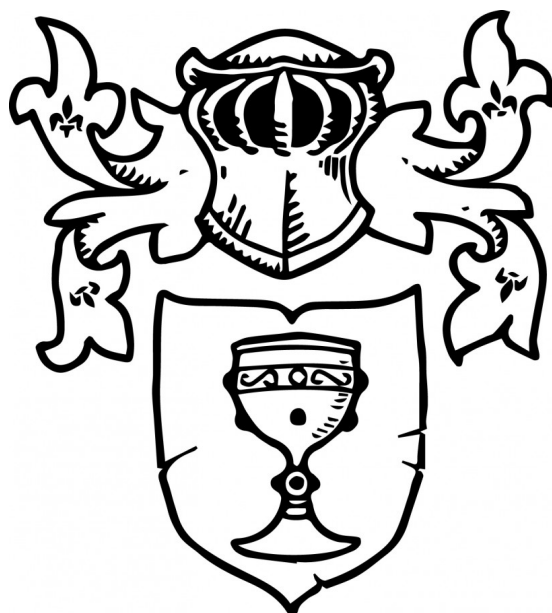


THE IX AGE БИТВЫ ФЭНТЕЗИ



Королевство Эквитания

Книга армии (Основные правила)

2-я редакция, версия Пересмотр 5 – 7 марта 2024 г.

Пересмотр: официальный документ, который в настоящее время находится в процессе перехода на концепции, более соответствующей духу Девятого Века. Изменения будут вноситься периодически.

Введение	??	Структура армии	7
Правила армии	2	Персонажи	7
Правила моделей армии	2	Скакуны персонажей	11
Унаследованное заклинание	4	Основные отряды	13
Особые предметы	5	Особые отряды	16
Краткий справочник	25	Феи	22
Журнал	28		



The 9th Age: Битвы фэнтези – это созданная и поддерживаемая силами фанатов и игроков настольная военно-стратегическая игра с миниатюрами. Правила в этой книге считаются частью основных правил Т9А и должны использоваться во всех играх. Актуальные правила, ответы на вопросы, а также отзывы и форум вы можете найти в интернете по адресу: <https://www.the-ninth-age.com/?lang=ru>. Правила прочтения описаний отрядов вы можете найти в Книге правил. Недавние изменения помечены **синим цветом**, и указаны в конце данного документа.

Лицензия на авторские права Creative Commons: [the-ninth-age.com/license.html](https://www.the-ninth-age.com/license.html) Редактировано в формате **EPUB**.

Правила армии

Благословение

Профили отрядов в этой Книге армии содержат дополнительную характеристику, которая соответствует спасброску за **Эгиду** отряда (сокращенно «Эг»). Отряды с этой характеристикой считаются имеющими в своем профиле правило **Эгида (X+)**, где X определяется значением характеристики «Эг». Отряды, не имеющие этой характеристики, все еще могут быть подвержены эффектам, модифицирующим ее.

Молитвы

Каждая армия Королевства Эквитания имеет пул жетонов Благословения, который **никогда** не может содержать более 6 жетонов. **В начале шага 7 Действий перед игрой (Выбор заклинания), добавьте в пул один жетон Благословения за 3000 очков армии, с округлением вверх.** Сразу после Выкачивания из-за Завесы каждой Фазы магии любого игрока вы можете сбросить жетоны Благословения. За каждый сброшенный жетон Благословения выберите один дружественный отряд и примените один из следующих эффектов до начала следующей Фазы магии:

- Молитва защиты: отряд получает правило **Эгида (5+)**.
- Молитва поражения: Атаки ближнего боя, совершенные частями моделей без правила **Ездовой** в отряде, получают +1 на попадание **и свойство Магические атаки**.
- Молитва дисциплины: Дисциплина отряда **устанавливается** равной 9.

Один отряд может быть целью только одной Молитвой за ход игрока, если специально не указано иное.

Правила моделей армии

Универсальные правила

Рыцарь-баннерет

0-2 моделей с этим улучшением в армии.

Эта модель получает следующие правила:

- Модель получает +1 к Очкам здоровья, до максимума в 3.
- Эта модель может экипировать чары для знамен из этой Книги армии, при этом она не имеет ограничения очков на Особые предметы.
- При подсчете Результата боя эта модель получает +1 к Результату своей стороны.

Воздушная доблесть (X)

Во время составления ростера армии этот отряд получает значение Воздушной доблести, соответствующую значению в скобках (X). Разные источники этого правила на одной модели суммируются, но разные источники этого правила на одном отряде не суммируются. Суммарное значение **Воздушной доблести** всех отрядов в ростере армии ограничено до 1 на каждые 650 очков армии, с округлением вверх.

Подготовленная позиция

0–3 отрядов в армии.

Во время выставления отряда, вы можете разместить элемент ландшафта типа Стена полностью в пределах 1" от фронта отряда, но не в контакте с любым другим элементом ландшафта, кроме Открытого ландшафта. Эта Стена имеет глубину до 1", и ее длина не может превышать ширину отряда, и быть длиннее 12". Она следует всем правилам для Стены, за исключением того, что дает Легкое укрытие, а не Прочное.

Святые обеты

В начале шага 7 Действий перед игрой (Выбор заклинания), добавьте один жетон Благословения в ваш пул **за каждую модель за каждый отряд** с этим правилом в вашем ростере армии.

Служитель Ордена

В начале каждой вашей Фазы магии вы можете применить следующие эффекты к каждому отряду, содержащему одну или более моделей с этим правилом:

- Отряд, или модель внутри отряда, может **возродить** 1 Очко здоровья.
- Чтобы **возродить** Очко здоровья чемпиона или персонажа нужно убрать 1 жетон Благословения из пула его владельца.

Святой

Уникальный. Не может быть взято Знаменосцем армии.

Части моделей без свойства **Ездовой** получают правило **Бесстрашие** и +1 к Количеству атак. Кроме того, модель **всегда** находится под действием *Молитвы охранения*, *Молитвы поражения* и *Молитвы дисциплины*. Несмотря на это, отряд модели все еще может являться целью правила **Молитва**, однако сама модель при этом не получает бонусов от других источников **Молитвы**.

