

# 第九纪元 中古战争



## 黑暗精灵

种族规则

第二版, 版本 2.0 - 2018 年 12 月 21 日

军队模型规则

教派

特殊物品

速查表

人物

人物坐骑

核心

劫掠者

特殊

毁灭者

兽栏



第九纪元:中古战争是一款社团组织设计的模型战争游戏  
可在 <http://www.the-ninth-age.com/> 找到所有规则及进行意见反馈  
最新的规则修访问 <http://the-ninth-age.com/archive.html>

版权共享许可: [the-ninth-age.com/license.html](http://the-ninth-age.com/license.html)

# 军队模型规则

## 攻击属性

**杀戮造诣**: 普通攻击

攻击必须重投自然结果为'1'的伤害骰。

**死亡迷幻**: 普通攻击

在第一轮近战此攻击造伤+1。受到多次**死亡迷幻**规则影响的模型，可在每轮近战中的普通攻击造伤+1。

## 通用规则

**血之芬芳**

模型接战后获得狂暴和无畏。

**舰队司令**

模型获得海怪皮甲，军队中每有一个人物具有舰队司令规则，就有一个黑船海盗单位可以升级先锋。

**驯兽大师 Beast Master**

一名或多名驯兽大师人物12"内的友方多头龙和深渊海怪的领导力测试遵守取小掷骰规则。

在每个近战阶段，选择驯兽大师12"内一个友方多头龙、深渊海怪或蝎狮（骑手不受影响），该模型此阶段必须重投失败的普通攻击命中。

## 护甲

**海怪皮甲**

如果骑乘，穿戴者获得+1护甲。

如果步行，穿戴者获得+2护甲。

## 武器

**连弩 Repeater Crossbow**: 射击武器.

射程 24", 射数 2, 力量 3, 护甲穿透 1.

**连发手弩 Repeater Handbow**: 射击武器.

射程 12", 射数 2, 力量 3, 护甲穿透 0, 快速射击，行军和射击.

# 教派

## 教派将领

如果将军加入教派，且军队中不包含其他教派模型，则所有的恐惧军团，黑锐连弩手和黑船海盗获得与将军相同的教派规则。

## 教派对立: 通用规则.

一个模型不能加入超过一个教派，加入教派的人物无法加入包含其他教派模型的单位。



### 凯恩教派

模型获得教派对立

教派的模型部分获得憎恨，但失去杀戮造诣（如果有）。



### 享乐教派

模型获得教派对立，行者，+1" 移动速度和+2" 行军速度 (同时影响坐骑).

但失去杀戮造诣（如果有）。



### 卡德隆教派

模型获得教派对立.

模型部分发动的射击攻击在近距离射击时获得+1 命中，加入卡德隆教派且装备射击武器的模型部分失去杀戮造诣（如果有）。



### 奥拉隆教派

模型获得教派对立

奥拉隆教派的恐惧王子及其所在单位进行领导力测试时，遵守取小掷骰规则。所有加入奥拉隆教派的其他模型获得+1 领导力。

# 种族法术

施法值      射程      类型      持续时间      效果

## H 萎靡不振 Crippling Fatigue

<8+>  
{12+}

18"

诅咒

一回合

对目标失败的<近战> {远程} 造伤骰必须重投。

# 特殊物品

## 武器附魔

### 死亡之吻 **Death's Kiss** (85 分)

步行模型限定。

大型武器附魔。

使用此武器攻击时+1 力量，+1AP，多重伤害（2），魔法攻击。

### 超绝 **Transcendence** (65 分)

单手武器，成对武器，戟和骑枪附魔。

使用此武器攻击获得致命打击和魔法攻击。武器造成的每个未成功保护的伤，使用者在剩余游戏获得+1 力量和+1AP，上限为各项+2。

### 莫瑞卡的收割 **Moraec's Reaping** (55 分)

单手武器和成对武器附魔。

使用者攻击次数总是至少为 4。使用此武器攻击获得魔法攻击，死亡迷幻，且总是至少力量 4 和护甲穿透 3。此武器造成的每个未成功保护的伤，控制玩家获得 1 个魔能印记。

## 护甲附魔

### 恐怖面容 **Terrifying Visage** (40 分)

标准高度模型限定。

盾牌附魔。

使用者在使用此盾牌时获得干扰。

### 共和封印 **Seal of the Republic** (40 分) -步行模型限定。

重甲附魔。

穿戴者普通攻击造成的每个未成功保护的伤，将使穿戴者剩余游戏获得护甲保护+1。

## 魔法奇物

### 午夜斗篷 **Midnight Cloak** (95 分)

具有伟岸的模型无法选择。

使用者获得毁灭冲锋（多重伤害 D3）及魔盾（3+，对远程攻击）。

### 轻蔑坠饰 **Pendant of Disdain** (75 分)

使用者获得魔盾（4+，对力量大于等于 5 的攻击）。

### 阴影之戒 **Ring of Shadows** (70 分)

如果持有者所在单位完全由标准高度模型组成，

- 单位内所有模型获得难以瞄准(1)。
- 对持有者所在单位模型分配的普通攻击受到-1 进攻技巧。

### 驯兽师之鞭 **Beast master's Lash** (40 分)

使用者 12 寸内的友方巨型模型投践踏攻击次数时，遵守取大掷骰规则。

使用者 12 寸内的敌方巨型模型投践踏攻击次数时，遵守取小掷骰规则。

### 徘徊魔宠 **Wandering Familiar** (50 分)

至尊。

在每个友方魔法阶段开始时，可以在使用者 6" 内放置一个 20x20mm 底盘的魔宠。魔宠确定视野时视为一个标准高度的模型。它必须距离其他模型及不可通过地形 1" 以上。放置后控制玩家必须确定正面朝向。当使用者施放非充能法术时，可以选择从魔宠确定视野、测量距离及正面角度决定直接类法术（必须同时使用以上条件）。魔法阶段结束时移除魔宠。

