

# THE IX AGE

## FANTASY BATTLES



# Dunkelelfen

Armeebuch (Grundregeln)

2. Edition, Version 2021 alpha 3 – 25. März 2021

|                       |    |                                |    |
|-----------------------|----|--------------------------------|----|
| Armee-Modellregeln    | 2  | Charaktermodelle               | 5  |
| Vererbter Zauber      | 3  | Reittiere für Charaktermodelle | 10 |
| Besondere Gegenstände | 3  | Kern                           | 13 |
| Armeeorganisation     | 4  | Elite                          | 16 |
| Schnell Referenz      | 24 | Jäger                          | 20 |
| Change Log            | 27 | Zerstörer                      | 21 |
|                       |    | Die Menagerie                  | 22 |



The 9<sup>th</sup> Age: Fantasy Battles ist ein gemeinschaftlich geschaffenes Miniaturen-Strategiespiel. Für alle relevanten Regeln oder Feedback besucht die Website des Projektes: [the-ninth-age.com](http://the-ninth-age.com). Eine Anleitung, wie die Einheiten-Einträge zu lesen sind, kann im Regelbuch gefunden werden.

Kürzliche Änderungen sind [blau](#) und am Ende des Dokuments oder hier zu finden:

[the-ninth-age.com/archive.html](http://the-ninth-age.com/archive.html)

Anmerkung der Übersetzer: Bei Abweichungen zwischen der Übersetzung und dem Original ist stets das englische Original maßgeblich.

Copyright Creative Commons license: [the-ninth-age.com/license.html](http://the-ninth-age.com/license.html) Edited with L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

# Armee-Modellregeln

## Universalregeln

### Blutfährte

Das Modell erhält **Furchtlos** und **Raserei** während es im Nahkampf gebunden ist. Zusätzlich erhält das Modell **Vernichtender Angriff (+1" Bew)** mit den folgenden Einschränkungen:

- Die angegriffene Einheit hat mindestens einen Trefferpunktevorrat der weniger Trefferpunkte enthält, als zu dem Zeitpunkt, als die Einheit aufgestellt wurde oder auf andere Weise das Schlachtfeld betreten hat.
- Der Effekt endet unmittelbar bevor die Einheit einen neuen Angriff ansagt.

### Jagdbolas

Der Wurf für Fluchtdistanz von feindlichen Einheiten, die vom Nahkampf brechen während sie in Basekontakt mit einem oder mehr Modellen mit Jagdbolas sind, wird als minimierter Wurf durchgeführt.

### Professionelle Höflichkeit

Das Modell kann sich keinen Einheiten anschließen, die bereits ein Modell des selben Einheiteneintrags enthalten.

### Training der Akademie

Wenn mehr als die Hälfte der Modelle einer Einheit Training der Akademie hat, gilt die Einheit als akademiegeschult. ~~Jede akademiegeschulte Einheit, die im Nahkampf gebunden ist, reduziert den Gliederbonus des Gegners um –1 auf ein Minimum von 0, wenn das Kampfergebnis berechnet wird.~~ Wenn sie sich innerhalb von 8" von einer oder mehr nicht fliehenden, befreundeten akademiegeschulte Einheiten befinden, akademiegeschulte Einheiten:

- erhalten **Vernichtender Angriff (+1" Bew)** wenn sie ihren ersten Angriff in irgendeiner Angriffsphase erklären. Der Effekt dauert bis zum Ende der Angriffsphase an. Charaktere ohne Training der Akademie, die aus der Einheit heraus angreifen sind nicht betroffen.
- Sie zählen, wenn sie mindestens einen vollen Rang haben, als ob sie einen zusätzlichen vollen Rang hätten, für Standhaft und gestörte Kampfordnung.

## Angriffsattribute

### Gnadenlose Effizienz – Nahkampf

Die Attacke erhält +1 auf Verwundungswürfe während der ersten Nahkampfrunde.

### Kunst des Tötens – Nahkampf

Die Attacke erhält +1 auf Verwundungswürfe.

## Rüstkammer

### Krakenhaut – Rüstung

Der Träger erhält +1Rüstung, wenn er zu Fuß ist.

### Repetierarmbrust – Schusswaffe

Reichweite 18", Schüsse 2, Str 3, RD 0. ~~Wenn auf Kurze Reichweite geschossen wird, erhält die Waffe +1 Rüstungsdurchschlag.~~

### Repetierhandarmbrust [X] – Schusswaffe

Reichweite 12", Schüsse X, Str 3, RD 1, **Schnell Schussbereit, Treffsicher.**

## Daragische Kligen – Nahkampfwaffe

**Zweihändig.** Während diese Waffe benutzt wird erhält der Träger +1 Attackewert und Attacken mit dieser Waffe werden zu **Magische Attacken**. Für jeden nicht-Attributszauber mit der Zauberdauer Ein Zug, der mindestens ein Modell in der Einheit des Trägers zum Ziel hat, bekommen Attacken des Trägers +1 Stärke, solange die Effekte des Zaubers angewendet werden. Diese Waffe kann nicht mit Waffenverzauberungen verzaubert werden.

# Vererbter Zauber

| Zauberwert                        | Reichweite | Typ   | Dauer   | Effekt  |
|-----------------------------------|------------|-------|---------|---|
| <b>V Fluch der Phantomkönigin</b> |            |       |         |   |
| 7+                                | 24"        | Fluch | Ein Zug | Immer wenn ein Modell, das Ziel dieses Zaubers ist, einen Lebenspunkteverlust bei einer gegnerische Einheit verursacht, erhält die Einheit des Modells einen Treffer mit Stärke 4, Rüstungsdurchschlag 2, und Magische Attacken. Diese Attacken zählen als Fernkampfattacken die vom Besitzer der angreifenden Einheit verteilt werden. Zähle für diesen Zweck nur Lebenspunkteverluste die von Nahkampfattacken, Fernkampfattacken, Spezialattacken und Zaubern mit der Dauer Sofort verursacht wurden. Kein Lebenspunktevorrat kann auf diesem Weg mehr Treffer generieren als Lebenspunkte vor dem Lebenspunktverlust vorhanden waren. |

# Besondere Gegenstände

## Waffenverzauberungen

### Lähmender Frost 80 Pkt

Verzauberung: Zweihandwaffe.  
Attacken mit dieser Waffe erhalten +1 Stärke, +1 Rüstungsdurchschlag, und werden zu **Magische Attacken**. Wähle zusätzlich für jeden Treffer der mit dieser Waffe in einem Duell zugefügt wurde einen Modellteil des gegnerischen Modells. Das gewählte Modellteil erleidet -1 Attackewert bis zum Ende der Kampfrunde.

### Transzendenz 50 Pkt

Verzauberung: Lanze.  
Attacken mit dieser Waffe werden zu **Magische Attacken**. Für jede nicht verhinderte Verwundung, die durch diese Waffe verursacht wird, erhält der Träger +1 Stärke und +1 Rüstungsdurchschlag für den Rest des Spieles, bis zu einem Maximum von jeweils +2.

### Zerfleischende Berührung 50 Pkt

Verzauberung: Waffenpaar.  
Attacken mit dieser Waffe werden zu **Magische Attacken** und erhalten +2 Rüstungsdurchschlag. Der Träger erhält +2 Attackewert und **Angst**, solange er diese Waffe benutzt.

### Meister des Gemetzels 35 Pkt

Verzauberung: Speer.  
Der Träger muss natürliche Verwundungswürfe von '1' von Nahkampfwaffenattacken wiederholen solange er diese Waffe benutzt und Attacken mit dieser Waffe werden zu **Magische Attacken**. Für jeden Lebenspunktverlust einer gegnerischen Einheit, die durch diese Waffe verursacht wurden, erhält die Seite des Trägers zusätzlich +1 zu ihrem Kampfergebnis für diese Nahkampfrunde. Dies kann das normale Limit für Duelle überschreiten.

### Gar Daecos Stolz 30 Pkt

Verzauberung: Hellebarde.  
Während diese Waffe benutzt wird erhält der Träger +1 Attackewert und Attacken mit dieser Waffe werden zu **Heilige Attacken** und **Magische Attacken**.

## Rüstungsverzauberungen

**Siegel der Republik** 40 Pkt  
 Nur Modelle zu Fuß.  
 Verzauberung: Schwere Rüstung.  
 Für jede nicht verhinderte Verwundung, die durch Nahkampfwaffenattacken des Trägers verursacht werden, erhält er +1 Rüstung für den Rest des Spiels.

## Bannerverzauberungen

**Caedhrens Wimpel** 60 Pkt  
 Die Einheit des Trägers erhält **Blutfährte** und **Schnelle Bewegung**.

**Auge des Gorgon** 50 Pkt  
 Kann nicht von Kerneinheiten genommen werden.  
 Der Träger erhält **Versteinernder Blick** (siehe **Gorgons** Einheit). Gegnerische Einheiten in Basekontakt mit der Einheit des Trägers **müssen** erfolgreiche Disziplin Tests wiederholen.

**Henkerikone** 50 Pkt  
 Der Träger und R&G Modellteile mit Gnadenlose Effizienz in der Einheit des Trägers erhalten **Kunst des Tötens** und verlieren Gnadenlose Effizienz.