Личные защиты

Благородный

Модель получает правило **Эгида (5+)**, со следующим ограничением: оно действует только на раны, против которых модель не может использовать спасбросок за броню, или если она должна автоматически провалить свой спасбросок за броню.

Духовенство

Эта модель получает правило **Эгида (5+, против Магических атак)**.

Простолюдин

Модель получает правило **Эгида (5+)**, пока ее отряд участвует в одном ближнем бою с хотя бы одним другим дружественным отрядом. Кроме того, персонажи могут присоединиться к отряду, содержащему одну или несколько рядовых моделей с правилом **Простолюдин**, также имеющих правило **Незначительный**, даже если они сами не имеют данное правило (и получают его пока присоединяются к отряду).

Свойства атаки



Построение клином – Ближний бой

Модель получает правило **Бьется дополнительный ряд**. В дополнение, если модель Стандартного размера, она получает правило **Дополнительная поддержка (2)**. Если более половины моделей в отряде имеют правило **Построение клином**, а его ширина равна 3 или 4 моделям, он считается находящимся в линейном построении. В этом случае моделям в этом отряде достаточно 3 моделей для образования полного ряда.

Арсенал

Полутораручный меч – Оружие ближнего боя

Одноручное оружие. Атаки, совершенные Полутораручным мечом получают +1 к Силе и свойство **Опустошительное нападение (+1 Брб)**.

Унаследованное заклинание



<i>Сложность</i>	<i>Дальность</i>	<i>Тип</i>	<i>Длительность</i>	<i>Эффект</i>
У Дыхание Леди <4+> {7+}		Колдующий	Немедл.	Добавьте <один жетон Благословения> {два жетона Благословения} в свой пул.

Особые предметы

Чары для оружия

Божественное правосудие 75 очк.
Накладывается на: Рыцарское копьё и Легкое копьё.
После того, как носитель завершит нападение, пока носитель связанный в ближнем бою, атаки, нанесенные этим оружием, получают +2 к Силе и +2 к Бронебойности.

Решимость Тристана 60 очк.
Накладывается на: Одноручное оружие и Парное оружие.
При использовании этого оружия его носитель получает +1 к Количеству атак. Атаки, совершенные этим оружием получают +1 к Бронебойности. После успешного броска на попадание вы можете отказаться от одного из попаданий этим оружием и выбрать одно зачарованное оружие, которое имеет модель, против которой эта атака была направлена. Чары для оружия, наложенные на оружие, которые вы выбрали, игнорируются до конца игры, **даже если носитель удален как потеря.**

Напоминание о смертности 50 очк.
Накладывается на: Алебарда и Двуручное оружие.
Модель получает правила **Страх** и **Ужас**. Атаки, совершенные этим оружием, получают +1 к Силе и +1 к Бронебойности.

Рвение Утера 30 очк.
Накладывается на: Рыцарское копьё и Легкое копьё.
Один раз за Раунд ближнего боя, если эта модель не находится в Дуэли, после одного или нескольких успешных бросков на попадание, совершенных этим оружием против вражеской модели, отряд цели получает 1 удар со свойством **Атака по площади (1×5)** в тот же Шаг инициативы, что и первоначальная Атака ближнего боя. Попадания от этой **Атаки по площади** имеют те же Силу, Бронебойность и Свойства, что и первоначальная Атака ближнего боя. Эта считается Особой атакой.

Чары для брони

Священная гравировка 90 очк.
Накладывается на: Доспех.
Носитель получает +1 к Броне и правило **Эгида (+1, макс. 4+)**.

Доспех Персиваля 65 очк.
Только для моделей Кавалерии.
Накладывается на: Тяжелый доспех.
Носитель получает +2 к Броне.

Крепость веры 20 очк.
Накладывается на: Щит.
При использовании этого Щита, носитель получает +1 к Броне пока в его отряде есть хотя бы одна рядовая модель.

Чары для знамен

Орифламма 50 очк.

Не может быть экипировано отрядами, считающимися Основными.

Если носитель связан в ближнем бою, он получает правило **Страх**. К тому же, вражеские отряды в контакте с отрядом носителя не могут пользоваться правилом **Ни шагу назад!**.

Милость Леди 45 очк.

Только для моделей с правилом **Благородный**. Не может быть выбран **Знаменосцем армии**.

Отряд носителя может перебрасывать проваленные проверки Дисциплины. Пока он находится в отряде носителя Знаменосец армии получает правило **Ни шагу назад! (18", макс. 18")**.

Гребень кастеляна 40 очк.

0–3 в армии. Только для моделей Кавалерии.

Одноразовый. Может быть активирован немедленно перед объявлением нападения носителем или отрядом носителя в Фазе нападений. До конца фазы проваленные броски на Дальность нападения носителя или отряда носителя **должны** быть переброшены. Данный эффект не касается других персонажей, нападающих из отряда носителя.

Знамя Роланда 35 очк.

Отряд носителя получает правило **Опустошительное нападение (Эгида (5+))**. Кроме того, вражеские отряды не могут объявлять реакцию на нападение «Стоять и стрелять» против нападений, совершенных отрядом носителя.

Священная плащаница 35 очк.

Только для моделей с правилами **Благородный** или **Духовенство**.

Носитель может сотворить *Дыхание Леди* (Унаследованное заклинание) как Священное заклинание с Уровнем силы (4/8).

Артефакты

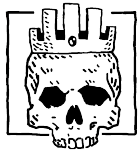
Табард черного рыцаря 45 очк.

Одноразовый. В первый раз, когда модель носителя получает не отраженную спасброском рану от атаки со свойством **Множественные раны (X)**, она получает правило **Иммунный (Множественные раны (X))** до конца фазы.

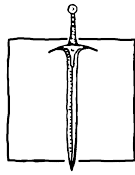
Святая чаша 15 очк.

Носитель получает правило **Сопротивление магии (1)**. Когда отряд носителя становится целью вражеской попытки сотворения заклинания (включая Побочные заклинания) владелец носителя получает 1 жетон Завесы.

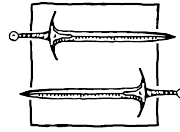
Структура армии



Персонажи
макс. 40%



Основные отряды
мин. 25%



Особые отряды
без ограничений



Феи
макс. 20%

Персонажи (макс. 40%)



Дама
120 очк.