### 怨恨护符 **Amulet of Spite** (40 分)

法师限定。

在每个友方魔法阶段，吸取魔能之前，拥有者获得额外一颗魔法骰。在每个敌方魔法阶段，吸取魔能之前，拥有者必须丢弃一颗魔法骰。

### 暗影精华 **Elixir of Shadows** (30 分)

刺客限定。

一次性物品。可在任意一轮近战开始时激活，使用者获得神圣攻击，且必须重投失败的普通攻击造伤，效果持续至本阶段结束。本阶段结束时，使用者失去 1 点生命（不允许任何保护）。

## 旗帜附魔

### 指挥旗 **Banner of Gar Daecos** (75 分)

核心单位无法选择。

与持有者单位在同一场近战的所有友方单位获得死亡迷幻。

### 集团旗 **Academy Banner** (60 分)

恐惧军团, 黑锐连弩手, 和黑船海盗限定。

每军队 0-3 旗帜限定。

持有者单位的普通模型获得第一轮近战+1 护甲穿透。在其他一个或多个集团旗 6"内的恐惧军团, 黑锐连弩手, 和黑船海盗单位获得第一轮近战+1 护甲穿透。

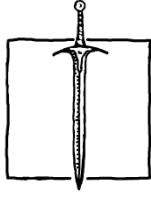
### 鲜血旗 **Banner of Blood** (50 分)

使用者所在单位中不具有驾驭规则的模型部分获得毁灭冲锋（+1 攻击次数）。

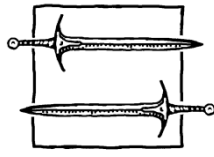
# 军队组成



人物  
至多 40%



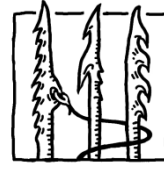
核心  
至少 25%



特殊  
无限制



劫掠者  
至多 30%



毁灭者  
至多 15%



兽栏  
至多 30%

# 军队列表

## 人物 (至多 40%)



恐惧王子 **Dread Prince** 240 分

单一模型

高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局          | Adv | Mar                | Dis    | 模型规则 |              |
|-------------|-----|--------------------|--------|------|--------------|
|             | 5"  | 10"                | 10     |      |              |
| 防御          | HP  | Def                | Res    | Arm  |              |
|             | 3   | 7                  | 3      | 0    | 轻甲           |
| 进攻          | Att | Off                | Str    | AP   | Agi          |
| 恐惧王子        | 4   | 7                  | 4      | 1    | 8 闪电反应, 杀戮造诣 |
| 同盟选项:       | 分数  | 选项                 | 分数     |      |              |
| 可选择 (仅限一项): |     | 可选择 特殊物品           | 至多 200 |      |              |
| 卡德隆教派       | 5   | 可选择以下任意:           |        |      |              |
| 凯恩教派        | 20  | 重甲                 | 15     |      |              |
| 奥拉隆教派       | 55  | 盾牌                 | 5      |      |              |
| 享乐教派        | 35  | 可选择 射击武器 (仅限一项):   |        |      |              |
| 驯兽大师        | 50  | 连弩 (1+)            | 5      |      |              |
| 舰队司令        | 60  | 连发手弩 (1+)          | 5      |      |              |
|             |     | 可选择 普通攻击武器 (仅限一项): |        |      |              |
|             |     | 成对武器               | 5      |      |              |
|             |     | 戟                  | 10     |      |              |
|             |     | 大型武器               | 15     |      |              |
|             |     | 骑枪                 | 20     |      |              |
|             |     | 可选择坐骑 (仅限一项):      |        |      |              |
|             |     | 精灵马                | 70     |      |              |
|             |     | 冷蜥                 | 70     |      |              |
|             |     | 冷蜥战车 (舰队司令不可选择)    | 105    |      |              |
|             |     | 飞马                 | 120    |      |              |
|             |     | 蝎狮* (舰队司令不可选择)     | 190    |      |              |
|             |     | 龙*                 | 440    |      |              |

\*蝎狮、龙及骑手计入人物分数  
另外坐骑再额外计入兽栏分数.



# 首领 Captain 155 分

单一模型

高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局 | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |              |
|----|-----|-----|-----|------|--------------|
|    | 5"  | 10" | 9   |      |              |
| 防御 | HP  | Def | Res | Arm  |              |
|    | 3   | 6   | 3   | 0    | 轻甲           |
| 进攻 | Att | Off | Str | AP   | Agi          |
| 首领 | 3   | 6   | 4   | 1    | 7 闪电反应, 杀戮造诣 |

### 同盟选项:

可选择 (仅限一项):

卡德隆教派  
 凯恩教派  
 奥拉隆教派  
 享乐教派  
 驯兽大师  
 舰队司令

分数

5  
 10  
 50  
 20  
 50  
 45

选项

可升级军队旗手  
 可选择 特殊物品  
 可选择 以下任意:  
   重甲  
   盾牌  
 可选择 射击武器 (仅限一项):  
   连弩 (2+)  
   连发手弩 (2+)  
 可选择 普通攻击武器 (仅限一项):  
   成对武器  
   戟  
   大型武器  
   骑枪  
 可选择坐骑 (仅限一项):  
   精灵马  
   冷蜥  
   冷蜥战车 (舰队司令不可选择)  
   飞马  
   蝎狮\* (舰队司令不可选择)

分数

50  
 至多 100  
 10  
 5  
 5  
 5  
 5  
 10  
 10  
 15  
 50  
 60  
 100  
 110  
 180

\*蝎狮及骑手计入人物分数  
 另外坐骑再额外计入兽栏分数.