## Artefakte

**Moithirs Spiegel** 60 Pkt  
 Für jeden erfolgreichen Rettungswurf von 5+, den der Träger gegen einen feindlichen Angriff durchführt, verursacht der Träger sofort einen Treffer mit Stärke 5, Rüstungsdurchschlag 2, und **Magische Attacken** gegen das Modell, das die Wunde verursacht hat, vor dem Entfernen von Verlusten, verteilt auf den Lebenspunktevorrat des Modells. Dies zählt als Spezialattacke. Zusätzlich erhält der Träger **Rettungswurf (5+)**.

**Maske der Kriegskrähe** 50 Pkt  
 Die Einheit des Trägers erhält **Angst**. Zusätzlich **müssen** der Träger und alle freundlichen Einheiten innerhalb 6" von der Einheit des Trägers mit Angst natürliche Verwundungswürfe von '1' mit Nahkampfwaffenattacken wiederholen.

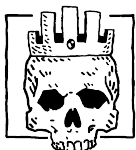
**Ring der Obsidianthron** 50 Pkt  
 Der Träger erhält **Wille des Senats** (siehe **Obsidianwache** Einheit).

**Ceinrans Scales** 40 Pkt  
 Nur Zauberer.  
 Der Träger kann **Schicksalsrad** (Hexerei) als gebundenen Zauber mit Energiestufe (4/8) wirken.

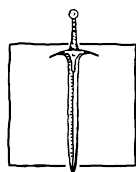
**Siegel der 9. Legion** 40 Pkt  
 Nur Legat der Legion.  
 Modelle mit Training der Akademie in der Einheit des Trägers erhalten **Schlachtfokus** in der ersten Runde des Nahkampfs.

**Pfeife des Bestienmeisters** 30 Pkt  
 Nur Bestienmeister.  
 Nur eine Benutzung. Darf zu Beginn einer befreundeten Angriffsphase aktiviert werden. Angriffswürfe von freundlichen Modellen mit dem Typ Bestie innerhalb 12" vom Träger unterliegen der Regel Maximierter Wurf bis zum Ende der Angriffsphase.

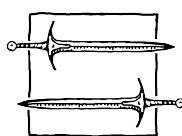
## Armeeorganisation



**Charaktermodelle**  
 Max. 40%



**Kern**  
 Min. 25%



**Elite**  
 Unbegrenzt



**Jäger**  
 Max. 20%



**Zerstörer**  
 Max. 15%



**Die Menagerie**  
 Max. 30%

# Charaktermodelle (Max. 40%)



## Düsterprinz

235 Pkt

Einzelmodell

Höhe Standard

Typ Infanterie

Base 20×20 mm

| Global      | Bew | Mar | Dis | Modellregeln |                 |   |
|-------------|-----|-----|-----|--------------|-----------------|---|
|             | 5"  | 10" | 9   |              |                 |   |
| Defensiv    | LP  | Def | Wid | Rüs          |                 |   |
|             | 3   | 6   | 3   | 0            | Schwere Rüstung |   |
| Offensiv    | Att | Off | Str | RD           | Agi             |   |
| Düsterprinz | 5   | 8   | 4   | 1            | 8               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, <b>Tödliche Parade</b> |

### Modellregeln

#### Tödliche Parade: Angriffsattribut – Nahkampf.

Für jede feindlich Nahkampfaffenatttacke auf das Modell, für die eine natürliche '1' beim Trefferwurf gewürfelt wird, **muss** der Düsterprinz eine Nahkampfaffenatttacke im selben Initiativeschritt durchführen, die das Modell (oder den Lebenspunktevorrat), das '1' gewürfelt hat zum Ziel haben **muss**. Falls das nicht möglich ist, ignoriere den Effekt.

### Optionen

|                       | Pkt        |
|-----------------------|------------|
| Besondere Gegenstände | bis zu 200 |
| Schild                | 10         |
| Nur eine Auswahl:     |            |
| Waffenpaar            | 5          |
| Hellebarde            | 10         |
| Zweihandwaffe         | 10         |
| Lanze                 | 15         |

### Reittiere

|                   | Pkt |
|-------------------|-----|
| Elfenpferd        | 45  |
| Daebraptor        | 50  |
| Raptorstreitwagen | 110 |



# Bestienmeister

200 Pkt

Einzelmodell

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm



Reittiere, die mit (DM) bezeichnet sind zählen gegen Die Menagerie. Zusätzlich zählen diese Reittiere und ihre Reiter gegen Charaktere.

| Global         | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                        |   |   |
|----------------|-----|-----|-----|-------------------------------------|---|---|
|                | 5"  | 10" | 9   | <b>Handwerk des Willensbrechers</b> |   |   |
| Defensiv       | LP  | Def | Wid | Rüs                                 |   |   |
|                | 3   | 5   | 3   | 0                                   | Kann nicht getrampelt werden, Krakenhaut, Schwere Rüstung |   |
| Offensiv       | Att | Off | Str | RD                                  | Agi   |   |
| Bestienmeister | 4   | 5   | 4   | 1                                   | 7   | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |

### —Modellregeln—

**Handwerk des Willensbrechers:** Universalregel. Disziplin Tests von freundlichen [models with Riesige Statur](#) innerhalb 12" von einem oder mehreren Modellen mit Handwerk des Willensbrechers unterliegen der Regel Minimierter Wurf. Wenn innerhalb 12" von einem oder mehreren Modellen mit Handwerk des Willensbrechers, der Würfelwurf für die Anzahl der Treffern von Niedertrampeln-Attacke von:

- freundlichen Modellen unterliegt der Regel von Maximierter Wurf.
- feindlichen Modellen unterliegt der Regel von Minimierter Wurf.

### —Optionen—

|                       | Pkt        |
|-----------------------|------------|
| Besondere Gegenstände | bis zu 150 |
| Schild                | 5          |
| Nur eine Auswahl:     |            |
| Waffenpaar            | 5          |
| Hellebarde            | 10         |
| Lanze                 | 15         |

### —Reittiere—

|                     | Pkt |
|---------------------|-----|
| Elfenpferd          | 45  |
| Daebraptor          | 50  |
| Schwarzmähenpegasus | 75  |
| Raptorstreitwagen   | 90  |
| Mantikor (DM)       | 170 |
| Drache (DM)         | 450 |



# Legat der Legion

155 Pkt

Einzelmodell

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm



Reittiere, die mit (DM) bezeichnet sind zählen gegen Die Menagerie. Zusätzlich zählen diese Reittiere und ihre Reiter gegen Charaktere.

| Global           | Bew       | Mar        | Dis       | Modellregeln                             |                 |   |
|------------------|-----------|------------|-----------|--|-----------------|---|
|                  | <b>5"</b> | <b>10"</b> | <b>10</b> | <b>Tactician</b> , Training der Akademie |                 |   |
| Defensiv         | LP        | Def        | Wid       | Rüs                                      |                 |   |
|                  | <b>3</b>  | <b>6</b>   | <b>3</b>  | <b>0</b>                                 | Schwere Rüstung |   |
| Offensiv         | Att       | Off        | Str       | RD                                       | Agi             |   |
| Legat der Legion | <b>3</b>  | <b>6</b>   | <b>4</b>  | <b>1</b>                                 | <b>7</b>        | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |

### —Modellregeln—

#### **Tactician: Universalregel.**

Die Reichweite von Training der Akademie zu und von der Einheit des Trägers wird von 8" auf 12" erhöht.

### —Optionen—

|                       | Pkt        |
|-----------------------|------------|
| Armeestandardenträger | 50         |
| Besondere Gegenstände | bis zu 100 |
| Falls General         | bis zu 150 |
| Schild                | 5          |
| Krakenhaut            | 15         |
| Nur eine Auswahl:     |            |
| Hellebarde            | 5          |
| Speer                 | 5          |
| Waffenpaar            | 5          |
| Lanze                 | 10         |

### —Reittiere—

|                     | Pkt |
|---------------------|-----|
| Elfenpferd          | 45  |
| Daebraptor          | 50  |
| Schwarzmähenpegasus | 75  |
| Raptorstreitwagen   | 90  |
| Mantikor (DM)       | 180 |



## Legat des Tempels

260 Pkt

Einzelmodell

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global            | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                                    |  |  |
|-------------------|-----|-----|-----|---|--|--|
|                   | 5"  | 10" | 9   | Professionelle Höflichkeit, <b>Zaubernovize</b> |  |  |
| Defensiv          | LP  | Def | Wid | Rüs   |  |  |
|                   | 3   | 5   | 3   | 0   | Rettungswurf (4+, gegen Nahkampfattacken), Schwere Rüstung |  |
| Offensiv          | Att | Off | Str | RD  | Agi  |  |
| Legat des Tempels | 3   | 5   | 4   | 1   | 6  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Schlachtfokus |

### Magie-Optionen



Alchemie



Weissagung

### Optionen

**Muss** auswählen (nur eine Auswahl):

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| <b>Armeestandartenträger</b> | kostenlos |
| <b>Kriegsorakel</b>          | 40        |
| <b>Kriegsschmied</b>         | 50        |

Besondere Gegenstände bis zu 100

Nur eine Auswahl:

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Daragische Klingen | kostenlos |
| Hellebarde         | 10        |
| Waffenpaar         | 10        |

### Optionale Modellregeln

**Kriegsorakel:** Universalregel.

Das Modell **erhält Zauberadept, verliert Zaubernovize, und muss** Zauber aus Weissagung auswählen. Der Träger und Modelle in der Einheit des Trägers, die Daragische Klingen benutzen erhalten **Ablenkend**.

**Kriegsschmied:** Universalregel.

Das Modell **erhält Zauberadept, verliert Zaubernovize, und muss** Zauber aus Alchemie auswählen. Modelle mit Rüstung 4 oder mehr in gegnerischen Einheiten die in Basekontakt mit dem Modell sind **müssen** erfolgreiche Rüstungswürfe von Wunden verursacht von Daragische Klingen wiederholen.



