

# The 9th Age Fantasy Battles



## Demoniczne Legiony

Księga Armii

Edycja druga, wersja beta 0.203.0 - 15 marca 2018

Zasady Modelu Armii

Aspekty

Zbrojownia

Demoniczne Przedmioty

Postacie

Oddziały Podstawowe

Sługi Zmian

Sługi Pożądania

Sługi Zarazy

Sługi Gniewu

Oddziały Specjalne

Potęga Mrocznych Bogów



The 9th Age: Fantasy Battles jest stworzoną przez społeczność grą bitewną.  
Wszystkie zasady i uwagi można znaleźć/zostawić na <http://www.the-ninth-age.com/>  
Niniejszy dokument jest tłumaczeniem angielskiej wersji językowej.  
W przypadku jakichkolwiek różnic, wersja angielska jest nadrzędna.  
Tłumaczenie: Karol "sorinmarkov" Stankiewicz / Oskar "Bela" Belka

Copyright Creative Commons license: [theninthage.com/license.html](http://theninthage.com/license.html)

# ZASADY MODELU ARMII

## DEMONY MROCZNYCH BOGÓW (Daemon of the Dark Gods)

Demony różnią się między sobą, w zależności od tego, któremu z Mrocznych Bogów służą. Każdy z Mrocznych Bogów obdarza swoje Demony innymi darami, wymienionymi poniżej. Wszystkie modele w oddziale muszą służyć temu samemu Mrocznemu Bogu. Postać może dołączyć jedynie do oddziału składającego się z Demonów służących temu samemu Bogu co ona. Model może korzystać z efektów zasad: Zbiórka Wokół Sztandaru oraz Obecność Dowódcy jedynie wtedy, gdy zasady te posiada Demon służący temu samemu Mrocznemu Bogu co on lub Demon Prawdziwego Chaosu.



### **Demon Prawdziwego Chaosu**

Brak dodatkowych efektów.



### **Demon Zmian**

Atrybut Ataku.

Demon otrzymuje zasadę Boskie Ataki lub Piekielny Ogień, która działa zarówno na Ataki w Walce w Zwarcu jak i na Ataki Strzeleckie (ale nie na Ataki Specjalne). Efekt musi zostać wybrany na początku każdej Rundy Walki tego oddziału oraz przed zanim ten oddział będzie strzelał. Każdy model w oddziale musi wybrać ten sam efekty.



### **Demon Pożądania**

Atrybut Ataku.

Ataki w Walce w Zwarcu Demona otrzymują +1 Penetracji Pancerza.



### **Demon Zarazy**

Ochrona Indywidualna.

Demon otrzymuje zasady: Zatrute Ataki oraz Regeneracja (5+). Ataki z zasadą Toksyczne Ataki otrzymują -1 do zranienia przeciwko Demonowi.



### **Demon Gniewu**

Atrybut Ataku.

W czasie pierwszej Rundy Walki ataki w Walce w Zwarcu Demona otrzymują +1 Siły oraz +1 Penetracji Pancerza

## ASPEKTY

Demony mogą posiadać dodatkowe bonusy zwane Aspektami. Efekty Aspektów zależą od tego, jakiemu Mrocznemu Bogu służy dany Demon.

Postacie zawsze mają możliwość posiadania pojedynczego Aspektu. Oddziały Podstawowe mają możliwość posiadania Aspektu jedynie, gdy służą temu samemu Mrocznemu Bogu co Generał. Niektóre oddziały z kategorii Specjalne oraz Potęga Mrocznych Bogów mogą posiadać Aspekty, jeśli należą do Armii Monoteistycznej. Dwa lub więcej Aspekty tego samego rodzaju nie posiadają żadnych dodatkowych efektów poza tymi, jakie daje pojedynczy Aspekt.

---

**Zmian** **Dalekowzroczność** (Far Seeing)

Oddział posiadacza otrzymuje +6" zasięgu do swoich Ataków Strzeleckich, które wykorzystują Celność do trafienia.

**Pożądania** **Rozpruwające Pieszczoty** (Clawed Caress)

Ataki w Walce w Zwarciu oddziału posiadacza otrzymują +1 Penetracji Pancerza.

**Zarazy** **Zanieczyszczenie** (Contamination)

Oddział posiadacza otrzymuje zasadę Zatrute Ataki. Ataki, które już posiadają tę zasadę specjalną ranią automatycznie przy skutecznym naturalnym rzucie na trafienie z wynikiem 5+.

**Gniewu** **Szturm** (Onslaught)

Oddział posiadacza otrzymuje zasadę Niszczycielska Szarża (+1A). Efekt nie działa na części modelu z zasadą Ograniczony.

---

## WIĘKSZE ASPEKTY

Demoniczne Postacie mogą posiadać Większe Aspekty wymienione w ich profilu.

---

**Zmian** **Wir Mocy** (Power Vortex)

Oddział posiadacza musi przerzucić wszystkie Kości Magii z wynikiem '1' oraz '2' podczas rzucania czarów Taumaturgii. Kości powodujące Przepelnienie Mocą nie mogą zostać przerzucone.

**Pożądania** **Taniec Śmierci** (Dance of Death)

Oddział posiadacza otrzymuje zasadę Błyskawiczny Refleks.

**Zarazy** **Nadęta Zgnilizna** (Bloated Putrefaction)

Oddział posiadacza otrzymuje zasadę Regeneracja (4+).

**Gniewu** **Wieczna Furia** (Eternal Fury)

Oddział posiadacza otrzymuje zasadę Nienawiść. Efekt nie działa na części modelu z zasadą Ograniczony.

---

## ZASADY GLOBALNE

**Nieuchwytność** (Elusive)

Oddział składający się w całości z modeli z tą Zasadą Specjalną może wybrać Reakcję na Szarżę: Ucieczka, pomimo posiadania Zasady Specjalnej Odporność na Psychologię.

## ATRYBUTY ATAKU

**Demoniczny Płomień** (Daemonic Blaze)

W Walce w Zwarciu i podczas Strzelania.

Zasada Regeneracja nie może zostać użyta przeciwko tym atakom. Na koniec fazy, w której oddział otrzymał przynajmniej jedną niewybronioną ranę atakiem z zasadą Demoniczny Płomień, oddział otrzymuje dodatkowe K3 trafienia z Siłą 3 i Penetracją Pancerza 0.

