <b>Ira</b>        | La primera tirada de Alcance de Carga fallida en cada Fase de Carga <b>debe</b> repetirse.  | Todas las unidades obtienen <b>Neblina Roja</b> (ver Libro de Ejército de Legiones Demoníacas).   |

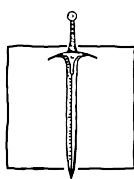
# Hechizo Hereditario

| Valor de Lanzamiento | Alcance    | Tipo                           | Duración    | Efecto   |
|----------------------|------------|--------------------------------|-------------|--|
| <b>H rep</b>         |            |                                |             | El objetivo sufre 1 impacto de Fuerza 2 [5], Penetración de Armadura 2, Ataque de Área (1×5), Ataques Mágicos y [Heridas Múltiples (2)].   |
| <b>4+</b>            | <b>24"</b> | Daño<br>Maldición<br>Proyectil | Instantáneo | Los impactos de <i>Lanza del Infinito</i> obtienen +1 Fuerza por cada otro Hechizo No Atributo lanzado con éxito previamente en la misma Fase de Magia (incluyendo otro/s <i>Lanza del Infinito</i> ). |

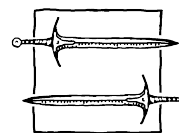
## Organización del Ejército



**Personajes**  
Máx. 40 %



**Básicas**  
Mín. 20 %



**Especiales**  
Sin límite

# Legión de la Envidia

Una ominosa noche, desde una ensombrecida esquina de sus aposentos, Tegemone vislumbró unos verdes ojos observándola, como una mosca en la pared. Pertenecían a ningún otro que al heraldo de la Diosa de la Envidia. La reluciente criatura avanzó hacia Tegemone, sus garras sujetando una ofrenda, y la doncella comprobó que no era otra que la propia corona de su propio padre.

«Jura ante mí», siseó Kuulima con la embrujadora voz del demonio, «y te daré ese trofeo que te proporcionará la verdadera satisfacción: aquel que ya poseen otros. Todo aquello que veas que otro tiene, será tuyo si lo quieres, de oro a reinos a amantes. Esta es la promesa de mis legiones, mis diablillos y gremlins, mis astutos Embaucadores. No conocen mayor placer que desmontar la arrogancia de campeones y magos. Ellos despedazarán el mundo en tu nombre»

## Manifestaciones de la Legión de la Envidia

### Camuflaje Codicioso (Covetous Camouflage)

La miniatura obtiene Emboscada. No se pueden añadir miniaturas adicionales a la unidad durante la creación de la Lista de Ejército.

## Personajes (Máx. 40 %)



### Embaucador de Kuulima (Kuulima's Deceiver)

330 pts

m. individual 0-3 Minis./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25x25 mm

#### Opciones Mágicas

Hechicero Adepto  
Maestro Hechicero

pts-

85  
225



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

#### Opciones

Debe elegir Dominio Mayor (solo General)  
Volar (7", 14")

pts-

30  
35

Manifestaciones:

Pellejo Oscuro 25  
Púa Perforante 25 <60>  
Glándulas Venenosas 25 <80>  
Ojos FuegoVerdes 40  
Camuflaje Codicioso 40  
Escamas Reflectantes 45 <70>

Exaltado de la Envidia (Solo General) 60

#### Reglas Opcionales de Miniaturas

**Exaltado de la Envidia:** Regla Universal.

La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Puntos de Vida. Además, la miniatura puede realizar movimientos de Abrirse Paso incluso aunque esté en contacto con peana con una miniatura enemiga.



## Heraldo de la Envidia (*Harbinger of Envy*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio Menor de la Envidia:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Envidia (ver Embaucador de Kuulima).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25 pts  
Hechicero Adepto 120 pts



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

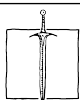
### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50 pts  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15 pts  
Manifestaciones:  
Camuflaje Codicioso 20 pts  
Pellejo Oscuro 25 pts  
Púa Perforante 25 (60) pts  
Glándulas Venenosas 25 (80) pts  
Ojos Fuego verdes 40 pts  
Escamas Reflectantes 45 (70) pts

### Opciones de Montura

Disco Ardiente 60 pts  
Púlpito Oscuro 110 pts

## Básicas (Mín. 20 %)



## Súcubos (*Succubi*)

225 pts + 17 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



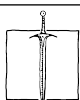
Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Pellejo Oscuro 1/miniatura  
Púa Perforante 3/miniatura  
Camuflaje Codicioso\* 30 pts  
\*0-2 Unidades de Súcubos y Diablillos con Camuflaje Codicioso por Ejército.

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts



## Diablillos (*Imps*)

205 pts + 15 pts/miniatura adicional

10-25 minis.

0-40 Minis./Ejército



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

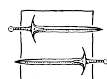
### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Pellejo Oscuro 1/miniatura  
Glándulas Venenosas 3/miniatura  
Camuflaje Codicioso\* 30 pts  
\*0-2 Unidades de Súcubos y Diablillos con Camuflaje Codicioso por Ejército.

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte con (una opción de):  
**Preñador** (*Lanza del Infinito*  
(Hechizo Hereditario)) 45 pts  
**Preñador** (*Mano del Cielo* (Taumaturgia)) 50 pts

# Especiales (Sin límite)



## Gremlins Plaga de Magos (*Mageblight Gremlins*)

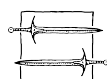
**175 pts + 33 pts/miniatura adicional**    **2-4 minis.**    0-3 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

— Opciones — pts —

Manifestación (una sola opción):

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Ojos Fuego verdes    | 5/miniatura  |
| Escamas Reflectantes | 8/miniatura  |
| Púa Perforante       | 10/miniatura |
| Glándulas Venenosas  | 15/miniatura |



## Eidolones (*Eidolons*)

**170 pts + 30 pts/miniatura adicional**    **5-10 minis.**    0-18 Minis./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