## Verbannter Hexenmeister

380 Pkt

Einzelmodell

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm



Reittiere, die mit (DM) bezeichnet sind zählen gegen Die Menagerie. Zusätzlich zählen diese Reittiere und ihre Reiter gegen Charaktere.

| Global                  | Bew | Mar | Dis | Modellregeln   |     |   |
|-------------------------|-----|-----|-----|--|-----|---|
|                         | 5"  | 10" | 9   | Kein Anführer, Meisterzauberer, <b>Unwiderstehlicher Wille</b> |     |   |
| Defensiv                | LP  | Def | Wid | Rüs  |     |   |
|                         | 3   | 4   | 3   | 0  |     |   |
| Offensiv                | Att | Off | Str | RD   | Agi |   |
| Verbannter Hexenmeister | 1   | 4   | 3   | 0  | 5   | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |

### Modellregeln

**Unwiderstehlicher Wille:** Universalregel.

Der Zauberwert von Zaubern die von diesem Modell gezaubert werden ist um +1 erhöht. Bannwürfe gegen Zauber die von diesem Modell gezaubert werden erleiden einen -2 Modifikator.

### Magie-Optionen



Beschwörung



Hexerei



Kosmologie

### Optionen

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| Besondere Gegenstände | bis zu 200 |
| Leichte Rüstung       | 5          |
| Daragische Klingen    | 10         |
| <b>Waffenpaar</b>     | 10         |

### Reittiere

|                     |     |
|---------------------|-----|
| Elfenpferd          | 20  |
| Daebraptor          | 30  |
| Schwarzmähenpegasus | 35  |
| Mantikor (DM)       | 90  |
| Drache (DM)         | 400 |





## Stumme Assassine

180 Pkt

Einzelmodell 0-2 Einheiten/Armee  
Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20x20 mm

| Global           | Bew | Mar | Dis | Modellregeln  |     |  |
|------------------|-----|-----|-----|---|-----|--|
|                  | 5"  | 10" | 9   | <b>Angriff aus den Schatten</b> , Kein Anführer, Professionelle Höflichkeit |     |  |
| Defensiv         | LP  | Def | Wid | Rüs   |     |  |
|                  | 3   | 7   | 3   | 0   |     |  |
| Offensiv         | Att | Off | Str | RD  | Agi |  |
| Stumme Assassine | 3   | 7   | 4   | 3   | 9   | Blitzartige Reflexe, Giftattacken, Kunst des Tötens, Multiple Lebenspunktverluste (2, gegen Charaktermodelle), Repetierhandarmbrust [3] (2+) |

Optionen Pkt-

**Muss** auswählen (nur eine Auswahl):

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Waffenpaar         | kostenlos |
| Daragische Klingen | 25        |

Modellregeln

**Angriff aus den Schatten:** Universalregel.

Das Modell kann nicht während der Aufstellungsphase aufgestellt werden. Stattdessen kann der Besitzer zu Beginn jedes Spielerzuges eine freundliche, nicht im Nahkampf gebundene, nicht fliehende Standard Infanterie Einheit wählen und folgende Regeln anwenden:

- Entferne ein nicht-Champion R&G Modell der gewählten Einheit und stelle die Stumme Assassine in dieser Einheit auf.
- Man kann nicht das letzte R&G Modell einer Einheit entfernen, und das entfernen des Modells kann keinen Paniktest auslösen.
- Die Stumme Assassine kann die Einheit nicht freiwillig verlassen während des Spielerzuges in dem er aufgestellt wurde.
- Wenn das Modell bis Spielzug 4 nicht aufgestellt wurde zählt es als Verlust und kann für den Rest des Spiels nicht mehr aufgestellt werden.

# Reittiere für Charaktermodelle



## Elfenpferd

Höhe Standard  
Typ Kavallerie  
Base 25×50 mm

| Global     | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln |          |             |
|------------|-----------|------------|----------|--------------|----------|-------------|
|            | <b>9"</b> | <b>18"</b> | <b>C</b> |              |          |             |
| Defensiv   | LP        | Def        | Wid      | Rüs          |          |             |
|            | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>C</b> | <b>C+2</b>   |          |             |
| Offensiv   | Att       | Off        | Str      | RD           | Agi      |             |
| Elfenpferd | <b>1</b>  | <b>3</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>     | <b>4</b> | Angeschirrt |



## Daebraptor

Höhe Standard  
Typ Kavallerie  
Base 25×50 mm

| Global     | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln      |          |                        |
|------------|-----------|------------|----------|-------------------|----------|------------------------|
|            | <b>7"</b> | <b>14"</b> | <b>C</b> | <b>Blutfährte</b> |          |                        |
| Defensiv   | LP        | Def        | Wid      | Rüs               |          |                        |
|            | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>C</b> | <b>C+2</b>        |          |                        |
| Offensiv   | Att       | Off        | Str      | RD                | Agi      |                        |
| Daebraptor | <b>2</b>  | <b>3</b>   | <b>4</b> | <b>1</b>          | <b>3</b> | Angeschirrt, Todesstoß |



## Schwarzmähnenpegasus

Höhe Groß  
Typ Kavallerie  
Base 40×40 mm  
0–2 Reittiere/Armee

| Global               | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln                              |          |             |
|----------------------|-----------|------------|----------|---|----------|-------------|
|                      | <b>7"</b> | <b>14"</b> | <b>C</b> | <b>Fliegen (8", 16"), Leichte Truppen</b> |          |             |
|                      | <b>8"</b> | <b>16"</b> |          |   |          |             |
| Defensiv             | LP        | Def        | Wid      | Rüs                                       |          |             |
|                      | <b>C</b>  | <b>C</b>   | <b>4</b> | <b>C+1</b>                                |          |             |
| Offensiv             | Att       | Off        | Str      | RD  | Agi      |             |
| Schwarzmähnenpegasus | <b>2</b>  | <b>4</b>   | <b>4</b> | <b>1</b>                                  | <b>4</b> | Angeschirrt |



## Raptorstreitwagen

Höhe Groß  
 Typ Konstrukt  
 Base 50×100 mm  
 0-2 Reittiere/Armee

| Global         | Bew       | Mar       | Dis      | Modellregeln                  |  |
|----------------|-----------|-----------|----------|-------------------------------|--|
|                | <b>7"</b> | <b>7"</b> | <b>C</b> | Blutfährte, Schnelle Bewegung |  |
| Defensiv       | LP        | Def       | Wid      | Rüs                           |  |
|                | <b>4</b>  | <b>C</b>  | <b>4</b> | <b>C+2</b>                    |  |
| Offensiv       | Att       | Off       | Str      | RD                            | Agi  |
| Besatzung (1)  | <b>2</b>  | <b>5</b>  | <b>4</b> | <b>1</b>                      | <b>6</b> Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, <b>Lanze</b> |
| Daebraptor (2) | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>4</b> | <b>1</b>                      | <b>3</b> Angeschirrt, Todesstoß                                  |
| Chassis        |           |           | <b>5</b> | <b>2</b>                      | Aufpralltreffer (W6+1), Unbelebt                                 |

— Optionen — Pkt —

Die Besatzung **muss wählen** (nur eine Auswahl):

Hellebarde  
 Lanze

kostenlos  
 kostenlos



## Mantikor

Höhe Groß  
 Typ Kavallerie  
 Base 50×50 mm  
 0-2 Reittiere/Armee

Dieses Reittier und sein Reiter zählen gegen Charaktermodelle. Zusätzlich zählt dieses Reittier gegen Die Menagerie.

| Global   | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln  |                                 |
|----------|-----------|------------|----------|---|---------------------------------|
|          | <b>6"</b> | <b>12"</b> | <b>C</b> | Angst, Blutfährte, Fliegen (8", 16"), Leichte Truppen, Riesige Statur |                                 |
|          | <b>8"</b> | <b>16"</b> |          |   |                                 |
| Defensiv | LP        | Def        | Wid      | Rüs   |                                 |
|          | <b>4</b>  | <b>C</b>   | <b>5</b> | <b>C+1</b>  |                                 |
| Offensiv | Att       | Off        | Str      | RD  | Agi                             |
| Mantikor | <b>4</b>  | <b>5</b>   | <b>5</b> | <b>2</b>  | <b>5</b> Angeschirrt, Todesstoß |

— Optionen — Pkt —

**Außergewöhnliches Exemplar**

— Optionale Modellregeln —

**15**

**Außergewöhnliches Exemplar:** Universalregel. Der Mantikor erhält **Niedertrampeln-Attacke (W3)** und seine Basegröße ändert sich zu 50×100 mm.



# Drache

Höhe **Gigantisch**  
 Typ **Bestie**  
 Base 50×100 mm

0-1 Reittier/Armee

Dieses Reittier und sein Reiter zählen gegen Charaktermodelle. Zusätzlich zählt dieses Reittier gegen Die Menagerie.