Одиноч. модель

Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Общий	Дей	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	7	Возлюбленная , Младший маг, Святые обеты		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	3	3	3	0	6+	Духовенство
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Дама	1	3	3	0	3	

Правила модели

Возлюбленная: Универсальное правило.
Пока эта модель присоединяется к отряду с хотя бы одним полным рядом, она получает правило **За спинами**.

Магические возможности

Старший маг 95 очк.
Магистр магии 265 очк.



Друидизм



Прорицание



Шаманизм

Улучшения

Святой 25 очк.
Особые предметы до 100 очк.
Если Магистр магии или Святой до 200 очк.

Скакуны

Боевой пегас* 20 очк.
Геральдический зверь* 20 очк.
Скакун фей* 35 очк.
Дестриэ 55 очк.
Почтенный единорог 85 очк.
*Только для Старших магов и Магистров магии



Герцог

120 очк.

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–4 отрядов в армии Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели							
	4"	8"	9								
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг						
	3	6	4	0	6+	Благородный, Тяжелый доспех					
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов						
Герцог	4	6	4	1	6	Построение клином					
— Улучшения —			очк. —			— Скакуны —			очк. —		
Одна Рыцарская добродетель			без ограничений			Почтенный единорог (только Святой)			60		
Может выбрать одно:						Дестриэ			75		
Знаменосец армии			50			Боевой пегас			135		
Святой и Воздушная доблесть1			105			Скакун фей (только Святой)			145		
Особые предметы			до 150			Гиппогриф			245		
Если Знаменосец армии			до 100								
Если Генерал или Святой			до 200								
Щит			20								
Может выбрать одно:											
Алебарда			бесплатно								
Парное оружие			бесплатно								
Рыцарское копье			20								
Полутораручный меч			25								
Двуручное оружие			30								
— Доступные Правила модели —											

Рыцарские добродетели

Храбрость 80 очк.

Свойство атаки. Уникальный.

Модель получает **Бесстрашие**. Атаки ближнего боя части модели получают **Множественные раны (2, против моделей с правилом Страх)**.

Честь 65 очк.

Свойство атаки. Уникальный.

Отряд модели получает правило **Максимизированный бросок (Дальность нападение)**. Кроме того, если модель находится в контакте с фронтом вражеского отряда, часть модели с этим правилом получает **Опустошительное нападение (+2 Ат)**.

Мастерство 55 очк.

Свойство атаки. Уникальный.

Часть модели получает правило **Смертельный удар**. Кроме того, вызовы на дуэль, брошенные этой моделью, **должны** быть приняты вражеским персонажем, если это возможно и если чемпион отряда не примет вызов первым. При дуэли Атаки ближнего боя части модели, с выпавшим немодифицированным результатом 'б' на ранение, получают свойство **Множественные раны (2)**.

Справедливость 50 очк.

Свойство атаки. Уникальный.

Когда другая модель в отряде этой модели получает неотраженную рану от вражеской Рукопашной

атаки (в том числе при Шаге инициативы 0), часть модели с этим правилом **должна** совершить одну Атаку ближнего боя на Шаге инициативы 0 против одну вражескую модели в контакте. Если это невозможно, данный эффект игнорируется. Количество дополнительных атак не может превышать 3 за Раунд ближнего боя для каждой части модели с этим правилом.

Сдержанность 35 очк.

Личная защита. Только для моделей без правила **Возвышающийся**. Уникальный.

При использовании Щита модель получает правило **Отвлечение**.

Вера 30 очк.

Универсальное правило. Уникальный.

Модель получает правила **Бесстрашие** и **Святые обеты**. Кроме того, если отряд становится целью Молитвы, когда он связан в ближнем бою, добавьте один жетон Благословения в пул его владельца.

Щедрость 25 очк.

Универсальное правило. Уникальный.

Модель получает правило **Предпочтение (Рядовая модель)** и **Прикрепленный**. Рядовые модели с правилом **Благородный** в отряде, в котором выставлена модель, получают Полутораручный меч и правило **Мастер оружия** до конца игры.



Паладин

125 очк.

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–4 отрядов в армии Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	9			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	3	7	4	0	6+	Духовенство, Эгида (+1, против Магических атак, макс. 4+), Тяжелый доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Паладин	4	7	4	1	6	Божественные атаки, Магические атаки, Построение клином

Улучшения		очк.	Скакуны		очк.
Должен выбрать (только одно):					
Не лидер		бесплатно	Дестриэ		60
Святой и Воздушная доблесть ¹		150	Почтенный единорог		70
Особые предметы		до 150	Боевой пегас		135
Если Святой		до 200	Скакун фей		145
Щит		20	Гиппогриф		245
Может выбрать одно:					
Алебарда		бесплатно			
Парное оружие		бесплатно			
Рыцарское копье		20			
Полутораручный меч		25			
Двуручное оружие		30			



Народный герой

80 очк.

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–4 отрядов в армии Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	8	Задатки героя		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	3	5	4	0	6+	Простолюдин, Легкий доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Народный герой	1	5	4	1	4	

— Правила модели —

Задатки героя: Универсальное правило.

Эта часть модели **должна** выбрать от 1 до 2 различных Героических черт.

— Улучшения —

	очк.
Святой*	50
Особые предметы	до 100
Если Святой	до 150
Тяжелый доспех	10
Щит	10

Может выбрать одно:

Алебарда	бесплатно
Копье	бесплатно
Легкое копье	бесплатно
Рыцарское копье (только для Кастеляна)	5
Двуручное оружие	5
Длинный лук (3+) и Выстрелы 3 (0–1 отр. в армии)	5
Парное оружие	5
Полутораручный меч (только для Кастеляна)	5

*Не может быть взято Знаменосцем армии

— Доступные Правила модели —

Героические черты

Квин	105 очк.	Хорунжий	50 очк.
Универсальное правило. Считается за две Героические черты. Эта модель считается Старшим магом , знающим заклинания Пути Ведьмовства. Если пешая, модель получает правило Разведчик .		Универсальное правило. Модель становится Знаменосцем армии .	
Священник	55 очк.	Кастелян	35 очк.
Универсальное правило. Эта модель получает правила Духовенство , Молитва и Святые обеты , и теряет правило Простолюдин .		Универсальное правило. Часть модели получает +2 к Количеству атак и правило Воодушевляющее присутствие (6", Простолюдин) .	
		Менестрель	35 очк.
		Универсальное правило. Эта модель получает правило Музыкант и становится Младшим магом , знающим заклинания Пути Прорицания.	