— Opciones — pts —

|   |             |
|---|-------------|
| Exploradores (0-1 Unids./Ejército)        | 5/miniatura |
| Manifestación (una sola opción):          |             |
| Glándulas Venenosas                       | 8/miniatura |
| Camuflaje Codicioso (0-1 Unids./Ejército) | 20          |

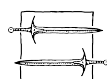
— Cónclave Mágico —

**Debe elegir 2 hechizos de:**

- *Juicio del Destino* (Adivinación)
- *Mano del Cielo* (Taumaturgia)
- *Apresurar el Final* (Evocación)
- *Lanza del Infinito* (Hechizo Hereditario)

— Opciones de Grupo de Mando — pts —

Campeón 120



## Diablos Desgarradores (*Clawed Fiends*)

**255 pts + 95 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**    0-3 Unids./Ejército



Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

— Opciones — pts —

|                                  |              |
|----------------------------------|--------------|
| Manifestación (una sola opción): |              |
| Ojos Fuego verdes                | 6/miniatura  |
| Glándulas Venenosas              | 8/miniatura  |
| Púa Perforante                   | 12/miniatura |

— Opciones de Grupo de Mando — pts —

|                 |    |
|-----------------|----|
| Campeón         | 10 |
| Músico          | 10 |
| Portaestandarte | 10 |



## Sierpes del Velo (*Veil Serpents*)

**240 pts + 37 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**    0-3 Unids./Ejército

Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

— Opciones — pts —

Reemplaza la lista de manifestaciones de Metamorfos con:

- Pellejo Oscuro y Vanguardia (6")
- Escamas Reflectantes
- Glándulas Venenosas

— Cónclave Mágico —

**Debe elegir 2 hechizos de:**

- *Belleza Engañosa* (Brujería)
- *Castigo al Incrédulo* (Taumaturgia)
- *Lanza del Infinito* (Hechizo Hereditario)
- *Efigie Retorcida* (Brujería)

— Opciones de Grupo de Mando — pts —

Campeón 135

# Legión de la Gula

Tegemone agradeció a Kuulima por su generosa oferta, pero antes de que pudiera aceptarla o rechazarla, un segundo heraldo apareció en sus aposentos, de sonrojadas mejillas, e iluminado con la luz del júbilo. Con un gesto, el emisario de Akaan produjo un gran festín surgir en las mesas de la doncella. Las más refinadas carnes y exquisiteces disponibles en abundancia, cálices rebosantes de vino.

«Jura ante mí,» ofreció el dios, «y esto será solo el aperitivo de todas las exquisiteces que te aguardan. Los salones de tu padre parecerán abrevaderos de cerdos comparados con las maravillas culinarias que te puedo ofrecer. Tu vida estará repleta de ninguna otra cosa que alegría y festividad. Nunca conocerás el sufrimiento de los otros mortales. Si dudas de mi poder, observa mis legiones, devotas a estos mismo placeres por toda la eternidad. Mis adorables Fauces e hinchadas moscas con la corpulencia de la saciedad. Ellas despedazarán el mundo en tu nombre.»

## Manifestaciones de la Legión de la Gula

### Mole en Expansión (Expanding Bulk)

La miniatura pierde Zancada Veloz y obtiene, dependiendo de su Altura:

- Estándar: Golpetazo (1)
- Grande: Golpetazo (2)
- Gigantesca: Ataques Pulverizadores (1D3). Los impactos de estos Ataques Pulverizadores distribuidos a miniaturas con Presencia Imponente fallan automáticamente para herir.

### Sangre de Trol (Troll's Blood)

⟨Dominante⟩

La miniatura ⟨y cada miniatura de Tropa en su unidad⟩ obtiene ⟨n⟩ Fortaleza (6+) y Fortaleza (+1, contra Ataques no Mágicos). Por cada tirada natura de '6' en una Salvación de Fortaleza de la miniatura ⟨y cada miniatura de Tropa en su unidad⟩, la Reserva de Puntos de Vida de la miniatura Anima un Punto de Vida al final de la fase.

## Personajes (Máx. 40 %)



### Fauces de Akaan (Maw of Akaan)

555 pts

m. individual 0-2 Unids./Ejército

Altura Gigantesca

Tipo Bestia

Peana 150x100 mm

— Opciones Mágicas —

Hechicero Adepto  
Maestro Hechicero

pts-

95  
265



Brujería



Evocación

— Opciones —

**Debe** elegir Dominio Mayor (solo General)  
Manifestaciones:

pts-

65

Mandíbula Desgarrada

40

Vómito Digestivo

45

Vapor Marchitante

45

Mole en Expansión

50

Madre Progenitora

60

Sangre de Trol

90

**Exaltado de la Gula** (Solo General)

70

— Reglas Opcionales de Miniaturas —

**Exaltado de la Gula:** Regla Universal.

La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Punto de Vida. La tirada para determinar el número de impactos de sus Golpetazo está sujeta a Tirada Maximizada.

Además, modifica la regla Devorar por (cambios de la regla original en **negrita**):

Por cada pérdida de Puntos de Vida causada por la miniatura con sus Ataques Cuerpo a Cuerpo a unidades enemigas, tira 1D6 al final del Paso de Iniciativa. Por cada 4+ obtenido, la miniatura obtiene +1 Punto de Vida. Si la miniatura llega a **20** Puntos de Vida o más, todas las unidades en un radio de **12"** sufren inmediatamente 2D6 impactos con Ataques Tóxicos, y la miniatura es retirada como baja.



## Heraldo de la Gula (*Harbinger of Gluttony*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio Menor de la Gula:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Gula (ver Fauces de Akaan).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25 pts  
Hechicero Adepto 120 pts



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50 pts  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15 pts  
Manifestaciones:  
Sangre de Trol 10 (80)  
Mole en Expansión 15  
Madre Progenitora 15 (80)  
Mandíbula Desgarrada 20 (55)  
Vómito Digestivo 20 (60)  
Vapor Marchitante 45

### Opciones de Montura

Gran Bestia de la Profecía 70 pts  
Púlpito Oscuro 110 pts

## Básicas (Mín. 20 %)



## Lémures (*Lemures*)

235 pts + 23 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Mole en Expansión 1/miniatura  
Vómito Digestivo 2/miniatura  
Sangre de Trol 4/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts



## Mirmidones (*Myrmidons*)

215 pts + 21 pts/miniatura adicional

10-30 minis.



Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Mandíbula Desgarrada 2/miniatura  
Madre Progenitora 2/miniatura  
Vómito Digestivo 4/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts

# Especiales (Sin límite)



## Moscas Hinchadas (*Bloat Flies*)

**320 pts + 105 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**

0-3 Unids./Ejército  
0-12 Minis./Ejército

Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 50×75 mm

Opciones

pts-

Opciones de Grupo de Mando

pts-

Manifestación (una sola opción):

Mole en Expansión                    5/miniatura  
Vómito Digestivo                        6/miniatura  
Mandíbula Desgarrada                8/miniatura  
Madre Progenitora                      18/miniatura  
Sangre de Trol                            20/miniatura

Campeón

Músico                                    10  
Portaestandarte                         10



## Mastines Infernales (*Hellhounds*)

**170 pts + 19 pts/miniatura adicional**    **5-15 minis.**

0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×50 mm

Opciones

pts-

Opciones de Grupo de Mando

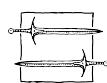
pts-

Manifestación (una sola opción):

Sangre de Trol                            1/miniatura  
Mandíbula Desgarrada                1/miniatura  
Vómito Digestivo                        2/miniatura

Campeón

10



## Diablos Desgarradores (*Clawed Fiends*)

**255 pts + 95 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**

0-3 Unids./Ejército



Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

Opciones

pts-

Opciones de Grupo de Mando

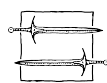
pts-

Manifestación (una sola opción):

Mole en Expansión                    6/miniatura  
Mandíbula Desgarrada                15/miniatura  
Vómito Digestivo                        16/miniatura  
Madre Progenitora                      17/miniatura

Campeón

Músico                                    10  
Portaestandarte                         10



## Sierpes del Velo (*Veil Serpents*)

**240 pts + 37 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**

0-3 Unids./Ejército

Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

Opciones

pts-

Cónclave Mágico

pts-

Reemplaza la lista de manifestaciones de Metamorfos con:

- Vómito Digestivo
- Sangre de Trol
- Mandíbula Desgarrada

**Debe** elegir 2 hechizos de:

- Belleza Engañosa (Brujería)
- Castigo al Incrédulo (Taumaturgia)
- Lanza del Infinito (Hechizo Hereditario)
- Efigie Retorcida (Brujería)

Opciones de Grupo de Mando

pts-

Campeón

135

# Legión de la Avaricia

El siguiente en llegar fue el embajador de Sugulag, arrastrando grandes cofres llenos de oro y gemas. Suficientes riquezas para comprar el reino entero de Tegemone más de diez veces.

«Jura ante mí», gorgéo el dios de la Avaricia a través de la pustulenta garganta de su heraldo, «y considera esto un pequeño adelanto de las riquezas que acumularás, creciendo día tras día. No hay nada en este mundo que no puedas tener con el suficiente dinero, y ningún placer mayor que observar tu oro crecer en sus cofres. Construiré para tí un segundo palacio meramente para contener tus riquezas. Escucha a mis legiones tintinear según marchan bajo el peso de sus posesiones, Avaros y acaparadores, siempre ansiosos por más. Ellos despedazarán el mundo en tu nombre.»

## Manifestaciones de la Legión de la Avaricia

### Monedas por Ojos (Coins for Eyes)

Mientras esté en contacto con peana con una unidad enemiga con Unidad que Puntúa, la miniatura obtiene Tozudo.

### Placas Quitinosas (Chitinous Plates)

⟨Dominante⟩

La miniatura ⟨y cada miniatura de Tropa en su unidad⟩ obtiene +2 Armadura, hasta un máximo de Armadura 3.

### Zarpas Aferrantes (Clutching Claws)

A la hora de calcular el Resultado del Combate, un bando con una o más miniaturas con esta Manifestación, Trabadas en el combate añaden +X a su Resultado del Combate. Si la miniatura no está Trabada, X se **establece** en 0. Al inicio de cada Ronda de Combate a partir de la segunda, si la miniatura está Trabada, X incrementa en 1. Si hay más de una unidad con esta Manifestación Trabada en el mismo Combate, usa solo el valor mayor de X.

## Personajes (Máx. 40 %)



### Avaro de Sugulag (Miser of Sugulag)

615 pts

m. individual 0-1 Unids./Ejército

Altura Gigantesca

Tipo Bestia

Peana 50x100 mm

— Opciones Mágicas —

Hechicero Adepto  
Maestro Hechicero

pts -

95  
265

— Reglas Opcionales de Miniaturas —

**Exaltado de la Avaricia:** Regla Universal.

La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Puntos de Vida. Además, todos los Encantamientos de Armas se ignoran mientras sus portadores se encuentren en contacto con peana con la miniatura.



Adivinación



Evocación



Taumaturgia

— Opciones —

**Debe** elegir Dominio Mayor (solo General)

pts -

35

Manifestaciones:

Probóscides Avaras

20

Olfato Adivinatorio

20

Espirales Sofocantes

20

Zarpas Aferrantes

70

Monedas por Ojos

80

**Exaltado de la Avaricia** (Solo General)

90



## Heraldo de la Avaricia (*Harbinger of Greed*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio menor de la Avaricia:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Avaricia (ver Avaro de Sugulag).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25 pts  
Hechicero Adepto 120 pts



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50 pts  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15 pts  
Manifestaciones:  
Probóscides Avaras 20 (40)  
Olfato Adivinatorio 20 (25)  
Espirales Sofocantes 20 (50)  
Placas Quitinosas 25 (60)  
Monedas por Ojos 50  
Zarpas Aferrantes 60

### Opciones de Montura

Gran Bestia de la Profecía 70 pts  
Púlpito Oscuro 110 pts

# Básicas (Mín. 20 %)



## Súcubos (*Succubi*)

225 pts + 17 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Probóscides Avaras 1/miniatura  
Olfato Adivinatorio 2/miniatura  
Espirales Sofocantes 7/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts



## Lémures (*Lemures*)

235 pts + 23 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

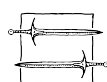
### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Olfato Adivinatorio 2/miniatura  
Placas Quitinosas 4/miniatura  
Zarpas Aferrantes 4/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando


Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts

# Especiales (Sin límite)



## Acaparadores (*Hoarders*)

**270 pts + 115 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**

 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande  
Tipo Bestia  
Peana 40×40 mm

— Opciones —

pts-

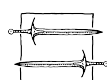
— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

hasta dos Manifestaciones:

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Placas Quitinosas    | 3/miniatura  |
| Probóscides Avaras   | 5/miniatura  |
| Olfato Adivinatorio  | 7/miniatura  |
| Zarpas Aferrantes    | 9/miniatura  |
| Espirales Sofocantes | 10/miniatura |
| Monedas por Ojos     | 12/miniatura |

|                 |    |
|-----------------|----|
| Campeón         | 10 |
| Músico          | 10 |
| Portaestandarte | 10 |



## Carro Matatitanes (*Titanslayer Chariot*)

**205 pts**

m. individual    0-3 Unids./Ejército

Altura Grande  
Tipo Constructo  
Peana 50×100 mm

— Opciones —

pts-

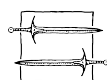
— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

|                     |    |
|---------------------|----|
| Olfato Adivinatorio | 10 |
| Placas Quitinosas   | 20 |

Portaestandarte    10



## Mastines Infernales (*Hellhounds*)

**170 pts + 19 pts/miniatura adicional**    **5-15 minis.**

0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×50 mm

— Opciones —

pts-

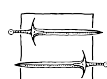
— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

|                     |             |
|---------------------|-------------|
| Probóscides Avaras  | 1/miniatura |
| Placas Quitinosas   | 3/miniatura |
| Olfato Adivinatorio | 4/miniatura |

Campeón    10



## Furias (*Furies*)

**170 pts + 9 pts/miniatura adicional**

**5-15 minis.**    0-3 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

— Opciones —

pts-

Manifestación (una sola opción):

|                      |             |
|----------------------|-------------|
| Placas Quitinosas    | 1/miniatura |
| Olfato Adivinatorio  | 1/miniatura |
| Espirales Sofocantes | 2/miniatura |

# Legión de la Lujuria

Apenas había completado Sugulag su oferta cuando una nueva figura apareció en los aposentos de la princesa. Era el representante de Cibaresh, en la forma de un sagrado hermafrodita, la representación corpórea de la más pura de las tentaciones.

«Jura ante mí», comenzó el Maestro de la Lujuria, cada movimiento de su cautivador heraldo una invitación a la excitación, «y Yo te enseñaré el más puro de los éxtasis. Tus días y noches serán placer tras placer, cada uno mayor que el anterior. Descubrirás deseos que nunca habías sabido tuvieras, y alcanzarás niveles de pasión que nunca supiste existían. Mira como mis legiones de sirenas y súcubos llaman a tu misma alma, como mis Cortesanos atienden a tus más profundos anhelos. Ellos despedazarán el mundo en tu nombre.»

## Manifestaciones de la Legión de la Lujuria

### Dientes de Agujón (*Needle Teeth*)

⟨Dominante⟩




La miniatura ⟨y cada miniatura de Tropa en su unidad⟩ obtiene Carga Devastadora (+1 Ata, +1 PA).

### Laringe Sobrenatural (*Unearthly Larynx*)

⟨Dominante⟩

La miniatura ⟨y cada miniatura de Tropa en su unidad⟩ obtiene Distracción durante la primera Ronda de Combate, Elusivo (ver Sirenas) y Huida Simulada.

## Personajes (Máx. 40 %)

|   |   | Altura Gigantesca  |
|---|---|--|
|   |   | Tipo Bestia  |
|   |   | Peana 50×100 mm  |
|  | <b>Cortesano de Cibaresh</b> ( <i>Courtesan of Cibaresh</i> )                       |  |
| <b>540 pts</b>  | m. individual 0-2 Unids./Ejército   |  |
| — Opciones Mágicas —  |   | pts-   |
| Hechicero Adepto  | 95  | <b>Debe</b> elegir Dominio Mayor (solo General)  |
| Maestro Hechicero   | 265   | Manifestaciones:   |
|  |  | Sangre Hirviente 10  |
| Adivinación   | Brujería  | Dientes de Agujón 10   |
|   |   | Manos Errantes 35  |
|   |   | Plumaje Fascinante 40  |
|   |   | Laringe Sobrenatural 40  |
|   |   | Carne Caleidoscópica 45  |
|   |   | <b>Exaltado de la Lujuria</b> (Solo General) 60  |
| — Reglas Opcionales de Miniaturas —   |   |  |
|   |   | <b>Exaltado de la Lujuria:</b> Regla Universal.  |
|   |   | La miniatura obtiene Único en su Especie, +1 Puntos de Vida, Vanguardia, y Égida (+1, contra Ataques a Distancia). |



## Heraldo de la Lujuria (*Harbinger of Lust*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio Menor de la Lujuria:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Lujuria (ver Cortesano de Cibaresh).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25 pts  
Hechicero Adepto 120 pts



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50 pts  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15 pts  
Manifestaciones:  
Sangre Hirviente 5 (25)  
Dientes de Aguijón 10 (50)  
Manos Errantes 20 (40)  
Plumaje Fascinante 40  
Laringe Sobrenatural 40 (65)  
Carne Caleidoscópica 45 (60)

### Opciones de Montura

Corcel Pálido 50 pts  
Disco Ardiente 60 pts

## Básicas (Mín. 20 %)



## Súcubos (*Succubi*)

225 pts + 17 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Sangre Hirviente 1/miniatura  
Plumaje Fascinante 2/miniatura  
Dientes de Aguijón 2/miniatura  
Laringe Sobrenatural 4/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts



## Mirmidones (*Myrmidons*)

215 pts + 21 pts/miniatura adicional

10-30 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

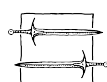
### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Sangre Hirviente 1/miniatura  
Manos Errantes 3/miniatura  
Carne Caleidoscópica 3/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts

# Especiales (Sin límite)



## Máquina Trilladora (*Threshing Engine*)

**155 pts**

m. individual 0-5 Unids./Ejército

Altura Grande

Tipo Constructo

Peana 50×100 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Manos Errantes 45

Laringe Sobrenatural 50

Carne Caleidoscópica 60

Una sola opción:

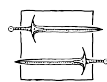
Volar (9", 9") y Tropas Ligeras  
(0-2 Unids./Ejército) 20

**Trillador de la Horda** (0-3 Unids./Ejército) 110

**Trillador de la Legión** (0-2 Unids./Ejército) 180

Portaestandarte

10



## Sirenas (*Sirens*)

**205 pts + 22 pts/miniatura adicional**

5-15 minis. 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Caballería

Peana 25×50 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Sangre Hirviente 1/miniatura

Laringe Sobrenatural 3/miniatura

Plumaje Fascinante 5/miniatura

Dientes de Aguijón 5/miniatura

Manos Errantes 6/miniatura

Campeón

10

Músico

10

Portaestandarte

10



## Diablos Desgarradores (*Clawed Fiends*)

**255 pts + 95 pts/miniatura adicional**

3-6 minis. 0-3 Unids./Ejército



Altura Grande

Tipo Bestia

Peana 40×40 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Plumaje Fascinante 8/miniatura

Carne Caleidoscópica 8/miniatura

Manos Errantes 10/miniatura

Campeón

10

Músico

10

Portaestandarte

10



## Furias (*Furies*)

**170 pts + 9 pts/miniatura adicional**

5-15 minis. 0-3 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

— Opciones —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Manos Errantes 1/miniatura

Carne Caleidoscópica 2/miniatura

Plumaje Fascinante 5/miniatura

# Legión de la Soberbia

*Instigado por la insolencia de sus hermanos que se habían atrevido a acercarse a la Mortal elegida antes que él, Savar envió a los aposentos de Tegemone un imponente heraldo, en la forma de un noble héroe de la época, con una brillante diadema dorada en su frente.*

*«Jura ante mí», dijo el dios, «y haré de ti la mayor Reina que el mundo ha conocido. Todos los hombres temblarán ante tu presencia, y los mayores Emperadores lucharán por el honor de besar tus botas. Te entregaré el mando de mis legiones: contempla mis imperiosos Presagios, mis Glorias, mis Asesinos de Titanes, inquebrantables en batalla, sin igual en el arte de derramar sangre. Ellos despedazarán el mundo en tu nombre.»*

## Manifestaciones de la Legión de la Soberbia




### Actitud de Poder (Power Stance)

La miniatura obtiene Tozudo, pero no puede beneficiarse de Reagruparse en Torno a la Bandera ni Presencia Inspiradora. Si la unidad de la miniatura falla un Chequeo de Desmoralización, el número de Puntos de Vida perdidos debido a Inestable se duplica.

### Sellos de Supremacía (Sigils of Supremacy)

Las parte de miniatura de la miniatura sin Contenidos **siempre** tienen al menos Habilidad Ofensiva 7 y obtienen +1 Valor de Ataques y Estrella Naciente (ver Trono de Esplendor Supremo en el Libro de Ejército de Legiones Demoníacas).

## Personajes (Máx. 40 %)

|  <b>Presagio de Savar (Omen of Savar)</b> |   | Altura Estándar   |
|--|---|---|
| <b>485 pts</b>   | m. individual 0-3 Unids./Ejército   | Tipo Bestia<br>Peana 50x50 mm   |
| — Opciones Mágicas — pts —   |   | — Opciones de Montura — pts —   |
| Hechicero Adepto   | 95  | Trono de Esplendor Supremo  |
| Maestro Hechicero  | 265   | 155   |
| — Reglas Opcionales de Miniaturas —  |   |   |
|  Adivinación                              |  Taumaturgia | <b>Exaltado de la Soberbia:</b> Regla Universal.  |
| — Opciones — pts —   |   | La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Punto de Vida. Las tiradas para determinar el Valor de Ataques y Habilidad Ofensiva de la miniatura se ven sujetos a Tirada Maximizada. |
| <b>Debe</b> elegir Dominio Mayor (solo General)  | 40  |   |
| <b>Manifestaciones:</b>  |   |   |
| Pezuñas  | 25  |   |
| Cornamenta de Arrogancia   | 25 <del>35</del>  |   |
| Espinazo de Bronce   | 30 <del>70</del>  |   |
| Gesto de Desprecio   | 35  |   |
| Actitud de Poder   | 50  |   |
| Sellos de Supremacía   | 60  |   |
| <b>Exaltado de la Soberbia</b> (Solo General)  | 80  |   |



## Heraldo de la Soberbia (*Harbinger of Pride*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio Menor de la Soberbia:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en la unidad de la miniatura obtienen Dominio de la Soberbia (ver Presagio de Savar).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25  
Hechicero Adepto 120



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15  
Manifestaciones:  
Cornamenta de Arrogancia 10 (35)  
Espinazo de Bronce 20 (70)  
Gesto de Desprecio 35  
Pezuñas 35  
Sellos de Supremacía 45  
Actitud de Poder 50

### Opciones de Montura

Corcel Pálido 50  
Disco Ardiente 60  
Púlpito Oscuro 110

## Básicas (Mín. 20%)



## Súcubos (*Succubi*)

225 pts + 17 pts/miniatura adicional 10-25 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Cornamenta de Arrogancia 1/miniatura  
Espinazo de Bronce 4/miniatura  
Sellos de Supremacía (Solo Campeón) 10

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10  
Músico 10  
Portaestandarte 10



## Mirmidones (*Myrmidons*)

215 pts + 21 pts/miniatura adicional 10-30 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Gesto de Desprecio 2/miniatura  
Espinazo de Bronce 4/miniatura  
Sellos de Supremacía (Solo Campeón) 10