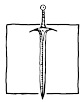
| Global   | Bew               | Mar        | Dis      | Modellregeln   |          |   |
|----------|-------------------|------------|----------|--|----------|---|
|          | Boden <b>6"</b>   | <b>12"</b> | <b>C</b> | Fliegen (7", 14"), Leichte Truppen, <b>Treffen der Geister</b> |          |   |
|          | Fliegen <b>7"</b> | <b>14"</b> |          |  |          |   |
| Defensiv | LP                | Def        | Wid      | Rüs  |          |   |
|          | <b>6</b>          | <b>5</b>   | <b>6</b> | <b>4</b>   |          |   |
| Offensiv | Att               | Off        | Str      | RD   | Agi      |   |
| Drache   | <b>5</b>          | <b>5</b>   | <b>6</b> | <b>3</b>   | <b>3</b> | Angeschirrt, Atemattacke (Str 4, RD 1, Flammenattacken) |

—Modellregeln—

**Treffen der Geister:** Universalregel.

Das Modell erhält **Blutfährte** und behandelt alle freundlichen Bestie Modelle als Bedeutungslos.

# Kern (Min. 25%)



## Legionär

200 Pkt + 14 Pkt/zusätzlichem Modell 15–40 Modelle



Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global                | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln                    |                         |  |          |
|-----------------------|-----------|------------|----------|---------------------------------|-------------------------|--|----------|
|                       | <b>5"</b> | <b>10"</b> | <b>8</b> | Punktend, Training der Akademie |                         |  |          |
| Defensiv              | LP        | Def        | Wid      | Rüs                             |                         |  |          |
|                       | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>                        | Leichte Rüstung, Schild |  |          |
| Offensiv              | Att       | Off        | Str      | RD                              | Agi                     |  |          |
| Legionär              | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>                        | <b>5</b>                | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Speer |          |
| — Kommandoabteilung — |           |            |          | Pkt-                            | — Kommandoabteilung —   |  | Pkt-     |
| Champion              |           |            |          | 10                              | Standartenträger        |  | 10       |
| Musiker               |           |            |          | 10                              | Bannerverzauberung      |  | beliebig |



## Milizen des Tempels

260 Pkt + 15 Pkt/zusätzlichem Modell 15–30 Modelle



Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global                | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln                 |                       |   |          |
|-----------------------|-----------|------------|----------|------------------------------|-----------------------|---|----------|
|                       | <b>5"</b> | <b>10"</b> | <b>8</b> | Furchtlos, Punktend, Raserei |                       |   |          |
| Defensiv              | LP        | Def        | Wid      | Rüs                          |                       |   |          |
|                       | <b>1</b>  | <b>3</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>                     | Leichte Rüstung       |   |          |
| Offensiv              | Att       | Off        | Str      | RD                           | Agi                   |   |          |
| Tempelsmilizionär     | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>                     | <b>5</b>              | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Kämpft aus zusätzlichem Glied, Schlachtfokus, Daragische Klingen |          |
| — Kommandoabteilung — |           |            |          | Pkt-                         | — Kommandoabteilung — |   | Pkt-     |
| Champion              |           |            |          | 10                           | Standartenträger      |   | 10       |
| Musiker               |           |            |          | 10                           | Bannerverzauberung    |   | beliebig |



# Überfallkommando

170 Pkt + 14 Pkt/zusätzlichem Modell 10-20 Modelle 0-3 Einheiten/Armee

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20x20 mm



Einheiten mit einer Aufwertung, die mit [J] markiert ist, zählen gegen das Punktelimit von Kategorie Jäger.

| Global                                    | Bew | Mar  | Dis | Modellregeln               |                  |   |
|---|-----|------|-----|----------------------------|------------------|---|
|   | 5"  | 10"  | 8   | Jagdbolas, Leichte Truppen |                  |   |
| Defensiv                                  | LP  | Def  | Wid | Rüs                        |                  |   |
|   | 1   | 4    | 3   | 0                          | Leichte Rüstung  |   |
| Offensiv                                  | Att | Off  | Str | RD                         | Agi              |   |
| Düstere Räuber                            | 1   | 4    | 3   | 0                          | 5                | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |
| — Optionen —                              |     | Pkt- |     | — Kommandoabteilung —      |                  | Pkt-                                      |
| <b>Muss</b> auswählen (nur eine Auswahl): |     |      |     | Champion                   | 10               |   |
| <b>Bestienbrecher</b>                     |     |      |     | kostenlos                  | Musiker          | 10  |
| <b>Korsar [J]</b>                         |     |      |     | 2/Modell                   | Standartenträger | 10  |

### Optionale Modellregeln

**Bestienbrecher:** Universalregel.

Das Modell erhält **Kann nicht getrampelt werden** und Schild. Wähle am Beginn jedes freundlichen Spielerzuges, für jede Einheit mit einem oder mehreren Modellen mit Bestienbrecher, eine andere freundliche Einheit innerhalb von 8" zu dieser Einheit. Modellteile mit Angeschirrt in der gewählten Einheit erhalten **Vernichtender Angriff (Hass)** bis zum Ende des nächsten Spielerzuges.

**Korsar:** Universalregel.

Das Modell erhält Krakenhaut, Waffenpaar, und **Repetierhandarmbrust [2] (4+)**. Jede angreifende Einheit mit einem oder mehreren Modellen mit Korsar addiert +1 zu ihrem Kampfergebnis, wenn sie einen Gegner in der feindlichen Flanke oder Rücken bekämpft.



## Hilfstruppen der Legion

230 Pkt + 13 Pkt/zus. Modell 15-25 Modelle



Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

Diese Einheit zählt sowohl gegen Kern als auch Jäger.

| Global                   | Bew | Mar | Dis | Modellregeln               |                         |  |
|--------------------------|-----|-----|-----|----------------------------|-------------------------|--|
|                          | 5"  | 10" | 8   | Punktend,                  | Training                | der Akademie,  |
|                          |     |     |     | <b>Unterdrückungssalve</b> |                         |  |
| Defensiv                 | LP  | Def | Wid | Rüs                        |                         |  |
|                          | 1   | 4   | 3   | 0                          | Leichte Rüstung, Schild |  |
| Offensiv                 | Att | Off | Str | RD                         | Agi                     |  |
| Hilfstruppler der Legion | 1   | 4   | 3   | 0                          | 5                       | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Marschieren und Schießen, Repetierarmbrust (3+) |

— Modellregeln —

**Unterdrückungssalve:** Universalregel.

Zu Beginn jeder freundlichen Angriffsphase kann jede sich nicht im Nahkampf befindliche, nicht erschütterte freundliche Hilfstruppen der Legion Einheit mit mindestens einem vollen Rang eine einzelne gegnerische, sich nicht im Nahkampf befindliche Einheit innerhalb 18" und Sichtlinie wählen. Tut sie das kann die Hilfstruppen der Legion in dieser Runde keine Angriffe ansagen. Bis zum Ende des Spielerzuges erhält die so ausgewählte gegnerische Einheit -1 zum Treffen gegen angreifende akademiegeschulte Einheiten. Dieser Effekt kann nicht gestapelt werden.

— Kommandoabteilung —

|                    | Pkt-     |
|--------------------|----------|
| Champion           | 10       |
| Musiker            | 10       |
| Standartenträger   | 10       |
| Bannerverzauberung | beliebig |

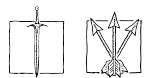
# Elite (Unbegrenzt)



## Schattenreiter

**175 Pkt + 20 Pkt/zusätzlichem Modell**    **5–10 Modelle**    0–4 Einheiten/Armee

Höhe Standard  
Typ Kavallerie  
Base 25×50 mm



Einheiten aus 8 oder mehr Modellen zählen gegen Kern anstatt gegen Elite.  
Einheiten mit einer Aufwertung, die mit [J] markiert ist, zählen gegen das Punktelimit von Kategorie Jäger.

| Global                    | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln   |                         |  |
|---------------------------|-----------|------------|----------|--|-------------------------|--|
|                           | <b>9"</b> | <b>18"</b> | <b>8</b> | Jagdbolas, Leichte Truppen, Vorgetäuschte Flucht, Vorhut |                         |  |
| Defensiv                  | LP        | Def        | Wid      | Rüs  |                         |  |
|                           | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>1</b>   | Leichte Rüstung, Schild |  |
| Offensiv                  | Att       | Off        | Str      | RD   | Agi                     |  |
| Schattenreiter            | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>   | <b>5</b>                | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Leichte Lanze |
| Elfenpferd                | <b>1</b>  | <b>3</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>   | <b>4</b>                | Angeschirrt  |
| Optionen                  |           |            | Pkt-     | Kommandoabteilung  |                         | Pkt-   |
| Repetierarmbrust (3+) [J] |           |            | 5/Modell | Champion   |                         | 10   |
|                           |           |            |          | Musiker  |                         | 10   |
|                           |           |            |          | Standartenträger   |                         | 10   |



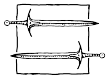
## Akolyten des Hexers

**210 Pkt + 32 Pkt/zusätzlichem Modell**    **5–12 Modelle**    0–2 Einheiten/Armee

Höhe Standard  
Typ Kavallerie  
Base 25×50 mm

| Global  | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln                    |  |   |
|---|-----------|------------|----------|---------------------------------|--|---|
|   | <b>9"</b> | <b>18"</b> | <b>8</b> | Leichte Truppen, Zauberkonklave |  |   |
| Defensiv  | LP        | Def        | Wid      | Rüs                             |  |   |
|   | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>1</b>                        | Rettungswurf (4+, gegen Nahkampfattacken),<br>Rettungswurf (5+), Leichte Rüstung |   |
| Offensiv  | Att       | Off        | Str      | RD                              | Agi  |   |
| Akolyt  | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>4</b> | <b>1</b>                        | <b>5</b>   | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Daragische Klängen |
| Elfenpferd  | <b>1</b>  | <b>3</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>                        | <b>4</b>   | Angeschirrt   |
| Zauberkonklave  |           |            | Pkt-     | Kommandoabteilung               |  | Pkt-  |
| Muss sich zwei Zauber aussuchen aus:  |           |            |          | Champion                        |  | 120   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gefühl von Kraft (Kosmologie)</li> <li>• Beistand der Ahnen (Beschwörung)</li> <li>• Verzerrtes Abbild (Hexerei)</li> <li>• Fluch der Phantomkönigin (Vererbter Zauber)</li> </ul> |           |            |          |                                 |  |   |