## Bronie

### Ogniste Pociski (Firebolts)

Broń Strzelecka.

Zasięg 24", Strzały: 1, Siła 3, Penetracja Pancerza 0, Szybkostrzelny.

### Kolczaste Pazury (Barbed Claws)

Broń do Walki w Zwarceniu.

Ataki wykonane Kolczastymi Pazurami otrzymują +1 do zranienia.

### Piekielny Topór (Hell Axe)

Broń do Walki w Zwarceniu.

Ataki wykonane Piekielnym Toporem zawsze posiadają Siłę 5 i zawsze posiadają Penetrację Pancerza 2.

### Krwawa Klinga (Blood Sword)

Broń do Walki w Zwarceniu.

Ataki wykonane Krwawą Klingą otrzymują zasadę Zabójcze Uderzenie.

## CZAR RASOWY

<i>Wartość Rzucenia</i>	<i>Zasięg</i>	<i>Typ</i>	<i>Czas Trwania</i>	<i>Efekty</i>
<b>R</b>	<b>Wieczne Wsparcie</b> (Immortal Sustenance)			
(7+) [12+]	(24") [6" Aura]	Wzmacniający	Do Następnej Tury	Cel otrzymuje zasadę Egida (+1, maks. 3+).

# DEMONICZNE PRZEDMIOTY

Armia Demonicznych Legionów posiada własny zbiór Wyposażenia Specjalnego, zwany Demonicznymi Przedmiotami. Demoniczne Przedmioty podlegają tym samym zasadom co Wyposażenie Specjalne. Wszelkie Wyposażenie Specjalne w Armii Demonicznych Legionów musi zostać wykupione z listy poniżej, z wyjątkiem Zaklętych Sztandarów, które można wykupić również z listy Podstawowego Wyposażenia Specjalnego.

O ile nie podano inaczej, każdy Demoniczny Przedmiot podlega zasadzie Jedyny w Swoim Rodzaju. Model może mieć maksymalnie tylko po jednym Demonicznym Przedmiocie z każdej kategorii (Demoniczne Bronie, Demoniczne Talizmany, Demoniczne Zaklęte Przedmioty, Demoniczne Arkany).

## DEMONICZNE BRONIE

Demoniczne Bronie podlegają zasadom Zaklętych Broni.

### **Klinga Wieczności (75pkt)**

(Eternal Sword)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Dzierżyciel otrzymuje +1 Umiejętności Ofensywnych, +1 Umiejętności Defensywnych oraz +1 Atak,. Ataki wykonane tą bronią otrzymują +1 Siły oraz +1 Penetracji Pancerza.

### **Bicz Pożądania (75pkt)**

(Lash of Lust)

Tylko Demony Pożądania.

Zaklęcie Broni Ręcznej.

0-3 Bronie na Armię.

Może zostać użyty do wykonania następującego Ataku Strzeleckiego: Zasięg 12", Strzały: 2K6, Siła użytkownika, Penetracja Pancerza użytkownika Szybkostrzelny. Atak ten nie może zostać wykonany, jeśli dzierżyciel Maszerował.

Celność 3+, jeśli dzierżyciel ma Rozmiar Gigantyczny, Celność 2+.

### **Kostur Eteru (50pkt)**

(Aether Wand)

Tylko Demony Zmian.

Zaklęcie Broni Ręcznej.

0-3 Bronie na Armię.

Za każdym razem, gdy dzierżyciel skutecznie rzuci Czar (ale nie Czar Przypisany), rzuć K6. Przy wyniku 4+, dzierżyciel otrzymuje znacznik ładunku. Za każdym razem, gdy posiadacz przynajmniej jednego modelu z Kosturem Eteru rozproszy skutecznie czar, rzuć K6. Przy wyniku 4+, pojedynczy dzierżyciel otrzymuje znacznik ładunku.

Za każdy znacznik ładunku dzierżyciel otrzymuje +1 Atak kiedy używa tej broni.

### **Śmiercionośne Ostrze (50pkt)**

(Mortal Blade)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Ataki wykonane tą bronią otrzymują zasady: Zabójcze Uderzenie oraz Wielokrotne Rany (2, przeciwko Gigantyczny).

### **Poszukiwacz Serc (50pkt)**

(Heart Seeker)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Naturalne '1' na trafienie atakami wykonanymi tą bronią muszą zostać przerzucone.

### **Rozpuszczający Dotyk (35pkt)**

(Dissolving Touch)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Na Poziomie Inicjatywy 10, każdy wrogi model w kontakcie podstawek z dzierżycielem otrzymuje 1 trafienie z zasadą Toksyczne Ataki.

### **Ostrze Cierpienia (30pkt)**

(Blade of Grief)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Dzierżyciel otrzymuje zasadę Strach. Ataki wykonane tą bronią otrzymują zasadę Boskie Ataki.

### **Trójząb Męki (30pkt)**

(Trident of Torment)

Zaklęcie Broni Ręcznej.

Dzierżyciel otrzymuje +1 Umiejętności Ofensywnych, +1 Umiejętności Defensywnych i +1 Zręczności, kiedy używa tej broni. Ataki wykonane tą bronią otrzymują +1 Penetracji Pancerza.

## DEMONICZNE TALIZMANY

Demoniczne Talizmany podlegają zasadom Artefaktów, jednak model może posiadać tylko jeden Demoniczny Talizman.

### **Aura Obrzydzenia** (100pkt)

(Nauseating Aura)

Tylko Demony Zarazy.

0-3 Talizmany na Armię.

W czasie Fazy w Zwarcu, wrogie oddziały w kontakcie podstawek z posiadaczem nigdy nie posiadają więcej niż Zręczność 1

### **Kajdany Stabilności** (80pkt)

(Shackles of Reality)

Posiadacz otrzymuje zasadę Regeneracja (4+).

### **Zasłona Cienia** (70pkt)

(Veil of Shadow)

Oddział posiadacza otrzymuje zasady: Trudy Cel oraz Odporność na Magię (1).

### **Żelazna Skóra** (65pkt)

(Iron Hide)

Pancerz posiadacza jest równy 2.