# 教派牧师 Cult Priest 120 分

单一模型

高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

| 全局   | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |     |            |
|------|-----|-----|-----|------|-----|------------|
|      | 5"  | 10" | 9   | 教派特使 |     |            |
| 防御   | HP  | Def | Res | Arm  |     |            |
|      | 3   | 5   | 3   | 0    | 轻甲  |            |
| 进攻   | Att | Off | Str | AP   | Agi |            |
| 教派牧师 | 2   | 5   | 4   | 1    | 5   | 闪电反应, 杀戮造诣 |

## 教派特使 Cult Legate: 通用规则.

教派牧师步行且加入一个已信奉教派的单位, 则该单位的模型获得杀戮造诣。

| 血池 Divine Altar      |     | 大型, 构装体<br>60x100mm |     |                        |         |                     |
|----------------------|-----|---------------------|-----|------------------------|---------|---------------------|
| 每军队 0-1 骑乘限定         |     |                     |     |                        |         |                     |
| 全局                   | Adv | Mar                 | Dis | 模型规则                   |         |                     |
|                      | 5"  | 10"                 | C   | 恐惧, 伟岸, 战争平台,<br>神圣祝福* |         |                     |
| 防御                   | HP  | Def                 | Res | Arm                    |         |                     |
|                      | 5   | C                   | 5   | C+2                    | 魔盾 (4+) |                     |
| 进攻                   | Att | Off                 | Str | AP                     | Agi     |                     |
| 信徒 (3)               | 1   | 4                   | 3   | 0                      | 5       | 闪电反应, 杀戮造诣,<br>毒性攻击 |
| 化身                   | 4   | 5                   | 5   | 2                      | 5       | 驾驭                  |
| 血池                   |     |                     | 5   | 2                      |         | 不可活动, 撞击<br>(D6+1)  |
| *见血池单位               |     |                     |     |                        |         |                     |
| 选项:                  | 分数  |                     |     |                        |         |                     |
| 信徒可选择 普通攻击武器 (仅限一项): |     |                     |     |                        |         |                     |
| 轻骑枪                  | 10  |                     |     |                        |         |                     |
| 成对武器                 | 15  |                     |     |                        |         |                     |

## 同盟选项:

### 必须选择 (仅限一项):

|       |    |
|-------|----|
| 卡德隆教派 | 免费 |
| 凯恩教派  | 5  |
| 奥拉隆教派 | 55 |
| 享乐教派  | 15 |

## 选项:

|                    |        |
|--------------------|--------|
| 可升级军队旗手            | 50     |
| 可选择 特殊物品           | 至多 100 |
| 可选择 盾牌             | 5      |
| 可选择 射击武器 (仅限一项):   |        |
| 连弩 (4+)            | 5      |
| 连发手弩 (4+)          | 5      |
| 可选择 普通攻击武器 (仅限一项): |        |
| 成对武器               | 5      |
| 长矛                 | 5      |
| 戟                  | 5      |
| 大型武器               | 5      |
| 可将教派特使替换为:         |        |
| 血池                 | 440    |



# 术士 Oracle 170 分

单一模型

高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局 | Adv | Mar | Dis | 模型规则       |              |
|----|-----|-----|-----|------------|--------------|
|    | 5"  | 10" | 9   | 不可抗力, 魔法学徒 |              |
| 防御 | HP  | Def | Res | Arm        |              |
|    | 3   | 4   | 3   | 0          |              |
| 进攻 | Att | Off | Str | AP         | Agi          |
| 术士 | 1   | 4   | 3   | 0          | 5 杀戮造诣, 闪电反应 |

### 魔法选项

必须从以下派系选择法术 (选择一项):



金属系



巫术系



预言系



位面系

如果加入享乐教派, 必须从以下选择法术: (选择一项):



神秘系



巫术系



预言系



位面系

不可抗力 **Irresistible Will**: 通用规则.

破解此模型施放的非充能法术时破法结果-1。

### 选项

可成为 (仅限一项):

魔法专家

分数

75

魔法大师

225

可选择 轻甲

5

可选择 特殊物品

至多 100

如果是魔法大师

至多 200

可选择 享乐教派

30

可选择坐骑 (仅限一项):

精灵马

40

冷蜥

20

飞马

60

蝎狮\* (魔法大师限定)

110

龙\* (魔法大师限定)

440

\*蝎狮、龙及骑手计入人物分数

另外坐骑再额外计入兽栏分数.





# 刺客 Assassin 155 分

单一模型



高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局 | Adv | Mar | Dis | 模型规则                    |     |                  |
|----|-----|-----|-----|-------------------------|-----|------------------|
|    | 6"  | 12" | 9   | 不当头儿, 侦察兵, 职业素养, 黑曜王座密使 |     |                  |
| 防御 | HP  | Def | Res | Arm                     |     |                  |
|    | 3   | 7   | 3   | 0                       |     |                  |
| 进攻 | Att | Off | Str | AP                      | Agi |                  |
| 刺客 | 3   | 7   | 4   | 2                       | 9   | 杀戮造诣, 闪电反应, 毒性攻击 |

**职业素养 Professional Courtesy:** 通用规则。  
刺客无法加入已经包含另一名刺客的单位。刺客即使已经与敌方模型底盘接触，也可以进行让路移动。

**选项:**  
可选择 特殊物品  
可选择 成对武器  
可成为 **毒药大师**

**分数**  
至多 100  
15  
见下

**黑曜王座密使 Agent of the Obsidian Thrones:** 通用规则  
刺客加入单位时无视教派对立规则，同时其他人物加入刺客所在单位时，无视刺客引起的教派对立。

可选择下列一项:

### 鲜血暗杀 (90 分)

模型加入凯恩教派，干扰，及魔盾(4+，对近战攻击)。

### 静默死亡 (35 分)\*

模型加入卡德隆教派且获得**刺客投掷武器** (1+)。

**刺客投掷武器:** 射击武器。

射程 12", 射数 3, 力量 同使用者, AP 同使用者, 快速射击。

\*静默死亡的刺客分数额外再计入 劫掠者分数。

**毒药大师:** 攻击属性-普通攻击和射击。

刺客可以选择升级一种毒药。附魔武器无法使用毒药效果。

毒药 效果

**夜影 (30 分)** 攻击总是至少 3+造伤。

**狼灾 (45 分)** 攻击设定为 AP10

**血根 (50 分)** 攻击获得+1 力量，+1AP 和多重伤害 (2，对人物)

# 人物坐骑

## 精灵马 Elven Horse

标准, 骑兵  
25x50mm

| 全局  | Adv       | Mar        | Dis      | 模型规则       |          |    |
|-----|-----------|------------|----------|------------|----------|----|
|     | <b>9"</b> | <b>18"</b> | <b>C</b> |            |          |    |
| 防御  | HP        | Def        | Res      | Arm        |          |    |
|     | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>C</b> | <b>C+2</b> |          |    |
| 进攻  | Att       | Off        | Str      | AP         | Agi      |    |
| 精灵马 | <b>1</b>  | <b>3</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>   | <b>4</b> | 驾驭 |

选项:

如果加入卡德隆教派, 恐惧王子和首领**必须**获得轻型部队和-1 护甲

分数

15

## 飞马 Pegasus

大型, 骑兵  
40x40mm

| 全局 | Adv       | Mar        | Dis      | 模型规则               |          |                         |
|----|-----------|------------|----------|--------------------|----------|-------------------------|
|    | <b>7"</b> | <b>14"</b> | <b>C</b> | 飞行 (8", 16"), 轻型部队 |          |                         |
| 地面 | <b>8"</b> | <b>16"</b> |          |                    |          |                         |
| 防御 | HP        | Def        | Res      | Arm                |          |                         |
|    | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>4</b> | <b>C+1</b>         |          |                         |
| 进攻 | Att       | Off        | Str      | AP                 | Agi      |                         |
| 飞马 | <b>2</b>  | <b>4</b>   | <b>4</b> | <b>1</b>           | <b>4</b> | 驾驭, 毁灭冲锋 (+1 力量, +1 AP) |



## 蝎狮 Manticore

此坐骑及骑手计入人物分数, 另外坐骑再额外计入兽栏分数.

大型, 骑兵  
50x100mm

| 全局 | Adv       | Mar        | Dis      | 模型规则                              |          |          |
|----|-----------|------------|----------|-----------------------------------|----------|----------|
|    | <b>6"</b> | <b>12"</b> | <b>C</b> | 恐惧, 飞行 (8", 16"), 轻型部队, 伟岸, 血之芬芳, |          |          |
| 地面 | <b>8"</b> | <b>16"</b> |          |                                   |          |          |
| 防御 | HP        | Def        | Res      | Arm                               |          |          |
|    | <b>4</b>  | <b>C</b>   | <b>5</b> | <b>C+1</b>                        |          |          |
| 进攻 | Att       | Off        | Str      | AP                                | Agi      |          |
| 蝎狮 | <b>4</b>  | <b>5</b>   | <b>5</b> | <b>2</b>                          | <b>5</b> | 驾驭, 死亡迷幻 |

## 冷蜥 Raptor

标准, 骑兵  
25x50mm

| 全局 | Adv       | Mar        | Dis      | 模型规则       |          |    |
|----|-----------|------------|----------|------------|----------|----|
|    | <b>7"</b> | <b>14"</b> | <b>C</b> | 血之芬芳       |          |    |
| 防御 | HP        | Def        | Res      | Arm        |          |    |
|    | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>4</b> | <b>C+2</b> |          |    |
| 进攻 | Att       | Off        | Str      | AP         | Agi      |    |
| 冷蜥 | <b>2</b>  | <b>3</b>   | <b>4</b> | <b>1</b>   | <b>2</b> | 驾驭 |

## 冷蜥战车 Raptor Chariot

大型, 构装体  
50x100mm

| 全局     | Adv       | Mar       | Dis      | 模型规则       |                 |                         |
|--------|-----------|-----------|----------|------------|-----------------|-------------------------|
|        | <b>7"</b> | <b>7"</b> | <b>C</b> | 快速移动, 血之芬芳 |                 |                         |
| 防御     | HP        | Def       | Res      | Arm        |                 |                         |
|        | <b>4</b>  | <b>C</b>  | <b>5</b> | <b>C+2</b> |                 |                         |
| 进攻     | Att       | Off       | Str      | AP         | Agi             |                         |
| 乘员 (2) | <b>1</b>  | <b>5</b>  | <b>4</b> | <b>1</b>   | <b>6</b>        | 骑枪, 连弩 (4+), 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 冷蜥 (2) | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>4</b> | <b>1</b>   | <b>2</b>        | 驾驭                      |
| 战车     |           |           | <b>5</b> | <b>2</b>   | 不可活动, 撞击 (D6+1) |                         |



## 龙 Dragon

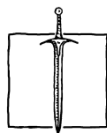
每军队 0-1 坐骑限定

此坐骑及骑手计入人物分数, 另外坐骑再额外计入兽栏分数.