Скакуны персонажей



Дестриэ

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	П			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	П	П	П	П+2	П	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Дестриэ	1	3	4	0	3	Ездовой



Геральдический зверь

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
0-2 скакунов в армии Подст. 40×40 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	<i>По земле</i> 7"	14"	П	Авангард, Воздушная доблесть ¹ , Легкие войска, Полет (10", 16")		
	<i>Полет</i> 10"	16"				
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	П	П	П	П+2	П	Сложная цель (1)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Геральдический зверь	1	4	4	1	3	Ездовой, Опустошительное нападение (+1 Ат)



Почтенный единорог

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
0-2 скакунов в армии Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	10"	20"	П	Знание местности, Лесной проводник , Сопротивление магии (2)		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст			
	П	П	4	П+1	П	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Почтенный единорог	2	5	4	1	5	Ездовой

— Правила модели —

Лесной проводник: Универсальное правило.

Отряд модели получает правила **Магические атаки** и **Знание местности (Лес)**.



Боевой пегас

Разм. Большой
Тип Кавалерия
0–2 скакунов в армии Подст. 50×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	По земле	7"	14"	П	Воздушная доблесть1, Легкие войска, Полет (8", 16")	
	Полет	8"	16"			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
		П	П	4	П+2	П Сложная цель (1)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Боевой пегас	2	4	4	1	4	Ездовой



Гиппогриф

Разм. Большой
Тип Кавалерия
0–2 скакунов в армии Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	По земле	7"	14"	П	Возвышающийся, Воздушная доблесть2, Полет (8", 16"), Свободный полет, Страх	
	Полет	8"	16"			
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
		4	П	5	П+1	П
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Гиппогриф	4	4	5	3	4	Ездовой

— Правила модели —

Свободный полет: Универсальное правило.
Броня модели **никогда** не может быть лучше 5.



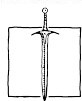
Скакун фей

Разм. Большой
Тип Кавалерия
0–2 скакунов в армии*
Подст. 50×75 мм

* За каждого Рыцаря страны фей в армии максимальное количество Скакунов фей снижается на 1.

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
		8"	16"	П	Бесстрашие, Воздушная доблесть1, Потусторонний, Предпочтение, Призрачный шаг, Страх	
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
		4	П	4	П+1	П Эгида (+1, макс. 4+)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Скакун фей	3	4	4	1	4	Ездовой

Основные отряды (мин. 25%)



Рыцари королевства

265 очк. + 35 очк./доп. модель

6–15 мод.

0–4 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Кавалерия

Подст. 25×50 мм



Отряды с улучшением, отмеченным [Осб] считаются в категории «Особые отряды» вместо «Основные отряды».

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	8	Захват		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	4	3	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Рыцарь Королевства	1	4	4	1	3	Построение клином, Рыцарское копье
Дестриэ	1	3	4	0	3	Ездовой

— Улучшения —

очк. —

Торжественная клятва (Уникальный 0–12 моделей в армии) [Осб] бесплатно

— Доступные Правила модели —

Торжественная клятва: Универсальное правило. Модель получает правила **Телохранитель (Герцог, или Генерал с правилом Святой)**. Кроме того, чемпион отряда получает улучшение «Рыцарь-баннерет» бесплатно, а ограничение на количество Рыцарей-баннеретов увеличивается до 0-3 моделей с этим улучшением на армию.

— Командная группа —

очк. —

Знаменосец 10
 Чары для знамени без ограничений
 Музыкант 10
 Чемпион 10
 Рыцарь-баннерет 35



Рыцари пограничья

240 очк. + 25 очк./доп. модель

6–9 мод.

0–15 моделей в армии

Разм. Стандарт.

Тип Кавалерия

Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	8	Воздушная доблесть2, Легкие войска		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	4	3	1	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Рыцарь пограничья	1	4	4	1	3	Легкое копье, Опустошительное нападение (Боевой раж, Бесстрашие, Бешенство), Парное оружие, Построение клином
Початок	1	3	4	0	3	Ездовой

— Командная группа —

очк. —

Знаменосец 10
 Музыкант 10

— Командная группа —

очк. —

Чемпион 10
 Рыцарь-баннерет 25



Конные послушники

240 очк. + 20 очк./доп. модель

8-15 мод.



0-30 моделей в армии

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	7	Захват, Святые обеты , Служитель Ордена		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	3	3	2	6+	Духовенство , Тяжелый доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Конный послушник	1	3	3	0	3	Ненависть
Кляча	1	3	3	0	3	Ездовой

Улучшения	очк.	Командная группа	очк.
Должен выбрать (только одно):		Знаменосец	10
Легкое копье и Щит	бесплатно	Чары для знамени	без ограничений
Двуручное оружие	1/модель	Музыкант	10
		Чемпион	10



Ополченцы-простолюдины

180 очк. + 6 очк./доп. модель

30-50 мод.



Разм. Стандарт.
Тип Пехота
Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	6	Захват, Незначительный		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	2	3	0	6+	Простолюдин , Легкий доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Ополченец	1	2	3	0	3	

Улучшения	очк.	Командная группа	очк.
Должен выбрать (только одно):		Знаменосец	10
Алебарда и Щит	бесплатно	Музыкант	10
Парное оружие	бесплатно	Чемпион	10
Копье и Щит	1/модель		
Щит	2/модель		



Лучники-простолюдины

110 очк. + 7 очк./доп. модель

10-30 мод. 0-3* отрядов в армии



Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 20×20 мм

*За каждую Осадную машину и каждый отряд Завербованных осужденных с улучшением «Братство капюшона» в армии максимальное количество отрядов Лучников-простолюдинов снижается на 1

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	6	Захват, Незначительный		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	2	3	0	6+	Простолюдин
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Лучник	1	2	3	0	3	

— Улучшения —

очк. -

Должен выбрать (только одно):

Длинный лук (4+) и **Обученный стрелок**

Арбалет (4+) бесплатно

Подготовленная позиция 15

— Командная группа —

очк. -

Знаменосец 10

Музыкант 10

Чемпион 10

— Доступные Правила модели —

Обученный стрелок: Свойство атаки – Стрельба.