### **Śpiżowa Obroża** (50pkt)

(Brass Collar)

Tylko Demony Gniewu.

0-3 Talizmany na Armię.

Posiadacz otrzymuje zasadę Odporność na Magię (3).

### **Okowy Rozkoszy** (50pkt)

(Blissful Binding)

Tylko Demony Pożądania.

0-3 Talizmany na Armię.

Ataki w Walce w Zwarcu przydzielone przeciwko posiadaczowi posiadają tylko połowę wartości Umiejętności Ofensywnych, wynik zaokrąglaj w górę.

### **Oko Tkacza** (20pkt)

(Weaver's Eye)

Jednokrotne Użycie. Może zostać aktywowany, kiedy posiadacz nie zda Ochrony Specjalnej: Egida. Nieudana Ochrona Specjalna: Egida może zostać przerzucona.

## DEMONICZNE ZAKŁĘTE PRZEDMIOTY

Demoniczne Zakłęte Przedmioty podlegają zasadom Artefaktów, jednak model może posiadać tylko jeden Demoniczny Zakłęty Przedmiot.

### **Piekielna Korona** (75pkt)

(Hellish Crown)

Posiadacz otrzymuje +1 do Dyscypliny.

### **Róg Potępienia** (70pkt)

(Horn of Damnation)

Wrogie Oddziały w kontakcie podstawek z posiadaczem nie mogą korzystać z efektów działania zasady Zbiórka Wokół Sztandaru.

### **Obsydianowy Róg** (60pkt)

(Obsidian Horn)

Jednokrotne Użycie. Może zostać aktywowany na początku wrogiej Fazy Magii. Kiedy zostanie aktywowany, wybierz wrogi model i wybierz jeden z jego czarów (wliczając Czar Przypisany i Zakłęte Czary). W czasie tej Fazy Magii, wybrany model nie może rzucać wybranego czaru.

### **Znamię Zmian** (40pkt)

(Token of Change)

Tylko Demony Zmian.

Posiadacz może rzucać *Osąd Przeznaczenia* (Wróżbiarstwo) jako Zakłęty Czar Poziom Mocy (4/8).

### **Znamię Pożądania** (40pkt)

(Token of Lust)

Tylko Demony Pożądania.

Posiadacz może rzucać *Widmowe Ostrza* (Ewokacja) jako Zakłęty Czar Poziom Mocy (4/8).

### **Znamię Zarazy** (40pkt)

(Token of Pestilence)

Tylko Demony Zarazy.

Posiadacz może rzucać *Pomoc Przodków* (Ewokacja) jako Zakłęty Czar Poziom Mocy (4/8).

### **Klejnot Przejęcia** (35pkt)

(Portal Gem)

Wszystkie sprzymierzone oddziały w 12" od posiadacza tracą 1 Punkt Życia mniej z powodu nieudanego rzutu na Niestabilność.

### **Eliksir Dusz** (35pkt)

(Elixir of Souls)

Jednokrotne Użycie. Może zostać aktywowany na początku Fazy Ruchu. W czasie tej Fazy posiadacz otrzymuje +2 Ruchu oraz +4 Marszu.

### **Gorejące Skrzydła** (30pkt)

(Blazing Wings)

Tylko Demony Zmian.

0-3 Zakłęte Przedmioty na Armię.

Posiadacz otrzymuje zasadę Lot (8", 16").

### **Sfera Mroku** (30pkt)

(Black Orb)

Wrodcy Magowie otrzymują -2 do rzucenia czaru, podczas rzucania czarów Wróżbiarstwa.

## DEMONICZNE ARKANY

Demoniczne Arkany podlegają zasadom Artefaktów, jednak tylko Magowie mogą posiadać Demoniczne Arkany, a model może posiadać tylko jedną Demoniczną Arkane.

### **Magnetyt Czarnoksiężnika (55pkt)**

(Sorcerer's Lodestone)

Jednokrotne Użycie. Może zostać aktywowany po wykonaniu Próby Rozproszenia lub, gdy posiadacz wykona Próbę Rzucenia. Dodaj +K6 do rzutu rozproszenia lub rzucenia. Jest to wyjątek od zasady Modyfikatorów Magii.

### **Różdżka Związanych Dusz (50pkt)**

(Soul-Bound Staff)

Przepelnienie Mocą posiadacz otrzymuje Modyfikator Przepelniania Mocą -1.

### **Lustro Zmiany (35pkt)**

(Mirror of Change)

Tylko Demony Zmian.

Na początku każdej twojej Fazy Magii posiadacz może wyznaczyć jednego wrogiego Maga w 18" od niego i w Linii Widzenia. W czasie tej Fazy Magii, posiadacz może rzucać Czary (ale nie Zakłète Czary) znane przez wybranego Maga, zamiast swoich własnych. Czary, które przywołują nowe oddziały lub Przywracają modele, nie mogą zostać rzucone.

### **Zwoje Ósmego Zgromadzenia (20pkt)**

(Scrolls of the Eight Pact)

Tylko Demony Zmian.

Posiadacz otrzymuje zasadę Zmienna Magia.

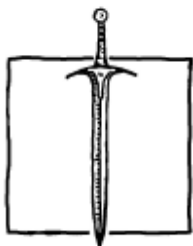
# ORGANIZACJA ARMII

Armia Demonicznych Legionów może być zorganizowana na dwa następujące sposoby:

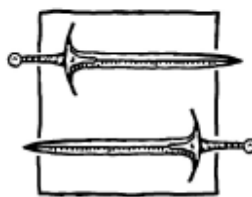
## ARMIA POLITEICZNA



**Postacie**  
maks 40%



**Oddziały Podstawowe**  
przynajmniej 25%



**Oddziały Specjalne**  
bez limitu



**Potęga Mrocznych  
Bogów**  
maks 40%



**Słudzy Zmian**  
maks 60%



**Słudzy Pożądania**  
maks 60%



**Słudzy Zarazy**  
maks 60%



**Słudzy Gniewu**  
maks 60%

## ARMIA MONOTEICZNA

Jeśli wszystkie Oddziały w armii służą temu samemu Mrocznemu Bogu:

- Limit kategorii Słudzy danego Mrocznego Boga zmienia się na "bez limitu".
- Limit kategorii Oddziały Podstawowe zostaje zmniejszony do "przynajmniej 20%".
- Niektóre oddziały otrzymują dostęp do dodatkowych opcji.