## Düsterritter

285 Pkt + 35 Pkt/zusätzlichem Modell 5–10 Modelle 0–4 Einheiten/Armee



Höhe Standard  
Typ Kavallerie  
Base 25×50 mm

| Global            | Bew | Mar | Dis      | Modellregeln          |                         |   |
|-------------------|-----|-----|----------|-----------------------|-------------------------|---|
|                   | 7"  | 14" | 9        | Blutfährte, Punktend  |                         |   |
| Defensiv          | LP  | Def | Wid      | Rüs                   |                         |   |
|                   | 1   | 5   | 3        | 2                     | Schild, Schwere Rüstung |   |
| Offensiv          | Att | Off | Str      | RD                    | Agi                     |   |
| Düsterritter      | 2   | 5   | 4        | 1                     | 6                       | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |
| Daembraptor       | 2   | 3   | 4        | 1                     | 3                       | Angeschirrt, Todesstoß                    |
| — Optionen —      |     |     | Pkt-     | — Kommandoabteilung — |                         | Pkt-                                      |
| Nur eine Auswahl: |     |     |          | Champion              |                         | 10  |
| Lanze             |     |     | 3/Modell | Musiker               |                         | 10  |
| Zweihandwaffe     |     |     | 6/Modell | Standartenträger      |                         | 10  |
|                   |     |     |          | Bannerverzauberung    |                         | beliebig                                  |



## Obsidianwache

220 Pkt + 20 Pkt/zusätzlichem Modell 10–25 Modelle 0–3 Einheiten/Armee



Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global   | Bew | Mar | Dis | Modellregeln   |                 |   |
|--|-----|-----|-----|--|-----------------|---|
|  | 5"  | 10" | 9   | Punktend, Training der Akademie, <b>Wille des Senats</b> |                 |   |
| Defensiv   | LP  | Def | Wid | Rüs  |                 |   |
|  | 1   | 6   | 3   | 0  | Schwere Rüstung |   |
| Offensiv   | Att | Off | Str | RD   | Agi             |   |
| Obsidianwächter  | 2   | 6   | 3   | 1  | 6               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Hellebarde |
| — Modellregeln —   |     |     |     | — Kommandoabteilung —                                    |                 | Pkt-  |
| <b>Wille des Senats:</b> Universalregel.                           |     |     |     | Champion   |                 | 10  |
| Freundliche Einheiten innerhalb 6" von einer nicht                 |     |     |     | Musiker  |                 | 10  |
| fliehenden <a href="#">unit containing one or more models with</a> |     |     |     | Standartenträger   |                 | 10  |
| <a href="#">Wille des Senats</a> textbfmüssen verpatzte Paniktests |     |     |     | Bannerverzauberung                                       |                 | beliebig  |
| wiederholen.   |     |     |     |  |                 |   |



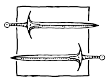
## Juroren

200 Pkt + 20 Pkt/zusätzlichem Modell 10–30 Modelle 0–5 Einheiten/Armee



Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global                | Bew | Mar | Dis  | Modellregeln          |                 |  |
|-----------------------|-----|-----|------|-----------------------|-----------------|--|
|                       | 5"  | 10" | 8    | Punktend              |                 |  |
| Defensiv              | LP  | Def | Wid  | Rüs                   |                 |  |
|                       | 1   | 5   | 3    | 0                     | Schwere Rüstung |  |
| Offensiv              | Att | Off | Str  | RD                    | Agi             |  |
| Juror                 | 1   | 5   | 3    | 2                     | 5               | Blitzartige Reflexe, Hass, Kunst des Tötens, Zweihandwaffe |
| — Kommandoabteilung — |     |     | Pkt- | — Kommandoabteilung — |                 | Pkt-   |
| Champion              |     |     | 10   | Standartenträger      |                 | 10   |
| Musiker               |     |     | 10   | Bannerverzauberung    |                 | beliebig   |



## Harpie

155 Pkt + 10 Pkt/zusätzlichem Modell 8-12 Modelle 0-3 Einheiten/Armee

Höhe Standard  
Typ Bestie  
Base 20x20 mm

| Global   | Bew     | Mar | Dis | Modellregeln |                      |  |
|----------|---------|-----|-----|--------------|----------------------|--|
|          | Boden   | 5"  | 10" | 6            |                      | Bedeutungslos, Blutfährte, Fliegen (10", 18"), Leichte Truppen, Plänkler |
|          | Fliegen | 10" | 18" |              |                      |  |
| Defensiv | LP      | Def | Wid | Rüs          |                      |  |
|          | 1       | 3   | 3   | 0            | Schwieriges Ziel (1) |  |
| Offensiv | Att     | Off | Str | RD           | Agi                  |  |
| Harpie   | 2       | 3   | 4   | 0            | 4                    |  |



## Gorgons

150 Pkt + 100 Pkt/zusätzlichem Modell 1-3 Modelle 0-3 Modelle/Armee

Höhe Groß  
Typ Bestie  
Base 40x40 mm

| Global   | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                                    |                   |   |
|----------|-----|-----|-----|---|-------------------|---|
|          | 7"  | 14" | 8   | Angst, Furchtlos, Geländeerfahren, Metaphysisch |                   |   |
| Defensiv | LP  | Def | Wid | Rüs   |                   |   |
|          | 3   | 5   | 4   | 0   | Rettungswurf (5+) |   |
| Offensiv | Att | Off | Str | RD  | Agi               |   |
| Gorgon   | 4   | 5   | 4   | 1   | 5                 | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Versteinernder Blick |

—Modellregeln—

### Versteinernder Blick: Spezialattacke.

Im Initiativeschritt 10 erhält jede feindliche Einheit in Basekontakt mit dem Modell 2 Treffer mit Rüstungsdurchschlag 10 und Magische Attacken, die verwunden auf:

- 4+ für Modelle mit Standard Größe
- 5+ für Modelle mit Groß Größe
- 6+ für Modelle mit Gigantisch Größe

—Optionen—

Nur eine Auswahl:

Waffenpaar  
Hellebarde

—Pkt—

5/Modell  
15/Modell



## Donnerherde

290 Pkt + 70 Pkt/zusätzlichem Modell 3-6 Modelle 0-3 Einheiten/Armee

Höhe Groß  
Typ Bestie  
Base 40x60 mm

| Global               | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                |                 |   |
|----------------------|-----|-----|-----|-----------------------------|-----------------|---|
|                      | 6"  | 10" | 8   | Blutfährte, Leichte Truppen |                 |   |
| Defensiv             | LP  | Def | Wid | Rüs                         |                 |   |
|                      | 3   | 3   | 5   | 1                           | Leichte Rüstung |   |
| Offensiv             | Att | Off | Str | RD                          | Agi             |   |
| Donnerbiest          | 2   | 3   | 5   | 2                           | 2               | Angeschirrt, Aufpralltreffer (W3+1), Vernichtender Angriff (+1 Str, +1 RD, Entsetzen) |
| Peitschenmeister (2) | 1   | 4   | 3   | 0                           | 5               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz   |



## Raptorstreitwagen

190 Pkt

Einzelmodell 0–3 Einheiten/Armee

Höhe Groß

Typ Konstrukt

Base 50×100 mm

| Global        | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                  |                 |   |
|---------------|-----|-----|-----|-------------------------------|-----------------|---|
|               | 7"  | 7"  | 9   | Blutfährte, Schnelle Bewegung |                 |   |
| Defensiv      | LP  | Def | Wid | Rüs                           |                 |   |
|               | 4   | 5   | 4   | 2                             | Schwere Rüstung |   |
| Offensiv      | Att | Off | Str | RD                            | Agi             |   |
| Besatzung (2) | 2   | 5   | 4   | 1                             | 6               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, <b>Lanze</b> |
| Daeraptor (2) | 2   | 3   | 4   | 1                             | 3               | Angeschirrt, Todesstoß                                  |
| Chassis       |     |     | 5   | 2                             |                 | Aufpralltreffer (W6+1), Unbelebt                        |

— Optionen — Pkt —

Die **Besatzung muss wählen** (nur eine Auswahl):

Hellebarde

Lanze

kostenlos

kostenlos



## Heiliger Altar

200 Pkt

Einzelmodell 0–1 Einheit/Armee

Höhe Groß

Typ Konstrukt

Base 60×100 mm

| Global      | Bew | Mar | Dis | Modellregeln   |                   |  |
|-------------|-----|-----|-----|----------------|-------------------|--|
|             | 5"  | 10" | 8   | Riesige Statur |                   |  |
| Defensiv    | LP  | Def | Wid | Rüs            |                   |  |
|             | 6   | 5   | 5   | 2              | Rettungswurf (5+) |  |
| Offensiv    | Att | Off | Str | RD             | Agi               |  |
| Behüter (3) | 2   | 5   | 3   | 1              | 5                 | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Schlachtfokus, Daragische Klingen |

— Optionen — Pkt —

**Muss** auswählen (nur eine Auswahl):

**Bildnis des Düsternis**

kostenlos

**Tiegel des Gemetzels**

100

— Optionale Modellregeln —

**Bildnis des Düsternis:** Universalregel.

Das Modell erhält **Angst, Furchtlos, Kanalisieren (3)**, und **Unerschütterlich**. Das Modell kann keine Angriffe ansagen oder Verfolgen und seine Bewegungsrate und Marschrate sind **immer** 0", d.h. das Modell kann keine Vorrückbewegungen, Marschbewegungen, Magische Bewegungen oder Zufällige Bewegungen durchführen.