巨型, 野兽  
50x100mm

| 全局 | Adv       | Mar        | Dis      | 模型规则               |          |                             |
|----|-----------|------------|----------|--------------------|----------|-----------------------------|
|    | <b>6"</b> | <b>12"</b> | <b>C</b> | 飞行 (7", 14"), 轻型部队 |          |                             |
| 地面 | <b>7"</b> | <b>14"</b> |          |                    |          |                             |
| 防御 | HP        | Def        | Res      | Arm                |          |                             |
|    | <b>6</b>  | <b>5</b>   | <b>6</b> | <b>4</b>           |          |                             |
| 进攻 | Att       | Off        | Str      | AP                 | Agi      |                             |
| 龙  | <b>5</b>  | <b>5</b>   | <b>6</b> | <b>3</b>           | <b>3</b> | 驾驭, 吐息攻击 (力量 4, AP 1, 火焰攻击) |

## 核心 (至少 25%)



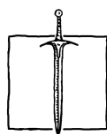
### 恐惧军团 Dread Legionnaires 165 分

15 模型, 可增加至多 35 模型 13 分/模型



高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

| 全局               | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |              |
|------------------|-----|-----|-----|------|--------------|
|                  | 5"  | 10" | 8   | 得分   |              |
| 防御               | HP  | Def | Res | Arm  |              |
|                  | 1   | 4   | 3   | 0    | 轻甲, 盾牌       |
| 进攻               | Att | Off | Str | AP   | Agi          |
| 恐惧军团             | 1   | 4   | 3   | 0    | 5 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 选项:              |     |     |     |      | 分数           |
| 可选择 长矛           |     |     |     |      | 2 / 模型       |
| 可为下列每一项升级各选一个模型: |     |     |     |      |              |
| 队长               |     |     |     |      | 20           |
| 乐手               |     |     |     |      | 20           |
| 旗手               |     |     |     |      | 20           |
| - 可选择一项旗帜附魔      |     |     |     |      |              |



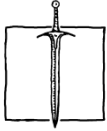
### 黑船海盗 Corsairs 160 分

10 模型, 可增加至多 25 模型 17 分/模型



高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

| 全局                        | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |              |
|---------------------------|-----|-----|-----|------|--------------|
|                           | 5"  | 10" | 8   | 得分   |              |
| 防御                        | HP  | Def | Res | Arm  |              |
|                           | 1   | 4   | 3   | 0    | 轻甲, 海怪皮甲     |
| 进攻                        | Att | Off | Str | AP   | Agi          |
| 黑船海盗                      | 1   | 4   | 3   | 0    | 5 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 选项:                       |     |     |     |      | 分数           |
| 可选择 成对武器                  |     |     |     |      | 2 / 模型       |
| 可选择 连发手弩 (4+)*            |     |     |     |      | 4 / 模型       |
| 如果加入卡德隆教派, 额外             |     |     |     |      | 1 / 模型       |
| 可为下列每一项升级各选一个模型:          |     |     |     |      |              |
| 队长                        |     |     |     |      | 20           |
| 乐手                        |     |     |     |      | 20           |
| 旗手                        |     |     |     |      | 20           |
| - 可选择一项旗帜附魔               |     |     |     |      |              |
| *每军队限定 0-35 模型选择连发手弩 (4+) |     |     |     |      |              |
| 每有一个人物成为舰队司令:             |     |     |     |      |              |
| 一个黑船海盗单位可选择 先锋**          |     |     |     |      | 1 / 模型       |
| **加入此单位的舰队司令和刺客获得先锋规则.    |     |     |     |      |              |



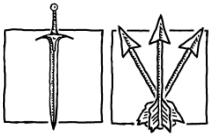
## 巫灵 **Blades of Nabh** 200 分

10 模型，可增加至多 20 模型 20 分/模型



高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

| 全局               | Adv | Mar | Dis | 模型规则       |     |                        |
|------------------|-----|-----|-----|------------|-----|------------------------|
|                  | 5"  | 10" | 8   | 狂暴, 无畏, 得分 |     |                        |
| 防御               | HP  | Def | Res | Arm        |     |                        |
|                  | 1   | 2   | 3   | 0          |     |                        |
| 进攻               | Att | Off | Str | AP         | Agi |                        |
| 巫灵               | 2   | 4   | 3   | 0          | 6   | 凯恩教派, 成对武器, 闪电反应, 毒性攻击 |
| 选项:              |     |     |     |            | 分数  |                        |
| 可为下列每一项升级各选一个模型: |     |     |     |            |     |                        |
| 队长               |     |     |     |            | 20  |                        |
| 乐手               |     |     |     |            | 20  |                        |
| 旗手               |     |     |     |            | 20  |                        |
| - 可选择一项旗帜附魔      |     |     |     |            |     |                        |



## 黑锐连弩手 **Repeater Auxiliaries** 190 分

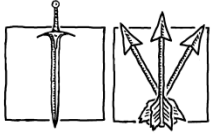
10 模型，可增加至多 20 模型 17 分/模型



高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

此单位同时计入核心和劫掠者分数.

| 全局               | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |        |                     |
|------------------|-----|-----|-----|------|--------|---------------------|
|                  | 5"  | 10" | 8   | 得分   |        |                     |
| 防御               | HP  | Def | Res | Arm  |        |                     |
|                  | 1   | 4   | 3   | 0    | 轻甲     |                     |
| 进攻               | Att | Off | Str | AP   | Agi    |                     |
| 黑锐连弩手            | 1   | 4   | 3   | 0    | 5      | 杀戮造诣, 闪电反应, 连弩 (4+) |
| 选项:              |     |     |     |      | 分数     |                     |
| 如果加入卡德隆教派, 必须花费  |     |     |     |      | 3 / 模型 |                     |
| 可选择 盾牌           |     |     |     |      | 2 / 模型 |                     |
| 可为下列每一项升级各选一个模型: |     |     |     |      |        |                     |
| 队长               |     |     |     |      | 20     |                     |
| 乐手               |     |     |     |      | 20     |                     |
| 旗手               |     |     |     |      | 20     |                     |
| - 可选择一项旗帜附魔      |     |     |     |      |        |                     |