# POSTACIE



## Demoniczny Książę 480pkt

(Daemon Prince)

pojedynczy model

0-2 Oddziały na Armię

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 50x50mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Potęgi Mrocznych Bogów.

Globalne	R	M	Ds	Zasady Modelu	
	8"	16"	9	Demon Prawdziwego Chaosu, Demoniczność, Determinacja	
Defensywne	PŻ	UD	W	P	
	4	8	5	0	
	Zbroja Płytowa, Egida (5+)				
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z
Demoniczny Książę	5	9	6	3	8

### Opcje Magii:

Jeśli został Magiem, musi wybrać Czary ze Ścieżki (wybierz jedną):

 Czarnej Magii	 Taumaturgii	 Ewokacji	 Wróżbiarstwa
--	--	---	---

### Dodatkowe Opcje:

Może wykupić Demoniczne Przedmioty	pkt
Może wykupić zasadę Lot (8", 16")	do 200
Może zostać (tylko Jednym):	80
Praktykantem Magii*	40
Adeptem Magii*	115
Mistrzem Magii*	265

\*Demon Gniewu nie może zostać Magiem.

### Opcje Przynależności:

Może zmienić się z Demona Prawdziwego chaosu na Demona:

Zmian	Pożądania	Zarazy	Gniewu
20	20	20	20



**Tkacz Zmian** 975pkt  
(Weaver of Change)  
pojedynczy model  
0-1 Oddział na Armię

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 50x100mm

*Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Potęgi Mrocznych Bogów.*

Globalne	R	M	Ds	Zasady Modelu	
Ziemia	8"	16"	9	Demoniczność, Mistrz Magii, Lot (8", 16"), Studnia Mocy	
Lot	8"	16"			
Defensywne	PŻ	UD	W	P	
	6	6	6	2	Egida (5+)
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z
Tkacz Zmian	5	6	6	3	6 Demon Zmian

**Studnia Mocy (Well of Power)**

Zasada Globalna.

Tkacz Zmian otrzymuje +1 do rzucania czarów. Podczas rzucania czaru jedną Kością Magii, naturalne '1' lub '2' na Kości Magii zawsze powoduje nieudaną Próbę Rzucenia, bez względu na jakiegokolwiek modyfikator.

*Dodatkowe Opcje:*

Może wykupić Demoniczne Przedmioty

Może wykupić Większy Aspekt: Wir Mocy

*pkt*

do 200

65

*Opcje Magii:*

Musi wybrać czary ze Ścieżki (wybierz jedną):

Czarnej Magii	Taumaturgii	Ewokacji	Wróżbiarstwa



**Zwiastun Zmian** 170pkt  
(Harbinger of Change)  
pojedynczy model

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Sług Zmian.

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	4"	8"	8			Demoniczność, Praktykant Magii
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	3	3	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zwiastun Zmian	1	3	3	0	3	Ogniste Pociski (3+), Demon Zmian

*Opcje Magii:*

Musi wybrać czary ze Ścieżki (wybierz jedną):



*Dodatkowe Opcje:*

Może zostać Sztandarowym Armii	pkt	50
Może zostać Adeptem Magii		75
Może wykupić Demoniczne Przedmioty		do 100
Może wykupić (tylko jedno):		
Aspekt: Dalekowzroczność		30
Większy Aspekt: Wir Mocy		75
Może dosiadać wierzchowca (tylko jednego):		
Dysk Zmian		30
Płomienny Rydwan		220

**Dysk Zmian**  
(Disc of Change)

Standardowy, Kawaleria  
50x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	Ziemia Lot	1" 8"	2" 16"	P	Lot (8", 16")	
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	P	P	4	P+1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Dysk Zmian	3	3	4	1	4	Ograniczony, Demon Zmian

**Płomienny Rydwan** 0-1 Wierzchowiec na Armie, 0-2 w Armii Monoteistycznej  
(Blazing Chariot)

Duży, Konstrukcja  
50x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	Ziemia Lot	1" 8"	1" 8"	P	Lot (8", 8")	
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	P	4	P+1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Błękitny Wąż (2)	3	3	4	1	4	Ograniczony, Demon Zmian
Platforma			5	2	Nieożywiony, Języki Ognia (3+)*, Trafienia z Uderzenia (K6)	

\*Patrz oddział Płomienny Rydwan.



## Kurtyzana Pożądania 890pkt

(Courtesan of Lust)

pojedynczy model

0-1 Oddział na Armię

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 50x100mm

*Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Potęgi Mrocznych Bogów.*

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	20"	9			Demoniczność, Praktykant Magii, Szybki Krok
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	6	8	6	2	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Kurtyzana Pożądania	6	9	6	3	10	Demon Pożądania

### Opcje Magii:

Musi wybrać czary ze Ścieżki (wybierz jedną):

Czarnej Magii	Taumaturgii	Ewokacji	Wróżbiarstwa

### Dodatkowe Opcje:

Może wykupić Demoniczne Przedmioty	pkt
Może zostać (tylko jednym):	do 200
Adeptem Magii	75
Mistrzem Magii	225
Może wykupić (tylko jeden):	
Aspekt: Rozpruwające Pieszczoty	25
Większy Aspekt: Taniec Śmierci	75



**Zwiastun Pożądania 195pkt**  
(Harbinger of Lust)  
pojedynczy model

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Sług Pożądania..