Freundliche Modelle innerhalb 18" des Modells erhalten **Angst**. Gegnerische Einheiten innerhalb 18" des Modells können nicht von Um die Flagge Sammeln für Angst Tests profitieren.

Am Ende jeder freundlichen Magiephase kann der Besitzer bis zu 2 Schleiermarker von seinem Schleiermarkervorrat entfernen um die Reichweite von Bildnis des Düsternis bis zu +3" für jeden so entfernten Schleiermarker zu vergrößern. Der Effekt hält bis zum Beginn der nächsten freundlichen Magiephase an.

**Tiegel des Gemetzels:** Universalregel.

Das Modell erhält **Kein Anführer** und **Kriegsplattform** und **muss** in einer freundlichen Punktenden Infanterie Einheit aufgestellt werden. Es darf seine Einheit **nie** freiwillig verlassen und darf sich **nie** einer anderen Einheit anschließen, sogar wenn alle Modelle seiner Einheit als Verluste entfernt wurden. Während der Nahkampfphase erleidet die Einheit des Modells und alle Einheiten in Basekontakt mit der Einheit des Modells –1 Widerstandsfähigkeit. Modelle mit Tiegel des Gemetzels sind nicht betroffen.

# Jäger (Max. 20%)



## Schwarzmäntel

**160 Pkt + 40 Pkt/zusätzlichem Modell**

**5-10 Modelle**

0-3 Einheiten/Armee  
0-20 Modelle/Armee

Höhe Standard  
Typ Infanterie  
Base 20×20 mm

| Global        | Bew       | Mar        | Dis      | Modellregeln                                       |                                       |  |
|---------------|-----------|------------|----------|--|---------------------------------------|--|
|               | <b>5"</b> | <b>10"</b> | <b>8</b> | Jagdbolas, Kundschafter, Leichte Truppen, Plänkler |                                       |  |
| Defensiv      | LP        | Def        | Wid      | Rüs  |                                       |  |
|               | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>   | Schwieriges Ziel (1), Leichte Rüstung |  |
| Offensiv      | Att       | Off        | Str      | RD   | Agi                                   |  |
| Schwarzmantel | <b>1</b>  | <b>4</b>   | <b>3</b> | <b>0</b>   | <b>5</b>                              | Blitzartige Reflexe, Giftattacken, Gnadenlose Effizienz, Repetierhandarmbrust [2] (3+), Waffenpaar |

— Kommandoabteilung —

Pkt -

Champion

10

# Zerstörer (Max. 15%)



## Jagdstreitwagen

190 Pkt

Einzelmodell 0–3 Modelle/Armee

Höhe Groß

Typ Konstrukt

Base 50×100 mm

| Global         | Bew | Mar | Dis | Modellregeln                 |                 |   |
|----------------|-----|-----|-----|------------------------------|-----------------|---|
|                | 9"  | 9"  | 8   | Jagdbolas, Schnelle Bewegung |                 |   |
| Defensiv       | LP  | Def | Wid | Rüs                          |                 |   |
|                | 4   | 4   | 4   | 2                            | Leichte Rüstung |   |
| Offensiv       | Att | Off | Str | RD                           | Agi             |   |
| Besatzung (2)  | 1   | 4   | 3   | 0                            | 5               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Leichte Lanze        |
| Elfenpferd (2) | 1   | 3   | 3   | 0                            | 4               | Angeschirrt   |
| Chassis        |     |     | 5   | 2                            |                 | Aufpralltreffer (W6), Unbelebt, <b>Drachenfluchharpune (3+)</b> |

—Modellregeln—

**Drachenfluchharpune:** Schusswaffe.

Reichweite 18", Schüsse 1, Str 6, RD 10, **Multiple Lebenspunktverluste (W3)**, **Nachladen!**, **Schnell Schussbereit**. Ein Modell mit Riesige Statur, das einen oder mehr Lebenspunkte durch eine Attacke mit dieser Schusswaffe verliert, verliert Fliegen und Schnelle Bewegung bis zum Ende des nächsten Spielerzuges.



## Repetierbatterie

200 Pkt

Einzelmodell 0–3 Einheiten/Armee

Höhe Standard

Typ Konstrukt

Base 60 mm Rund

| Global    | Bew | Mar | Dis | Modellregeln   |                 |   |
|-----------|-----|-----|-----|----------------|-----------------|---|
|           | 5"  | 5"  | 8   | Kriegsmaschine |                 |   |
| Defensiv  | LP  | Def | Wid | Rüs            |                 |   |
|           | 4   | 1   | 4   | 0              | Leichte Rüstung |   |
| Offensiv  | Att | Off | Str | RD             | Agi             |   |
| Besatzung | 2   | 4   | 3   | 0              | 5               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, <b>Deabbolzenwerfer (3+)</b> |

—Modellregeln—

**Deabbolzenwerfer:** Artilleriewaffe.

Reichweite 24", Schüsse 8, Str 5, RD 2. Beachte dass sich das Modell bewegen und schießen kann.

# Die Menagerie (Max. 30%)



**Kraken**  
365 Pkt

Höhe Gigantisch  
Typ Bestie  
Base 50×100 mm  
Einzelmodell 0–3 Einheiten/Armee

| Global               | Bew | Mar | Dis | Modellregeln        |                                 |   |
|----------------------|-----|-----|-----|---------------------|---------------------------------|---|
|                      | 6"  | 12" | 8   | <b>Küstenräuber</b> |                                 |   |
| Defensiv             | LP  | Def | Wid | Rüs                 |                                 |   |
|                      | 5   | 5   | 5   | 3                   | Ablenkend, Schwieriges Ziel (1) |   |
| Offensiv             | Att | Off | Str | RD                  | Agi                             |   |
| Kraken               | 4   | 5   | 7   | 3                   | 3                               | Angeschirrt, Hass (gegen Groß, Gigantisch), Multiple Lebenspunktverluste (W3) |
| Peitschenmeister (2) | 1   | 4   | 3   | 0                   | 5                               | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz                                     |

—Modellregeln—

**Küstenräuber:** Universalregel.  
Während sich das Zentrum der Base des Modells in einem Gewässer befindet erhält es **Vernichtender Angriff (+2" Bew)** und **Schwieriges Ziel (1)**.

—Optionen—

Wenn der General ein Bestienmeister ist, **Gigantischer Kraken** kostenlos

—Optionale Modellregeln—

**Gigantischer Kraken:** Universalregel.  
Das Modell erhält zwei zusätzliche Peitschenmeister und seine Basegröße wird zu 100×150 mm geändert.



**Hydra**  
400 Pkt

Höhe Gigantisch  
Typ Bestie  
Base 50×100 mm  
Einzelmodell 0–3 Einheiten/Armee

| Global               | Bew | Mar | Dis | Modellregeln             |                |  |
|----------------------|-----|-----|-----|--------------------------|----------------|--|
|                      | 6"  | 12" | 8   | <b>Hacke einen ab...</b> |                |  |
| Defensiv             | LP  | Def | Wid | Rüs                      |                |  |
|                      | 6   | 4   | 5   | 3                        | Zähigkeit (5+) |  |
| Offensiv             | Att | Off | Str | RD                       | Agi            |  |
| Hydra                | 5   | 4   | 5   | 2                        | 3              | Angeschirrt, Atemattacke (Str 3, RD 2), Giftattacken, <b>Wutanfall</b> |
| Peitschenmeister (2) | 1   | 4   | 3   | 0                        | 5              | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz                              |

—Modellregeln—

**Hacke einen ab...:** Universalregel.  
Für jeden erfolgreichen Zähigkeit Wurf einer natürlichen '6' ignoriert das Modell eine gleichzeitig erlittene Wunde. Falls dem Modell gleichzeitig keine Wunde hinzugefügt wurde, erhält es stattdessen einen Lebenspunkt zurück.

**Wutanfall:** Angriffsattribut – Nahkampf.  
Immer wenn das Modell einen Lebenspunkt verliert, erhält es +1 Attackewert. Immer wenn das Modell einen Lebenspunkt erhält, erleidet es -1 Attackewert.



## Nebelleviathan

260 Pkt

Einzelmodell 0–2 Einheiten/Armee  
Höhe Gigantisch  
Typ Bestie  
Base 100×100 mm

| Global               | Bew | Mar | Dis | Modellregeln  |           |   |
|----------------------|-----|-----|-----|---|-----------|---|
| Boden                | 2"  | 4"  | 8   | Fliegen (7", 14"), Leichte Truppen, <b>Unter der Decke des Nebels</b> |           |   |
| Fliegen              | 7"  | 14" |     |   |           |   |
| Defensiv             | LP  | Def | Wid | Rüs   |           |   |
|                      | 8   | 3   | 5   | 0   | Ablenkend |   |
| Offensiv             | Att | Off | Str | RD  | Agi       |   |
| Nebelleviathan       | 2W3 | 3   | 4   | 3   | 2         | Angeschirrt                               |
| Peitschenmeister (4) | 1   | 4   | 3   | 0   | 5         | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz |

### —Modellregeln—

#### **Unter der Decke des Nebels:** Universalregel.

Falls es beim Bestimmen der Aufstellungszone zu einem Unentschieden kommt, kann der Spieler mit einem oder mehr Nebelleviathans die Aufstellungszone wählen, anstatt den Wurf zu Wiederholen. Falls beide Armeen einen oder mehr Nebelleviathans enthalten muss der Wurf wiederholt werden.