Если модель не перемещалась во время этого хода игрока и ее отряд имеет хотя бы один полный ряд, она получает два источника правила **Стрелять в дополнительный ряд** до конца хода.

Особые отряды (без ограничений)



Пехотинцы феода

155 очк. + 14 очк./доп. модель

15-30 мод.

0-2 отрядов в армии



Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	8	Захват, Стойкая оборона		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	4	3	0	6+	Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Пехотинец феода	1	4	4	1	3	

Правила модели

Стойкая оборона: Универсальное правило.

Вражеские отряды в контакте с одной или более моделями с этим правилом не считаются нападающими в отношении правила **Опустошительное нападение**.

Улучшения

Должен выбрать (только одно):

Страж замка

бесплатно

Обесчещенные рыцари

2/модель

Храмовники Ордена

2/модель

Командная группа

Знаменосец	10
Чары для знамени	без ограничений
Музыкант	10
Чемпион	10
Рыцарь-баннерет (только Обесчещенные рыцари)	15

Доступные Правила модели

Обесчещенные рыцари: Универсальное правило.

Модель получает правило **Благородный** и Полутораручный меч.

Страж замка: Универсальное правило.

Модель получает правило **Простолюдин** и Копье.

Храмовники Ордена: Универсальное правило.

Модель получает правило **Духовенство** и Двуручное оружие.



Реликварий

170 очк.

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Одиноч. модель 0–2 отрядов в армии Подст. 40×60 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	7	Бесстрашие, Боевая платформа, Высокий, Не лидер, Предпочтение (рядовые Пехота), Прикрепленный, Святые обеты , Священная реликвия		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	5	4	4	2	6+	Духовенство , Тяжелый доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Реликварий	4	4	4	1	3	

— Правила модели —

Священная реликвия: Универсальное правило.

Эта модель получает следующие правила:

- **Бьется дополнительный ряд**
- Цель получает правило **Минимизированный бросок (проверки Дисциплины)**.
- Если отряд становится целью Молитвы, когда он связан в ближнем бою, добавьте один жетон Благословения в пул его владельца. Этот эффект игнорируется, если в отряде носителя находится персонаж с Рыцарским добродетелем **Вера**.



Придворные рыцари

315 очк. + 50 очк./доп. модель



Разм. Стандарт.

Тип Кавалерия

6–12 мод. 0–3 отрядов в армии Подст. 25×50 мм

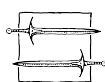
Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	8	Братство , Захват		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	4	3	2	6+	Благородный , Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Придворный рыцарь	1	4	4	1	4	Опустошительное нападение (+1" Дви, +1 Лов, +1 Ат, Магические атаки), Построение клином, Рыцарское копьё
Дестриэ	1	3	4	0	3	Ездовой

— Правила модели —

Братство: Универсальное правило.

Каждый персонаж в отряде, включающем одну или более моделей с этим правилом, получает правило **Опустошительное нападение (+1" Дви)**, если он не нападает из отряда.

Командная группа	очк.	Командная группа	очк.
Знаменосец	10	Чемпион	10
Чары для знамени	без ограничений	Рыцарь-баннерет	30
Музыкант	10		



Кающиеся рыцари

220 очк. + 75 очк./доп. модель

3–8 мод.



Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	7"	14"	8	Бесстрашие, Захват, Нестабильность, Обет искупления		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	2	4	4	3	6+	Духовенство, Тяжелый доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Кающийся рыцарь	1	4	4	1	3	Построение клином, Двуручное оружие
Тяжеловоз	1	3	5	0	3	Ездовой

— Правила модели —

Обет искупления: Универсальное правило.

Отряд, в котором есть хотя бы одна модель с этим правилом, никогда не может иметь больше рядов, чем колонн. Кроме того, Народные герои с улучшением «Священник» могут присоединиться к отряду, и получают правило **Нестабильный** пока находятся в нем.

— Командная группа —

Знаменосец	10
Чары для знамени	без ограничений

— Командная группа —

Музыкант	10
Чемпион	10



Рыцари Обета

380 очк. + 80 очк./доп. модель

6–9 мод.

0–2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 25×50 мм



Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	8	Бесстрашие, Захват, Обет		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	5	4	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Рыцарь Обета	2	5	4	1	4	Построение клином, Полутораручный меч
Дестриэ	1	3	4	0	3	Ездовой

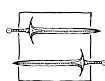
Правила модели

Обет: Универсальное правило.

Немедленно после выставления первого друженственного отряда Рыцарей Обета на поле боя во время Фазы расстановки владелец этого отряда **должен** выбрать одно описание отряда из Книги армии оппонента (это может быть Персонаж, но не Скакун для персонажа). Все модели в соответствующих отрядах во вражеской армии (даже если в ней больше одного такого отряда) считаются «отмеченными». Рыцари Обета получают правило **Смертельный удар** и **должны** перебрасывать все проваленные броски на ранение при атаках, направленных против отмеченных моделей, или же против моделей, присоединенных к отрядам, состоящим более чем наполовину из отмеченных моделей.

Командная группа

	очк.
Знаменосец	10
Чары для знамени	без ограничений
Музыкант	10
Чемпион	10
Рыцарь-баннерет	30



Йомены

150 очк. + 8 очк./доп. модель

5–15 мод.

0–4 отрядов в армии

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 25×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	7	Авангард, Легкие войска, Тактический отход		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	3	3	1	6+	Простолюдин, Легкий доспех
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Йомен	1	3	3	0	3	Легкое копьё
Рысак	1	3	3	0	3	Ездовой

Улучшения

	очк.
Щит	1/модель
Должен выбрать (только одно):	
Лук (4+)	бесплатно
Метательное оружие (5+)	бесплатно

Командная группа

	очк.
Знаменосец	10
Музыкант	10
Чемпион	10



Завербованные осужденные

100 очк. + 6 очк./доп. модель

8-15 мод.