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	6"	12"	8			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	7	3	0		Egida (5+), Dekoncentrowanie
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zwiastun Pożądania	4	7	4	1	7	Demon Pożądania

*Opcje Magii:*

Jeśli został Magiem, musi wybrać Czary ze Ścieżki (wybierz jedną):



*Dodatkowe Opcje:*

Może zostać Sztandarowym Armii	pkt	50
Może zostać (tylko jednym):		
Praktykantem Magii		40
Adeptem Magii		115
Może wykupić Demoniczne Przedmioty		do 100
Może wykupić (tylko jedno):		
Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły		30
Większy Aspekt: Taniec Śmierci		75
Może wykupić Broń do Walki w Zwarciu (tylko jedną):		
Kolczaste Pazury		10
Dwie Bronie		5
Może dosiadać wierzchowca (tylko jednego):		
Rumaka Żądzy		60
Rydwan Rozkoszy		105

**Rumak Żądzy**  
(Steed of Lust)

Standardowy, Kawaleria  
25x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	20"	P			Pozorowany Odwrot, Straż Przednia, Jednostka Lekka, Nieuchwytność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	P	P	P	P+1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Rumak Żądzy	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania, Trujące Ataki

**Rydwan Rozkoszy**  
(Siren Chariot)

Duży, Konstrukcja  
50x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	10"	P			Szybki Krok
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	P	4	P+1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Syrena	2	5	3	0	5	Kolczaste Pazury, Demon Pożądania
Rumak Żądzy (2)	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania, Trujące Ataki
Platforma			5	2		Nieożywiony, Trafienia z Uderzenia (K6+1)



## Ojciec Zarazy 805pkt

(Father of Pestilent)

pojedynczy model

0-1 Oddział na Armię

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 50x100mm

*Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Potęgi Mrocznych Bogów.*

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	6"	12"	9			Demoniczność, Praktykant Magii
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	7	6	7	2	Demon Zarazy, Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Ojciec Zarazy	5	6	6	3	4	

### Opcje Magii:

Musi wybrać czary ze Ścieżki (wybierz jedną):



Czarnej Magii



Taumaturgii



Ewokacji



Wróżbiarstwa

### Dodatkowe Opcje:

Może wykupić Demoniczne Przedmioty

pkt

do 200

Może zostać (tylko jednym):

Adeptem Magii

75

Mistrzem Magii

225

Może wykupić (tylko jedno):

Aspekt: Zanieczyszczenie

30

Większy Aspekt: Nadęta Zgnilizna

75



**Zwiastun Zarazy 230pkt**  
(Harbinger of Pestilence)  
pojedynczy model

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Sług Zarazy..

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	4"	8"	8			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	5	5	0	Demon Zarazy, Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zwiastun Zarazy	3	5	5	2	4	

*Opcje Magii:*

Jeśli został Magiem, musi wybrać Czary ze Ścieżki (wybierz jedną):



*Dodatkowe Opcje:*

Może zostać Sztandarowym Armii	pkt	50
Może zostać (tylko jednym):		
Praktykantem Magii		40
Adeptem Magii		115
Może wykupić Demoniczne Przedmioty		do 100
Może wykupić (tylko jedno):		
Aspekt: Zanieczyszczenie		80
Większy Aspekt: Nadęta Zgnilizna		80
Może wykupić Broń do Walki w Zwarciu (tylko jedną):		
Halabardę		10
Może dosiadać wierzchowca (tylko jednego):		
Gza Rozkładu		75
Palankin Zarazy		75

**Palankin Zarazy**  
(Pestilence Palanquin)

Standardowy, Piechota  
50x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	4"	8"	P			
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	P	P	P+1	Demon Zarazy	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Palankin Zarazy	6	3	3	0	3	Ograniczony

**Giez Rozkładu**  
(Blight Fly)

Duży, Kawaleria  
50x75mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	Ziemia Lot	1" 6"	2" 12"	P	Lot (6", 12"), Strach	
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	P	P	P	P+1	Demon Zarazy	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Giez Rozkładu	2	4	5	2	2	Ograniczony



### Wcielenie Gniewu 880kt

(Scourge of Wrath)

pojedynczy model

0-1 Oddział na Armię

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 50x100mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Potęgi Mrocznych Bogów.

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	5"	10"	8			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	7	4	3	Lekka Zbroja, Egida (5+), Odporność na Magię (1)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Wcielenie Gniewu	7	10	6	3	9	Demon Gniewu

*Dodatkowe Opcje:*

Może wykupić Demoniczne Przedmioty

*pkt*  
do 200

Może wykupić (tylko jedno):

Aspekt: Szturm

20

Większy Aspekt: Wieczna Furia

75



### Zwiastun Gniewu 200pkt

(Harbinger of Wrath)

pojedynczy model

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

Ten Oddział zalicza się do kategorii Postaci i do kategorii Sług Gniewu..

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	5"	10"	8			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	7	4	3	Lekka Zbroja, Egida (5+), Odporność na Magię (1)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zwiastun Gniewu	3	7	5	2	6	Demon Gniewu, Krwawa Klinga

*Dodatkowe Opcje:*

Może zostać Sztandarowym Armii

*pkt*

50

Może wykupić Demoniczne Przedmioty

do 100

Może wykupić (tylko jedno):

Aspekt: Szturm

30

Większy Aspekt: Wieczna Furia

80

Może wykupić Piekielny Topór

darmowe

Może dosiadać Molocha

115

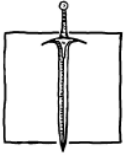
### Moloch 0-3 Wierzchowce na Armię (Crusher)

Duży, Kawaleria  
50x75mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	7"	14"	P			Strach
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	P	P	P	P+1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Moloch	3	5	5	2	2	Ograniczony, Demon Gniewu



# ODDZIAŁY PODSTAWOWE



## Koszmary 175pkt

(Horrors)

10 modeli, można dodać do 30 modeli po 17pkt/model.

0-4 Oddziały na Armię



Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

*Ten oddział zalicza się do kategorii Oddziałów Podstawowych i do kategorii Sług Zmian.*

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	4"	8"	7			Demoniczność, Punktujący, Brama Bogów, Mag Konklawe ( <i>Ręka Niebios, Oczyszczając Ogień</i> - Taumaturgia)
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	1	3	3	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Koszmar	1	3	3	0	3	Demon Zmian, Ogniste Pociski (4+)

### Brama Bogów (Gate of the Gods)

Zasada Globalna.

Tak długo jak na Polu Bitwy znajduje się przynajmniej jeden sprzymierzony Dowódca Koszmarów, twoja Armia traktuje czary: *Ręka Niebios* oraz *Oczyszczający Ogień* jako Czary Powtarzalne.

*Dodatkowe Opcje:*

Jeśli Generał służy temu samemu Mrocznemu Bogu,

mogą wykupić Aspekt: Dalekowzroczność

*pkt*

2/model

Po jednym modelu można mianować na:

Dowódcę

140

Muzyka

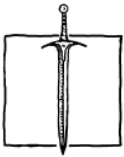
20

Chorążego

20

- może wykupić Zakłęcie Sztandaru

bez limitu



## Syreny 225pkt

(Sirens)

15 modeli, można dodać do 20 modeli po 18pkt/model.



Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

*Ten oddział zalicza się do kategorii Oddziałów Podstawowych i do kategorii Sług Pożądania.*

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	6"	12"	7			Demoniczność, Punktujący
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	1	5	3	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Syrena	2	5	3	0	5	Demon Pożądania

*Dodatkowe Opcje:*

Jeśli Generał służy temu samemu Mrocznemu Bogu,

mogą wykupić Aspekt: Rozpruwające Pieszczoty

*pkt*

80

Po jednym modelu można mianować na:

Dowódcę

20

Muzyka

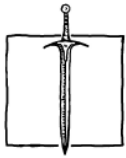
20

Chorążego

20

- może wykupić Zakłęcie Sztandaru

bez limitu



### Plugawce 300pkt (Tallymen)

15 modeli, można dodać do 15 modeli po 26pkt/model.



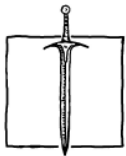
Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

*Ten oddział zalicza się do kategorii Oddziałów Podstawowych i do kategorii Sług Zarazy.*

Globalne	R	M	Ds	Zasady Modelu	
	4"	8"	7	Demoniczność, Punktujący	
Defensywne	PŻ	UD	W	P	
	1	3	4	0	Demon Zarazy, Egida (5+), Parowanie
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z
Plugawiec	1	3	4	1	2

*Dodatkowe Opcje:*

Jeśli Generał służy temu samemu Mrocznemu Bogu, mogą wykupić Aspekt: Zanieczyszczenie	<i>pkt</i> 4/model
Po jednym modelu można mianować na:	
Dowódcę	20
Muzyka	20
Chorążego	20
- może wykupić Zakłęcie Sztandaru	bez limitu



### Oprawcy 220pkt (Slaughterers)

10 modeli, można dodać do 20 modeli po 25pkt/model.



Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

*Ten oddział zalicza się do kategorii Oddziałów Podstawowych i do kategorii Sług Gniewu.*

Globalne	R	M	Ds	Zasady Modelu	
	5"	10"	7	Demoniczność, Punktujący	
Defensywne	PŻ	UD	W	P	
	1	5	3	2	Egida (5+), Odporność na Magię (1)
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z
Oprawca	1	5	4	1	4
					Demon Gniewu, Krwawa Klinga

*Dodatkowe Opcje:*

Mogą zamienić Krwawe Klingi na Piekielne Topory	<i>pkt</i> 2/model
Jeśli Generał służy temu samemu Mrocznemu Bogu, mogą wykupić Aspekt: Szturm	2/model
Po jednym modelu można mianować na:	
Dowódcę	20
Muzyka	20
Chorążego	20
- może wykupić Zakłęcie Sztandaru	bez limitu

# SŁUDZY ZMIAN



## Płomieńce 240pkt (Igniters)

5 modeli, można dodać do 3 modeli po 48pkt/model.  
0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 25x25mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	6"	12"	7			Demoniczność, Harcownicy
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	1	3	4	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Płomieniec	2	3	4	1	4	Demon Zmian, Burza Ognia (4+)

### Burza Ognia (Fire Storm)

Broń Strzelecka.

Zasięg 18", Strzały: K3, Siła 4, Penetracja Pancerza 1, Szybkostrzelny.

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Dalekowzroczność

Jeden model można mianować na Dowódcę

*pkt*

12/model

20



## Błękitne Węże 280pkt (Sky Serpents)

3 modele, można dodać do 3 modeli po 85pkt/model.  
0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Bestia  
Podstawka 40x40mm

Globalne	R	M	Ds.			Zasady Modelu
	Ziemia 1"	2"	7			Demoniczność, Lot (9", 18"), Harcownicy
	Lot 9"	18"				
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	3	4	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Błękitny Wąż	3	3	4	1	4	Demon Zmian, Cięcie

### Cięcie (Slashing)

Atak Specjalny.

Zamaszty Atak. Wrogi oddział otrzymuje K3 trafienia za każdy model Błękitnego Węża w oddziale. Trafienia te są rozpatrywane z Siłą 3 i Penetracją Pancerza 0.



## Płomienny Rydwan 260pkt

(Blazing Chariot)

pojedynczy model

0-1 Oddziały na Armię, 0-2 w Armii Monoteistycznej

Rozmiar	Duży
Typ	Konstrukcja
Podstawka	50x100mm

Globalne	R	M	Ds.			Zasady Modelu
Ziemia	1"	1"				Demoniczność, Lot (8", 8")
Lot	8"	8"	7			
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	4	4	1	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Wybrany Płomieniec	3	4	4	1	4	Demon Zmian
Błękitny Wąż (2)	3	3	4	1	4	Ograniczony, Demon Zmian
Platforma			4	1		Nieożywiony, Języki Ognia (3+), Trafienia z Uderzenia (K6)

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej może wykupić

Aspekt: Dalekowzroczność

*pkt*

40

### Języki Ognia (Searing Firestorm)

Broń Strzelecka. Może strzelać na dwa sposoby:

- jako Broń Artyleryjska: Balista.

Zasięg 24", Strzał: 1, Siła 1+K3\*[4+K3\*], Penetracja Pancerza 10, [Wielokrotne Rany (K3)], Szybkostrzelny.

\*Rzuc K3 raz i zastosuj ta Siłę ( z modyfikatorem) do wszystkich trafień tą bronią. Wykonaj rzut przed rozdzieleniem trafień.

- jako Broń Artyleryjska: Działo Wielostrzałowe.

Zasięg 24", Strzał: 6, Siła 2+K3\*, Penetracja Pancerza 1, Szybkostrzelny.

\*Rzuc K3 raz i zastosuj ta Siłę ( z modyfikatorem) do wszystkich trafień tą bronią. Wykonaj rzut przed rozdzieleniem trafień.

# SŁUDZY POŻĄDANIA



## Jeźdźcy Rozkoszy 180pkt

(Mounted Sirens)

5 modeli, można dodać do 10 modeli po 30pkt/model.