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10  
Músico 10  
Portaestandarte 10

# Especiales (Sin límite)



## Gloria Ardiente (*Blazing Glory*)

**320 pts**

m. individual 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande

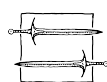
Tipo Bestia

Peana 50×50 mm

— Opciones — pts —

Manifestación (una sola opción):

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Cornamenta de Arrogancia | 15 |
| Gesto de Desprecio       | 20 |
| Actitud de Poder         | 25 |
| Pezuñas                  | 25 |
| Espinazo de Bronce       | 35 |
| Volar (8", 16")          | 55 |



## Mastines Infernales (*Hellhounds*)

**170 pts + 19 pts/miniatura adicional**

5-15 minis. 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×50 mm

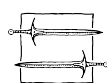
— Opciones — pts —

Manifestación (una sola opción):

|                                     |             |
|-------------------------------------|-------------|
| Cornamenta de Arrogancia            | 2/miniatura |
| Espinazo de Bronce                  | 4/miniatura |
| Sellos de Supremacía (Solo Campeón) | 10          |

— Opciones de Grupo de Mando — pts —

Campeón 10



## Carro Matatitanes (*Titanslayer Chariot*)

**205 pts**

m. individual 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande

Tipo Constructo

Peana 50×100 mm

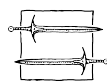
— Opciones — pts —

Manifestación (una sola opción):

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Gesto de Desprecio       | 5  |
| Cornamenta de Arrogancia | 20 |
| Sellos de Supremacía     | 30 |

— Opciones de Grupo de Mando — pts —

Portaestandarte 10



## Furias (*Furies*)

**170 pts + 9 pts/miniatura adicional**

5-15 minis. 0-3 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

— Opciones — pts —

Manifestación (una sola opción):

|                          |             |
|--------------------------|-------------|
| Espinazo de Bronce       | 1/miniatura |
| Gesto de Desprecio       | 1/miniatura |
| Cornamenta de Arrogancia | 2/miniatura |

# Legión de la Pereza

La princesa aún no había respondido cuando la habitación se oscureció y una lúgubre figura se alzó desde el suelo, pausada y firme. Apoyada sobre un alto cetro, apuntó con un largo dedo huesudo a Tegemone.

«Jura ante mí,» arrancó finalmente el heraldo de Nukuja en graves tonos somnolientos, «y tus preocupaciones caerán de tus hombros. Nunca más sabrás de trabajo o demandas. Los poderes de la hechicería serán tuyos para dominar. Verás el principio y el fin de todas las cosas sin necesidad alguna de mover tu cuerpo. Mis legiones atenderán cada uno de tus caprichos, atestiguan como los Centinelas y los cosechadores absorben la energía y la esperanza que carga a todas las criaturas vivientes. Ellos despedazarán el mundo en tu nombre.»

## Manifestaciones de la Legión de la Pereza

### Lanza del Letargo (*Lance of Lethargy*)

Si la miniatura no es un Hechicero, se convierte en un **Aprendiz Hechicero** que no elige hechizos de la manera habitual. En su lugar **siempre** conoce *Lanza del Infinito* (Hechizo Hereditario). Si el portador ya era un Hechicero, conoce *Lanza del Infinito* además de sus demás hechizos, y no puede elegirlo durante la selección de hechizos. Además, *Mal de Ojo* (Brujería) pasa a ser el Atributo de la Senda cuando la miniatura lance *Lanza del Infinito*. Este Atributo de la Senda solo puede tomar como objetivo a la misma unidad objetivo del hechizo que lo provocó.

### Secreciones Soporíferas (*Soporific Secretions*)

Mientras esté Trabada, al final de cada Ronda de Combate, la unidad de la miniatura y todas las demás unidades en contacto con peana con una o más miniaturas con esta Manifestación sufren -1 Fuerza y -1 Penetración de Armadura. Los efectos duran hasta el final del combate.

## Personajes (Máx. 40 %)



### Centinela de Nukuja (*Sentinel of Nukuja*)

710 pts

m. individual 0-2 Unids./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 50x100 mm

#### Opciones Mágicas



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

#### Opciones

**Debe** elegir Dominio Mayor (solo General)

pts-

40

Manifestaciones:

|                         |                |
|-------------------------|----------------|
| Zarillos Cargados       | 15             |
| Bostezo Escalofriante   | 30             |
| Concha Segmentada       | 30 <b>(30)</b> |
| Antenas de Hechicero    | 40             |
| Secreciones Soporíferas | 40             |
| Aura de Desesperación   | 50             |
| Lanza del Letargo       | 60             |

**Debe** elegir (una sola opción):

Púlpito Oscuro (Montura) gratis

**Espíritu de Estirge** (0-1 Unidad/Ejército) 15

Fuego Oscuro (2+) 15

**Exaltado de la Pereza** (Solo General) 120

#### Reglas Opcionales de Miniaturas

### Exaltado de la Pereza: Regla Universal.

La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Puntos de Vida. Además, en lugar de elegir hechizos, la miniatura conoce todos los hechizos de su Senda de la Magia elegida. Puede cambiar un único Hechizo Aprendido por el Hechizo Hereditario durante la Selección de Hechizos.



## Heraldo de la Pereza (*Harbinger of Sloth*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Reglas de Miniaturas

**Dominio Menor de la Pereza:** Regla Universal.  
La miniatura y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Pereza (ver Centinela de Nukuja).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25 pts  
Hechicero Adepto 120 pts



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50 pts  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15 pts  
Manifestaciones:  
Zarillos Cargados 15 pts  
Bostezo Escalofriante 30 pts  
Concha Segmentada 30 (30) pts  
Aura de Desesperación 50 pts  
Antenas de Hechicero 40 pts  
Secreciones Soporíferas 40 pts  
Lanza del Letargo 60 pts

### Opciones de Montura

Disco Ardiente 60 pts  
Púlpito Oscuro 110 pts

## Básicas (Mín. 20%)



## Lémures (*Lemures*)

235 pts + 23 pts/miniatura adicional

10-25 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Bostezo Escalofriante 1/miniatura  
Secreciones Soporíferas 3/miniatura  
Aura de Desesperación 4/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte 10 pts



## Diablillos (*Imps*)

205 pts + 15 pts/miniatura adicional

10-25 minis.