0-2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 20×20 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	4"	8"	7	Разведчик, Легкие войска, Незначительный		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	1	3	3	0	6+	Простолюдин
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Завербованный осужденный	1	3	3	1	3	Быстрый выстрел, Метательное оружие (5+), Парное оружие

— Улучшения —

очк. -

Братство капюшона

2/модель

Подготовленная позиция

20

Если Братство капюшона, **должны** выбрать (только одно):

Длинный лук (3+)

бесплатно

Арбалет (4+)

2/модель

— Доступные Правила модели —

Братство капюшона: Универсальное правило.

Модель получает правила **Рассыпной строй** и **Сложная цель (1)**, а теряет Метательное оружие (5+).



Осадная машина

115 очк.

Одиноч. модель 0-2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Конструкт

Подст. 75 мм круг

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	0"	0"	7	Боевая машина		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	5	1	4	0	6+	Духовенство
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Расчет	4	2	3	0	3	Двигаться или стрелять

— Улучшения —

очк. -

Должен выбрать (только одно):

Скорпион (4+)

бесплатно

Требушет (4+)

85

— Доступные Правила модели —

Скорпион: Артиллерийское оружие.

Дальность 48", Выстрелы 1, Си 3 [6], Брб 10, **Атака по площади (1×5)**, [**Множественные раны (D3, Рваные крылья)**].

Требушет: Артиллерийское оружие.

Катапульта (4×4), Дальность 12-72", Выстрелы 1, Си 5, Брб 1. Размер этой модели изменяется на Большой.



Рыцари на пегасах

310 очк. + 70 очк./доп. модель

3–6 мод.

0–12 моделей в армии

Разм. Большой
Тип Кавалерия
Подст. 50×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
По земле	7"	14"	8	Воздушная доблесть2, Легкие войска, Полет (8", 16")		
Полет	8"	16"				
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	2	4	4	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Рыцарь на пегасе	2	4	4	1	4	Рыцарское копье
Боевой пегас	2	4	4	1	4	Ездовой
— Командная группа —			очк. -	— Командная группа —		очк. -
Знаменосец				10	Чемпион	10
Чары для знамени	без ограничений				Рыцарь-баннерет	30
Музыкант				10		



Небесные герольды

210 очк. + 35 очк./доп. модель

3–6 мод.

0–10 моделей в армии

Разм. Стандарт.
Тип Кавалерия
Подст. 40×40 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
По земле	7"	14"	8	Рассыпной строй, Авангард, Воздушная доблесть1, Легкие войска, Полет (10", 16")		
Полет	10"	16"				
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	2	4	3	1	6+	Простолюдин, Сложная цель (1), Легкий доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Герольд	1	4	4	1	3	Опустошительное нападение (+1 Ат, Дополнительная поддержка (3))
Геральдический зверь	1	4	4	1	3	Ездовой, Опустошительное нападение (+1 Ат)
— Улучшения —			очк. -	— Командная группа —		очк. -
Должен выбрать (только одно):				Знаменосец		10
Легкое копье			бесплатно	Музыкант		10
Парное оружие			бесплатно	Чемпион		10

Феи (макс. 20%)



Наяды

145 очк. + 20 очк./доп. модель

5-10 мод.

0-2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Пехота

Подст. 25×25 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	6"	12"	8	Разведчик, Бесстрашие, Знание местности (Водоем), Легкие войска, Особая засада (Водоем), Совет магов		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	2	4	3	0	5+	
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Наяда			3	3	5	Перемалывающая атака (2)

Совет магов

Должен выбрать 2 заклинания из:

- Обманчивый морок (Ведьмовство)
- Фонтан молодости (Друидизм)
- Рой насекомых (Шаманизм)
- Прозрение (Прорицание)

Командная группа

Чемпион

очк.

110



Блуждающие огонки

145 очк.

Одиноч. модель 0-2 отрядов в армии

Разм. Стандарт.

Тип Зверь

Подст. 50×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
По земле	4"	8"	7	Разведчик, Бесстрашие, Незначительный, Полет (8", 16"), Потусторонний, Призрачный шаг, Свет в тумане		
Полет	8"	16"				
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	5	1	1	0	5+	Сложная цель (1)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Блуждающие огонки			1	0	10	Перемалывающая атака (1)

Правила модели

Свет в тумане: Универсальное правило.

Эта модель может выполнить **Атаку по касательной**. Модель получает 1 попадание с Силой 1, Бронебойностью 0 и свойством **Магические атаки**. Вражеские отряды, получившие одно или более попаданий от **Перемалывающих атак** или **Атак по касательной** от этой модели подвержены действию следующих эффектов до конца следующего хода игрока:

- -3" к Скорости движения (до минимума в 3")
- -3" к Скорости марша (до минимума в 3")



Паж Леди

410 очк.

Одиноч. модель

Уникальный

Разм. Большой

Тип Зверь

Подст. 50×50 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	6"	12"	9	Бесстрашие, Потусторонний, Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	5	5	5	3	5+	Эгида (+1, против Melee Attacks)
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Паж Леди	5	5	5	3	5	

Улучшения

очк.

Доступные Правила модели

Должен выбрать (только одно):

Рассветный паж

Закатный паж

бесплатно

15

Рассветный паж: Универсальное правило.

Эта модель получает правила **Полет (8", 16")** и

Воздушная доблесть (2).

Закатный паж: Универсальное правило.

Модель получает правило **Воздушная доблесть (1)**. Кроме того, она является **Старшим магом**, который не выбирает свои заклинания по обычным правилам, а вместо **должен** выбрать 2 заклинания из списка ниже:

- *Вороново крыло* (Ведьмовство)
- *Искаженное отражение* (Ведьмовство)
- *Фонтан молодости* (Друидизм)
- *Оплетающие корни* (Друидизм)



Рыцарь страны фей

325 очк.

Одиноч. модель

Разм. Большой
Тип Кавалерия
Подст. 50×75 мм

Общий	Дви	Мар	Дис	Правила модели		
	8"	16"	8	Бесстрашие, Воздушная доблесть ¹ , Особая засада (Водоем или Лес), Потусторонний, Предпочтение, Призрачный шаг, Страх		
Защитный	ОЗ	НЗ	Ст	Бр	Эг	
	4	6	4	1	5+	Эгида (4+, против Рукопашных атак), Тяжелый доспех, Щит
Атакующий	Ат	НА	Си	Брб	Лов	
Сверхъестественный рыцарь	4	6	5	3	6	
Скакун фей	3	4	4	1	4	Ездовой

—Улучшения—

очк. —

—Доступные Правила модели—

Должен выбрать (только одно):

Избранный Снежным дитятей

(Уникальный)

бесплатно

Страж Лешего

(Уникальный)

бесплатно

Чемпион Зеленого рыцаря

(Уникальный)

25

Избранный Снежным дитятей: Универсальное правило.