0-4 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Kawaleria  
Podstawka 25x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	20"	7			Demoniczność, Pozorowany Odwrót, Straż Przednia, Jednostka Lekka, Nieuchwytność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	1	5	3	1	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Syrena	2	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury
Rumak Żądy	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły

Po jednym modelu można mianować na:

Dowódcę

Muzyka

Chorążego

- może wykupić Zakłęcie Sztandaru

*pkt*

3/model

20

20

20

bez limitu



## Szponiaste Biesy 220pkt

(Clawed Fiends)

2 modele, można dodać do 4 modeli po 120pkt/model.

0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Duży  
Typ Bestia  
Podstawka 40x40mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	20"	7			Demoniczność, Strach
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	5	4	0	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Szponiasty Bies	3	5	4	1	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły

*pkt*

10/model



## Rydwan Rozkoszy 190pkt

(Siren Chariot)

pojedynczy model

0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Duży  
Typ Konstrukcja  
Podstawka 50x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	10"	7			Demoniczność, Szybki Krok
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	5	4	1	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Syrena (2)	2	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury
Rumak Żądzy (2)	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania, Trujące Ataki
Platforma			5	2	Nieożywiony, Trafienia z Uderzenia (K6+1)	
						<i>Dodatkowe Opcje:</i>
						W Armii Monoteistycznej może wykupić
						Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły
						<i>pkt</i>
						10



## Świątynia Zmysłów 200pkt

(Carnal Chariot)

pojedynczy model

0-2 Oddziały na Armię

Rozmiar Duży  
Typ Konstrukcja  
Podstawka 100x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	10"	7			Demoniczność, Szybki Krok
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	5	4	1	Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Wyrocznia	2	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury, Żniwiarz Dusz
Syrena (2)	2	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury
Rumak Żądzy (2)	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania, Trujące Ataki
Platforma			4	10	Nieożywiony, Trafienia z Uderzenia (K6+1)	
						<i>Dodatkowe Opcje:</i>
						W Armii Monoteistycznej może wykupić
						Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły
						<i>pkt</i>
						15

### Żniwiarz Duszy (Soulreaper)

Zasada Globalna.

Część modelu otrzymuje +1 Atak za każdą niewybronioną ranę zadaną przez model jego Trafieniami z Uderzenia. Na koniec Rundy Walki część modelu traci ten modyfikator.



## Ołtarz Rozkoszy 375pkt

(Shrine of Temptation)

pojedynczy model

0-1 Oddziały na Armię, 0-2 w Armii Monoteistycznej

Rozmiar Duży  
Typ Konstrukcja  
Podstawka 100x150mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	10"	10"	7			Demoniczność, Szybki Krok, Aura Ekstazy
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	5	5	5	1		Egida (5+)
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Kusicielka	4	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury
Syrena (3)	2	5	3	0	5	Demon Pożądania, Kolczaste Pazury
Rumak Żądzy (4)	1	3	3	0	5	Ograniczony, Demon Pożądania, Trujące Ataki
Platforma			5	2		Nieożywiony, Trafienia z Uderzenia (K6+3)

### **Aura Ekstazy** (Aura of Ecstasy)

Zasada Globalna.

Wszystkie przymierzone modele z zasadą Demon Pożądania, Zaangażowany w tę samą Walkę co model z zasadą Aura Ekstazy (wliczając ten model), otrzymują zasadę Błyskawiczny Refleks.

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej może wykupić

Aspekt: Rozpruwające Pieszczoły

*pkt*

30

# SŁUDZY ZARAŻY



## Zgnięta 120pkt

(Plaguelings)

2 modele, można dodać do 3 modeli po 48pkt/model.

0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Piechota  
Podstawka 40x40mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	4"	8"	7			Demoniczność, Straż Przednia, Zwiadowcy, Harcownicy
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	5	3	3	0	Demon Zarazy, Egida (5+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zgnięta	5	3	2	0	2	

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Zanieczyszczenie

*pkt*

5/model



## Bestie Zarazy 370pkt

(Pestilent Beast)

3 modele, można dodać do 3 modeli po 120pkt/model.

0-3 Oddziały na Armię



Rozmiar Duży  
Typ Bestia  
Podstawka 40x40mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	6"	12"	7			Demoniczność, Punktujący, Strach, Smuga Śluzu
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	3	5	0	Demon Zarazy, Egida (5+), Regeneracja (4+)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Bestia Zarazy	4	3	4	1	2	

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Zanieczyszczenie

*pkt*

12/model

### Smuga Śluzu (Trial of Mucus)

Zasada Globalna.

Wrogie oddziały nie mogą otrzymywać Bonusów do Wyniku Walki za Bok lub Tył oddziału, w którym znajduje się przynajmniej jeden model z tą zasadą.





## Gzy Rozkładu 340pkt

(Blight Flies)

3 modele, można dodać do 2 modeli po 140pkt/model.

0-2 Oddziały na Armię

Rozmiar Duży  
Typ Kawaleria  
Podstawka 50x75mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
Ziemia	1"	2"				Demoniczność, Lot (6", 12"), Strach
Lot	6"	12"	7			
Defensywne	PŻ	UD	W	P	Demon Zarazy, Egida (5+)	
	3	4	5	1		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Jeździec	2	4	4	1	2	
Giez	2	4	5	2	2	Ograniczony

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej mogą wykupić

Aspekt: Zanieczyszczenie

*pkt*

10/model

Po jednym modelu można mianować na:

Dowódcę

20

Muzyka

20

Chorążego

20

- może wykupić Zakłęcie Sztandaru

bez limitu

# SŁUDZY GNIEWU



## Jeźdźcy na Molochach 340pkt

(Crusher Cavalry)

3 modele, można dodać do 2 modeli po 120pkt/model.

0-3 Oddziały na Armię



Rozmiar Duży  
Typ Kawaleria  
Podstawka 50x75mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	7"	14"	7			Demoniczność, Punktujący, Strach
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	3	5	4	3	Egida (5+), Odporność na Magię (1)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Jeździec	1	5	4	1	4	Demon Gniewu, Krwawa Klinga
Moloch	3	5	5	2	2	Ograniczony, Demon Gniewu

### Dodatkowe Opcje:

Mogą zamienić Krwawe Klingi na Piekielne Topory	<i>pkt</i>
W Armii Monoteistycznej mogą wykupić	10/model
Aspekt: Szturm	6/model
Po jednym modelu można mianować na:	
Dowódcę	20
Muzyka	20
Chorążego	20
- może wykupić Zakłęcie Sztandaru	bez limitu



## Piekielne Ogary 275pkt

(Hellhounds)

5 modele, można dodać do 5 modeli po 45pkt/model.