## 黑暗骑手 Dark Raiders 160 分

5 模型，可增加至多 10 模型 25 分/模型

每军队 0-4 单位  
 限定  
 高度: 标准  
 类型: 骑兵  
 底盘: 25x50mm

此单位同时计入核心和劫掠者分数.

| 全局   | Adv | Mar | Dis | 模型规则         |     |                        |
|------|-----|-----|-----|--------------|-----|------------------------|
|      | 9"  | 18" | 8   | 诈败, 轻型部队, 先锋 |     |                        |
| 防御   | HP  | Def | Res | Arm          |     |                        |
|      | 1   | 4   | 3   | 1            | 轻甲  |                        |
| 进攻   | Att | Off | Str | AP           | Agi |                        |
| 黑暗骑手 | 1   | 4   | 3   | 0            | 5   | 卡德隆教派, 杀戮造诣, 闪电反应, 轻骑枪 |
| 精灵战马 | 1   | 3   | 3   | 0            | 4   | 驾驭                     |

### 选项:

可选择 连弩 (4+)

可选择 盾牌

可为下列每一项升级各选一个模型:

队长

乐手

旗手

### 分数

8 / 模型

4 / 模型

20

20

20

# 劫掠者 (至多 30%)



**黯影 Raven Cloaks 170 分**  
 5 模型, 可增加至多 5 模型 33 分/模型

每军队 0-4 单位限定 高度: 标准  
 每军队 0-20 模型限定 类型: 步兵  
 底盘: 20x20mm

| 全局 | Adv | Mar | Dis | 模型规则          |                        |
|----|-----|-----|-----|---------------|------------------------|
|    | 5"  | 10" | 8   | 侦察兵, 散兵, 轻型部队 |                        |
| 防御 | HP  | Def | Res | Arm           |                        |
|    | 1   | 5   | 3   | 0             | 轻甲, 难以瞄准 (1)           |
| 进攻 | Att | Off | Str | AP            | Agi                    |
| 黯影 | 1   | 5   | 3   | 0             | 5 卡德隆教派, 闪电反应, 连弩 (3+) |

| 选项:                | 分数     |
|--------------------|--------|
| 可选择 普通攻击武器 (仅限一项): |        |
| 大型武器               | 3 / 模型 |
| 成对武器               | 1 / 模型 |
| 可将一个模型升级为队长        | 20     |

## 特殊 (无限制)



### 黑塔守卫 Tower Guard 210 分

10 模型, 可增加至多 20 模型 25 分/模型



高度: 标准

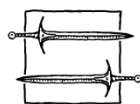
类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局               | Adv | Mar | Dis | 模型规则       |     |                      |
|------------------|-----|-----|-----|------------|-----|----------------------|
|                  | 5"  | 10" | 8   | 保镖, 无畏, 得分 |     |                      |
| 防御               | HP  | Def | Res | Arm        |     |                      |
|                  | 1   | 6   | 3   | 0          | 重甲  |                      |
| 进攻               | Att | Off | Str | AP         | Agi |                      |
| 黑塔守卫             | 2   | 6   | 3   | 1          | 6   | 戟, 奥拉隆教派, 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 选项:              |     |     |     |            | 分数  |                      |
| 可为下列每一项升级各选一个模型: |     |     |     |            |     |                      |
| 队长               |     |     |     |            | 20  |                      |
| 乐手               |     |     |     |            | 20  |                      |
| 旗手               |     |     |     |            | 20  |                      |
| - 可选择一项旗帜附魔*     |     |     |     |            |     |                      |

\*如果将军加入 奥拉隆教派, 军队中的一个黑守卫旗手

可选择两面旗帜附魔 (合计至多 100 分).



### 冷蜥骑兵 Dread Knights 245 分

5 模型, 可增加至多 7 模型 48 分/模型



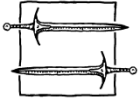
高度: 标准

每军队 0-4 单位 类型: 骑兵

限定

底盘: 25x50mm

| 全局               | Adv | Mar | Dis | 模型规则     |        |                |
|------------------|-----|-----|-----|----------|--------|----------------|
|                  | 7"  | 14" | 9   | 得分, 血之芬芳 |        |                |
| 防御               | HP  | Def | Res | Arm      |        |                |
|                  | 1   | 5   | 4   | 2        | 重甲, 盾牌 |                |
| 进攻               | Att | Off | Str | AP       | Agi    |                |
| 冷蜥骑兵             | 1   | 5   | 4   | 1        | 6      | 骑枪, 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 冷蜥               | 2   | 3   | 4   | 1        | 2      | 驾驭             |
| 选项:              |     |     |     |          | 分数     |                |
| 可为下列每一项升级各选一个模型: |     |     |     |          |        |                |
| 队长               |     |     |     |          | 20     |                |
| 乐手               |     |     |     |          | 20     |                |
| 旗手               |     |     |     |          | 20     |                |
| - 可选择一项旗帜附魔      |     |     |     |          |        |                |



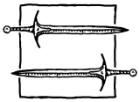
## 冷蜥战车 Raptor Chariot 195 分

单一模型

每军队 0-4 单位  
限定

高度: 大型  
类型: 构装体  
底盘: 50x100mm

| 全局     | Adv | Mar | Dis | 模型规则       |     |                         |
|--------|-----|-----|-----|------------|-----|-------------------------|
|        | 7"  | 7"  | 9   | 快速移动, 血之芬芳 |     |                         |
| 防御     | HP  | Def | Res | Arm        |     |                         |
|        | 4   | 5   | 5   | 2          | 重甲  |                         |
| 进攻     | Att | Off | Str | AP         | Agi |                         |
| 乘员 (2) | 1   | 5   | 4   | 1          | 6   | 骑枪, 连弩 (4+), 杀戮造诣, 闪电反应 |
| 冷蜥 (2) | 2   | 3   | 4   | 1          | 2   | 驾驭                      |
| 战车     |     |     | 5   | 2          |     | 不可活动, 撞击 (D6+1)         |