0-50 Minis./Ejército



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Aura de Desesperación 3/miniatura  
Antenas de Hechicero 30 pts  
Lanza del Letargo (Solo Campeón) 30 pts

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10 pts  
Músico 10 pts  
Portaestandarte con (una opción de):  
**Prendedor (Lanza del Infinito)**  
(Hechizo Hereditario) 45 pts  
**Prendedor (Mano del Cielo)** (Taumaturgia) 50 pts

# Especiales (Sin límite)



## Eidolones (*Eidolons*)

**170 pts + 30 pts/miniatura adicional**

**5-10 minis.** 0-18 Minis./Ejército

Altura Estándar

Tipo Bestia

Peana 25×25 mm

Opciones

pts-

Exploradores (0-1 Unids./Ejército) 5/miniatura

Manifestación (una sola opción):

Aura de Desesperación 5/miniatura

Zarillos Cargados 15/miniatura

Lanza del Letargo (Solo Campeón) 60

Cónclave Mágico

**Debe** elegir 2 hechizos de:

■ *Juicio del Destino* (Adivinación)

■ *Mano del Cielo* (Taumaturgia)

■ *Apresurar el Final* (Evocación)

■ *Lanza del Infinito* (Hechizo Hereditario)

Opciones de Grupo de Mando

pts-

Campeón

120



## Cosechador de Esperanza (*Hope Harvester*)

**285 pts**

m. individual 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande

Tipo Bestia

Peana 50×100 mm

Opciones

pts-

Manifestación (una sola opción):

Antenas de Hechicero 30

Concha Segmentada 30

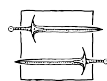
Secreciones Soporíferas 40

Aura de Desesperación 50

Lanza del Letargo 55

Bostezo Escalofriante 65

**Máquina de Condención** (0-2 Unids./Ejército) 130



## Sierpes del Velo (*Veil Serpents*)

**240 pts + 37 pts/miniatura adicional**

**3-6 minis.** 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande

Tipo Bestia

Peana 40×40 mm

Opciones

pts-

Reemplaza la lista de manifestaciones de Metamorfos con:

- Lanza del Letargo
- Secreciones Soporíferas
- Concha Segmentada

Cónclave Mágico

**Debe** elegir 2 hechizos de:

■ *Castigo al Incrédulo* (Taumaturgia)

■ *Belleza Engañosa* (Brujería)

■ *Efigie Retorcida* (Brujería)

■ *Lanza del Infinito* (Hechizo Hereditario)

Opciones de Grupo de Mando

pts-

Campeón

135



## Carro Matatitanes (*Titanslayer Chariot*)

**205 pts**

m. individual 0-3 Unids./Ejército

Altura Grande

Tipo Constructo

Peana 50×100 mm

Opciones

pts-

Manifestación (una sola opción):

Concha Segmentada 5

Aura de Desesperación 35

Lanza del Letargo 60

Opciones de Grupo de Mando

pts-

Portaestandarte

10

# Legión de la Ira

Hubo un largo silencio una vez el mensajero de Nukuja hubo hablado. Finalmente, Tegemone abrió su boca para hablar, pero justo en ese momento, la puerta de sus aposentos saltó en pedazos bajo las hendidas pezuñas del séptimo y último emisario. En una mano portaba un gigantesco hacha, en la otra, la cercenada cabeza de un noble que había hablado mal de la princesa en público.

«Jura ante mí,» rugió Vanadra a través de su encarnado recipiente, «y te proporcionaré baños de sangre y venganza todos los días de tu vida. Serás la dueña sin par de las artes de la guerra. Arrasarás a todo aquel que ose oponérsete, y el mundo temblará ante tu justa furia. Nombra a tus enemigos, y los traeré ante ti para recibir sentencia. Contempla a mis legiones destrozando todo ante ellas, Azotes y furias bañadas en la sangre de sus enemigos. Ellas despedazarán el mundo en tu nombre»

## Manifestaciones de la Legión de la Ira

### Cuernos de Azófar (Brass Horns)

⟨Dominante⟩

Durante la primera Ronda de Combate, la miniatura (y cada miniatura de Tropa en su unidad) debe repetir las tiradas naturales para herir de '1' con sus Ataques Cuerpo a Cuerpo e Impactos por Carga.

### Órganos Explosivos (Explosive Organs)

(0–40 Minis./Ejército)

Justo antes de que una miniatura de Tropa con esta Manifestación sea retirada como baja debido a un Ataque de Melé enemigo, inflige inmediatamente 1 impacto con Fuerza 3, Penetración de Armadura 1, y Ataques Mágicos contra la miniatura que causó la pérdida de Puntos de Vida, distribuidos contra su Reserva de Puntos de Vida. Los Personajes infligen 2D6 impactos en su lugar. Esto se considera un Ataque Especial.

### Mano Mazo

⟨Dominante⟩

La miniatura (y cada miniatura de Tropa en su unidad) obtiene +1 Valor de Ataques.