0-5 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Bestia  
Podstawka 25x50mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	8"	16"	7			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	2	5	4	3	Egida (5+), Odporność na Magię (3)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Piekielny Ogar	2	5	4	1	4	Demon Gniewu

### Dodatkowe Opcje:

Mogą wykupić zasadę Zasadzka*	<i>pkt</i>
W Armii Monoteistycznej mogą wykupić	11/model
Aspekt: Szturm	6/model

\*0-3 Wybory na Armię



### Ołtarz Rzezi 315pkt

(Altar of Slaughter)

pojedynczy model

0-1 Oddział na Armię

Rozmiar Duży  
Typ Konstrukcja  
Podstawka 50x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	7"	7"	7			Demoniczność, Strach, Szybki Krok, Krwawa Uczta
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	5	6	4	Egida (5+), Odporność na Magię (2)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Zwiastun Zagłady	2	5	4	1	4	Demon Gniewu, Krwawa Klinga
Oprawca (2)	1	5	4	1	4	Demon Gniewu, Krwawa Klinga
Moloch	3	5	5	2	2	Ograniczony, Demon Gniewu
Platforma			5	2		Nieożywiony, Trafienia z Uderzenia (K6+1)

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej może wykupić

Aspekt: Szturm

*pkt*

25

#### **Krwawa Uczta** (Blood Feast)

Zasada Globalna.

Za każdym razem, gdy wykonasz skuteczną szarżę tym modelem, wszystkie sprzymierzone oddziały z zasadą Demon Gniewu (wliczając ten model), które są Zaangażowane w tę samą Walkę, otrzymują zasady: Szał oraz Skupienie Bitewne do końca Fazy w Zwarcu.



### Platforma Krwi 345pkt

(Blood Chariot)

pojedynczy model

0-1 Oddział na Armię, 0-2 w Armii Monoteistycznej

Rozmiar Duży  
Typ Konstrukcja  
Podstawka 50x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	7"	7"	7			Demoniczność, Szybki Krok, Strach
Defensywne	PŻ	UD	W	P		
	4	5	5	4	Egida (5+), Odporność na Magię (1)	
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Oprawca (2)	1	5	4	1	4	Demon Gniewu, Krwawa Klinga
Moloch	3	5	5	2	2	Ograniczony, Demon Gniewu
Platforma			5	2		Nieożywiony, Spiszowe Działo (4+), Trafienia z Uderzenia (K6+1)

*Dodatkowe Opcje:*

W Armii Monoteistycznej może wykupić

Aspekt: Szturm

*pkt*

15

#### **Spiszowe Działo** (Brass Cannon)

Broń Artyleryjska: Działo.

Zasięg 48", Strzały: 1, S 3[10], PP 0[10],

[Wielokrotne Rany (K3+1, Podcięcie Skrzydeł),

Ogniste Ataki.

Jeśli podczas własnej Fazy Ruchu Platforma Krwi wykonał tylko Rotację (i nie poruszyła się w żaden inny sposób), w następnej Fazy Strzelania ignoruje modyfikator do trafienia wynikający z Ruchu i Strzału.

# ODDZIAŁY SPECJALNE



## Furie 145pkt

(Furies)

5 modeli, można dodać do 10 modeli po 20pkt/model.

0-3 Oddziały na Armię

Rozmiar Standardowy  
Typ Bestia  
Podstawka 25x25mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	Ziemia	4"	8"			Demoniczność, Lot (10", 20"), Harcownicy
	Lot	10"	20"	2		
Defensywne	PŻ	UD	W	P		Egida (5+)
	1	3	3	0		
Ofensywne	A	UO	S	PP	Z	
Furia	1	3	4	1	4	

Opcje Przynależności:

Muszą zostać jednym z Demonów:

Zmian  
darmowe

Pożądania  
darmowe

Zarazy  
darmowe

Gniewu  
darmowe

pkt

# POTĘGA MROCZNYCH BOGÓW



## Demoniczna Machina 435pkt

(Daemon Engine)

pojedynczy model

0-1 Oddział w Armii

Rozmiar Gigantyczny  
Typ Piechota  
Podstawka 150x100mm

Globalne	R	M	Ds			Zasady Modelu
	8"	16"	7			Demoniczność
Defensywne	PŻ	UD	W	P		Egida (5+)
	7	3	6	3		
Ofensywne	A	UO	S	PP		
Demoniczna Machina	4	3	6	3	3	Dwie Bronie, Miażdzący Cios

Opcje Przynależności:

Musi zostać jednym z Demonów:

Zmian  
15

Pożądania  
darmowe

Zarazy  
darmowe

Gniewu  
darmowe

pkt

Musi wykupić jedną z następujących Broni artyleryjskich:

**Piekielne Bombardowanie (3+) (110pkt)**  
(Hellish Bombard)

Broń Artyleryjska: Katapulta (4).  
Zasięg 12-60", Strzały: 1, Siła 3[7],  
Penetracja Pancerza 0[4].

[Wielokrotne Rany (K3, Podcięcie Skrzydeł)].

**Piekielny Dech (50pkt)**  
(Hellish Breath)

Broń Artyleryjska: Miotacz Płomieni  
Zasięg 8", Strzały: 1, Siła 5,  
Penetracja Pancerza 2, Ogniste Ataki.

Ignoruj modyfikator -1 do rzutu na Tabelę Niewypału.

**Piekielne Działo (3+) (20pkt)**  
(Hellish Reaper)

Broń Artyleryjska: Działo Wielostrzałowe.  
Zasięg 12", Strzały: 2K6, Siła 4, Penetracja Pancerza 4.

**Piekielny Pocisk (3+) (50pkt)**  
(Hellish Bolt)

Broń Artyleryjska: Balista  
Zasięg 48", Strzały: 1, Siła 3[6], Penetracja Pancerza 10,  
[Wielokrotne Rany (K3)].