Zusätzlich, dürfen zu Beginn des ersten Zugs des Besitzers, freundliche Infanterie Einheiten innerhalb von 8" zu einem oder mehreren Nebelleviathans ihre Marschdistanz auf 14" **setzen**. Falls sie dies tun verlieren sie Marschieren und Schießen. Der Effekt dauert bis zum Ende des Spielerzugs.

Wenn das Kampfergebnis berechnet wird, beträgt der Bonus auf das Kamofergebnis von freundlichen angreifenden Modellen innerhalb von 8" zu einem oder mehreren Nebelleviathanen +2 anstatt +1.

# Schnell Referenz

## Charaktermodelle

|                                |     |    |     |     |     |    |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|--------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|----|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| <b>Düsterprinz</b>             | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9  |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 6   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Schwere Rüstung  |
| Düsterprinz                    | Att | 5  | Off | 8   | Str | 4  | RD  | 1 | Agi | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Tödliche Parade   |
| <b>Bestienmeister</b>          | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9  |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Handwerk des Willensbrechers   |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 5   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Kann nicht getrampelt werden, Krakenhaut, Schwere Rüstung  |
| Bestienmeister                 | Att | 4  | Off | 5   | Str | 4  | RD  | 1 | Agi | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz  |
| <b>Legat der Legion</b>        | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 10 |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | <b>Tactician</b> , Training der Akademie   |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 6   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Schwere Rüstung  |
| Legat der Legion               | Att | 3  | Off | 6   | Str | 4  | RD  | 1 | Agi | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz  |
| <b>Legat des Tempels</b>       | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9  |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Professionelle Höflichkeit, <b>Zaubernovize</b>  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 5   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Rettungswurf (4+, gegen Nahkampfattacken), Schwere Rüstung   |
| Legat des Tempels              | Att | 3  | Off | 5   | Str | 4  | RD  | 1 | Agi | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Schlachtfokus   |
| <b>Verbannter Hexenmeister</b> | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9  |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Kein Anführer, Meisterzauberer, Unwiderstehlicher Wille  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 4   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Verbannter Hexenmeister        | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3  | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz  |
| <b>Stumme Assassine</b>        | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9  |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angriff aus den Schatten, Kein Anführer, Professionelle Höflichkeit  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 3  | Def | 7   | Wid | 3  | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Stumme Assassine               | Att | 3  | Off | 7   | Str | 4  | RD  | 3 | Agi | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Giftattacken, Kunst des Tötens, Multiple Lebenspunktverluste (2, gegen Charaktermodelle), Repetierhandarmbrust [3] (2+) |

## Reittiere für Charaktermodelle

|                            |     |    |     |     |     |   |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
|----------------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|-----|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|
| <b>Elfenpferd</b>          | Bew | 9" | Mar | 18" | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Standard, Kavallerie       | LP  | C  | Def | C   | Wid | C | Rüs | C+2 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Elfenpferd                 | Att | 1  | Off | 3   | Str | 3 | RD  | 0   | Agi | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt   |
| <b>Daebraptor</b>          | Bew | 7" | Mar | 14" | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blutfährte  |
| Standard, Kavallerie       | LP  | C  | Def | C   | Wid | C | Rüs | C+2 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Daebraptor                 | Att | 2  | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 1   | Agi | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt, Todesstoß  |
| <b>Schwarzmähenpegasus</b> | Bew | 7" | Mar | 14" | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Fliegen (8", 16"), Leichte Truppen                                    |
| Groß, Kavallerie           | LP  | C  | Def | C   | Wid | 4 | Rüs | C+1 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Schwarzmähenpegasus        | Att | 2  | Off | 4   | Str | 4 | RD  | 1   | Agi | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt   |
| <b>Raptorstreitwagen</b>   | Bew | 7" | Mar | 7"  | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blutfährte, Schnelle Bewegung   |
| Groß, Konstrukt            | LP  | 4  | Def | C   | Wid | 4 | Rüs | C+2 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Besatzung (1)              | Att | 2  | Off | 5   | Str | 4 | RD  | 1   | Agi | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, <b>Lanze</b>               |
| Daebraptor (2)             | Att | 2  | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 1   | Agi | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt, Todesstoß  |
| Chassis                    |     |    |     |     | Str | 5 | RD  | 2   | Agi |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Aufpralltreffer (W6+1), Unbelebt                                      |
| <b>Mantikor</b>            | Bew | 6" | Mar | 12" | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angst, Blutfährte, Fliegen (8", 16"), Leichte Truppen, Riesige Statur |
| Groß, Kavallerie           | LP  | 4  | Def | C   | Wid | 5 | Rüs | C+1 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Mantikor                   | Att | 4  | Off | 5   | Str | 5 | RD  | 2   | Agi | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt, Todesstoß  |
| <b>Drache</b>              | Bew | 6" | Mar | 12" | Dis | C |     |     |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Fliegen (7", 14"), Leichte Truppen, Treffen der Geister               |
| Gigantisch, Bestie         | LP  | 6  | Def | 5   | Wid | 6 | Rüs | 4   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |
| Drache                     | Att | 5  | Off | 5   | Str | 6 | RD  | 3   | Agi | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Angeschirrt, Atemattacke (Str 4, RD 1, Flammenattacken)               |

## Kern

|                      |     |    |     |     |     |   |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   |  |
|----------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|
| <b>Legionär</b>      | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  | <del>RD</del> Punktend, Training der Akademie |  |
| Standard, Infanterie | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   | Leichte Rüstung, Schild                          |
| Legionär             | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |   | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Speer |



|                                |     |    |     |     |     |   |     |   |     |   |  |  |  |   |
|--------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|---|
| <b>Milizen des Tempels</b>     | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Furchtlos, Punktend, Raserei  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 1  | Def | 3   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Leichte Rüstung   |
| Tempelsmilizionär              | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Kämpft aus zusätzlichem Glied, Schlachtfokus, Daragische Klingen |
| <b>Überfallkommando</b>        | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Jagdbolas, Leichte Truppen  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Leichte Rüstung   |
| Düstere Räuber                 | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz   |
| <b>Hilfstruppen der Legion</b> | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Punktend, Training der Akademie, Unterdrückungssalve  |
| Standard, Infanterie           | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Leichte Rüstung, Schild   |
| Hilfstruppler der Legion       | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Marschieren und Schießen, Repetierarmbrust (3+)                  |

## Elite

|                            |     |    |     |     |     |   |     |   |     |   |  |  |  |   |
|----------------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|---|
| <b>Schattenreiter</b>      | Bew | 9" | Mar | 18" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Jagdbolas, Leichte Truppen, Vorgetäuschte Flucht, Vorhut                              |
| Standard, Kavallerie       | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 1 |     |   |  |  |  | Leichte Rüstung, Schild   |
| Schattenreiter             | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Leichte Lanze                              |
| Elfenpferd                 | Att | 1  | Off | 3   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 4 |  |  |  | Angeschirrt   |
| <b>Akolyten des Hexers</b> | Bew | 9" | Mar | 18" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Leichte Truppen, Zauberkonklave   |
| Standard, Kavallerie       | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 1 |     |   |  |  |  | Rettungswurf (4+, gegen Nahkampfattacken), Rettungswurf (5+), Leichte Rüstung         |
| Akolyt                     | Att | 1  | Off | 4   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Daragische Klingen                         |
| Elfenpferd                 | Att | 1  | Off | 3   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 4 |  |  |  | Angeschirrt   |
| <b>Düsterritter</b>        | Bew | 7" | Mar | 14" | Dis | 9 |     |   |     |   |  |  |  | Blutfährte, Punktend  |
| Standard, Kavallerie       | LP  | 1  | Def | 5   | Wid | 3 | Rüs | 2 |     |   |  |  |  | Schild, Schwere Rüstung   |
| Düsterritter               | Att | 2  | Off | 5   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 6 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz   |
| Daebraptor                 | Att | 2  | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 3 |  |  |  | Angeschirrt, Todesstoß  |
| <b>Obsidianwache</b>       | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 9 |     |   |     |   |  |  |  | Punktend, Training der Akademie, Wille des Senats                                     |
| Standard, Infanterie       | LP  | 1  | Def | 6   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Schwere Rüstung   |
| Obsidianwächter            | Att | 2  | Off | 6   | Str | 3 | RD  | 1 | Agi | 6 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Hellebarde                                 |
| <b>Juroren</b>             | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Punktend  |
| Standard, Infanterie       | LP  | 1  | Def | 5   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Schwere Rüstung   |
| Juror                      | Att | 1  | Off | 5   | Str | 3 | RD  | 2 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Hass, Kunst des Tötens, Zweihandwaffe                            |
| <b>Harprien</b>            | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 6 |     |   |     |   |  |  |  | Bedeutungslos, Blutfährte, Fliegen (10", 18"), Leichte Truppen, Plänkler              |
| Standard, Bestie           | LP  | 1  | Def | 3   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Schwieriges Ziel (1)  |
| Harpie                     | Att | 2  | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 0 | Agi | 4 |  |  |  |   |
| <b>Gorgons</b>             | Bew | 7" | Mar | 14" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Angst, Furchtlos, Geländeerfahren, Metaphysisch                                       |
| Groß, Bestie               | LP  | 3  | Def | 5   | Wid | 4 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Rettungswurf (5+)   |
| Gorgon                     | Att | 4  | Off | 5   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Versteinernder Blick                       |
| <b>Donnerherde</b>         | Bew | 6" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Blutfährte, Leichte Truppen   |
| Groß, Bestie               | LP  | 3  | Def | 3   | Wid | 5 | Rüs | 1 |     |   |  |  |  | Leichte Rüstung   |
| Donnerbiest                | Att | 2  | Off | 3   | Str | 5 | RD  | 2 | Agi | 2 |  |  |  | Angeschirrt, Aufpralltreffer (W3+1), Vernichtender Angriff (+1 Str, +1 RD, Entsetzen) |
| Peitschenmeister (2)       | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz   |
| <b>Raptorstreitwagen</b>   | Bew | 7" | Mar | 7"  | Dis | 9 |     |   |     |   |  |  |  | Blutfährte, Schnelle Bewegung   |
| Groß, Konstrukt            | LP  | 4  | Def | 5   | Wid | 4 | Rüs | 2 |     |   |  |  |  | Schwere Rüstung   |
| Besatzung (2)              | Att | 2  | Off | 5   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 6 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Lanze                                      |
| Daebraptor (2)             | Att | 2  | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 1 | Agi | 3 |  |  |  | Angeschirrt, Todesstoß  |
| Chassis                    |     |    |     |     | Str | 5 | RD  | 2 | Agi |   |  |  |  | Aufpralltreffer (W6+1), Unbelebt  |
| <b>Heiliger Altar</b>      | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Riesige Statur  |
| Groß, Konstrukt            | LP  | 6  | Def | 5   | Wid | 5 | Rüs | 2 |     |   |  |  |  | Rettungswurf (5+)   |
| Behüter (3)                | Att | 2  | Off | 5   | Str | 3 | RD  | 1 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Schlachtfokus, Daragische Klingen          |