## 鹰身女妖 Harpies 135 分

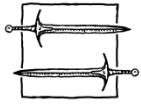
5 模型, 可增加至多 10 模型 14 分/模型

每军队 0-3 单位  
限定

高度: 标准  
类型: 步兵  
底盘: 20x20mm

| 全局   | Adv             | Mar        | Dis | 模型规则                                |          |
|------|-----------------|------------|-----|-------------------------------------|----------|
|      | 地面 5"<br>飞行 10" | 10"<br>20" | 6   | 飞行 (10", 20"), 无足轻重, 散兵, 轻型部队, 快速移动 |          |
| 防御   | HP              | Def        | Res | Arm                                 |          |
|      | 1               | 3          | 3   | 0                                   | 难以瞄准 (1) |
| 进攻   | Att             | Off        | Str | AP                                  | Agi      |
| 鹰身女妖 | 2               | 3          | 3   | 0                                   | 5        |





## 刽子手 Dread Judges 230 分

10 模型，可增加至多 20 模型 24 分/模型



高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局  | Adv | Mar | Dis | 模型规则     |     |             |
|-----|-----|-----|-----|----------|-----|-------------|
|     | 5"  | 10" | 8   | 凯恩教派, 得分 |     |             |
| 防御  | HP  | Def | Res | Arm      |     |             |
|     | 1   | 5   | 3   | 0        | 重甲  |             |
| 进攻  | Att | Off | Str | AP       | Agi |             |
| 刽子手 | 1   | 5   | 4   | 1        | 5   | 刽子手之刃, 闪电反应 |

**刽子手之刃:** 普通攻击武器。

大型武器规则。另外，使用此武器攻击获得致命打击 和多重伤害 (2, 对标准)。

选项:

可为下列每一项升级各选一个模型:

队长

分数

20

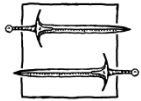
乐手

20

旗手

20

- 可选择一项旗帜附魔



## 屠杀姐妹 Dancers of Yema 200 分

10 模型，可增加至多 20 模型 22 分/模型



高度: 标准

类型: 步兵

底盘: 20x20mm

| 全局   | Adv | Mar | Dis | 模型规则     |        |             |
|------|-----|-----|-----|----------|--------|-------------|
|      | 5"  | 10" | 8   | 享乐教派, 得分 |        |             |
| 防御   | HP  | Def | Res | Arm      |        |             |
|      | 1   | 5   | 3   | 0        | 轻甲, 盾牌 |             |
| 进攻   | Att | Off | Str | AP       | Agi    |             |
| 屠杀姐妹 | 1   | 5   | 3   | 0        | 5      | 角斗士武器, 闪电反应 |

**角斗士武器:** 普通攻击武器。

使用者获得武器大师和魔盾 (4+, 对近战攻击), 且视为装备单手武器、盾牌、成对武器、长矛和盾牌、大型武器、和戟。

选项:

可选择**信徒教团**

分数

2 / 模型

可为下列每一项升级各选一个模型:

队长

20

乐手

20

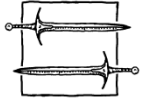
旗手

20

- 可选择一项旗帜附魔

**信徒教团 Cultist Troupe: 通用规则**

每军队 0-1 单位限定，每单位 0-15 模型限定。模型失去得分，获得散兵，轻型部队和难以瞄准 (1)。



## 美杜莎 Medusa 125 分

单一模型

每军队 0-3 单位  
限定

高度: 标准  
类型: 野兽  
底盘: 40x40mm

| 全局  | Adv | Mar | Dis | 模型规则              |         |
|-----|-----|-----|-----|-------------------|---------|
|     | 6"  | 12" | 8   | 享乐教派, 无畏, 恐惧, 超自然 |         |
| 防御  | HP  | Def | Res | Arm               |         |
|     | 3   | 5   | 4   | 0                 | 魔盾 (5+) |
| 进攻  | Att | Off | Str | AP                | Agi     |
| 美杜莎 | 5   | 5   | 4   | 1                 | 5 石化凝视  |

**石化凝视 Petrifying Stare:** 通用规则.

模型可将巫术系的**魅惑**作为充能法术施放, 法力强度(4/8)。

另外, 友方至少有一个完整排面的标准高度单位与一个或多个美杜莎在同一场近战, 则在计算坚定不移和打乱排面时视为多一个完整排面。

选项

可选择 普通攻击武器 (仅限一项):

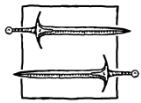
戟

成对武器

分数

10

5



## 烈焰术士 Dark Acolytes 235 分

5 模型, 可增加至多 5 模型 45 分/模型

每军队 0-2 单位  
限定

高度: 标准  
类型: 骑兵  
底盘: 25x50mm

| 全局   | Adv | Mar | Dis | 模型规则       |                    |
|------|-----|-----|-----|------------|--------------------|
|      | 9"  | 18" | 8   | 轻型部队, 秘会法师 |                    |
| 防御   | HP  | Def | Res | Arm        |                    |
|      | 1   | 4   | 3   | 1          | 魔盾(4+)             |
| 进攻   | Att | Off | Str | AP         | Agi                |
| 烈焰术士 | 2   | 4   | 4   | 1          | 5 杀戮造诣, 闪电反应, 毒性攻击 |
| 精灵马  | 1   | 3   | 3   | 0          | 4 驾驭               |

### 秘会法师

必须从以下选择 2 个法术

- 转换视野-位面系
- 冰与火-位面系
- 萎靡不振-种族法术

\*如果单位加入**享乐教派**, 则改为从以下选择 2 个法术:

- 痛苦五芒星-神秘系
- 腐败之息-神秘系
- 墓穴呼唤-神秘系

选项

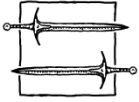
可选择 享乐教派\*

可将一个模型升级为队长

分数

4 / 模型

120



# 血池 Divine Altar 385 分

单一模型

每军队 0-1 单位  
限定  
高度: 大型  
类型: 构装体  
底盘: 60x100mm

| 全局     | Adv | Mar | Dis | 模型规则                     |             |                  |
|--------|-----|-----|-----|--------------------------|-------------|------------------|
|        | 5"  | 10" | 8   | 神圣祝福, 恐惧, 伟岸, 战争平台, 不当头儿 |             |                  |
| 防御     | HP  | Def | Res | Arm                      |             |                  |
|        | 5   | 5   | 5   | 1                        | 轻甲, 魔盾 (4+) |                  |
| 进攻     | Att | Off | Str | AP                       | Agi         |                  |
| 信徒 (3) | 1   | 4   | 3   | 0                        | 5           | 杀戮造诣, 闪电反应, 毒性攻击 |
| 众神化身   | 4   | 5   | 5   | 2                        | 5           | 驾驭               |
| 血池     |     |     | 5   | 2                        |             | 不可活动, 撞击 (D6+1)  |

| 选项:                  | 分数 |
|----------------------|----|
| 信徒可选择 普通攻击武器 (仅限一项): |    |
| 轻骑枪                  | 10 |
| 成对武器                 | 15 |

## 神圣祝福: 通用规则.

所有血池 12" 内的友方单位获得魔盾 6+。在每个友方回合开始时, 可以选择下列其中一个效果代替魔盾效果, 效果持续至下一个友方回合开始:

- 血池 12" 内的所有友方单位投冲锋距离时遵守取大掷骰规则。
- 血池 12" 内的所有友方单位在主动性阶段开始时获得死亡迷幻。

除血池外, 其他具有伟岸规则的模型不能受到血池祝福。一个单位同时只能享受一个血池的一项神圣祝福。如果同时被多个祝福影响, 则仅有后发的增益生效。

## 毁灭者 (至多 15%)



### 狩猎战车 Hunting Chariot 210 分

单一模型

高度: 大型  
类型: 构装体  
底盘: 50x100mm

| 全局      | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |                           |
|---------|-----|-----|-----|------|---------------------------|
|         | 9"  | 9"  | 8   | 快速移动 |                           |
| 防御      | HP  | Def | Res | Arm  |                           |
|         | 4   | 4   | 4   | 2    | 轻甲                        |
| 进攻      | Att | Off | Str | AP   | Agi                       |
| 乘员 (2)  | 1   | 4   | 3   | 0    | 5 轻骑枪, 杀戮造诣, 闪电反应         |
| 精灵马 (2) | 1   | 3   | 3   | 0    | 4 驾驭                      |
| 战车      |     |     | 5   | 2    | 鱼叉发射器 (3+), 不可活动, 撞击 (D6) |

**鱼叉发射器 Harpoon Launcher:** 射击武器。

射程 18", 射数 1, 力量 7, AP 3, 致命打击, 快速射击, 精准, 装填!, 多重伤害 (D3, 折翼), 鱼叉。

**鱼叉 Harpooned:** 攻击属性 - 射击。

具有伟岸规则的模型因为此攻击属性失去生命值, 则受到-2 移动速度, -4 行军速度, 且失去飞行直至下一个玩家回合结束。



### 收割者弩炮 Dread Reaper 180 分

单一模型

每军队 0-3 单位限定

高度: 标准  
类型: 构装体  
底盘: 60mm 圆

| 全局  | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |                                |
|-----|-----|-----|-----|------|--------------------------------|
|     | 5"  | 5"  | 8   | 战争机器 |                                |
| 防御  | HP  | Def | Res | Arm  |                                |
|     | 4   | 1   | 4   | 0    | 轻甲                             |
| 进攻  | Att | Off | Str | AP   | Agi                            |
| 操作员 | 2   | 4   | 3   | 0    | 5 精灵弩炮 (3+), 杀戮造诣, 闪电反应, 移动或开火 |

#### 精灵弩炮:

此战争机器有两种发射模式:

- 作为**炮兵武器**:

射程 48", 射数 1, 力量 3[6], AP10, [多重伤害 (D3)], 范围攻击 (1X5)。

- 作为**炮兵武器**:

射程 48", 射数 6, 力量 4, AP 2。

## 兽栏 (至多 30%)



### 深渊海怪 Kraken 390 分

单一模型

每军队 0-3 单位  
限定

高度: 巨型  
类型: 野兽  
底盘: 50x100mm

| 全局   | Adv | Mar | Dis | 模型规则    |                   |
|------|-----|-----|-----|---------|-------------------|
|      | 6"  | 12" | 8   | 行者 (水域) |                   |
| 防御   | HP  | Def | Res | Arm     |                   |
|      | 5   | 5   | 5   | 3       | 干扰, 难以瞄准          |
| 进攻   | Att | Off | Str | AP      | Agi               |
| 深渊海怪 | 4   | 5   | 7   | 4       | 3 多重伤害 (D3), 毒性攻击 |



### 多头龙 Hydra 440 分

单一模型

每军队 0-3 单位  
限定

高度: 巨型  
类型: 野兽  
底盘: 50x100mm

| 全局  | Adv | Mar | Dis | 模型规则 |                           |
|-----|-----|-----|-----|------|---------------------------|
|     | 6"  | 12" | 8   |      |                           |
| 防御  | HP  | Def | Res | Arm  |                           |
|     | 5   | 5   | 5   | 3    | 重生 (4+)                   |
| 进攻  | Att | Off | Str | AP   | Agi                       |
| 多头龙 | 7   | 5   | 5   | 2    | 2 吐息攻击 (力量 4, AP 1, 火焰攻击) |