Сверхъестественный рыцарь получает +1 к Количеству атак за каждую вражескую модель в контакте с ним. Его атаки игнорируют правило **Парирование**.

Страж Лешего: Универсальное правило.

Модель получает правило **Ужас**. Часть модели «Сверхъестественный рыцарь» получает Рыцарское копьё. Его атаки получают свойство **Множественные раны (2, против моделей с правилом Возвышающийся)**.

Чемпион Зеленого рыцаря: Универсальное правило.

Сверхъестественный рыцарь получает Полутораручный меч. Модель получает правило **Упорный** и считается Чемпионом относительно дуэлей.

Краткий справочник

Персонажи

Дама	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7				Возлюбленная, Младший маг, Святые обеты
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	3	Ст	3	Бр	0	6+	Духовенство
Дама	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3
Герцог	Дви	4"	Мар	8"	Дис	9				
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	6	Ст	4	Бр	0	6+	Благородный , Тяжелый доспех
Герцог	Ат	4	НА	6	Си	4	Брб	1	Лов	6
										Построение клином
Паладин	Дви	4"	Мар	8"	Дис	9				
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	7	Ст	4	Бр	0	6+	Духовенство , Эгида (+1, против Магических атак, макс. 4+), Тяжелый доспех
Паладин	Ат	4	НА	7	Си	4	Брб	1	Лов	6
										Божественные атаки, Магические атаки, Построение клином
Народный герой	Дви	4"	Мар	8"	Дис	8				Задатки героя
Стандарт, Пехота	ОЗ	3	НЗ	5	Ст	4	Бр	0	6+	Простолюдин , Легкий доспех
Народный герой	Ат	1	НА	5	Си	4	Брб	1	Лов	4

Скакуны персонажей

Дестриэ	Дви	8"	Мар	16"	Дис	П				
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	П	Бр	П+2	П	
Дестриэ	Ат	1	НА	3	Си	4	Брб	0	Лов	3
										Ездовой
Геральдический зверь	Дви	7"	Мар	14"	Дис	П				Авангард, Воздушная доблесть1, Легкие войска, Полет (10", 16")
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	П	Бр	П+2	П	Сложная цель (1)
Геральдический зверь	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
										Ездовой, Опустошительное нападение (+1 Ат)
Почтенный единорог	Дви	10"	Мар	20"	Дис	П				Знание местности, Лесной проводник, Сопrotивление магии (2)
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	4	Бр	П+1	П	
Почтенный единорог	Ат	2	НА	5	Си	4	Брб	1	Лов	5
										Ездовой
Боевой пегас	Дви	7"	Мар	14"	Дис	П				Воздушная доблесть1, Легкие войска, Полет (8", 16")
Большой, Кавалерия	ОЗ	П	НЗ	П	Ст	4	Бр	П+2	П	Сложная цель (1)
Боевой пегас	Ат	2	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	4
										Ездовой
Гиппогриф	Дви	7"	Мар	14"	Дис	П				Возвышающийся, Воздушная доблесть2, Полет (8", 16"), Свободный полет, Страх
Большой, Кавалерия	ОЗ	4	НЗ	П	Ст	5	Бр	П+1	П	
Гиппогриф	Ат	4	НА	4	Си	5	Брб	3	Лов	4
										Ездовой
Скакун фей	Дви	8"	Мар	16"	Дис	П				Бесстрашие, Воздушная доблесть1, Потусторонний, Предпочтение, Призрачный шаг, Страх
Большой, Кавалерия	ОЗ	4	НЗ	П	Ст	4	Бр	П+1	П	Эгида (+1, макс. 4+)
Скакун фей	Ат	3	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	4
										Ездовой

Основные отряды

Рыцари королевства	Дви	8"	Мар	16"	Дис	8				Захват
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Бр	2	6+	Благородный , Тяжелый доспех, Щит
Рыцарь Королевства	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
Дестриэ	Ат	1	НА	3	Си	4	Брб	0	Лов	3
										Ездовой
Рыцари пограничья	Дви	8"	Мар	16"	Дис	8				Воздушная доблесть2, Легкие войска
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Бр	1	6+	Благородный , Тяжелый доспех, Щит
Рыцарь пограничья	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
										Легкое копье, Опустошительное нападение (Боевой раж, Бесстрашие, Бешенство), Парное оружие, Построение клином
Початок	Ат	1	НА	3	Си	4	Брб	0	Лов	3
										Ездовой
Конные послушники	Дви	8"	Мар	16"	Дис	7				Захват, Святые обеты , Служитель Ордена
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Бр	2	6+	Духовенство , Тяжелый доспех
Конный послушник	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3
Кляча	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3
										Ненависть Ездовой

Ополченцы-простолюдины	Дви	4"	Мар	8"	Дис	6			Захват, Незначительный	
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	2	Ст	3	Бр	0	6+	Простолюдин, Легкий доспех
Ополченец	Ат	1	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3
Лучники-простолюдины	Дви	4"	Мар	8"	Дис	6			Захват, Незначительный	
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	2	Ст	3	Бр	0	6+	Простолюдин
Лучник	Ат	1	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3