## Jäger

|                      |     |    |     |     |     |   |     |   |     |   |  |  |  |  |
|----------------------|-----|----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|---|--|--|--|--|
| <b>Schwarzmäntel</b> | Bew | 5" | Mar | 10" | Dis | 8 |     |   |     |   |  |  |  | Jagdbolas, Kundschafter, Leichte Truppen, Plänkler   |
| Standard, Infanterie | LP  | 1  | Def | 4   | Wid | 3 | Rüs | 0 |     |   |  |  |  | Schwieriges Ziel (1), Leichte Rüstung  |
| Schwarzmantel        | Att | 1  | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5 |  |  |  | Blitzartige Reflexe, Giftattacken, Gnadenlose Effizienz, Repetierhandarmbrust [2] (3+), Waffenpaar |

## Zerstörer

|                         |     |    |     |    |     |   |     |   |     |                              |   |
|-------------------------|-----|----|-----|----|-----|---|-----|---|-----|------------------------------|---|
| <b>Jagdstreitwagen</b>  | Bew | 9" | Mar | 9" | Dis | 8 |     |   |     | Jagdbolas, Schnelle Bewegung |   |
| Groß, Konstrukt         | LP  | 4  | Def | 4  | Wid | 4 | Rüs | 2 |     | Leichte Rüstung              |   |
| Besatzung (2)           | Att | 1  | Off | 4  | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5                            | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Leichte Lanze        |
| Elfenpferd (2)          | Att | 1  | Off | 3  | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 4                            | Angeschirrt   |
| Chassis                 |     |    |     |    | Str | 5 | RD  | 2 | Agi |                              | Aufpralltreffer (W6), Unbelebt, Drachenfluchharpune (3+)        |
| <b>Repetierbatterie</b> | Bew | 5" | Mar | 5" | Dis | 8 |     |   |     | Kriegsmaschine               |   |
| Standard, Konstrukt     | LP  | 4  | Def | 1  | Wid | 4 | Rüs | 0 |     | Leichte Rüstung              |   |
| Besatzung               | Att | 2  | Off | 4  | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5                            | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz, Deabolzenwerfer (3+) |

## Die Menagerie

|                       |     |     |     |     |     |   |     |   |     |  |   |
|-----------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|-----|---|-----|--|---|
| <b>Kraken</b>         | Bew | 6"  | Mar | 12" | Dis | 8 |     |   |     | Küstenräuber   |   |
| Gigantisch, Bestie    | LP  | 5   | Def | 5   | Wid | 5 | Rüs | 3 |     | Ablenkend, Schwieriges Ziel (1)                                |   |
| Kraken                | Att | 4   | Off | 5   | Str | 7 | RD  | 3 | Agi | 3  | Angeschirrt, Hass (gegen Groß, Gigantisch), Multiple Lebenspunktverluste (W3) |
| Peitschenmeister (2)  | Att | 1   | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz                                     |
| <b>Hydra</b>          | Bew | 6"  | Mar | 12" | Dis | 8 |     |   |     | Hacke einen ab...  |   |
| Gigantisch, Bestie    | LP  | 6   | Def | 4   | Wid | 5 | Rüs | 3 |     | Zähigkeit (5+)   |   |
| Hydra                 | Att | 5   | Off | 4   | Str | 5 | RD  | 2 | Agi | 3  | Angeschirrt, Atemattacke (Str 3, RD 2), Giftattacken, Wutanfall               |
| Peitschenmeister (2)  | Att | 1   | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz                                     |
| <b>Nebelleviathan</b> | Bew | 2"  | Mar | 4"  | Dis | 8 |     |   |     | Fliegen (7", 14"), Leichte Truppen, Unter der Decke des Nebels |   |
| Gigantisch, Bestie    | LP  | 8   | Def | 3   | Wid | 5 | Rüs | 0 |     | Ablenkend  |   |
| Nebelleviathan        | Att | 2W3 | Off | 3   | Str | 4 | RD  | 3 | Agi | 2  | Angeschirrt   |
| Peitschenmeister (4)  | Att | 1   | Off | 4   | Str | 3 | RD  | 0 | Agi | 5  | Blitzartige Reflexe, Gnadenlose Effizienz                                     |

## Schusswaffen

| Name                     | Artillerie | Reichweite | Str | RD | Schüsse | Regeln  |
|--------------------------|------------|------------|-----|----|---------|---|
| Repetierarmbrust         | -          | 18"        | 3   | 0  | 2       | +1 RD auf kurze Reichweite  |
| Repetierhandarmbrust [X] | -          | 12"        | 3   | 1  | X       | Schnell Schussbereit<br>Treffsicher   |
| Drachenfluchharpune      | -          | 18"        | 6   | 10 | 1       | Multiple Lebenspunktverluste (W3)<br>Nachladen!<br>Schnell Schussbereit<br>Wenn Riesige Statur LP verliert,<br>verliert Fliegen und Schnelle<br>Bewegung bis zum Ende des nächsten<br>Spielerzugs |
| Deabolzenwerfer          | -          | 24"        | 5   | 2  | 8       | Kann sich bewegen und schießen  |

## Zielgenauigkeitstabelle

| Name                     | Zielgenauigkeit | Schießende Modelle                       |
|--------------------------|-----------------|--|
| Repetierhandarmbrust [3] | 2+              | Stumme Assassin                          |
| Repetierhandarmbrust [2] | 3+              | Schwarzmantel                            |
| Repetierhandarmbrust [2] | 4+              | Korsar                                   |
| Repetierarmbrust         | 3+              | Hilfstruppler der Legion, Schattenreiter |
| Drachenfluchharpune      | 3+              | Jagdstreitwagen                          |
| Deabolzenwerfer          | 3+              | Repetierbatterie                         |
| Wurfaffen                | 4+              | Düstere Räuber mit Korsar                |

# Change Log

## 2021 alpha 2

### Design Changes

- Devastating Charge (+1 Adv) for Academy units only applies if the unit is consisting entirely of Infantry models
- Repeater Crossbow now always has Shots 2
- Crippling Frost effect only applies for the current Round of Combat
- The Ring of the Obsidian Thrones is removed, to be replaced in next version
- The Battle Oracle rule now grants Distracting instead of -1 to be hit
- The Silent Assassin now has 3 shots instead of 4 with the Repeater Handbow
- Pegasus is now limited to 0-2 per army
- Manticore is now limited to 0-2 per army and gets Light Troops
- Corsairs now count toward Raiders only if they get Throwing Weapons
- Thunder Pack gets +1 Adv and +1 Impact Hit
- Under the Cover of Mist now sets March to 14" instead of giving +4" to March Rate

### Balance Changes

- Bestienmeister Drache 430 ↗ 440
- Legat des Tempels
  - Basiskosten 280 ↗ 310
  - Hellebarde 20 ↘ 10
  - Waffenpaar 20 ↘ 10
- Stumme Assassine Daragische Kligen kostenlos ↗ 25
- Mantikor Außergewöhnliches Exemplar 40 ↘ 30
- Überfallkommando
  - Korsar 2 ↘ kostenlos
  - Wurfaffen kostenlos ↗ 2
- Gorgons Zusätzliche Modelle 125 ↘ 100
- Donnerherde Basiskosten 290 ↘ 285
- Akolyten des Hexers Zusätzliche Modelle 30 ↗ 40
- Heiliger Altar Tiegel des Gemetzels 70 ↗ 100
- Schwarzmäntel
  - Basiskosten 150 ↗ 160
  - Zusätzliche Modelle 27 ↗ 40