## Personajes (Máx. 40 %)



### Azote de Vanadra (Vanadra's Scourge)

760 pts

m. individual 0–2 Unids./Ejército

Altura Gigantesca

Tipo Bestia

Peana 50×100 mm

— Opciones Mágicas —

Aprendiz Hechicero

pts-

25

Hechicero Adepto

120



Evocación



Taumaturgia

— Opciones —

**Debe** elegir Dominio Mayor (solo General)

pts-

35

Manifestaciones:

Icor Incendiario

10

Órganos Explosivos

20

Cuernos de Azófar

35

Neblina Roja

40

Mano Mazo

40

Cola Azotadora

50

**Exaltado de la Ira** (Solo General)

100

— Reglas Opcionales de Miniaturas —

**Exaltado de la Ira:** Regla Universal.

La miniatura obtiene Único en su Especie y +1 Punto de Vida. Cuando la miniatura alcanza 0 Puntos de Vida debido a una pérdida de Puntos de Vida causada por un Ataque de Melé, retírala como baja al final del Paso de Iniciativa 0. Al hacer esto, la miniatura no se beneficia de Rabia y no puede usar Golpetazo, y **debe** asignar sus Ataques Cuerpo a Cuerpo contra la Reserva de Puntos de Vida de la miniatura que haya causado la pérdida de su último Punto de Vida. Si miniaturas de más de una Reserva de Puntos de Vida estaban involucradas, los Ataques Cuerpo a Cuerpo **deben** asignarse entre todas ellas de la manera más equitativa posible.



## Heraldo de la Ira (*Harbinger of Wrath*)

160 pts

m. individual 0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25x25 mm

### Reglas de Miniaturas

#### Dominio Menor de la Ira: Regla Universal.

La miniatura, y todas las miniaturas de Tropa en su unidad obtienen Dominio de la Ira (ver Azote de Vanadra).

### Opciones Mágicas

Aprendiz Hechicero 25  
Hechicero Adepto 120



Adivinación



Brujería



Evocación



Taumaturgia

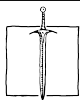
### Opciones

Portaestandarte de Batalla 50  
Fuego Oscuro (3+) (solo a pie) 15  
Manifestaciones:  
Icor Incendiario 10 (30)  
Órganos Explosivos 15 (40)  
Cuernos de Azófar 15 (50)  
Mano Mazo 20 (100)  
Cola Azotadora 30 (75)  
Neblina Roja 40 (75)

### Opciones de Montura

Corcel Pálido 50  
Gran Bestia de la Profecía 70

## Básicas (Mín. 20 %)



## Diabliillos (*Imps*)

205 pts + 15 pts/miniatura adicional

10-25 minis. 0-40 Minis./Ejército



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25x25 mm

### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Icor Incendiario 1/miniatura  
Órganos Explosivos 1/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10  
Músico 10  
Portaestandarte con (una opción de):  
**Prendedor (Lanza del Infinito)**  
(Hechizo Hereditario) 45  
**Prendedor (Mano del Cielo)** (Taumaturgia) 50



## Mirmidones (*Myrmidons*)

215 pts + 21 pts/miniatura adicional

10-30 minis.



Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25x25 mm

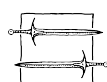
### Opciones

Manifestación (una sola opción):  
Cuernos de Azófar 2/miniatura  
Cola Azotadora 3/miniatura  
Neblina Roja 5/miniatura  
Mano Mazo 6/miniatura

### Opciones de Grupo de Mando

Campeón 10  
Músico 10  
Portaestandarte 10

# Especiales (Sin límite)



## Mastines Infernales (*Hellhounds*)

**170 pts + 19 pts/miniatura adicional**    **5-15 minis.**    0-4 Unids./Ejército

Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×50 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

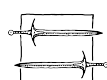
pts-

Manifestación (una sola opción):

Icor Incendiario                      1/miniatura  
Órganos Explosivos                    1/miniatura  
Cola Azotadora                        3/miniatura

Campeón

10



## Bestias de Bronce (*Brazen Beasts*)

**350 pts + 95 pts/miniatura adicional**    **3-6 minis.**    0-3 Unids./Ejército



Altura Grande  
Tipo Caballería  
Peana 50×75 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Icor Incendiario                      1/miniatura  
Cuernos de Azófar                    12/miniatura  
Cola Azotadora                        12/miniatura  
Neblina Roja                            24/miniatura  
Mano Mazo                              24/miniatura

Campeón

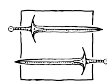
10

Músico

10

Portaestandarte

10



## Furias (*Furies*)

**170 pts + 9 pts/miniatura adicional**    **5-15 minis.**    0-3 Unids./Ejército

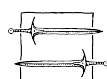
Altura Estándar  
Tipo Bestia  
Peana 25×25 mm

— Opciones —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Icor Incendiario                      1/miniatura  
Órganos Explosivos                    1/miniatura  
Neblina Roja                            1/miniatura



## Carro Matatitanes (*Titanslayer Chariot*)

**205 pts**    m. individual    0-3 Unids./Ejército

Altura Grande  
Tipo Constructo  
Peana 50×100 mm

— Opciones —

pts-

— Opciones de Grupo de Mando —

pts-

Manifestación (una sola opción):

Cuernos de Azófar                      5  
Icor Incendiario                        10  
Mano Mazo                                55

Portaestandarte

10

*Los días se tornaron en meses, y los heraldos de los dioses siguieron acosando a Tegemone con sus regalos. Finalmente los heraldos reunidos se alzaron frente a la mortal, esperando un veredicto del desafío. Había llegado el momento de ver cuál de Los Oscuros probaría ser el más deseado y se situaría para siempre por encima del resto.*

*La Soberbia habló primero, como solía ser: «Yo reclamo el alma de esta mortal, el desafío es mío.»*

*«No» siseó la Envidia, una ladina sonrisa extendiéndose en el rostro de su emisario. «Has sido engañado, la mortal ha jurado su alma a mí.»*

*Uno tras otro, cada uno de los Dioses Oscuros declaró su victoria, en un creciente clamor, hasta que la voz de la Pereza resonó en la sala, una sonora campana ante la que el resto escucharon. «Yo también reclamo a esta niña mortal, y veo ahora que se ha vendido Siete veces. Todos somos victoriosos... y ninguno lo es.»*

*Con esto, Tegemone fue despedazada entre sus furiosos demandantes, su alma enviado a sufrir eternamente en cada círculo del Infierno en un ciclo interminable. Y desde este día, los Siete deben aún competir para probarse ante el resto, enviando a sus legiones independientemente para mostrar su supremacía. Pues el desafío nunca ha sido completado, y la Oscuridad siempre se deshace a causa de su propia desunión.*