Особые отряды

Пехотинцы феода	Дви	4"	Мар	8"	Дис	8			Захват, Стойкая оборона	
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Бр	0	6+	Тяжелый доспех, Щит
Пехотинец феода	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
Реликварий	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7			Бесстрашие, Боевая платформа, Высокий, Не лидер, Предпочтение (рядовые Пехота), Прикрепленный, Святые обеты , Священная реликвия	
Стандарт, Пехота	ОЗ	5	НЗ	4	Ст	4	Бр	2	6+	Духовенство, Тяжелый доспех
Реликварий	Ат	4	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
Придворные рыцари	Дви	8"	Мар	16"	Дис	8			Братство, Захват	
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	4	Ст	3	Бр	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Придворный рыцарь	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	4
Дестриэ	Ат	1	НА	3	Си	4	Брб	0	Лов	3
Кающиеся рыцари	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8			Бесстрашие, Захват, Нестабильность, Обет искупления	
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	2	НЗ	4	Ст	4	Бр	3	6+	Духовенство, Тяжелый доспех
Кающийся рыцарь	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
Тяжеловоз	Ат	1	НА	3	Си	5	Брб	0	Лов	3
Рыцари Обета	Дви	8"	Мар	16"	Дис	8			Бесстрашие, Захват, Обет	
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	5	Ст	4	Бр	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Рыцарь Обета	Ат	2	НА	5	Си	4	Брб	1	Лов	4
Дестриэ	Ат	1	НА	3	Си	4	Брб	0	Лов	3
Йомены	Дви	8"	Мар	16"	Дис	7			Авангард, Легкие войска, Тактический отход	
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Бр	1	6+	Простолюдин, Легкий доспех
Йомен	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3
Рысак	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	0	Лов	3
Завербованные осужденные	Дви	4"	Мар	8"	Дис	7			Разведчик, Легкие войска, Незначительный	
Стандарт, Пехота	ОЗ	1	НЗ	3	Ст	3	Бр	0	6+	Простолюдин
Завербованный осужденный	Ат	1	НА	3	Си	3	Брб	1	Лов	3
Осадная машина	Дви	0"	Мар	0"	Дис	7			Боевая машина	
Стандарт, Конструкт	ОЗ	5	НЗ	1	Ст	4	Бр	0	6+	Духовенство
Расчет	Ат	4	НА	2	Си	3	Брб	0	Лов	3
Рыцари на пегасах	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8			Воздушная доблесть2, Легкие войска, Полет (8", 16")	
Большой, Кавалерия	ОЗ	2	НЗ	4	Ст	4	Бр	2	6+	Благородный, Тяжелый доспех, Щит
Рыцарь на пегасе	Ат	2	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	4
Боевой пегас	Ат	2	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	4
Небесные герольды	Дви	7"	Мар	14"	Дис	8			Рассыпной строй, Авангард, Воздушная доблесть1, Легкие войска, Полет (10", 16")	
Стандарт, Кавалерия	ОЗ	2	НЗ	4	Ст	3	Бр	1	6+	Простолюдин, Сложная цель (1), Легкий доспех, Щит
Герольд	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3
Геральдический зверь	Ат	1	НА	4	Си	4	Брб	1	Лов	3

Феи

Наяды	Дви	6"	Мар	12"	Дис	8			Разведчик, Бесстрашие, Знание местности (Водоем), Легкие войска, Особая засада (Водоем), Совет магов	
Стандарт, Пехота	ОЗ	2	НЗ	4	Ст	3	Бр	0	5+	
Наяда					Си	3	Брб	3	Лов	5

Блуждающие огоньки	<i>Дви</i>	4"	<i>Мар</i>	8"	<i>Дис</i>	7				Разведчик, Бесстрашие, Незначительный, Полет (8", 16"), Потусторонний, Призрачный шаг, Свет в тумане	
Стандарт, Зверь	<i>ОЗ</i>	5	<i>НЗ</i>	1	<i>Ст</i>	1	<i>Бр</i>	0	5+	Сложная цель (1)	
Блуждающие огоньки					<i>Си</i>	1	<i>Брб</i>	0	<i>Лов</i>	10	Перемалывающая атака (1)
Паж Леди	<i>Дви</i>	6"	<i>Мар</i>	12"	<i>Дис</i>	9				Бесстрашие, Потусторонний, Страх	
Большой, Зверь	<i>ОЗ</i>	5	<i>НЗ</i>	5	<i>Ст</i>	5	<i>Бр</i>	3	5+	Эгида (+1, против Melee Attacks)	
Паж Леди	<i>Ат</i>	5	<i>НА</i>	5	<i>Си</i>	5	<i>Брб</i>	3	<i>Лов</i>	5	
Рыцарь страны фей	<i>Дви</i>	8"	<i>Мар</i>	16"	<i>Дис</i>	8				Бесстрашие, Воздушная доблесть1, Особая засада (Водоем или Лес), Потусторонний, Предпочтение, Призрачный шаг, Страх	
Большой, Кавалерия	<i>ОЗ</i>	4	<i>НЗ</i>	6	<i>Ст</i>	4	<i>Бр</i>	1	5+	Эгида (4+, против Рукопашных атак), Тяжелый доспех, Щит	
Сверхъестественный рыцарь	<i>Ат</i>	4	<i>НА</i>	6	<i>Си</i>	5	<i>Брб</i>	3	<i>Лов</i>	6	
Скакун фей	<i>Ат</i>	3	<i>НА</i>	4	<i>Си</i>	4	<i>Брб</i>	1	<i>Лов</i>	4	Ездовой

Артиллерийское оружие

Название	Артиллерия	Дальность	Си	Брб	Выстрелы	Правила
Скорпион	-	48"	3 [6]	10	1	Атака по площади (1×5) [Множественные раны (D3, Рваные крылья)]
Требушет	Катапульта (4×4)	12-72"	5	1	1	

Таблица стрельбы

Название	Точность	Стреляющая модель
Длинный лук	3+	Завербованные осужденные, Народный герой
	4+	Лучник
Лук	4+	Йомены
Арбалет	4+	Лучник
	4+	Завербованные осужденные
Метательное оружие	5+	Йомены, Завербованные осужденные
Скорпион / Требушет	4+	Скорпион / Требушет

Журнал

2023 Released 5

- Решимость Тристана: added errata
- Рыцари королевства: Основная цена 270 ↘ 265
- Рыцари королевства: Дополнительные модели 34 ↗ 35
- Лучники-простолюдины: Основная цена 120 ↘ 110
- Реликварий: Основная цена 180 ↘ 170
- Кающиеся рыцари: Основная цена 240 ↘ 220
- Блуждающие огонки: Основная цена 130 ↗ 145
- Рыцарь страны фей: Основная цена 315 ↗ 325

Temporary page!

\LaTeX was unable to guess the total number of pages correctly. As there was some unprocessed data that should have been added to the final page this extra page has been added to receive it.

If you rerun the document (without altering it) this surplus page will go away, because \LaTeX now knows how many pages to expect for this document.